GÉNÉRATION 4

CADEAU : Découvrez Flashback grâce à Delphine. Démo jouable gratuite pour PC et Amiga !

Gagnez deux séjours à Eurodisney et des forfaits grâce à Microïds et Génération 4 !

Les jeux vidéo sur AMIGA, PC, ST, MAC, CD, CDI

CD-Rom, CD-I, toutes les nouveautés et infos.



Gagnez un scooter et des dizaines d'autres lots dans le grand concours Génération 4 et K.G.B.

228 PAGES dont Flashback, Car & Driver, BC Kid, Legends Of Valour, King's Quest VI, Sim Life, Macdonald Land, Nigel Mansell, F15 3, Street Fighter 2 et un dossier Silmarils avec Transartica et Ishar 2 ! ! !

DOSSIER ORIGIN





COMANCHE

le simulateur de vol de l'année !

Quel PC acheter pour Noël ?

DISQUETTE INCLUSE

Pas de disquette ? Adressez-vous à votre marchand de journaux !

GÉNÉRATION 4
DISQUETTE DÉMO N° 6
ATTENTION !
REPORTEZ-VOUS A LA DOCUMENTATION EN PAGE 12 ET PROTEGEZ IMPERATIVEMENT LA DISQUETTE EN ECRITURE AVANT TOUTE UTILISATION.

?

ST
AMIGA
PC

INCROYABLE !!!

Ce mois-ci, 3 disquettes différentes dans Gen 4 ! Choisissez votre disquette chez votre libraire !

1) BLANCHE : BC Kid (Amiga – 1Mega seulement), Nicky Boom (PC), Tiny Skweeks (ST)

2) BLEUE : Tearaway Thomas (Amiga), Super Cauldron (PC), Tiny Skweeks (ST)

3) NOIRE : Tearaway Thomas (Amiga), Tiny Skweeks (PC), Turbo Lotus 3 (ST)

M 4681 - 50 - 30,00 F

30 FF – 9 FS – 219 FB – 7$50 CAN

LES SUPERSTARS DU CATCH SONT DE RETOUR



WWF

EUROPEAN RAMPAGE TOUR





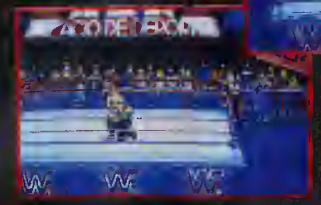


POUR LEUR GRANDE TOURNEE EUROPEENNE: EUROPEAN RAMPAGE. CA VA COGNER TRES FORT!

Attention Mesdames et Messieurs, **LES SUPERSTARS DU CATCH SONT DE RETOUR SUR VOS MICROS POUR DES COMBATS ENCORE PLUS SPECTACULAIRES!** Ce nouveau jeu de Catch est la suite du célèbre WWF. Il va encore plus loin que tout ce qui a été fait jusqu'à maintenant. **Hulk Hogan*** ! **Ultimate Warrior*** et les autre Superstars vont faire équipe pour combattre les TAG TEAMS (Duos de Catcheurs) les plus redoutables du monde. Vous combattrez les **Natural Disasters*** ! les **Nasty Boys*** et d'autres paires terrifiantes. Vous pouvez jouer à 4 catcheurs sur le ring. Il vous propose plus de 62 mouvements par catcheurs et des animations fabuleuses. Qualifiez votre équipe pour la grand finale du **MADISON SQUARE GARDEN.**







*Trademark of TitanSports, Inc. **Hulk Hogan , Hulkamania and Hulkster are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. licensed exclusively to TitanSports, Inc. All other distinctive character names, likenesses, titles and logos are trademarks of Titansports, Inc. © 1992 All rights reserved.

OCEAN SOFTWARE LTD . 25, BOULEVARD BERTHIER 75017 PARIS, FRANCE .
TEL: 47 66 33 26 . FAX: 42 27 95 73

ocean

OFFICIAL WWF WORLD WRESTLING FEDERATION LICENSED PRODUCT

EDITO

SPECIAL ANNIVERSAIRE !!!

Tout a commencé en octobre 1987, quand quelques fanatiques de l'Amiga et du ST ont décidé de réunir leurs forces pour éditer un magazine de jeux micro sur leurs machines favorites. Sans expérience journalistique, c'est en proposant des rubriques inhabituelles à l'époque que l'équipe a finalement fait de Génération 4 le magazine leader des jeux micro.
Des événements, nous en avons connus en plus de 5 ans; montée en force du ST, puis de l'Amiga, arrivée du PC qui depuis n'arrête pas de progresser, débarquement des consoles Megadrive puis Super Nintendo. Le jeu du mois en octobre 1987 était Barbarian de Psygnosis... Imaginez l'évolution !
Et les mois à venir devraient continuer à faire palpiter les fanatiques que nous sommes toujours ; CD-Rom, CDI, Réalité Virtuelle. Nous serons là pour vous faire vivre les prochains évènements !
Rendez-vous au numéro 100...

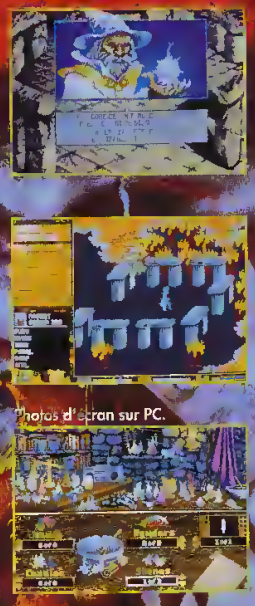
Stéphane Lavoisard



Le système de magie le plus perfectionné jamais développé pour un jeu d'aventure-fantaisie

SPELLCRAFT
ASPECTS OF VALOR





Bienvenue à Valoria! Seul celui qui cherche la Connaissance, les Sorts et la Vérité pourra percer dans ce monde ensorcelé, empli de destruction et d'une faune. Seul un homme pourra savoir pourra s'aventurer dans les Domaines Magiques.

Accepte cette quête, et le Maître vous apprendra les Sorts renfermés dans les Livres de l'Univers. Affrontez les Princes Sorciers et leurs serviteurs, explorez des Domaines inconnus...

- Graphismes ébouillés.
- Musique et effets sonores excellents.
- Un système de magie stratégique et tactique.

UBI SOFT
Entertainment Software
22, Rue Armand CARREL
93100 Montreuil-sous-bois
Tél 48 57 65 52
Fax 48 57 07 41

ASCIIWARE

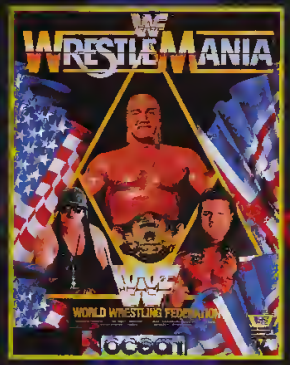
ASCII Entertainment Software, Inc. Asciiware and SpellCraft are trademarks of ASCII Entertainment Software, Inc. All rights reserved. All brand names and product names trademarks or registered trademarks of their respective holders.

LA PLUS GRANDE COMPILATION DE TOUS LES TEMPS

THE DREAM TEAM







BART, ARNOLD ET HULK REUNIS DANS UNE MEME COMPILATION !!

OCEAN vous offre la chance unique d'incarner vos trois héros préférés.

FAITES CE FABULEUX CADEAU DE NOEL A VOTRE MICRO.

THE SIMPSONS™ BART VS. THE SPACE MUTANTS



SAUVEZ LES SIMPSONS ! C'EST BART SIMPSON QUI VOUS PROPOSE CE JEU SECRET TRÈS MYSTÉRIEUX. IL VOUS RÉVÈLE LES PIRES TROUPES DE CHAMBOULEMENT QUI SOIENT POUR LA FAMILLE DE SIMPSON. VOUS AVEZ BIEN ENTENDU, AUSSI BIEN DE MAUVAISES INTENTIONS ANIMENT CERTAINS D'ENTRE AUTRES PLANÈTES. ILS VIENNENT DES CRAVILS CITOYENS DE SPRINGFIELD, ET BIENTÔT LEUR APPARENCE EST PRÉPARÉE POUR UNE TERRIBLE C'EST PAS FACILE DE SAUVER LE MONDE !



TERMINATOR™ 2



TU ES EPIC DANS CE JEU TERMINATOR 2 ULTIME ACTION. LA GUERRE FAIT RAGE ENTRE L'HOMME ET LES MACHINES, LES ROBOTS VEULENT PAS CHER DE LA VICTOIRE. AFIN D'ÉTOUFFER LEUR REBELLION, SKYNET ENVOYE UN TERMINATOR À TRAVERS LE TEMPS EN L'AN 1994 AVEC LA MISSION DE DÉTRUIRE LE CHEF DE LA RÉSISTANCE. LES ROBOTS ENVOIENT À LEUR TOUR UN PROTECTEUR POUR LE FUTUR CHEF. LA CONFRONTATION AURA MAINTENANT LIEU ENTRE LES MACHINES



WWF® WRESTLEMANIA®



LES SENSATIONS ET LES ÉMOTIONS DE LA WORLD WRESTLING FEDERATION® EN DIRECT SOUS TON ÉCRAN TESTE TA FORCE DANS CET EXTRAORDINAIRE SPECTACLE DE CATCH PUR MUSCLÉ. DEVIENS LE CHAMPION INCONTESTÉ SOUS LE NOM DE HULK HOGAN™, THE ULTIMATE WARRIOR™ OU THE BRITISH BULLDOG™ DANS DES COMBATS SANS MERCI CONTRE SGT. SLAUGHTER™, LE MYSTÈRE™ ET UN TAS D'AUTRES SUPERSTARS DE LA WWF™



ocean®

OCEAN SOFTWARE LIMITED - 25 BOULEVARD BERTHIER - 75017 PARIS - TEL: (1) 47 63 72 72 - FAX: (1) 42 27 95 73

SOMMAIRE

Génération 4
19 rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS
Tel (33)(1) 45 22 38 60
Fax (33)(1) 45.22 70 31

DIFFUSION CONTROLE OD

RÉDACTION
Directeur-adjoint des rédactions
Stéphane 'Mickey' Lavoisard
Rédacteur en chef
Didier 'Grincheux' Latil
Rédacteurs
Olivier 'Pat Hibulaire' Canou Michel 'Riri' Hong, Yann 'Merlin' Renouard Christian 'Pluto' Roux
Illustrateur
Olivier 'Bernard' Frot
Rédacteurs Graphistes
Maquette, création artistique
Marie 'Blanche Neige' Priester
Infographie, Video, Flashage Godefroy 'Géo Trouvetout' Luong, Jean 'Ratajan' Minthe François 'le clocher' Royer, Frédéric 'Loulou' Levesque
PUBLICITE
Directeur
Antoine 'Picsou' Harmel
assisté de Stephanie 'Blanca' Rumpler
FABRICATION
Chef de Fabrication
Jacques 'Goofy' Gouffe
Secrétariat de Fabrication
Isabelle Cendrillon' Dubuc
DIFFUSION, VENTES
Responsable
Olivier 'Gemini' Lepotvin – TE 73 –
DIRECTEUR COMMERCIAL & MARKETING
Lionel 'Winny' Pillet
PROMOTION
Responsable
Véronique 'Arielle' Gardy
Club Génération 4
Jérome 'Fifi' Forneris
TELEMATIQUE
Jacques 'Polochon' Caron Christopher 'Pinocchio' Ravenscroft Animal 'Daisy'
COMPTABILITE
Chefs comptable
Leila Shéhérazade' Athabib
Isabelle Fée Clochette
Assistée de
Charles 'Sébastien Convalot
Stéphane 'Dalmatien' Bouchard
DIRECTION EDITORIALE
Directeur de la Publication et des redactions
Godefroy 'Tic' Gaudichelli
Directeur délegué
Patrick 'Tac' André
Responsable d'administration
Pascale 'Alice' Bry
Assistee de Jannick 'Bambi' Brohan
Génération 4 est une Publication de Pressimage SARL au capital de 250 000 francs. Siège social et principal établissement 19 rue Hégésippe Moreau 75018 Paris

Commission paritaire N°69731
ISSN 0987 8700X
Dépôt légal 4ème Trimestre 1992
La loi du 11 mars 1957 n autorisant aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41 d une part, que les cop es ou reproductions strictement reservées à l usage du copiste et non destinées à une utilisation collective et d autre part, que les analyses et courtes citations dans un but d exemple et d illustration "toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l auteur ou de ses ayants droits ou ayants-cause est illicite" (alinéa 1er de l article 40). Toute représentation ou reproduction par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal. L envoi de textes photos ou documents implique l acceptation par l auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles qu elle publie ou qui lui sont remis.

GAGNEZ UN SCOOTER !

16



A l'occasion de la sortie de K.G.B., Virgin Games France et Génération 4 ont organisé un méga-concours, avec comme prix des scooters, des télés et j'en passe. A vous de jouer !

QUEL PC ACHETER CE NOEL ?

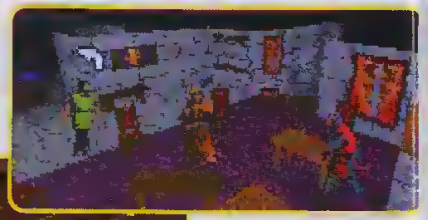
174

Les compatibles PC vont faire un carton à Noël, c'est sûr... mais avec un nombre important de configurations possibles et des prix qui vont du simple au quadruple pour un même ordinateur, l'acheteur a bel et bien besoin d'y voir clair. La rédaction de Génération 4 vous aide à faire votre choix.

ORIGIN : LES CREATEURS DE MONDES

182

A peine intégré à Electronic Arts, Origin annonce la couleur en présentant les





produits de 93. Didier Latil était à Austin pour découvrir quelques nouvelles merveilles, dont Privateer et Ultima Underworld 2. Un dossier fascinant qui se terminatera dans le prochain numéro !

LES JOYAUX DE SILMARILS

202

L'éditeur français continue son chemin, imposant de plus en plus son nom dans le milieu. Aprés le succès d'Ishar, nous vous dévoilons leur hit de Noël, Transartica, un jeu aussi original que prenant, mais également les premiers écrans d'Ishar 2.



DEUX SEJOURS A EURODISNEY

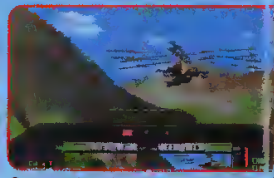
224

Il s'agit des deux premiers prix du grand concours Microïds / Génération 4, organisé à l'occasion des sorties de Dominium et Nicky Boom, mais les prix qui suivent sont également déments.

NE PAS MANQUER - NE PAS MANQUER - NE PAS MANQUER - NE PAS MANQUER - NE PAS MANQUER



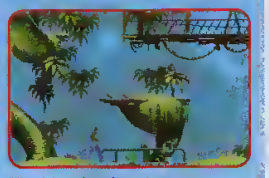
The Seventh Guest arrive !!!
Il fait l'intro ce mois-ci de notre cahier CD-ROM que vous retrouverez à partir du mois prochain, encore plus gros et plus complet ! Voir page 144.



Comanche : Maximum Overkill fait la couverture. C'est tout simplement le plus beau simulateur de vol du moment. Test page 64.



Réussi ou pas ? Street Fighter 2 sera testé le mois prochain, mais vous le verrez dès maintenant page 198.



Flashback, c'est le nouveau hit de Delphine Software, entre Prince Of Persia et Another World. Test complet page 42.

INDEX DES JEUX

• AMAZON	56	PC
• ARME FATALE	72	AM
• ASSASSIN	52	AM
• BC KID	58	AM
• CAESAR	46	AM
• CAMPAIGN	70	AM
• CASTLES 2	60	PC
• CAR & DRIVER	48	PC
• COMANCHE	64	PC
• COOLWORLD	132	AM
• DARKHALF	130	PC
• F-15 III	134	PC
• FLASHBACK	42	AM
• KING QUEST 6	80	PC
• LASER SQUAD	68	PC
• LEGEND OF VALOUR	76	PC
• MAC DONALD LAND	106	AM
• MOONSTONE	130	PC
• NIGEL MANSELL	124	AM
• NO SECOND PRIZE	86	AM
• OXYD	98	AM
• POLICE QUEST	110	PC
• POPULOUS THE CHALLENGE GAME	78	AM
• RAMPART	88	AM
• REACH FOR THE SKIES	104	PC
• SIMLIFE	92	MAC
• SUMMER CHALLENGE	94	PC
• SUPER CAULDRON	120	PC
• TASK FORCE	138	PC
• TEARAWAY THOMAS	112	AM
• THE LEGACY	126	PC
• THE SHORT GREY	90	ST
• WAXWORKS	100	PC
• ZYCONIX	70	AM

LES RUBRIQUES

• DEMO DISK GEN4	12
• NEWS	18
• ABONEMENT	22
• GEN & RIK	40
• TESTS	42
• TOP GEN	119
• BREFS	140
• CAHIER CD	144
• PREVIEWS	194
• L'AVENTURIER FOU	208
• CLUB GEN4	213
• ENTRACTE	216
• LE PROCHAIN NUMERO	226

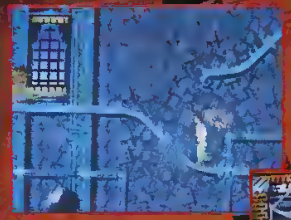
Voici l'adaptation sur micro du fabuleux film d'ature-fantastique "COOL WORLD"





... avec KIM BASINGER. COOL WORLD [illegible] film qui mélange des acteurs réels et des personnages [illegible] dessins animés. Alors qu'il terminait sa nouvelle [illegible] Jack Deebs un dessinateur de BD, est projeté dans le monde qu'il a créé:
le COOL WORLD.
Dans le monde Cartoon, Jack va être séduit par la superbe HOLLI (KIM BASINGER), l'héroïne de ses BD.
Pendant ce temps, les créatures BD du Cool World font des dégâts. Ils ont trouvé un passage qui leur permet de passer du monde réel au monde BD. Ils créent une vraie pagaille en mélangeant les objets des mondes.
Parviendrez-vous à éviter la catastrophe ?







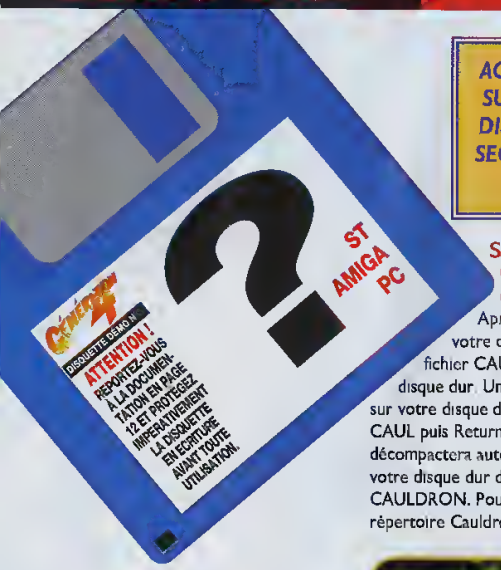
OCEAN SOFTWARE LTD.
25, BOULEVARD BERTHIER
75017 PARIS, FRANCE.
TEL: 47 66 33 2[illegible]
FAX: 42 27 9[illegible]

ÇA VA CARTOONER SUR VOS MICROS !



ATARI ST
AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES

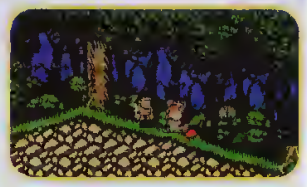
NOUVEAU SUR ATARI LYNX : VIKINGCHILD, "Fais ta prière au pays de Thor".



ACHTUNG ! ! ! AVANT DE LIRE LES PARAGRAPHES SUIVANTS, PROTEGEZ IMPERATIVEMENT VOTRE DISQUETTE EN ECRITURE. FAITES UNE COPIE DE SECURITE DE LA DISQUETTE OU DES FICHIERS ET N'UTILISER PAS LA DISQUETTE ORIGINALE !

SUPER CAULDRON (PC)

Après avoir protégé votre disquette, copiez le fichier CAUL.EXE sur votre disque dur. Une fois ceci fait, allez sur votre disque dur et lancez-le (tapez CAUL puis Return). Le fichier se décompactera automatiquement sur votre disque dur dans un répertoire CAULDRON. Pour jouer, allez dans le répertoire Cauldron et tapez



CAULDRON. Le personnage se déplace avec les flèches du clavier et RETURN vous permet d'accéder à son livre de magie. Espace permet de tirer sur les ennemis.

Ce mois-ci, nous vous proposons non pas une démo mais bien trois différentes sur PC (Super Cauldron, Tiny Skweeks, Nicky Boom), 2 sur Amiga (BC Kid et Tearoway Thomas) et deux ST (Tiny Skweeks, Lotus 3).
Tout d'abord, il est nécessaire de préciser que vous disposez d'une des trois disquettes disponibles ce mois-ci. Voici ce qu'elles contiennent :



Disquette Surprise N°1 :



Disquette Surprise N°2 :



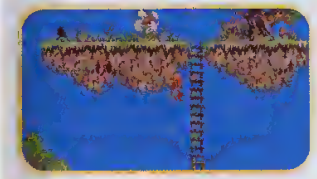
Disquette Surprise N°3 :





NICKY BOOM (PC)

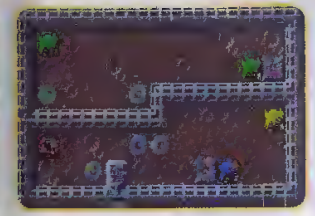
Recopiez NICK.EXE sur votre disque dur. Allez sur celui-ci et tapez NICK. Une fois le programme décompacté, allez dans le répertoire NICKYDEM et tapez NICKY. Pour manoeuvrer Nicky, utilisez les flèches, et la barre d'espace pour tirer. Vous pouvez également sauter sur les monstres pour les tuer.





TINY SKWEEKS (PC)

Comme d'habitude, recopiez le fichier SKWEEK.EXE sur votre disque dur et une fois sur celui-ci, tapez SKWEEK. Après la fin du décompactage, allez sous le répertoire SKWEEKS, et tapez DEMOGEN4. Le but du jeu est de placer les petites créatures sur les socles de couleur correspondantes. Utilisez les flèches du clavier pour déplacer le curseur, et utilisez la barre d'espace pour selectionner un Skweek lorsque vous êtes dessus. Vous pouvez alors le déplacer avec les flèches. Re-barre d'espace pour déselectionner. Simple non? Si vous craquez, ESCAPE vous permettra de les tuer immédiatement.



TINY SKWEEKS (ST)



BC KID
BC KID
le gamin préhistorique, maintenant sur AMIGA !
screen shots on Amiga
HUDSON SOFT
UBI SOFT
Entertainment Software

Pas de problème, Le jeu se charge tout seul. Contrairement à la version PC, les commandes se font au joystick, et pour sélectionner/désélectionner, vous utilisez le bouton de feu. A noter que les niveaux de cette version sont différents de ceux de la version PC.

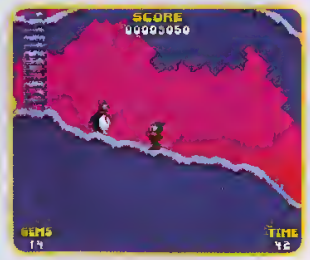


LOTUS III (ST)

Pas de problème pour les versions ST puisque LOTUS III se charge automatiquement. Attention cependant, il est conseillé de déprotéger la copie du jeu avant d'allumer l'ordinateur. Après une intro qui vous montre ce que vous pouvez faire avec ce jeu, vous vous retrouvez sur la ligne de départ. Le jeu se joue au joystick. Le bouton feu sert à accélérer, et vous vous dirigez et freinez avec le manche. Bonne bourre!!!



TEARAWAY THOMAS (AMIGA)





Lorsque vous êtes sous l'écran de présentation, appuyez sur le bouton gauche de la souris. Le héros se dirige au joystick. Pour sauter, appuyez sur feu, et pour attraper une corde appuyez sur feu et garder la manette vers le haut. Rammassez le nombre de gemmes indiqué en bas à gauche pour pouvoir accéder à la sortie.

BC–KID (AMIGA 1Mo seulement)

A partir de l'écran du Shell, tapez KID-1MEG. Vous controlez le Kid avec le joystick. Pour tuer les monstres, il faut leur sauter dessus et retomber la tête la première ou bien leur mettre un grand "coup de boule". Pour faire ca, appuyez sur le bouton feu. Vous pouvez également vous accrocher sur certain murs à coup de dents en mettant trés vite la manette en haut puis à gauche.



EINE GROSSEU PROBLEME ? ? ?

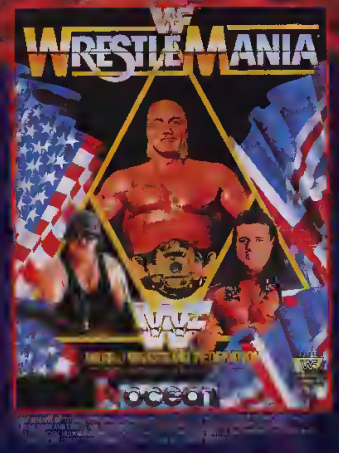
Faites une copie de la disquette ou des fichiers pour plus de sécurité. En cas de problème, vérifiez bien que vous avez suivi les instructions à la lettre. Si le problème persiste, essayez de vérifier votre disquette chez un ami, pour voir si le problème de vient pas de votre machine et plus particulièrement de votre lecteur de disquette (et pas pour faire planter la bécane du copain, comme certaines mauvaises langues l'on laisser sous-entendre): Si ca ne marche toujours pas, envoyez la disquette à cette adresse : – PRESSIMAGE DISQUETTE GEN4 N°50 210 rue du Faubourg Saint Martin, 75011 PARIS – Indiquez la machine que vous possédez, et le problème rencontré. Le traitement de votre demande prendra entre une semaine et un mois.



ETTE FANTASTIQUE COMPILATION REGROUPE LES TROIS MEILLEURS JEUX DE COMBAT POUR VOS MICROS

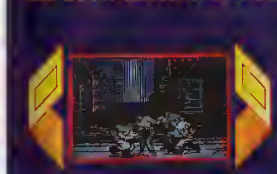
SUPER FIGHTER

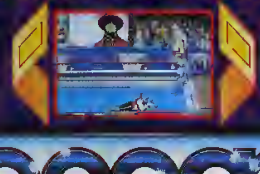






DANS LA COMPILATION SUPERFIGHTER, TOUS LES COUPS SONT PERMIS!!!!
LA COMPILATION SUPERFIGHTER VOUS PROPOSE DES HEURES DE BASTON INCROYABLES







ocean

ATARI ST
AMIGA
AMSTRAD DISQUE

GRAND CONCOURS GÉNÉRATION 4

FUN Radio

LISTE DES LOTS

Dans Génération 4, Banzzaï et Supersonic.

1er prix : 1 Scooter AH50 Adress Suzuki
2e prix : 1 Télévision 40 cm
3e prix : 1 Mini-chaîne
4e prix : 1 GhettoBlaster
5e prix : 1 Console Super Nintendo
6e prix : 1 Console Megadrive
7e prix : 1 Balladeur CD
8e prix : 1 Balladeur K7/FM
9e prix : 1 Balladeur K7
10e prix : 1 Casque hi-fi
11e au 25e prix : 1 KGB
26e au 50e prix : 1 Médaille véritable de l'ex-Armé rouge







Carrefour

KGB

"...A la découverte de KGB", le nouveau jeu de Virgin

Virgin GAMES

GÉNÉRATION 4

Des dizaines de lots à gagner

1er Prix : 1 SCOOTER AH50 Adress SUSUKI

TU VEUX GAGNER UN DE CES SUPERS LOTS ?

C'est facile ! Il vous suffit de répondre juste à 1 ou plusieurs questions ci-dessous, de remplir le coupon ci-contre et de le renvoyer avant le 31 décembre 1992 à l'adresse suivante : Pressimage - Concours Gen4/Virgin, 19, rue Hegesippe Moreau - 75018 Paris. Tu peux aussi jouer dans Supersonic et Banzzaï en renvoyant les coupons-réponses qui y sont inclus, mais si tu gagnes tu ne pourras recevoir qu'un lot par magazine. Résultat connu le 3615 GEN4 ou 3615 KGBSOL.

1) Que contient le sous-titre du jeu K.G.B. ?
a) Une véritable médaille de l'ex-armée rouge soviétique
b) Un passeport russe
c) Une photo de Michael Gorbatchev

2) Dans le jeu K.G.B. tu vas le rôle de qui ?
a) Boris Eltsine
b) Serguei Poulkine
c) Rukhaïe

3) Le jeu K.G.B. est disponible sur quelle(s) machine(s) ?
a) PC uniquement
b) PC et Amiga
c) Amiga uniquement

Question subsidiaire
Combien de Génération 4 numéro 47 ont été vendus ?

Coupon à renvoyer complété avant le 31 décembre 1992 minuit - cachet de la poste faisant foi
Pressimage - Concours Gen4/Virgin
19, rue Hegesippe Moreau - 75018 Paris

Nom Prénom
Adresse
Code Postal Ville

Coche la bonne réponse
Question 1 a b c
Question 2 a b c
Question 3 a b c

Inscrit le chiffre exact
Question subsidiaire



ORIGIN 93

ORIGIN FX SCREENSAVER

[illegible]

ARTHURIAN LEGEND

[illegible]

STRIKE COMMANDER CD

[illegible]

ULTIMA 7 SUPER NINTENDO

[illegible]

ORIGIN DES PROJETS A LA PELLE

[illegible]

Eye Of The Beholder 3 plus grand, plus beau...

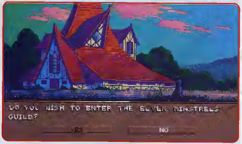
SSI chez PPS ! C'est officiel maintenant, PPS s'occupera dorénavant de la distribution des produits SSI en France Une bonne partie des prochains jeux (Darksun M, Eye Of The Beholder 3 ...) devrait en outre être entièrement traduit en français ! A propos d'Eye Of The Beholder 3, nous avons pu récuperer quelques nouvelles images Comme vous pouvez le voir, la qualité des écrans a été nettement améliorée Les monstres sont plus jolis et surtout beaucoup plus colorés que dans le premier et le deuxieme épisode. Les interventions de plus de personnes dans l'aventure rendront celle-ci nettement plus sympathique et pleine de rebondissements. Les scènes cinématiques sont elles-aussi beaucoup plus variées et nombreuses, ce qui devrait faire de Eye Of The Beholder 3 l'un des gros hits de l'année prochaine Les habitués des deux premiers volets de l'aventure entreront rapidement au cœur de l'histoire, le système de jeu n'ayant que très peu varié Pour les nouveaux venus, l'interface joueur sera d'une simplicité et d'une puissance rarement égalée dans un jeu















Bientôt ... Black Sect
Y perdrez-vous votre âme ?
AVENTURE ANGOISSE
Lankhor
3615 LANKHOR

NEWS

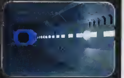
Interplay en Europe

NTERPLAY ouvre un bureau européen. [illegible] distribués par Electronic Arts, Interplay sera désormais présent sur le marché européen directement. Les derniers produits qui doivent être [illegible] disponibles très bientôt sont Castles 2, [illegible] Space et surtout [illegible] Star Trek.

Odyssey 93

[illegible] Odyssey Software [illegible]





Une carte sonore en plus

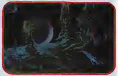
[illegible]

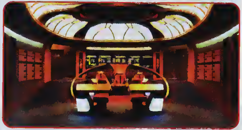
SPECTRUM HOLOBYTE LA NOUVELLE GENERATION !

La compagnie californienne, essentiellement connue pour des titres tels que Falcon, Falcon 3.0, Tetris, Super Tetris... devrait présenter au prochain CES de Las Vegas (en janvier), tous ses nouveaux produits. Pour le moment appelé "Chessmeister 5 000 000 000... and One", devrait sortir un jeu d'échec délirant à la Battlechess, avec tout plein d'animations pour les prises de pièces adverses.

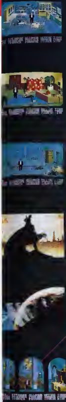
Star Trek: The Next Generation est un jeu qui s'inspirera directement de la nouvelle série de Star Trek, incroyablement populaire aux US.

Premier produit d'une série destinée à prouver que Spectrum Holobyte n'est pas seulement "Créatrice de Tetris", Star Trek alliera aventure/stratégie/arcade pour la plus grande joie de tous les "trekkies".





NE RATEZ PAS SUPERSONIC N°5, EN VENTE ACTUELLEMENT AU PRIX (DERISOIRE) DE 10 F. AU SOMMAIRE, LES TESTS DES DEUX JEUX MEGADRIVE DU MOMENT : SONIC 2, MICKEY & DONALD... ET AUSSI LEMMINGS, CORPORATION





Pour la toute première fois dans un jeu vidéo vous allez jouer le rôle du méchant !

L'étoile Zokilora est habitée par d'étranges créatures; les Shortgrey. Dotés d'une intelligence rare alliée à une méchanceté [illegible], ces êtres sont menacés par la surpopulation. Après s'être réunis, les principaux dirigeants de la planète ont décidé d'[illegible] opération secrète nomée "AMANITE"... Vous avez été choisi pour rejoindre le professeur Xylor sur terre afin de [illegible] terme cette gigantesque et importante mission...

Sur Terre vous ne serez lié à aucune contrainte morale. Hold-up, meurtres, vols ; tout vous sera permis !

Grâce à votre skousick, vous pourrez prendre l'apparence de nombreux terriens : homme, femme, vampire, etc...

THE SHORTGREY EST CERTAINEMENT L'UN DES MEILLEURS JEUX D'AVENTURE ANIMÉ JAMAIS REALISE !

- Quelques 300 lieux différents
- Synthèse vocale. (En français)
- Scénario passionnant et original
- Nécessite 5 à 6 heures de jeu en continu en connaissant la solution. (Du Jamais vu !)
- Combat 3D réalisé par ALCATRAZ Amiga seulement.

CE JEU EST EN VENTE DANS LES FNAC ET LES MEILLEURS POINTS DE VENTE.
SI VOUS NE LE TROUVEZ PAS CHEZ VOTRE REVENDEUR VOUS POUVEZ NOUS LE COMMANDER SOIT PAR TELEPHONE AU 16.1.64 11 09 00 SOIT PAR COURRIER A MP ACCROSOFT 52 RUE D'EMERAINVILLE 77183 CROISSY BEAUBOURG
TELEPHONE 64 11.09 00 FAX 60 06 47 29 EXPEDIE LE JOUR MEME PAR COLISSIMO (48 HEURES)

JE DESIRE RECEVOIR THE SHORTGREY POUR (1) AMIGA 500 1MB, 500+, ETC (2) ATARI 520/1040ST/STE MEGA ST
JE REGLE PAR (1) CI JOINT UN CHEQUE DE 320 FRS
(2) CI JOINT MON NUMERO DE CARTE BLEUE. CB ________ EXP.

NOM / PRENOM ________

ADRESSE COMPLETE ________

ABONNEZ-VOUS

Pour recevoir Génération 4 régulièrement, avant sa sortie en kiosque, avec sa disquette de démo et en faisant des économies

L'abo Gen4 le cadeau indispensable à offrir ou à recevoir pour les fêtes !

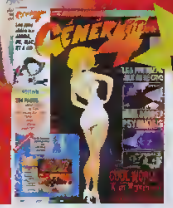


449 F
Etranger 530 F

GÉNÉRATION 4 ET UBI SOFT

présentent la formule d'abonnement

11 Numéros + une super compilation



299 F
Etranger 380 F

Formule d'Abonnement Classique
11 Numéros
le nouveau Pin's Génération 4

+

Je m'abonne à une formule 11 numéros + Compil à 449 F

☐ Je choisis la Compil "Quest & Glory" (Windwinter – B.A.T. – Bloodwich – Cadaver)

☐ Atari (T11) ☐ Amiga (M11) ☐ PC 5¼ (X11) ☐ PC 1/2 (Z11)

☐ Je choisis la Compil "Destination Danger" (Windwinter – Falcon – Indiana Jones – Bloodwich)

☐ Atari (T13) ☐ Amiga (M13) ☐ PC 5¼ (X13) ☐ PC 1/2 (Z13)

☐ Je m'abonne à la formule classique 11 numéros à 299 F et je recois en cadeau le nouveau PIN'S de Gen 4.

Amis étrangers, non vous ne rêvez pas, nos tarifs ont bien été révisés à la baisse, alors profitez-en pour Noël

SPECIAL CLUB : Je suis adhérent au Club Gen 4, donc je ne paye que 250 francs au lieu de 299 francs, mon numéro de carte club est : _____ (offre réservée à la métropole)

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____

Ville : _____

_____ Signature (des parents pour les mineurs)

Date : _____

Je paye par ☐ Chèque Bancaire, par Virement Postal pour l'étranger (Virement Postal ou Bancaire) Numéro de compte 0147899R020

Bulletin à renvoyer à : Service abonnement Génération 4 – 36 rue de Picpus – 75012 Paris

UN NOEL EN OR POUR COMMODORE



Commodore s'avère tout spécialement percutant en cette fin d'année. Proposant à la fois toute une gamme de nouveaux produits et une baisse sérieuse des prix, l'Amiga devrait exploser à nouveau.

La sortie de l'Amiga 1200 est une véritable bombe pour cette fin d'année ! Son processeur 68020 cadencé à 14 Mhz lui donne une puissance largement supérieure à la gamme des 500, 500+ et 600.

Avec 2 Mo de Ram et son Workbench 3.0 en français, il offre en outre un environnement beaucoup plus convivial et autorise sans problème le travail en multi-tâches ! Ses connecteurs d'extension permettent surtout d'y intégrer un adapteur SCSI (pour lecteur CD Rom), une carte passerelle qui permet de faire du 1200 un compatible PC puissant (plusieurs genres : une 386SX 20 à Mhz pour commencer), une carte accélératrice DSP... Bref, L'amiga 1200 représente désormais le fer de lance de la gamme ludique Commodore, surtout grâce à son prix (3800 F TTC pour l'unité centrale). De nombreux éditeurs sont en train de développer des versions spéciales 1200. Zool (Gremlin) pour 1200 par exemple possédera un plan supplémentaire de scrolling, tandis que Nigel Mansell (Gremlin) sera plus rapide. Dans le même temps, le CDTV tombe à 3000 F TTC, le rendant par la même fort intéressant. Le catalogue des produits est en train lui aussi de s'agrandir sérieusement ! Idem, l'Amiga CDTV passe à 4000 F. L'Amiga 600 ne vaut plus que 2500 F, ce qui le rend encore plus attractif à l'approche des fêtes de Noel.

DEBUT DECEMBRE, C'EST LA SORTIE ETONNANTE DU NUMERO 8 DE DP MAGAZINE; LA BIBLE DES DOMAINES PUBLICS.
1000 DP AMIGA
1000 DP ST
1000 DP PC
1000 DP MAC
UN GUIDE COMPLET ET ETONNANT, A NE PAS RATER, ET QUI NE COUTE QUE 22 FRANCS.

36 15 TEXAS

UN NOUVEAU SERVICE MINITEL

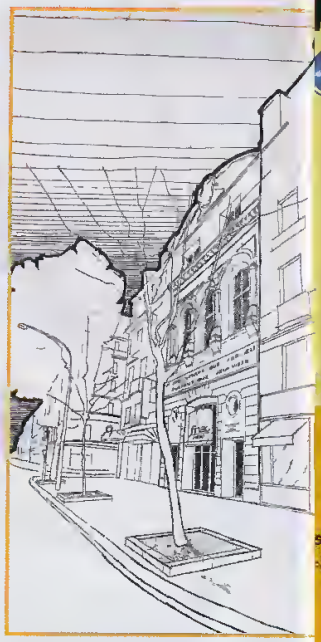
S'INFORMER

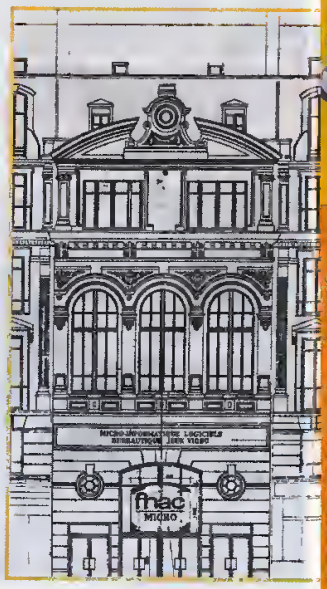
DIALOGUER

JOUER

TEXAS INSTRUMENTS

FNAC MICRO : L'ÉVÉNEMENT





La Fnac, premier vendeur de jeux micro en France, mais aussi partenaire des 4 d'Or, vient de bouleverser le paysage informatique parisien en annonçant l'ouverture le 3 décembre de la Fnac Micro, une Fnac uniquement consacrée à l'informatique et aux jeux vidéo, dans un espace somptueux en plein Quartier Latin Le 71 boulevard Saint-Germain, qui abritait auparavant la Librairie Internationale de la Fnac devient ainsi le plus grand espace dédié à notre milieu ! Vous y trouverez l'ensemble du hard (machines, lecteurs, consoles...), tous les softs (utilitaires et ludiques) mais également la totalité de la librairie informatique (plus de 4000 titres), magazines et livres étrangers compris. Avec une classification par machines et par thèmes, vous devriez pouvoir trouver rapidement le produit de vos rêves. Mais ce n'est pas tout ! La Fnac micro a son forum, où en permanence vous découvrirez des démonstrations, animations et présentations, ce qui fera de Fnac Micro le premier Forum des Innovations Techniques et Culture permanent. D'ailleurs, l'équipe de Génération 4 sera régulièrement présente pour animer certaines des présentations, alors, a bientôt chez Fnac Micro !

Les animations de décembre :

3 décembre :
présentation des jeux 7th Guest, K.G.B., Kyrandia et The Legacy
4 décembre :
presentation des jeux Legend Of Valour, Might & Magic : Clouds Of Xeen et Flashback, en présence de l'équipe des programmeurs de Flashback.
5 décembre :
présentation de Alone In The Dark, en présence de l'équipe de programmeurs et de la rédaction de Génération 4
Du 10 au 12 décembre,
présentation des simulateurs de vol F15 Strike Eagle 3, Harrier Jump Jet, Atac, Reach For The Skies et concours de pilotage sur Comanche : Maximum Overkill
17 décembre :
présentation et concours de pilotage sur Car & Drivers
18 décembre :
présentation et concours de pilotage sur Nigel Mansell
19 décembre :
présentation et concours de pilotage sur Grand Prix Formule 1
21 décembre :
mise à disposition de CDI et présentation d'Inca CDI, en présence de la rédaction de Génération 4
22 décembre :
présentation d'International Tennis CDI, en présence de la rédaction de Génération 4
23 décembre :
présentation de nouveautés variées et jeu-concours sur Sonic 2, en présence de la rédaction de Supersonic
24 décembre :
Noël. Jeu-concours sur Sonic 2, en présence de la rédaction de Supersonic

PAS D'ACCESSOIRES SANS AUDIOSONIC

Quickjoy

SV 131 SUPERSTAR
Super maniabilité. Super performance



SV 133 MEGASTAR
Pour les Mégadestructeurs
Pour droitier ou gaucher
Existe aussi en vert on
JUNIOR SV 135

SV 203 KIT PC
Stick PC SV 202
Carte PC SV 210
(SV 202 & SV 210 sont aussi vendus séparément)

SV 227 TOPSTAR PC
LE MUST SUR PC



AMIGA - ATARI - AMSTRAD

PC et COMPATIBLES Existe aussi en version AMIGA ATARI AMSTRAD SV 127 TOPSTAR

SV 334* PROPAD
Pour SUPER NINTENDO
Existe aussi en version SEGA
8/16 bits SV 434* PROPAD SEGA



SV 329 FOOTPEDAL
NINTENDO
Un complément à votre manette
Entièrement programmable pour simulateurs
shoot 'em up, etc.
Existe en version AMIGA ATARI AMSTRAD
SV 125 FOOTPEDAL et aussi
SEGA SV 429 FOOTPEDAL SG

SV 433* MEGASTAR SEGA
Pour SEGA 8/16 bits

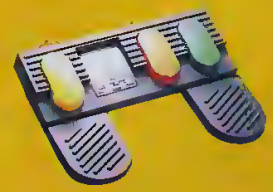


SV 333* MEGASTAR
NINTENDO



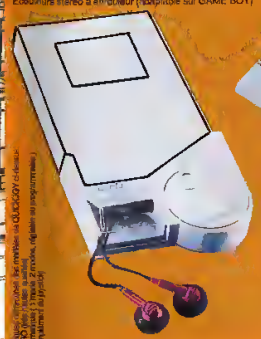
SV 335* PROPAD PROGAMMABLE
Le MUST sur console NINTENDO





CONSOLES DE JEUX VIDEO

SV 906* HANDY SOUND
Ecouteurs stéréo à amplificateur (adaptable sur GAME BOY)





SV 907* HANDY BOY TOUT EN 1 ..
Ampli stéréo 2 haut parleurs 2 échappes loupe réglable
+ clic de direction 2 larges boutons de tir et UN LOCK D'ENFER
(adaptable sur GAME BOY)



SV 900* TURBO CHARGER
KIT Alimentation et chargeur de batteries
Très haute performance. Secteur ou allume-cigare
Version de base avec accus 700 ma Autonomie sur console en monochrome 12 heures, en couleur 2 heures. Avec accus 1400 ma (option), respectivement 24 hs & 4 hs
COMPATIBLE AVEC CONSOLES PORTABLES
NINTENDO - SEGA - SUPERVISION

AudioSonic

SUPERVISION

Quickjoy et Supervision sont distribué par:
Audiosonic France 103-115 rue Charles Michels BP 99 93203 ST DENIS Cedex

En vente chez votre revendeur habituel grandes surfaces et magasins spécialisés

AMIGA, ATARI, AMSTRAD, NINTENDO, SEGA, SONT DES MARQUES ET MODELES DEPOSES. GAME BOY EST UNE MARQUE DEPOSE DE NINTENDO AMERICA INC

NEWS

AZEROTH DÉBARQUE EN JANVIER

[illegible]

Q.I. TESTS

[illegible]

UNE ATMOSFEAR POUR NOËL

[illegible]

SUKIYA POUR BIENTOT

Après le fabuleux succès de Maupiti Island, Stéphane Polard, graphiste de talent de chez Lankhor nous explique rapidement sa technique pour leur prochain soft, Sukiya

1) Il commence tout d'abord par dessiner grossièrement un endroit en "fil de fer".

2) Ensuite, il suffit de commencer à remplir les surfaces.

3) Quelques détails supplémentaires rendent le tout plus réaliste

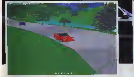
4) La touche finale consiste à ajouter les personnages, ce qui entraîne bien sûr quelques modifications mineures

Voici les décors fixés pour les nouvelles aventures de Jérôme Lange au Japon, une aventure zen au pays du soleil levant.

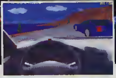












LE RENVERSANT NOUVEAU "CAR AND DRIVER" EST AUSSI VRAI QUE NATURE, EXCEPTÉ UN LÉGER DÉTAIL.

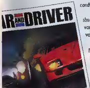
Vous ne pourrez vraisemblablement jamais vous permettre de conduire ne fût-ce qu'une des dix voitures de rêve qui apparaissent dans ce jeu

En fait, vous auriez deja du mal à rassembler la somme nécessaire pour la prime d assurance.

Qu'a cela ne tienne, vous pouvez vous consoler en vous disant qu'avec 'Car and Driver" vous avez devant vous le simulateur de conduite le plus sophistiqué qui ait jamais existe.

Ses representations graphiques et son animation absolument sensationnelles vous convaincront que vous êtes réellement installés au volant d une des voitures les plus fantatiques du monde.

Par sa haute résolution, ses 256 couleurs, ses graphiques en mode point superposés et ses polygones de Goudard "Car and Driver" fait penser à une simulation de vol à action rapide



Disponible sur PC.

Car dans ce jeu il ne s'agit pas simplement d'appuyer sur l'accélerateur depuis le signal de départ jusqu'a la ligne d'arrivée

Chacune des dix voitures se manie differemment et vous devez bien tenir compte de leur poids individuel, de leur suspension, et de leur capacité à prendre des virages

Vous roulez sur les autoroutes américaines les plus terribles comme par exemple la California Highway 1 et l'Arkansas 7 qui sont dessinées d'après les données du service cartographique des Etats-Unis, afin que chaque tournant et chaque virage soit tout à fait exact De plus ce jeu comporte quelques-unes des meilleures pistes automobiles que l'on puisse imaginer

Alors pourquoi ne pas mettre le contact et vous envoler ?

© 1992 Lerner Research
"Car and Driver" est une marque de Hachette Magazines Inc. sous licence d' Electronic Arts

ELECTRONIC ARTS

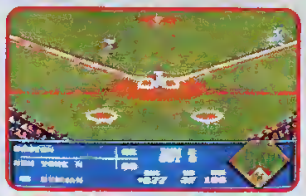
Distribué en Europe par Electronic Arts
Representatif Exasoft, 12 Rue du Château d'Eau, 9410 Champagne au Mont d'Or
Tel 72 17 07 83

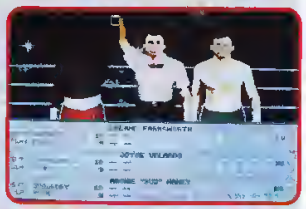
NOUVEAU SUR ATARI LYNX : BILL & TED'S, "Pour voyager temps : embarquement immédiat".

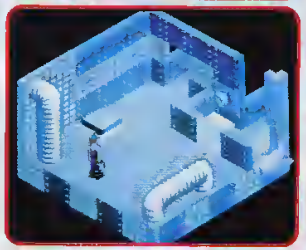
MINDSCAPE PREPARE 93

Outre les très attendus BattleToads et Captive 2, la compagnie prépare un jeu du nom de Contraption. S'inspirant du très sympathique D-Generation, vous y dirigerez un ouvrier à travers un dédale de couloirs et de pièces, remplis de machines et de dangers. La représentation des salles utilise une 3D isométrique beaucoup plus détaillée et plus jolie que pour son prédécesseur! Votre mission puisque vous l'avez acceptée est de réparer divers appareillages du bâtiment, tombés en panne. Il faut trouver les outils adéquats tout en sachant que vous ne pouvez en porter que quelques uns! Faire le bon choix et revenir les chercher font parti du défi que vous lance Contraption. Ayant obtenu les droits du personnage de Mario si cher à Nintendo, Mindscape sortira bientôt un jeu d'aventure éducatif dans lequel vous dirigerez ce sympathique petit bonhomme à travers de nombreux pays. Attention Carmen San Diego, Mario arrive ! TV Sports Baseball et TV Sports Boxing sont en outre redistribués par Mindscape.

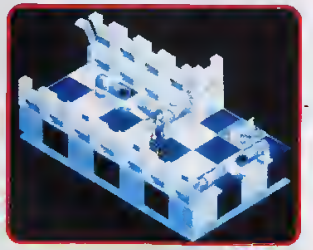


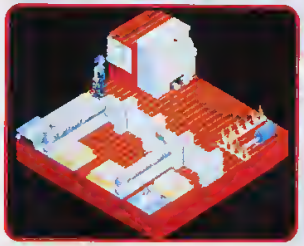


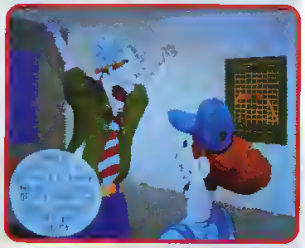


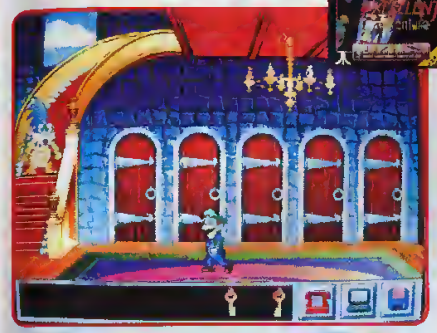




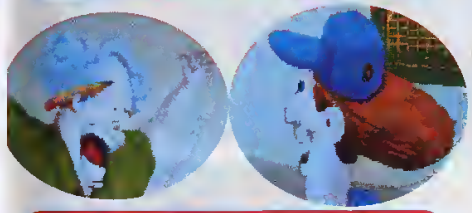
















ID-ASHCOM

16 Rue Gémare
B.P 107
14008 CAEN CEDEX
Commandes : 31.38.22.31 Fax. : 31.86.83.26

LES IDEES CADEAUX !

AMIGA

. **AMIGA 600***		**1990 F**
. **AMIGA 1200***		**3490 F**
. AMIGA 3000 HD 40 Mo		14640 F
. Pour les autres machines nous consulter		
Moniteur 1085 S		1550 F

PRODUITS ID-ASHCOM

. Ext A600/1Mo	ss horloge	400 F
	av horloge	490 F
Ext A500+/1 Mo		400 F
. Ext A500/512 Ko	ss horloge	195 F
	av horloge	245 F
. Extension externe A500 et A500+ Laisse le port d'extension libre		
	AX508-2 Mo	1590 F
	AX508-4 Mo	2290 F
	AX508-8 Mo	3490 F
. Switcher 1.3/2.04 Permet d'utiliser tous les logiciels Plus de problèmes de compatibilité. Installation aisée Pour A500+ et A2000 A600 et 1200 : nous consulter ss ROM : 150 F Avec ROM : 370 F		
. Disque dur A500/A500+		
	40 Mo	2990 F
	105 Mo	3790 F
	205 Mo	6690 F
. Lecteur externe A500		560 F
. Lecteur interne A500		505 F
. Lecteur interne A2000		595 F
. Sampler Stéréo		270 F
. Switcher automatique Joystick Souris		125 F
. Alimentation A500		440 F

NOUVEAU:

. APEX : Remplace le Mac II, permet la copie de sauvegarde des originaux		440 F
. BUSTER : ralentisseur de jeu. Permet de finir des jeux tels que LEMMINGS etc		330 F
Disque dur A600		
	40 Mo	1590 F
	80 Mo	2490 F

LOGICIELS

. Promo **DELUXE PAINT IV (VF)**	590 F
. Jeux : nous consulter pour offrir les derniers titres sortis	
. **Disquettes 3 1/2 DD**	**3.60 F**

Nous pouvons vous proposer les Produits GVP, AVANCEE, SA TV, ...

Pour 2 timbres à 2.50 F, recevez la liste des prix pour les machines, cartes graphiques, extensions, logiciels pro et ludiques...

Revendeur agréé ID ASHCOM SEREL, Sartrouville

*Prix pouvant être modifiés selon les tarifs COMMODORE

Paiement par chèque, CB
Frais de port : Périphériques et logiciels : 35 F, 35 F supplémentaires pour contre remboursement
Ordinateurs : nous consulter

KONAMI S'INSTALLE EN EUROPE

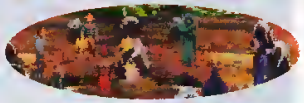
SECOND TROPHÉE IDSAC

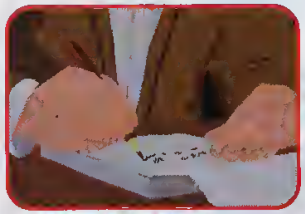
LA BIBLE !

LA COMETE VA FRAPPER LA TERRE !

Shadow Of The Comet, le prochain jeu Infogrames basé sur le monde de Lovecraft, est en bonne voie de finition. Le système de jeu n'a rien à voir avec Alone In The Dark, puisqu'en fait, il est totalement inspiré d'Eternam. Encore une fois, le joueur va se trouver confronter à ces maudites créations de Cthulhu profonds, zombies ... dans une aventure complexe et inquiétante. Beaucoup plus classique et plus orienté comme un jeu à la Sierra, ce produit n'en demeure pas moins comme un des gros hits des prochains mois



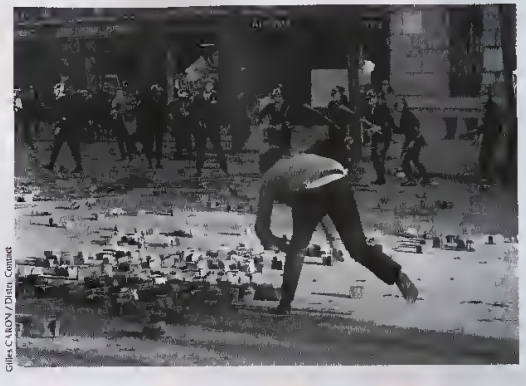








Si vous choisissez le Quartier Latin pour vous défouler, vos parents ne pourront pas vous le reprocher.





Fnac Micro, le plus grand magasin de jeux vidéo ouvre au 71 bd St-Germain, le 3 décembre 1992.

Ça faisait pas mal de temps que le quartier latin n'avait pas autant bougé. Avec l'ouverture d'un magasin comme la Fnac Micro, les pavés vont recommencer à vibrer. 400 m² de jeux vidéo, avec toutes les nouveautés, le plus grand choix de jeux, de consoles, et même de magazines Nintendo, Sega, NES, Infogrames... Ils sont tous là. Vous pouvez les essayer et aussi rencontrer ceux qui les ont conçus. Et si vos parents hésitent encore à retourner Boulevard Saint-Germain, l'étage de micro-informatique de la Fnac Micro les fera certainement changer d'avis.

fnac

3615 fnac

AGITATEUR DEPUIS 1954.

Q.I. TESTS

[illegible]

POSITIVEZ AVEC BANZZAI ET SUPERSONIC

[illegible]

LE BUREAU MAGIQUE

[illegible]

DOMARK SE RELANCE DANS LA 3D

Dans sa première mouture, ce logiciel de création d'univers virtuels a comblé bon nombre de personnes désireuses de dessiner leurs propres mondes. De la simple représentation en trois dimensions d'une maison à la conception d'un jeu d'aventure, 3D Construction Kit fournit tous les outils nécessaires, module de modélisation et routines d'explorations. Cette nouvelle version n'est guère une révolution, mais elle offre quelques nouvelles innovations intéressantes et des améliorations. Cette évolution, se caractérise avec ses menus bénéficiant d'un graphisme plus soigné et quelques fonctions en plus. La rapidité de l'animation a en outre été améliorée. Nous vous proposerons un test détaillé prochainement !





Les meilleures compilations LORICIEL !!!

PREMIUM

Sport, action et humour .

La boxe au plus haut niveau avec PANZA KICK BOXING, le tennis dans tous ses états avec TENNIS CUP et une explosion d'humour et d'arcades avec BABY JO. PREMIUM, c'est la compilation des meilleurs ! ! !

Disponible sur ST/AMIGA/PC/CPC



SPORT'S BEST II

La plus géniale des compilations sportives avec TENNIS CUP 2, CRAZY CAR II et KICK OFF II

pour PC/AMIGA/ST/CPC (TENNIS CUP 1 pour CPC et ST)

PODIUM

Amateurs de sport et de sensations fortes, vibrez aux rythmes des plus grandes compétitions PANZA KICK BOXING, PARAGLIDING, DISC et GRAND PRIX 500 II feront appel à toute votre adresse, votre rapidité et à tout votre punch ! ! !

Disponible sur ST/AMIGA/PC/CPC



SUPER HEROS

Que vous partiez à la conquête de l'AIGLE D'OR, la statuette aux pouvoirs magiques, sur les pas du PRINCE DE PERSE pour combattre l'ignoble Grand Vizir et libérer la belle princesse ou que vous veniez en aide au célèbre BABY JO, vous serez enthousiasmé par chacune des aventures dans lesquelles SUPER HEROS vous entraînera

Disponible sur ST/AMIGA/PC/CPC



SELECTION CPC

Sport, réflexion, arcade et action avec FOOT, QUADREL, BUILDERLAND, BUMPY, BACTRON, MATA HARI et 5ème AXE. 8 jeux qui font de la Sélection CPC, la meilleure des compilations pour votre CPC



LORICIEL

LORICIEL S. A.
7 rue du Fossé Blanc
92 624 Gennevilliers
Tel distribution (1) 46 98 28 28
Fax distribution (1) 47 90 46 46

CE2, CM1 et CM2. L'environnement [illegible]

PC CORPS HUMAIN

[illegible]

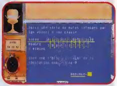
PC GLOBE 5.0

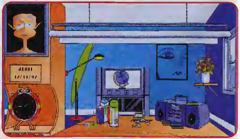
[illegible]

ADI 2 L'EDUCATIF DU MOMMENT !

De nombreux parents et enfants connaissent déjà ADI, ce logiciel éducatif dont les qualités ne sont plus à vanter, les 250 000 programmes vendus étant une carte de visite suffisante. Voici maintenant ADI 2, une version améliorée du petit frère, qui risque de faire parler encore plus d'elle. Ce logiciel ne se contente pas d'un exposé fadasse de connaissances. Il plonge l'enfant dans un environnement spécifique qui intègre logiciel de dessin, d'animation, de musique, de géographie, tout en intégrant les connaissances des programmes officiels de l'éducation nationale. D'autre part, l'enfant a accès en permanence à de nombreuses documentations multimedia (atlas mondial, histoire de l'homme dans l'espace, carte du ciel). Adi donne des informations sur les résultats et la méthode de travail tout en laissant l'opportunité aux parents de controller l'évolution de l'enfant et ses résultats ainsi que le nombre de leçons entammées et complétées. Pour récompenser l'élève, Adi libèrera de petits jeux au fur et à mesure de l'évolution de l'enfant dans ses cours. Le nombre de programmes d'applications (programmes scolaires) disponibles est impressionnant et recouvre tout les programmes de maths, anglais et français du CE1 à CM2 pour la version Ecole et de la sixième à la troisième pour la version Collège. Avec ce nouveau produit, Coktel se taille incontestablement la part du lion dans le domaine de l'éducatif en proposant le programme le plus complet et le plus performant dans ce domaine.









La prochaine fois
Que vous laisserez votre Address,
N'oubliez pas
D'y joindre également votre Numéro
de Téléphone.



Virevoltant entre les carrosseries, l'Address se tire avec adresse des imbroglios du trafic urbain. Paressant nonchalament sur sa béquille, il provoque aussitôt des embouteillages d'élégants chassis sur les trottoirs. Alors, après avoir vidé son réservoir de 5 litres en sillonnant nerveusement les dédales de la city, vous laisserez votre agenda faire le plein en sirotant tranquillement à une terrasse de café.

SUZUKI
JUSQU'AU BOUT

Suzuki Sécurité vous recommande de toujours porter un casque et des vêtements de protection, d'observer les règles du code de la route et de respecter l'environnement.

A la conquête de l'espacou d'un baron medieval.



Castles II - Siege and Conquest™

Dans le jeu Castles™ original, il était utile de vous transformer en tyran le plus perfide, hypocrite et ambitieux du monde

Dans Castles II, trêve de plaisanteries

Le roi de France est mort Et vous le serez bientôt si vous ne vous emparez pas du trône avant qu'un baron malveillant ne mette la main dessus

Alors, en plus de diriger les ouvriers chargés de construire vos châteaux, il vous faut maintenant assiéger, attaquer et détruire les châteaux de vos rivaux, en employant tous les moyens à votre disposition



Envoyez des espions et des saboteurs, recrutez l'infanterie et la cavalerie, pillez l'or et le ravitaillement, achetez des matériaux de construction, mettez au point de nouvelles armes, soudoyez l'église afin d'obtenir son soutien - quelques exemples de l'emploi du temps agréable d'une journée comme les autres au Moyen-Age





Castle II - Siege and Conquest™ et Castles,™ sont des marques déposées de Interplay Productions, Inc.

Buzz Aldrin's Race into Space.™

Grâce à ce nouveau jeu, vous pouvez vous mettre dans la peau de ceux qui participèrent à la plus grande aventure de l'homme, la conquête de la lune

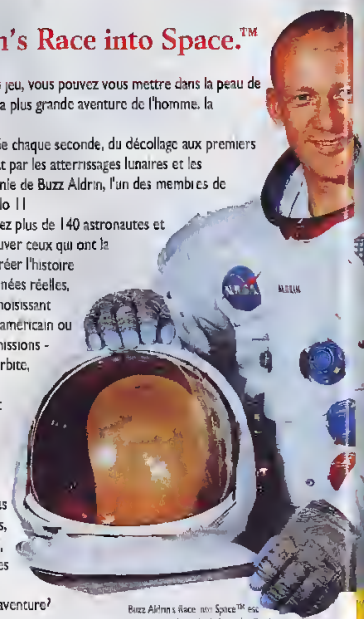
Revivez la tension de chaque seconde, du décollage aux premiers pas sur la lune, en passant par les atterrissages lunaires et les amerrissages, en compagnie de Buzz Aldrin, l'un des membres de l'historique mission Apollo 11

Recrutez et entraînez plus de 140 astronautes et cosmonautes afin de trouver ceux qui ont la trempe suffisante pour créer l'histoire

Puis, à l'aide de données réelles, préparez et dirigez, en choisissant d'être leader de mission américain ou soviétique, plus de 300 missions - vols en orbite, en sous-orbite, inhabités et habités, planétaires et lunaires, et même des opérations de secours dans l'espace

«Race into Space» possède plus de 1000 photographies historiques et animations numérisées, neuf niveaux de difficulté, une bande musicale et des effets sonores

Etes-vous prêts à l'aventure?



Buzz Aldrin's Race into Space™ est une marque déposée de Interplay Productions, Inc

Battle Chess 4000™

Battle Chess 4000 transforme le jeu le plus classique du monde en une hilarante bataille de science fiction

Des créatures futuristes animées, créées sous forme digitale, causent des ravages sur le jeu d'échec translucide

Des capitaines fanfarons, des savants fous et des robots bizarres et spectaculaires font des coups que vous ne trouverez pas dans la règle du jeu

Mais Battle Chess 4000 n'est pas seulement amusant, c'est aussi le programme d'échecs le plus puissant et polyvalent jamais créé

Il possède une bibliothèque de plus de 300000 ouvertures et une intelligence artificielle qui apprend et retient les coups les plus spectaculaires

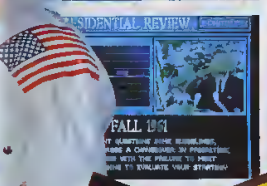
Vous pouvez jouer en 2D ou 3D, annuler ou rejouer vos coups, et même adopter un scénario «Et si?»

Et il existe un nombre infini de niveaux de difficulté, ce qui permet à tout le monde, des débutants aux grands maîtres, de jouer à Battle Chess 4000



Battle Chess 4000™ est une marque déposée de Interplay Productions, Inc











Mario™ Teaches Typing.

Si vous voulez apprendre à taper à la machine, faites appel à un plombier

Mais pas n'importe quel plombier Il s'agit de Mario, aux côtés de Luigi et de la Princesse, dans toutes vos aventures favorites

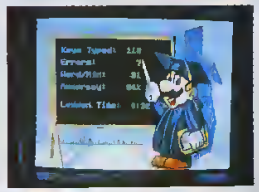
Alors, que vous soyez débutant ou que vous possédiez déjà les bases, vous pouvez apprendre la dactylo en vous amusant.

Courez, cassez, sautez, nagez et tapez.

Partez à l'assaut du château, en évitant les chutes de pierres et les sables mouvants traîtres, et découvrez que vous pouvez taper des phrases entières, et même vous en apercevoir

Mario Teaches Typing possède des icônes clairs sur l'écran et sur les images afin de vous faciliter la tâche Vos progrès sont tracés et représentés sous forme de graphiques, il y a des effets sonores, dont la célèbre chanson de Mario - Apprendre la dactylo n'est jamais ennuyeux lorsque Mario et sa bande sont de la partie

Mario™ est une marque déposée de Nintendo © 1992 Nintendo





Interplay™

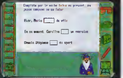
Distribuée en Europe par Electronic Arts 90 Heron Drive, Langley Berks SL3 8XP Angleterre Tel. (44) 753 549442.

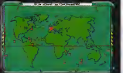
LE BUREAU MAGIQUE

Nathan - Educatif - PC



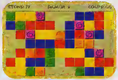
Le géant Nathan [illegible] l'assaut de [illegible] destiné [illegible] co[illegible] [illegible] CE2, CM1 et CM2. [illegible]





VIVE LA FRANCE ! VIVE COMPOSE TEL ! VIVE LE MAC

Cette société française propose en effet aussi bien des petits jeux que des outils pour vos Macintosh.

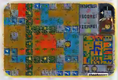


TESSERAE

Ce petit jeu de réflexion est déjà disponible pour tous les Macintosh couleurs ou noirs et blancs, depuis quelques mois. Sur neuf échiquiers différents, avec plusieurs niveaux de difficultés, vous devez déplacer des jetons de couleurs ou de formes différentes pour les écrans monochromes. En passant les uns sur les autres, les jetons peuvent se transformer en une couleur composée ou primaire, et faire disparaître les jetons de même couleurs. Assez amusant, Tesserae demande quelques parties avant que le joueur ne comprenne les règles.

DIABOLO

Après The Tinies, testé il y a deux mois, voici un petit jeu sympathique, qui se nomme Diabolo, jeu ngolo. Vous y dirigez un citron qui n'a qu'un but: trouver la sortie vers le niveau suivant. Pour cela, vous pouvez utiliser des rochers de plusieurs façons différentes. Ils transformeront l'eau en terre, sur laquelle vous pourrez alors passer. Le temps est bien sûr limité et de nombreux obstacles viendront rendre chacun des 50 niveaux plus compliqués que son prédécesseur. A noter la présence d'un éditeur de niveaux qui permet d'assurer à ce jeu une très bonne longévité.





RIVAL

Les virus sont la plaie des utilisateurs de micros. Voici donc un anti-virus très performant, qui protégera votre Macintosh contre tout intrusion d'un virus. Vous pouvez aussi bien détruire les virus que protéger tout simplement votre ordinateur contre son action. Des updates régulières du produit vous seront envoyées, ainsi que des vaccins contre les virus que vous aurez détectés. Un outil utile et facile à utiliser.

SOUVENIR

Voici un autre utilitaire très pratique pour vous servir de carnet d'adresses. Vous pourrez facilement y inscrire noms, adresses, numéro de téléphones, de fax... et retrouver ces informations par n'importe quel champ de recherche. Vous pourrez même partager votre carnet d'adresses avec un autre utilisateur (réseau), composer le numéro avec un modem ou le minitel, imprimer vos étiquettes... Vous ne pourrez pas

Si tu nous vends ton Amiga 500* 1500 francs, on veut bien te vendre un Amiga CDTV.



*1500 Francs TTC. Offre valable sur Amiga 500 et Amiga 500 plus en état de fonctionnement et complet acheté avant le 31/8/92.

Jusqu'au 31/12/92, pour tout achat d'un Amiga CDTV, Commodore te rachète 1500 francs ton Amiga 500 ou 500 plus avec son boîtier d'alimentation et sa souris. De toutes façons, tu n'en auras plus besoin puisque l'Amiga CDTV est l'alliance des deux technologies, le CD-ROM et l'Amiga. Lecteur de CD-ROM, de CD Audio, CD+G, l'Amiga CDTV s'utilise très facilement avec une télécommande à infrarouge. A toi l'univers du CD-ROM.
Avec un clavier et un lecteur de disquettes, l'Amiga CDTV redevient un Amiga sur lequel s'adaptent tes accessoires, ton écran (TV ou moniteur) et tes logiciels actuels. Tu retrouves ainsi toutes les fonctions du micro-ordinateur. Plus de 4000 logiciels, plus de 80 titres, tous les CD-Audio, avec l'Amiga CDTV tu n'as pas fini de t'amuser.

"Pour tous renseignements, consultez le 3614 code Commodore"

Commodore
MICRO INFORMATIQUE



Olivier Canou: Olivier est une petite nature et il n'arrête pas de tomber malade ! Déjà qu'il ne bossait pas beaucoup . Il faut dire que depuis qu'il a eu la version finale d'Alone In The Dark, il arrive très tard le matin et part très tôt le soir. Mis à part cela, il a accordé quelques heures à Castles 2 et à Comanche. Fainéant!



Michel Huong: Michel fait preuve d'un peu d'originalité puisqu'il est tombé littéralement fou amoureux de Flashback. Mis à part cela, il s'amuse toujours avec Beast 3 et Alone In The Dark! Lui au moins, c'est un bosseur !



Didier Latil: Profitant de quelques moments de lucidité, Didier s'est emparé de Alone In The Dark pour essayer de le finir. Il s'est beaucoup amusé avec Flashbak, et entre deux crises de folie, il s'adonne aussi au pilotage d'hélicoptère avec Comanche (il peut voir les choses du dessus)! Lui aussi est assez flemmard dans le genre ! La preuve, il s'arrange pour être aux Etats-Unis quand sa très petite femme déménage !



Stéphane Lavoisard : En ce moment, Stephane Lavoisard est féru de concert. Il passe toutes ses nuits à essayer d'avoir une place pour Umberto Tozzi, malheureusement tout est pris. Il se console en jouant à Alone in the dark, Flashback et comanche. Ma qué !!!



Yann Renouard: Lui qui n'avait que très peu joué sur Alone In The Dark, il a passé ses nuits à rattraper son retard. Sa grande passion pour les hélicoptères s'est pleinement révélée avec Comanche, tandis que pour se détendre un peu, il s'est coiffé d'un chapeau pointu et s'est vêtu d'une petite culotte à pois rouge pour jouer à Super Cauldron.
Qu'il est drôle ce Yann !

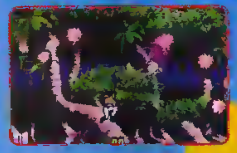


Christian Roux: Notre boulimique testeur se fait du souci; avec l'arrivée d'Olivier, son statut d'obèse au sein de la rédaction s'est quelque peu évaporé. Il a lui aussi complètement craqué sur Alone In The Dark et sur Flashback, tout en pilotant des grosses cylindrées grâce à No Second Prize.

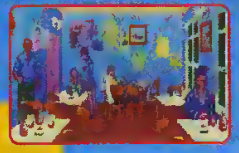
LES HITS DES PRECEDENTS NUMEROS



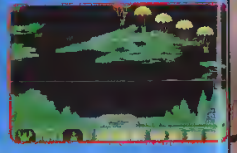
Alone In The Dark (Infogrames) est incontestablement LE jeu a ne pas rater en ce mament si vous avez un PC. Samptueux, original, innovateur, ce jeu d'aventure / arcade vous captivera longtemps



Shadow Of The Beasrt 3(Psygnosis) est le digne successeur des deux précedentes aventures / arcade de la compagnie de Liverpaal Bien plus jauable qu'avant, Beast 3 est un grand jeu paur Amiga



KGB (Cryo / Virgin Games) est un jeu d'aventure qui se distingue par son scenario dément et son systeme de jeu extrêmement agréable. Entiérement en français Du grand art pour PC et Amiga



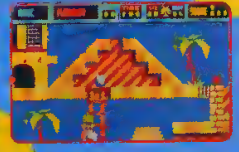
D-DAY (Lariciel) est un programme unique, qui simule l'ensemble des apérations du débarquement , vol, saut en parachute, simulation de char, combats rapproches Sur PC !



Rex Nebular (Microprose) est le premier jeu d'aventure sur PC de la compagnie spécialisée dans la simulation et c'est un des meilleurs jeux du genre Drôle, samptueusement réalisé Un Hit !



Lost Files Of Sherlock Holmes (Electronic Arts) a enchanté la rédaction Helas ! uniquement en anglais, le jeu est à la fois samptueux et très bon au niveau scénario Sur PC uniquement.



Silly Putty (System 3) est un jeu d'arcade pour Amiga qui est totalement fou Vous y dirigez un blob qui peut s'étaler pour absorber ses ennemis Loufoque, jauable et original



Zaal (Gremlin) est le jeu d'arcade a posséder Très drôle, original et avec une bonne duree de vie, beaucoup le comparent a Sonic The Edgehog sur Megadrive Disponible sur Amiga uniquement.

AUX COMMANDES DE VOTRE FLIGHT STICK VOUS NE MANQUEREZ PLUS VOTRE CIBLE

CH products

CH PRODUCTS VOUS OFFRE UNE GAMME DE PRODUITS DONT LA QUALITE PREMIERE EST LA PRECISION. IL VOUS FAUDRA TOUTE LA MANIABILITE ET L'EXACTITUDE DES PRODUITS CH POUR ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE QUASI REELS LES RAIDS ET MISSIONS QUE VOUS MENEREZ.

PRODUITS DISPONIBLES chez tous les bons revendeurs

FALCON 3.0

MACH I
MACH I PLUS™
- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Applic
- Excellent rapport qualite/prix

ROLLERMOUSE
- plus rapide et plus précise
- de 400 à 2800CPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles

GAMECARD AUTO III™
- 2 ports joystick
- installation simplifiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PSE jusqu'à 33 MHz

MACH II / III™
- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision

INNELEC

Produits diverbues en exclusivité par Innelec Centre d'Activités de l'Ourcq 45, rue Delizy 93 692 Pantin cedex



Michel est un fan des jeux d'actions, surtout sur Amigo. Nous ne pouvions lui foire l'offront de ne pos lui laisser tester le dernier de lo lignée Delphine. Voici donc ses impressions: une exclusivité mondiole.

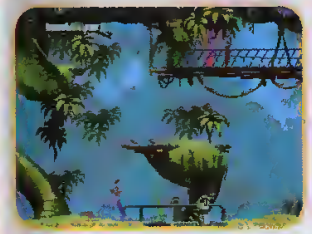


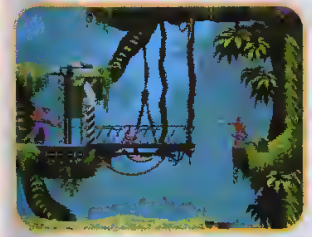
Depuis l'apparition de Prince of Persia et d'Another World, le réalisme des animations a été poussé à son paroxysme avec l'utilisation de la méthode du rotoscoping Cette dernière consiste à filmer des personnes ou des objets, puis à retravailler les images avec des logiciels de dessin type Deluxe Paint Avec Flashback, on ne peut pas dire que ce principe n'ait pas été utilisé à fond. Flashback vous emmène dans le futur, exactement en 2142 Vous êtes dans la peau de Conrad B Hart, jeune étudiant préparant une thèse pour laquelle il invente un analyseur, mesurant la densité des molécules de différents corps. Il découvre ainsi la présence d'aliens sur notre Terre. Malheureusement pour lui, ces mêmes extra-terrestres ont déjà pris place dans les hautes sphères de différentes institutions et découvrent ses recherches. Kidnappé puis transporté sur une colonie terrienne se trouvant sur Titan, Conrad subit un lavage de cerveau en règle. Poursuivi par les gardiens suite, à son évasion, notre cher héros est abattu et est laissé pour mort dans la jungle titanienne. C'est là que l'aventure commence pour vous. Dés le début, Flashback annonce la couleur. Contrairement à ce que beaucoup pensaient, ce soft de Delphine n'est pas vraiment un "beat'em all" à part entière En effet, lors de votre progression, vous remarquerez que de nombreuses petites énigmes et des missions bien précises vous seront données. Vous avez à votre disposition un pistolet à munitions illimitées et un boucher qui représente en fait votre nombre de vies. Celui-ci peut-être rechargé régulièrement grâce à des bornes disséminées au gré de la fantaisie des programmeurs. Votre inventaire pourra s'étendre au fur a mesure que vous découvrirez les objets. L'utilisation de ceux-ci est d'une simplicité enfantine puisque le jeu vous signale la présence des bornes . A travers les cinq mondes gigantesques, l'action et la réflexion seront de mise. Certains d'entre eux sont subdivisés en tableaux. De part la longueur et la difficulté croissante du jeu, les programmeurs ont jugé utile de poser des

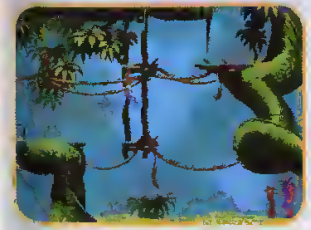


Le métro titanien est très pratique mais a souvent tendance à partir au moment où vous arrivez. Lors de l'utilisation d'ascenceurs, Flashback vous permet de dégainer. Je vous assure que ce petit détail n'est pas de trop

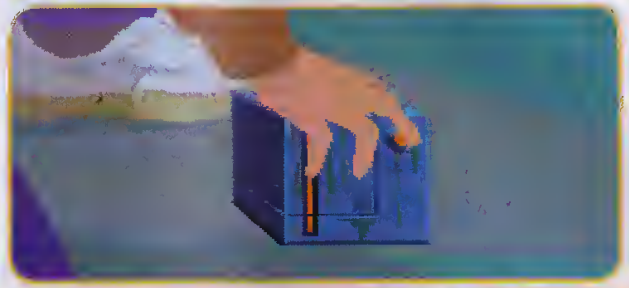


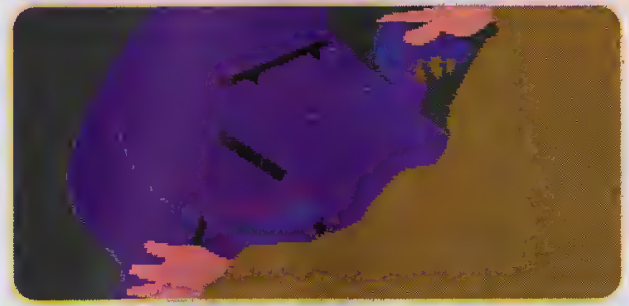




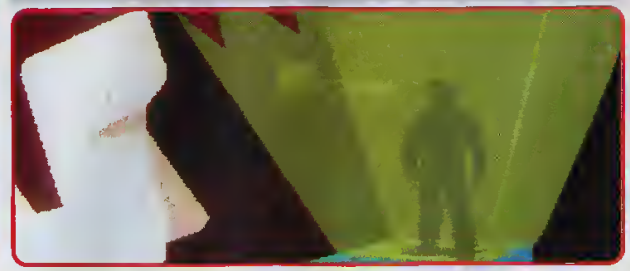




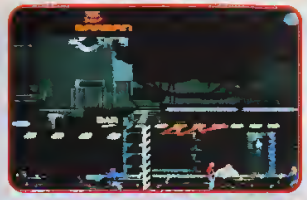


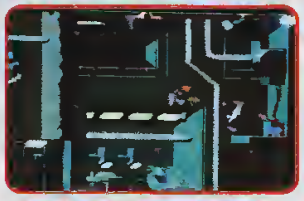


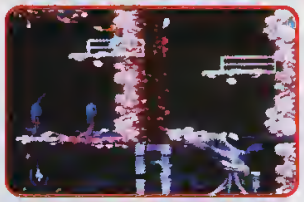
De nombreuses scènes viennent agrémenter le déroulement du jeu. A gauche, vous pouvez admirer les somptueux décors ainsi que vos mimiques des plus réalistes.



bornes de sauvegarde ainsi qu'un système de mots de passe. Je peux vous assurer (croyez-moi sur parole) que ces options ne sont pas de trop et ne risquent de toute façon pas de vous faciliter trop la tâche. Puisque j'en suis aux options, Flashback reconnaît les joysticks à un, deux ou trois boutons (comme ceux de la Megadrive) ainsi que le clavier. Il existe trois niveaux de difficulté, pour ne pas trop décourager les débutants. Une originalité dans Flashback est la présence d'une option zoom, qui lors des coups mortels vous montre l'action de plus près. Il faut avouer qu'un certain laps de temps est nécessaire pour s'habituer au maniement du personnage mais après qu'est-ce qu'on peut s'éclater. La réalisation de Flashback est irréprochable. Je n'ai rien trouvé à redire à ce soft. Les graphismes en 32 couleurs sont somptueux avec des décors qui fréquemment se réfèrent aux classiques de la SF tels qu'Alien, Total Recall ou encore 2001. Ce côté cinéma, on le retrouve à travers les 74 scènes cinématiques qui viennent renforcer l'intrigue. Avec environ 200 écrans, le gigantisme de ce jeu est indéniable. La bande sonore ne sera certainement pas là pour rabaisser l'ensemble du jeu puisqu'avec environ 70 bruitages et 20 musiques, l'ambiance sera des plus impressionnantes. Et voici le meilleur pour la fin : l'animation. Vous connaissez Prince of Persia et Another World! Flashback les








surpasse tous les deux dans ce domaine. Les mouvements sont hyper-fluides et hyper-réalistes. Il faut dire qu'à 25 images/seconde ils peuvent l'être. Après avoir fait les imbéciles avec leur caméra en se jetant par terre ou en sautant dans tous les sens, dans différents sites de la région Parisienne, les auteurs ont réussi la a

obtenir une qualité exceptionnelle. Je vais conclure en vous disant que si vous aimez les jeux d'action/aventure et que vous ne pouvez vous offrir ou vous faire offrir qu'un jeu ça doit être celui-ci. Si, si, je vous assure. Vous ne le regretterez pas.

M.H.




93%	
GRAPHISME	17/20
SON	17/20
ANIMATION	19/20
DUREE DE VIE	16/20





CAESAR



Impressions. Jeu de stratégie. Disponible sur Amiga, PC, et ST.





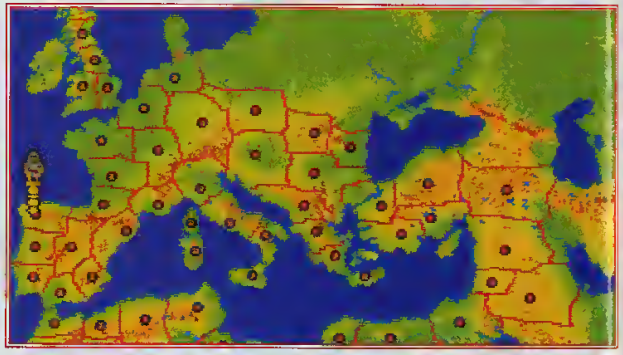


S'il est coutumier des orgies en tous genres, Olivier n'avait jusqu'alors que peu de réussite avec les jeux de stratégie guerrière, sa nature bonne-enfant l'empêchant d'élaborer des tactiques vicieuses et efficaces. Les choses ont bien changé depuis le test de Caesar et Olivier se fait appeler maintenant le Consul Canou Ils sont fous ces romains !

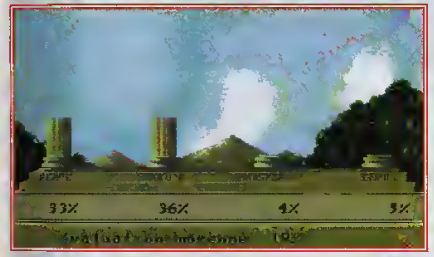


Empereur romain. Ça c'est un boulot interessant (et en plus le patron est sympa). Malheureusement pour vous, la concurrence est rude, et le nombre de postes à pourvoir est assez restreint. Ce jeu vous propose donc d'incarner le chef d'une province romaine et de la faire prospérer, ce qui vous permettra de prendre du galon à l'intérieur des structures de l'Empire pour finir Empereur. Vous débutez donc à la tête d'une des provinces de l'empire, et vous disposez de deux cartes différentes. La carte de la province, qui vous permet d'agir entre la ville principale et les autres en construisant routes, fortifications, garnisons pour bouter les barbares. La carte tactique sur laquelle vous construisez votre ville Cette partie ressemble énormément à Simcity. En effet, vous disposez d'un budget et construisez un nombre d'installations impressionnant. temples, bains, hôpitaux, oracles, industries lourdes, marchés, entreprises (plusieurs différentes), théâtre, hippodrome, routes, puits, canalisations d'eau, forts, murailles, forums... Vous pouvez accéder à différents comptes-rendus de vos conseillers qui vous indiquent le niveau actuel et le statut de vos esclaves, de vos armées, de vos finances, du niveau de considération de l'Empereur à votre endroit .. La gestion de tout ces paramètres est bien réalisée, Les graphismes sont différents et sympas, et des tas de petites animations viennent égayer le tout (lorsque vous construisez une entreprise de vin, vous voyez des porteurs s'agiter pour aller livrer), ainsi que de petites réalisations sonores pour attirer votre attention sur des points importants (rebellions, invasions...). De plus lorsque vous gérez correctement une province, vous êtes nommé dans une nouvelle province avec un nouveau grade mais plus difficile à gérer. En définitive, Caesar est un très bon jeu de gestion/stratégie, qui de par ses combats et son système de progression vers le grade Suprême Créature possède un niveau d'intérêt à mon avis au moins égal à celui de Simcity. Du tout bon.

O.C.











GRAPHISME	13/20
SON	12/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	16/20

83%

Oxyd®



Aventuriers téméraires,
n'avez-vous pas toujours rêvé de connaitre
le grand frisson en decouvrant
des paysages inconnus et exotiques ?
Oxyd est irremediablement destiné
a devenir un jeu-culte, qui vous fera
passer d'interminables nuits blanches
à ramuer votre souris sans repit.
Muni seulement d'une sphère
de verre et de quelques objets ramassés
sur votre chemin, preparez vous alors à une
captivante expédition dans les centaines
de labyrinthes digitaux d'Oxyd
Pour la modique somme de 25 F ttc,
vous pouvez des maintenant
découvrir les dix premiers paysages
de ce nouvel univers. Mais pour avoir acces
à tous les niveaux et apprécier ainsi tous les
délices d'Oxyd, nous vous recommandons
de consulter de temps à autre
le livre Oxyd, qui pour la ridicule somme
de 199 F ttc, vous donnera
de nombreuses astuces
ainsi que des formules magiques
vous permettant de vagabonder à loisir
dans cet univers surprenant

Oxyd et le livre d'Oxyd sont également disponibles chez votre revendeur préféré dans toutes les bonnes boutiques et chez les distributeurs du domaine public.

❑ Pour 25F ttc (+5F port), envoyez-moi une disquette
❑ PC ❑ Amiga ❑ Atari ❑ Atari TT ❑ Mac ❑ NeXT
❑ mono ❑ couleur ❑ 5"¼ ❑ 3"½ ❑ 720Ko ❑ 1,4Mo
❑ Pour 199F ttc de plus (+20F port), veuillez m'adresser le livre d'Oxyd (ISBN 3-928278-10-X)

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....

Application Systems Paris
18, rue Germain Dardan 92120 Montrouge
Tel : (1) 40 92 80 81 Minitel : (1) 40 92 15 97

THE ULTIMATE FANTASY DRIVING GAME

CAR AND DRIVER

Electronic Arts — Simulation automobile — Disponible sur PC

OCTOBER 1992 $59.95

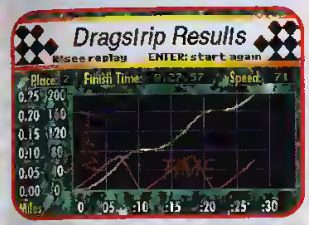
Le cascadeur fau est de retaur ! Yann dit "la terreur des vieilles dames qui traversent les rues" s'est retrouvé avec Car & Driver entre les mains. Il a abandanné sa 2CV de luxe paur des vaitures à peine plus performantes: Lambarghini, Parsche...



Attention ! Que les fous de belles voitures et de vitesse se préparent ! Car and Driver d'Electronic Arts arrive. Une superbe simulation automobile très complète et énormément travaillée. Parlons déjà des voitures! Vous pourrez conduire dix superbes bolides au choix. Et pas n'importe lesquels puisque se sont les dix meilleures voitures d'après la très connue revue Car and Driver. Cette dernière a fourni tous les tests de vitesse, de compression, de robustesse et les a mis à votre disposition, pour



bien choisir votre machine. Alors, craquerez-vous pour la porche 959, la Ferrari F40, la Shelby Cobra, la Toyota MR2, la Lotus Esprit Turbo, La '57 Ferrari 250 TR, la Lamboghini Countach, l'Eagle Talon, la Corvette ZR1 ou la Mercedes C11 IM5A ? Ensuite, il ne vous reste qu'à déterminer le circuit sur lequel vous allez concourir. Mais une fois encore vous avez largement le choix puisque vous disposez de dix courses différentes. Ne croyez surtout pas que ce sont les mêmes puisqu'il doit y avoir



A droite, quelques vues étonnantes du Replay qui vous permet de revoir l'ensemble de toute votre course sous tous les angles !



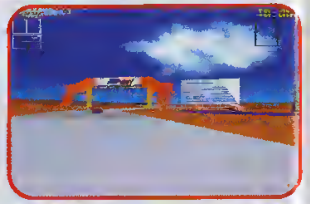






7 ou 8 catégories différentes. Vous pourrez participer à une traditionnelle course de vitesse sur un circuit ovale. Vous amuser à 200 kilomètres heure sur les routes d'Arkansas ou de Californie. Participer à une course de dragsters. Essayer de conduire à plus de 100 sur un parking... Pour tout ce qui est course de vitesse, vous pourrez faire enregistrer votre course afin de concourir la prochaine fois contre une voiture qui aura le même comportement que la dernière fois.... C'est utile car comme ça, vous avez un bon point de référence pour vous améliorer ! La visualisation de votre voiture pendant la course vous obligera aussi à faire un choix car vous disposez de dix vues différentes. Naturellement toutes ne sont pas efficaces pour la conduite. Vous avez la vue de l'intérieur















de votre voiture avec ou sans tableau de bord. De plus vous pourrez régler votre hauteur de vision par rapport à la route. Vous aurez ensuite 3 vues extérieures de derrière, qui s'avérent fort pratiques lorsque vous passez dans des paysages accidentés. La différence entre les trois est juste une question d'angle de vue. Vous aurez aussi une vue hélicoptère pas très utile et une vue de côté qui risque de vous faire rire si vous essayez de l'utiliser. Mais ne pensez surtout pas qu'il y a des vues inutiles, car elles servent toutes lorsque vous voulez revoir votre parcourt. En effet vous avez à disposition une option enregistrement, vous permettant de vous montrer votre course sous tous les angles de vues possibles si vous n'avez pas eu le temps, trop concentré que vous étiez à faire attention à ce que vous faisiez vraiment. Tout se déroule dans des décors possédant un trés bon graphisme, mais surtout à une vitesse folle. La fluidité du jeu est telle que vous pouvez même y jouer au clavier. L'équation vitesse plus excellente jouabilité nous donne un jeu trés rapide et fort plaisant. De plus si vous rajoutez les bruits de moteur qui sont tellement réalistes que c'est à ce demander si une Ferrari ne se trouve pas dans la pièce à côté, vous obtenez une excellente simulation.





Et voici l'ensemble des voitures que vous pouvez piloter dans Car & Driver Voilà qui a énormément énervé Olivier Canou, qui ne possède que 8 d'entre elles.

L'équation vitesse plus excellente jouabilité nous donne un jeu rapide et fort plaisant.

Il ne me reste plus qu'à trouver une vraie voiture pour voir si la réalité est vraiment comme ça, et non pas une malheureuse 2 chevaux telle que la mienne ! Snif !

Y.R.



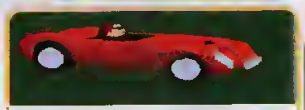




Eagle Talon TSi



Ferrari F40



'57 Ferrari 250 Testarossa



Lotus Esprit Turbo SE



Porsche 959



CHEVROLET CORVETTE ZR1



Shelby Cobra 427



Toyota MR2 Turbo

88%

GRAPHISME	16/20
SON	15/20
ANIMATION	17/20
DUREE DE VIE	16/20

LA MAGIE DE SPIELBERG VA ILLUMINER VOS MICROS

HOOK

PETER PAN a grandi et vit désormais bien loin de NEVERLAND.
Cependant, son ennemi de toujours, LE CAPITAINE CROCHET ne l'a pas oublié et s'apprête à se venger. En kidnappant les enfants de PETER, il attire notre héros sur L'ILE DES PIRATES ET DES ENFANTS PERDUS. PETER n'a pas le choix, il devra affronter le terrible CAPITAINE CROCHET s'il veut sauver ses enfants.
Aidé par la "Fée CLOCHETTE", vous êtes PETER dans ce merveilleux jeu d'aventure intéractif plein de dangers, de rebondissements et de FEERIE.

"HOOK est BRILLANTISSIME, SUBLIMISSIME, GENIALISSIME."

DISPONIBLE SUR Nintendo GAMEBOY

ocean

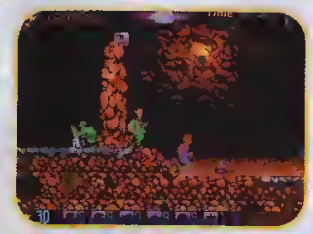
ATARI ST · AMIGA · IBM PC & COMPATIBLES

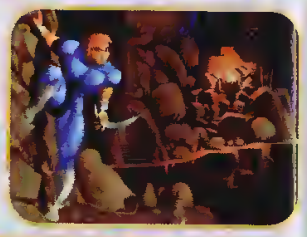
OCEAN SOFTWARE LIMITED · 25 BOULEVARD BERTHIER · 75017 PARIS · TEL

ASSASSIN

Team 17 – Jeu d'arcade – Disponible sur Amiga.

Grâce à ses habilités aux arts martiaux et à un esprit très suspicieux, cet asiatique qui est connu sous le nom de code de brucemimi a pu se mettre complètement dans la peau du personnage d'assassin. Depuis ce test les gens l'évitent car il ne parle plus que de cantrat et de prime. Le chef a même reçu un cercueil. La peur s'installe dans la rédaction. Il y a vraiment des tests à ne pas confier à n'importe qui !







Voici le boss du premier niveau. Comme vous pouvez le constater, il fait preuve d'une lâcheté hors du commun puisqu'il est accompagné de sa horde de barbares



Après vous être détruit les poignets et les doigts avec Project X, Team 17 vous relance avec ce nouveau soft qui, par bien des facettes tire son essence de Strider, célébrissime jeu de café de Capcom malheureusement horriblement (le mot est faible) mal adapté sur les micros. Comme à l'accoutumée, le scenario est d'une platitude digne de l'horizon au bord de la mer. Engagé par les alliées, vous, l'incommensurable assassin professionnel, avez pour mission d'éliminer Midan, être abject par excellence. Parce qu'enterré dans son complexe ultra-extra-mega moderne avec un systéme de défence et des acolytes des plus dévastateurs, l'accomplissement de votre contrat semble des plus difficiles.

Non seulement, la survie sera des plus ardues mais de plus l'énormité des locaux de ce cher ami Midan risque de vous faire tourner en bourrique.



Assassin entre dans un créneau assez vierge sur Amiga autrement dit celui des jeux de plate-formes où le personnage interagi totalement avec les décors. En fait, sans prendre trop de risques, je peux affirmer qu'Assassin est le top dans cette catégorie. Le personnage peut s'accrocher quasiment partout comme le ferait Spiderman. Cette capacité est primordiale pour trouver des bonus, éviter vos ennemis ou encore accéder a des régions du niveau autrement inaccessibles. Quelque soit la position dans laquelle vous vous trouvez, vous êtes capable de lancer des boomerangs, votre arme principale, et ceci dans toutes les directions cardinales. C'est bien utile lorsque vous avez à faire avec toutes sortes d'ennemis qu'on peut trouver perché dans des coins insolites. Comme dans la plupart des beat'em up et des shoot'em up, tout au long de votre évolution, vous aurez la possibilité de collecter un armement plus puissant. Avec ses cinq niveaux composés de 1500 écrans, Assassin possède une réalisation graphique à qui on ne peut trouver guère de reproches sauf peut-être un certain flou que certains pourraient qualifier d'artistique (à moins que ce ne soit le moniteur sur lequel je teste mais j'en doute). L'ambiance sonore est tout aussi de bonne facture avec des bruitages et des voix digitalisés vous dirigeant lorsque vous vous perdez dans ce véritable labyrinthe. Le personnage est plutôt maniable avec tout de même un peu d'entraînement surtout pour l'utilisation du décor dans vos acrobaties. Pour conclure, je dirais qu'on ne peut trouver guère de défauts à Assassin mais comme je le dis souvent il manque à ce jeu un côté "splendeur" pour un faire un hit incontournable comme Shadow of the Beast 3.

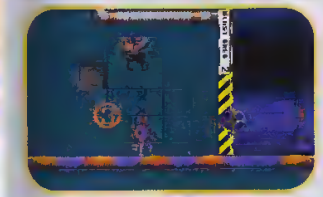
Assassin reste malgré cela un très bon jeu qui vous offrira de longues heures voire des jours de plaisir à vagabonder dans le complexe de Midan.

M.H.



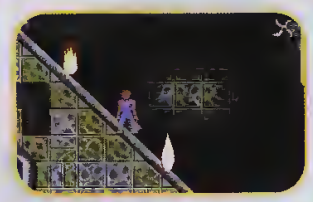


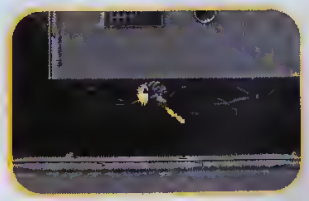
Un assassin sur son missile perché tenait dans sa main un boomerang. Maître Midan à la mégalomanie mal placé tient à peu près ce langage. "Tuez-le"













GRAPHISME	15/20
SON	14/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	14/20

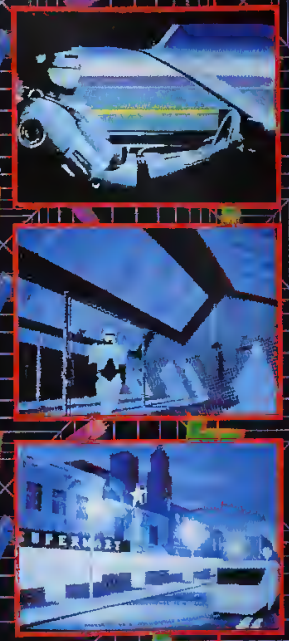
78%

2 JEUX 3D D'EXCEPTION CREES PAR LES AUTEURS DE F-29 RETALIATOR.









UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

ATARI ST AMIGA

ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.

IBM PC & COMPATIBLES

OCEAN

75017 PARIS

AMAZON GUARDIANS OF EDEN

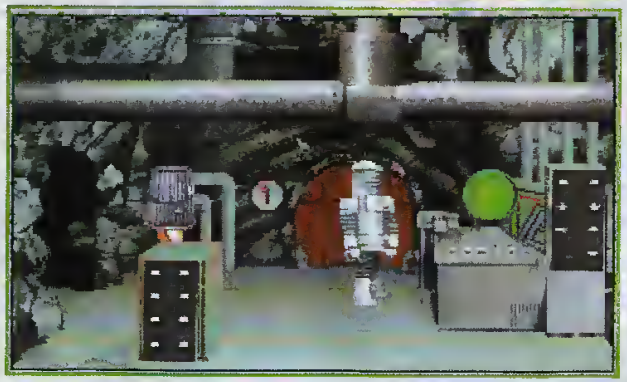
Access — Jeu d'aventure — Disponible sur PC.



Comment ! Il existe encore des femmes qui peuvent vivre sans la présence apaisante de l'homme ? c'est ce que voudrait faire croire ACCESS dans AMAZON guardians of eden. Voila qu'Allen Roberts, brillant chercheur, disparaît en pleine Amazonie. Son frère Jason, reçoit alors une lettre à son appartement dans laquelle Allen lui demande de récupérer un micro-film dans son bureau et de venir le rejoindre, mais ceci dans le secret le plus absolu. Après avoir trouvé le micro-film qui parle des émeraudes de Montezuma clef d'un trésor fabuleux, vous partez pour l'Amazonie. La route ne sera pas facile car des gens mal intentionnés veulent-vous éliminés. Le scénario vous aménera à retrouver une civilisation cachée et vous réserve bien d'autres surprises. Ce jeu comporte 14 chapitres. A partir du chapitre 7, vous aurez à diriger deux personnages ce qui est vital pour résoudre certains problèmes. Le principe de gestion est basé sur des icônes ce qui est classique mais simple d'emploi. Les graphismes sont en super vga avec de très belles animations et le son de bonne qualité avec plusieurs musiques bien appropriées. Un bon jeu avec un bon défaut, certaines scènes sont très crispantes. Vous devrez faire une action précise en un temps souvent court sinon c'est la mort. Cela vous entraînera à rejouer de nombreuse fois la même scène avant de trouver le truc. *Y.R.*

















GRAPHISME	14/20
SON	12/20
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	14/20

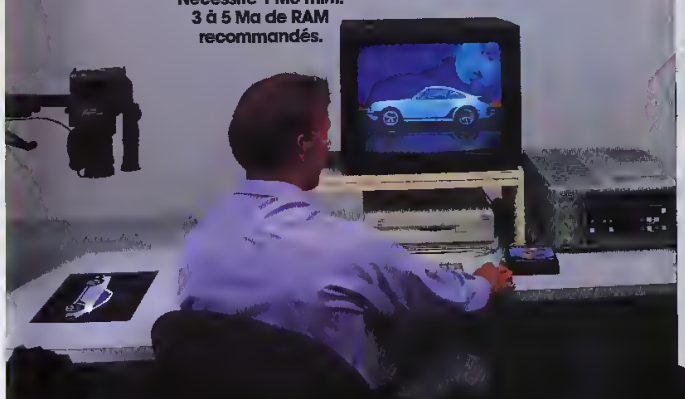
Les illustrations de cette publicité sont de vrais écrans DCTV.

DCTV

Révolution vidéo !

- ▲ *Digitalisez, affichez et retouchez des images 16 millions de couleurs avec votre Amiga®.*
- ▲ *DCTV digitalise en 10 secondes une image vidéo stable provenant d'une caméra ou d'un magnétoscope.*
- ▲ *Les images DCTV peuvent être converties dans tous les formats Amiga®, y compris en HAM et 24 bits.*
- ▲ *DCTV est livré d'origine avec un ensemble logiciel de traitement et de retouche d'images vidéo.*
- ▲ *Avec DCTV, animez des images vidéo couleur aussi facilement que dans les modes graphiques Amiga®.*

Nécessite 1 Mo mini. 3 à 5 Mo de RAM recommandés.



Caractéristiques non contractuelles.
Amiga® est une marque déposée de Commodore Amiga Inc.

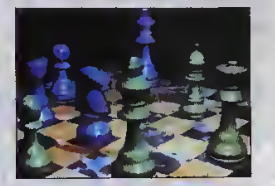
NOUVEAU PRIX 3990 F TTC
Prix au 1/11/1992



DCTV digitalise la vidéo en 16 millions de couleurs



DCTV Paint : Un logiciel de dessin complet et rapide qui accompagne les utilitaires de digitalisation et de conversion.



DCTV affiche les images 24 bits de votre logiciel 3D.



DCTV permet de produire des séquences vidéo 16 millions de couleurs animées en temps réel.

DCTV est un système révolutionnaire de traitement d'images vidéo composite PAL par le biais des fichiers IFF standard de l'Amiga.

DIGITAL CREATIONS

Distribué en France par
CIS, 14, Avenue HERTZ - Europarc - 33600 PESSAC (F)
✆ : +56 363 441 Fax : +56 362 846

CIS

BC KID

Hudson Soft — Jeu d'arcade — Disponible sur Amiga.

Stéphane aurait été plus à même de tester ce jeu. Hamme des cavernes, peaux de bêtes et calvitie naissante sant en effet san lat quatidien. Didier s'est cependant sacrifié pour partir à la recherche d'une princesse imaginaire. Quel grand gamin!



BC Kid est tout simplement la version micro du célébrissime PC Kid Ce personnage du néolithique est en effet à la console NEC ce que Sonic et Mario sont aux consoles Sega et Nintendo. Un véritable mythe! Vous devez parcourir de nombreux niveaux, eux même divisé en plusieurs zones, pour libérer diverses créatures d'un sortilège maléfique.

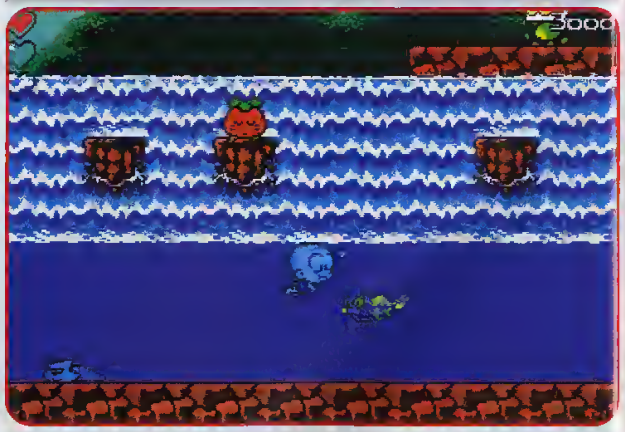
Pour vous défendre, vous pouvez dans un premier temps donner des coups de têtes à vos adversaires pour les assommer. Certains résisteront à plusieurs coups, alors ne soyez pas trop sûr de vous! Vous pouvez aussi sauter en l'air, pour éviter des obstacles dans un premier temps, mais aussi pour retomber sur les ennemis et les mettre hors d'état de nuire. Ce coup très particulier est beaucoup plus dévastateur que le bête coup-de-boule, et il est indispensable de bien le maîtriser pour venir à bout de certains monstres de fin de niveau. Si vous retombez de cette façon sur le sol, vous pouvez en outre paralyser pendant quelques secondes vos adversaires. Tout au long de votre périple, vous trouverez en outre de nombreux bonus: point, énergie ou "gigots enchantés". Ces derniers vous rendront soit plus fort, soit carrément invincible. Un autre bonus vous permettra de cracher du feu sur vos ennemis! Bref, vous n'allez pas manquer d'arguments pour progresser dans le jeu. En outre, pour passer certains obstacles naturels, vous pourrez vous accrocher avec vos dents à une paroi verticale. De même, certains tremplins, en l'occurrence des fleurs, se révéleront d'excellents moyens pour atteindre des objets ou des plate-formes situés loin du sol. Le jeu se caractérise par une très bonne jouabilité. La maniabilité est parfaite et le joueur ne peut s'en prendre qu'à lui même lorsqu'il perd une vie. Une option permet en outre de continuer la partie au niveau où vous étiez avant de périr. Si les décors sont assez variés, il faut bien reconnaître par contre qu'ils manquent parfois de richesse, rendant certains écrans plutôt vides. Vous traverserez cependant l'intérieur d'un dinosaure, des fonds sous-marin, une forêt...

La diversité se retrouve aussi dans les monstres, certains d'entre eux étant plutôt du type gros-balaise. BC Kid s'avère être un très sympathique jeu d'arcade, mignon et surtout très jouable.

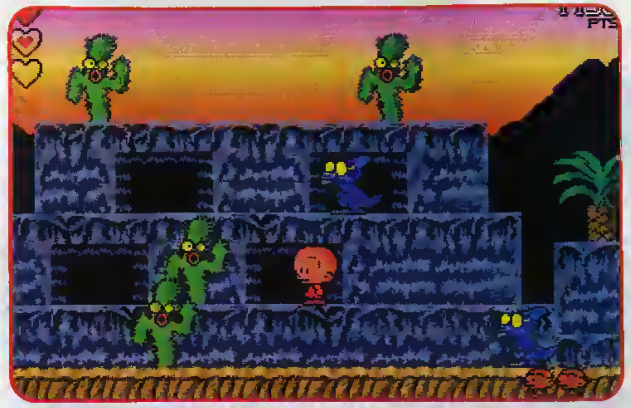
D.L.



L'intérieur du dinosaure est particulièrement glauque. Des créatures bizarres s'y promènent, des lacs de sécrétions digestives vous bloquent le passage... Beurk!!!



Vous devez à certains moments nager sous l'eau pour atteindre des niveaux secrets ou passer un obstacle. Faites attention cependant à tous ces petits poissons, apparemment innofensifs!







Lorsque vous êtes sous l'effet d'un bonus, de petites animations amusantes vous préviennent de ce qui se passe. De même, lorsque vous sautez sur la tête de ce dinosaure, il tire la langue pour vous emmener vers le niveau suivant.







Un bon coup de tête sur le crâne bien de tel pour assommer un ennemi. Si par mégarde vous ratez votre cible, pas de panique, vous pourrez immobiliser quand même certains ennemis moins résistants.

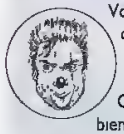
82%

GRAPHISME	14/20
SON	13/20
ANIMATION	52/20
DUREE DE VIE	15/20

CASTLES II



Sire Olivier Canou Le Bouffi a toujours été passianné par le moyen âge. Ce chevalier des tables rondes pourvues en boissons alcoolisées, s'est fait plaisir en testant la dernière production Interplay. Aidé par son fidèle destrier et son bidon de rhum, il vous dévoile les secrets de Castles 2.



Voici la nouvelle mouture du jeu de construction de châteaux bien connu sous le nom de Castles.D'ailleurs, il faut bien reconnaître que c'est la seule ressemblance que ce nouveau produit possède en commun avec son aîné. Castles 2 est carrément un soft de stratégie / wargame. Dans ce jeu, le but est de devenir Roi. L'action se situe en Bretagne, au XIVème siècle, 'tumultueuse période de l'histoire de l'Europe qui s'est prolongée par le conflit de la guerre de cent ans' (dixit la doc). Vous vous retrouvez donc à la tête d'une des familles régnantes de l'époque (Albion, Valois, Bourgogne, Aragon, Anjou), avec pour but d'étendre vos domaines et donc votre pouvoir pour devenir calife à la place du calife... Chaque territoire possède une des trois ressources disponibles sur la carte, c'est à dire du fer, du bois, de la nourriture ou de l'or (pardon, ça fait quatre...).

Vos moyens d'actions sont au nombre de quatre : l'administration, l'armée, et la diplomatie (ohl, ça fait trois... NDLR: mais qu'est-ce tu as fait hier soir Olivier ?). L'administration vous permet de récolter une catégorie de ressource de votre royaume et de construire vos châteaux. L'armée vous permet d'envoyer des saboteurs ou des espions dans les provinces ennemies, de recruter des hommes, de policer votre royaume, de construire des engins de guerre et bien sûr d'aller mettre la "pâtée" à vos ennemis. La diplomatie est entendue dans un sens large. Vous pouvez grâce à elle entreprendre l'exploration de territoires inconnus pour voir s'ils appartiennent à quelqu'un et la nature de la ressource qu'ils contiennent. Vous pouvez envoyer des ambassadeurs pour établir des alliances ou pour offrir (ou demander) de l'argent. Vous pouvez également envoyer des marchands chez vos voisins pour obtenir des ressources trop rares sur vos terres, réunir un conseil pour juger des relations des seigneurs avec le Pape, et enfin engager des dépenses pour rendre le peuple heureux. Certains ont remarqué que je faisais allusion au Pape. En effet il est présent sur le jeu, mais ne tente pas d'agrandir ses territoires. Il vaut mieux rester ami avec lui, car sinon, c'est l'excommunication et cela est difficilement conciliable avec un boulot de Roi. Il se fâchera de temps en temps quand vous mettrez une peignée à vos adversaires, mais l'affaire se tassera avec quelques bonnes rations d'or. Vous pouvez d'autre part mettre le combat en mode 'auto' ou bien gérer vous même le combat si vous vous sentez performant.Comme je vous l'ai déjà dit, les actions dépendent de quatre (non, trois) champs d'actions différents (armée, diplomatie...). Chacun d'eux a des points à sa disposition qui croîtront au fur et à mesure du jeu. Chaque type d'action demande une dépense de points du secteur concerné et de quelques ressources (sauf pour l'exploration et la collecte de ressources). Cela implique deux choses. D'une part vous pourrez faire plusieurs actions d'un même secteur quand vous disposerez d'assez de points et de l'autre vous pouvez faire travailler les quatre secteurs en même temps (pardon! Les trois secteurs). Les châteaux vous donnent plusieurs avantages, d'une part si votre château (qui se construit de façon très pratique) a une valeur de 50 points, vous doublez la production de ressource que le territoire contient, et de plus, s'il vaut 100 points, vous empêchez toute révolte de la populace.

Comme vous le voyez, le jeu est très complet stratégiquement et la réalisation est tout aussi bonne: graphismes assez sympathiques avec des petites scènes digitalisées superbes (VGA seulement), une musique très moyenâgeuse et sympa, et une durée de vie assez longue. Les rares animations sont agréables et carrément sublimes quand il s'agit des scènes digitalisées. Bref un jeu qui n'a rien à voir avec le premier de la série et qui réjouira les amateurs, qui passeront de longues nuits ludiques.

O.C.



Vous venez de perdre une de vos provinces, mais comme vous le voyez, vous savez garder votre sang froid...







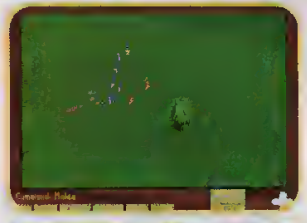




Après avoir posé les fondations de votre château, les hommes s'affairent. Quelque temps plus tard, les premiers murs sont debouts et les échafaudages sont installés









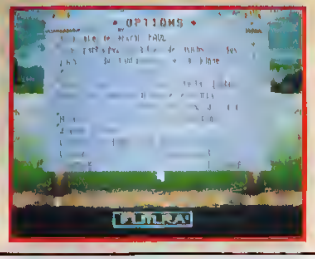
Votre armée en marche. Une des très nombreuses animations qui émaillent les multiples temps forts du jeu

87%	
GRAPHISME	15/20
SON	14/20
ANIMATION	1/20
DUREE DE VIE	17/20

APRES LE PLUS GRAND DEBARQUEMENT DE L'HISTOIRE...
LA PLUS GRANDE SIMULATION DE TOUS LES TEMPS ! ! !

Le Jour J D-DAY







D-DAY, c'est 60 km de côtes, 250 000 hommes dont 176 000 alliés, 26 unités et 144 points stratégiques dont 129 à reprendre à l'ennemi. Tout cela géré en "pseudo" temps réel.
Mais D-Day, c'est aussi 30 mois de travail, 75 000 lignes de programme, et le travail d'une fantastique équipe de 14 personnes !
Un jeu exceptionnel ! ! !







DISTRIBUTION :
Tél. : 46 88 28 38
Fax : 47 90 46 46
Télex : 616 679

Futura est une marque du groupe

LORICIEL

6 juin 1944, les troupes Alliées débarquent sur les côtes Normandes.

Une opération gigantesque et minutieusement orchestrée.

Revivez ces heures historiques grâce à ce jeu hors du commun.

Avec tanks, bombardiers, parachutistes et fantassins, D. DAY innove et se démarque dans l'art de la simulation.

Le Jour J D-DAY

FUTURA

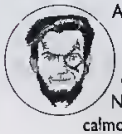
Attention ! Dans le numéro 51 de Gen4, un cahier CD énorme, avec des tonnes de produits nouveaux...

Novalogic – Simulation d'hélicoptère – Disponible sur PC

COMANCHE MAXIMUM OVERKILL

Yann est un grand sentimental ! Désespérant de pouvair tester Strike Commander ce mois-ci, il s'est rabattu sur le premier simulateur qui lui est tombé entre les mains. N'ayant pas très bien compris de quoi il retaurnait, il est arrivé avec une plume dans les cheveux, une peau de bête sur ses épaules malingres (c'est la made !) et des peintures de guerre sur le faciès. Allons Yann, soit raisonnable, Comanche est une simulation d'hélicoptère !





Alors là, je n'en reviens pas ! Un Boeing Sikorsky RAH-66 Comanche rien que pour moi ! Merci NOVALOGIC ! Bon, calmons-nous. Je suis aux commandes d'un hélicoptere de combat et j'ai deux séries de dix scénarios a ma disposition. Dans la première série dite d'entraînement (mon oeil), il y a cinq scénarios primaires avant de pouvoir passer à des choses plus sérieuses. Dans la deuxième série appelée Maximum Overkill, autrement dit ça chauffe dur, il n'y a que trois missions de préparation. Les missions sont très diverses allant de la destruction de dépôt de carburants jusqu'à l'élimination de tout ce qui bouge dans un secteur. Le cadre de vos exploits sera aussi bien le désert que la montagne ou encore la forêt. De plus vous aurez à piloter de jour et de nuit

Voyons les commandes ! Enorme surprise, elles sont d'une simplicité telle que même un enfant de trois ans pourrait les utiliser. Vous avez deux possibilités; soit vous utilisez un joystick soit vous faites tout au clavier. Avec un joystick vous n'avez qu'à diriger le commanche et à gérer l'altitude plus les armes. Et encore l'altitude est en partie automatique car lorsque vous suivez un relief, votre commanche reste toujours à hauteur constante du sol. Pour les sportifs il est possible de jouer au clavier. Mais là il vous faudra combiner l'effet du rotor principal et de celui de queue, ce qui n'a rien évident. Pour les personnes qui ont la chance de posséder un joystick Thrustmaster FCS, il faut dire que le simulateur est entièrement compatible ce qui fournit un certain confort de pilotage. Le plus impressionnant dans Commanche, c'est le graphisme. Toute la 3d est si fine que vous vous y croyez presque. En effet les montagnes sont rondes, les ravins ne ressemblent pas à deux falaises abruptes et l'herbe n'est pas toujours verte. On pourrait douter de ma santé mentale en lisant la phrase précédente mais ce jeu procure par ses graphismes un sentiment de réalité peu commun dans les simulateurs en général. Il est vrai que lorsque l'on s'approche un peu prés des décors ou des ennemis, les pixels ont tendance à vous sautez aux yeux mais nul n'est parfait. Mais le graphisme n'est pas tout, il faut aussi de bonnes animations. Et là nous abordons le point fort de ce jeu. Les mouvements de votre hélicoptère sont trés fluides ce qui permet des scènes assez peu communes. Exemple, vous êtes dans un ravin pour ne pas vous faire détecter par l'ennemi et vous faites du slalom entre les gorges. Dans ce cas la combinaison du graphisme et de l'aisance de manoeuvre risque de vous donner quelques coups au coeur, on s'y croirait ! Autre

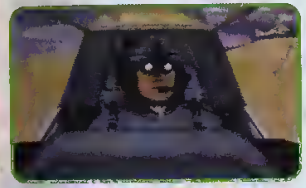


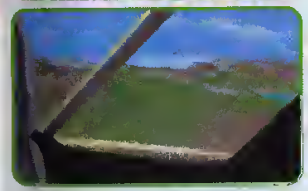


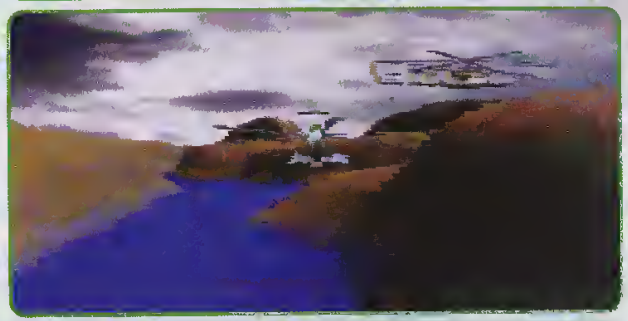


Vos missions vous entraîneront dans de nombreux pays différents. Vous évaluerez dans des pays alpins ou dans des déserts. De toute façon les entrepôts de l'ennemi seront souvent camouflés dans des ravins. A vous de devenir un roi du rase-motte.

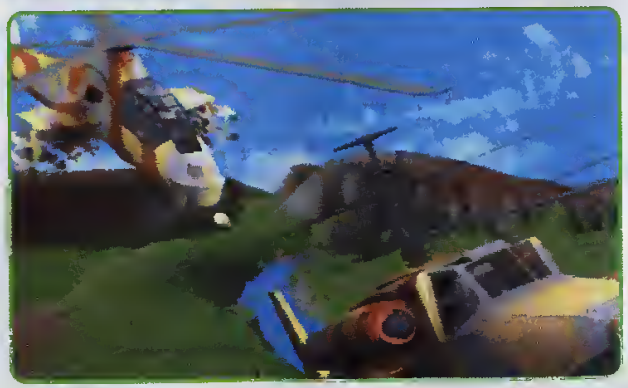








Vous avez de nombreuses vues extérieures à votre disposition. En outre quelques animations agrémentent les situations particulières : crash, destruction...



exemple, les courses poursuites à travers ciel entre le commanche et les hokums, engin de guerre particulièrement meurtrier, sont d'un tel réalisme que vous finissez par bouger sur votre siège comme si vous étiez aux commandes. Dans Commanche Maximum Overkill vous pourrez effectuer vingt missions au total, mais rassurez-vous, vous pouvez rejouer chaque mission autant de fois que vous le voulez afin de







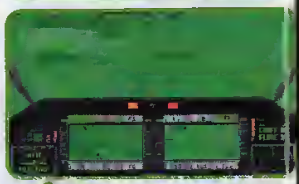
réussir remplir parfaitement votre objectif. Vous serrez souvent en infériorité numérique par rapport à l'ennemi, c'est pourquoi il vous faudra établir une stratégie d'attaque avant de foncer tête baissée dans l'action. Savoir profiter du relief pour surprendre est un art ! Pour certaines missions vous disposerez d'un allier qui pourra vous soulager lorsque vous êtes au plus mal. Le son est bien mais décevant car il n'y a pas de bruitage. Pour ma part, j'ai toujours aimé les frout-frout des rotors et les tacatacboum des missiles et mitrailleuses. En définitive Commanche Maximum Overkill est un jeu splendide mais ne vous attendez pas à un vrai simulateur d'hélicoptère C'est principalement et avant toutun simulateur de combat.

Y.R



La poursuite radar durera jusqu'à ce que votre missile touche sa cible. Cependant vous pouvez changer de cible dès le départ du missile.





90%

GRAPHISME	17/20
SON	13/20
ANIMATION	19/20
DUREE DE VIE	15/20



Tu es tout seul ? 3615 GEN4, tape *DIA.

LASER SQUAD

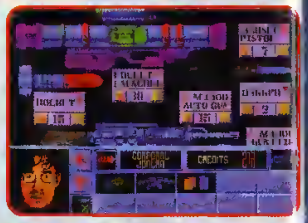
Krisalis – Jeu de stratégie – Disponible sur PC (VGA/Ad Lib, Soundblaster, Roland) – APC, 285 à 12 Mhz minimum)



Dans la lignée de l'excellent Space Crusade, voici la dernière création de Krisalis. Dans un futur lointain, la galaxie est découpée en immenses secteurs. L'un de ces secteurs est sous le contrôle d'un personnage dont la principale caractéristique n'est pas de se faire des amis, à tel point que vous ne désirez qu'une chose : l'abattre. C'est avec cet objectif que vous commencerez la première des cinq missions du jeu. Après avoir équipé une escouade de cinq personnes, vous la placez sur le théâtre des opérations. Chacun possède des caractéristiques propres qui définiront ses capacités et ses points d'action. Ceux-ci détermineront le nombre d'actions que vous pourrez entreprendre. Dès qu'un ennemi est en vu, vous pouvez lui tirer dessus, soit en rafale, soit en tir instinctif soit en visant (je vous laisse imaginer ce que donne une rafale de laser lourd ou de lance-roquettes!). L'action est vue du dessus, et les graphismes sont sympas bien qu'un peu simples.



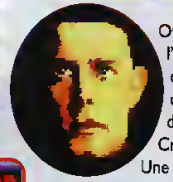
















On regrette pourtant l'absence d'animations dignes de ce nom, comme celles de Space Crusade. Une option deux joueurs vous permet de corser un peu l'affaire, l'un jouant les rebelles, l'autre, des droïdes à la Terminator. Moins bien réalisé que Space Crusade, ce jeu n'en demeure pas moins sympa. Je regrette quand même le peu de missions présentes.

O.C.

64%

GRAPHISME	13/20
SON	13/20
ANIMATION	-
DUREE DE VIE	12/20

C'EST NOEL TOUT PRES DE CHEZ VOUS !

LES MEILLEURES COMPILATIONS



LES MEILLEURS JEUX MICRO



ET PLEIN D'AUTRES TITRES A DECOUVRIR !

DISPONIBLES CHEZ VOS REVENDEURS :

ZYCONIX

Accolade – Jeu d'arcade/ réflexian – Disponible sur Amiga, prévu sur ST.



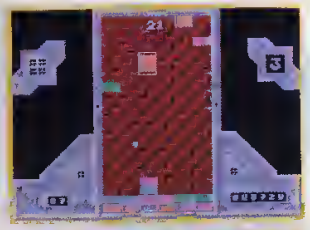
La lignée des descendants de Tetris et autre Klax se voit pourvu d'un nouveau rejeton, avec ce jeu tout droit sorti des locaux de la branche anglaise d'Accolade. Sous ce nom bien étrange, se dissimule un jeu, dans lequel le joueur doit constituer des lignes horizontales ou des diagonales, avec des briques qui tombent du haut de l'écran. Tant que vous ne les contrôlez pas, elles tombent assez lentement. Par contre, une fois que vous en avez saisi une pour la déplacer et que vous la lâchez pour vous saisir d'une autre, la première tombera alors comme une masse.

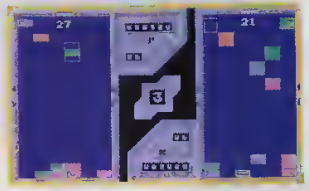


Suivant le niveau de difficulté, vous devrez faire des lignes de trois, quatre, cinq-voire six briques, avec quatre, cinq ou six couleurs différentes. Vous pouvez bien sûr jouer à deux en même temps, l'action devenant alors carrément prenante. Divers bonus peuvent tomber du ciel. Le joker remplacera une brique de la couleur qui vous arrange, alors que le bloqueur, détruira les cinq briques qui tomberont dessus. La pièce "casse-briques" est la plus originale, puisque pendant quelques secondes, elle se transforme en une balle qui rebondit contre les parois et les briques qui tombent, pour détruire les pièces déjà posées sur le bas de l'écran. En vous saisissant d'une brique qui est en train de chuter, vous pouvez alors vous en servir comme d'une raquette pour diriger cette balle et éviter ainsi la destruction des briques que vous aviez si bien disposées en contre-bas. Très prenant, le jeu peu cependant paraître au bout d'un moment répétitif. Dommage car l'ambiance sonore est tout simplement extra-ordinaire (musiques samplées superbes sur Amiga)

D.L.







72%

GRAPHISME	12/20
SON	18/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	12/20

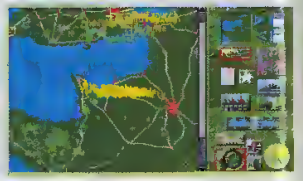
Campaign

Empire – Wargame / arcade – Disponible sur Amiga, PC et ST.

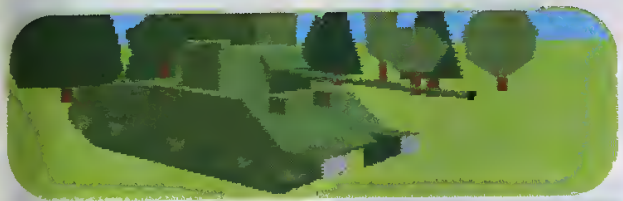


Un wargame qui mêle stratégie et arcade. Voilà qui n'est pas franchement banal. C'est pourtant ce que nous propose le nouveau jeu d'Empire, simulant différentes campagnes entre les forces de l'axe et les alliés pendant la seconde guerre mondiale. Cette simulation fait évoluer vos unités sur un terrain stratégique, assez moche, il faut le dire. Lorsque l'une de vos unités entre en contact avec une unité ennemie, vous avez le choix d'effectuer le combat de façon automatique ou bien manuelle. La gestion automatique étant assez frustrante, vous décidez donc, comme moi, d'engager une résolution manuelle (on ne discute pas!). Là, vous vous retrouvez dans une petite simulation du genre de M4 Sherman, que connaissent déjà les lecteurs de PC Disquette. Vous vous retrouvez alors à bord d'un des nombreux véhicules de votre unité, et bien sûr, vous pouvez 'switcher' entre chacun d'eux. L'animation pendant cette séquence arcade est assez sympa et assez fluide, bien que les graphismes restent assez sommaires sauf pour ce qui est des unités qui sont très belles. Pour ceux qui épuiseraient trop rapidement les scénarios existants, le soft vous propose également un éditeur de cartes et d'unités. Malgré ces innovations sympas, je dois avouer être déçu par ce jeu. Le graphisme très faible de la carte, le son moyen et surtout on a du mal à être vraiment pris par le jeu. Un jeu d'arcade sympa au milieu d'un wargame correcte

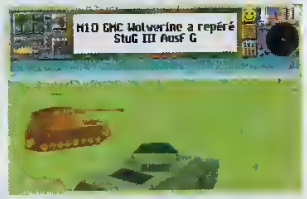
O.C.



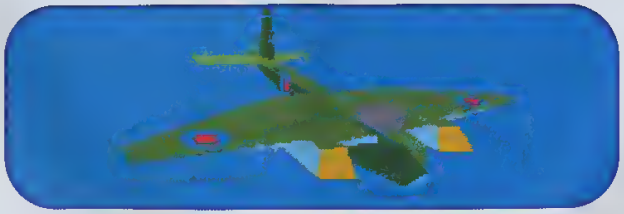
La plus grande carte du jeu. Le gros tas jaune représente les unités allemandes. Toute la Gaule est à genoux.. Toute? Non car un petit village gaulois résiste toujours. .

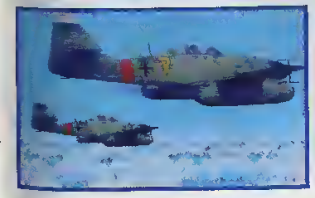


Toutes les unités sont représentées en 3D, somptueuse, dont vous pouvez modifier la définition en mode combat pour accélérer le jeu en mode combat manuel.











79%

GRAPHISME	12/20
SON	10/20
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	17/20

LETHAL WEAPON

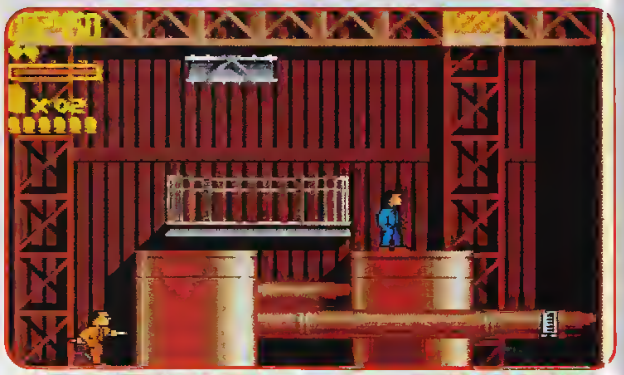
Océan — Jeu d'arcade — Disponible sur Amiga et PC, ST à venir.

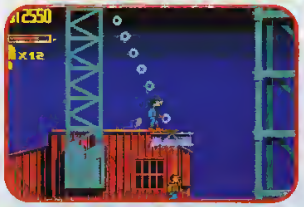
Saviez-vous que Modome Latil appelle son petit Didounet favori Mel ! Saviez-vous également que c'est lui qui dégoine le plus vite... Enfin, bref, dès qu'il s'agit de descendre des ennemis (ou des bouteilles), Didier est toujours le premier !



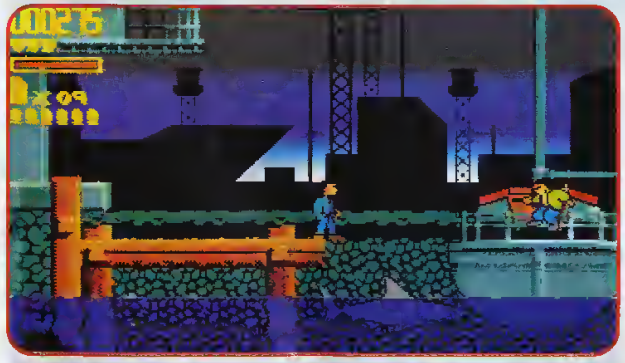
Chaque fin d'année suscite chez la compagnie anglaise une avalanche d'adaptations de films sur micro. L'an dernier il s'agissait de Terminator 2, des Simpsons... Cette année, L'arme Fatale constitue un de ces hits en puissance dans lesquels vous pouvez incarner des héros chers à nos cœurs. Dans le cas présent, vous êtes Martin Riggs (l'affriolant Mel Gibson dans la "réalité"), un flic de choc. Vous commencez vos journées dans le commissariat, où vous aurez le choix entre trois missions différentes. Une quatrième vous sera proposée une fois que vous aurez mené à bien les trois autres. La première se déroule dans des entrepôts, sur les quais, dans lesquels des trafiquants d'armes ont situé leur repaire! Il faudra savoir utiliser les divers obstacles (caisses, bidons...) pour éviter les tirs des malfrats et atteindre certaines plate-formes. Vous êtes armé de votre seul pistolet, avec un nombre de chargeurs assez faible. Il faut donc, tout au long des niveaux, ramasser les munitions que vous pourrez trouver. D'autres bonus seront bien sûr à votre disposition: énergie et points. La deuxième mission vous plongera dans l'atmosphère glauque des égouts. Il faudra non seulement se débarrasser des criminels qui peuplent ces lieux de perdition, mais aussi faire attention à ne pas toucher les substances chimiques dangereuses qui parsèment les sous-terrains. Pour votre troisième sortie, vous retournerez à l'air libre, avec l'exploration d'un chantier, refuge de 'hors-la-lois' dangereux. Ce niveau est particulièrement difficile, puisque le moindre faux mouvement occasionne une chute mortelle! Enfin, pour bien terminer, vous devrez affronter une multitude d'ennemis dans le métro. A chaque niveau correspondent des décors différents, mais aussi un thème musical très agréable. Les ennemis sont eux aussi assez variés, avec de nombreuses armes à la clef: lance-flammes, dynamite, pistolet, couteau... L'action est vraiment intense et le joueur a du mal a décrocher du jeu, d'autant plus que la difficulté du jeu rend l'ensemble plus que prenant. On a en effet tendance à perdre des vies bêtement et régulièrement. Heureusement, des codes permettent de reprendre une partie à un endroit assez avancé du jeu. Un bon jeu d'arcade, classique et bien realisé !

D.L.









Non ! Ce n'est plus possible ! Après les w c piégés, voici que mel est obligé d'éviter un requin. Si j'attrape celui qui à planqué des munitions dans l'eau...

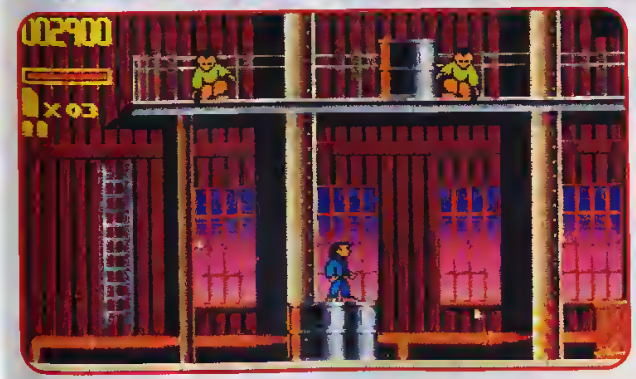


Si les égouts sont remplis d'hommes–grenouille, ou va t'on ! En plus pour progresser, il faut éviter les cascades. C'est mon blanchisseur qui va être content !





Surtout ne confondez pas les pauvres secrétaires du Q.G avec les immondes qui circulent en ville. Vous êtes là pour avoir des renseignements. Souvenez–vous en...





81%

GRAPHISME	14/520
SON	16/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	17/20



APRES AVOIR ÉTÉ NO 1 AU JAPON ET AUX USA, A-TRAIN ARRIVE EN EUROPE
A-TRAIN™
LA VOIE ROYALE VERS LA FORTUNE!
LES GRANDES MÉTROPOLES DU MONDE SONT POLUÉES ET ASPHYXIÉES PAR LA CIRCULATION.
ELLES ONT UN BESOIN URGENT D'UN NOUVEAU MOYEN DE TRANSPORT EN COMMUN. LES MOYENS EXISTANTS SONT SURCHARGÉS ET LES GOUVERNEMENTS REFUSENT D'INVESTIR VERS DE NOUVELLES SOLUTIONS.
"TROP COÛTEUX" DISENT-ILS!
VOUS POUVEZ ÊTRE LE REMÈDE AUX CAUCHEMARS DES GRANDES VILLES. PRENEZ LA TÊTE D'UNE COMPAGNIE DE TRANSPORT EN COMMUN. IL FAUDRA DÉVELOPPER ET ORGANISER LE RÉSEAU, CRÉER DE NOUVELLES LIGNES. SI VOUS RÉUSSISSEZ À FAIRE PROSPÉRER VOTRE COMPAGNIE, LA FORTUNE VOUS ATTEND. MAIS CE N'EST QU'UN DEBUT. VOUS POUVEZ ENSUITE VOUS ASSOCIER AVEC DES BANQUES POUR ACHETER DES TERRES, DES USINES, DES BUILDINGS DES CENTRES COMMERCIAUX, DES CLUBS DE VACANCES...
VOTRE SOCIÉTÉ SERA MÊME CÔTÉE EN BOURSE.
"AVEC A-TRAIN PRENEZ LA TÊTE D'UN EMPIRE FINANCIER"
LA PRESSE EST UNANIME:
GENERATION 4
GEN D'OR 96%:
"UN JEU TOUT SIMPLEMENT FABULEUX, EXTRAORDINAIRE QUI ECRABOUILLE TOUT..."
TILT HITS:
"A-TRAIN EST UN SOFT QUI N'A PAS FINI DE VOUS PASSIONNER"
BM PC & COMPATIBLES
PPLE MACINTOSH
BM AMIGA
M & © 1991 ARTDINK AND MAXIS.
L RIGHTS RESERVED WORLDWIDE
OCEAN SOFTWARE LTD
BOULEVARD BERTHIER
75017 PARIS
TEL (1)40539266
FAX (1)42279573
ocean
PUBLISHED BY
MAXIS
CREATED BY
ARTDINK

Gen d'Or

Legends of Valour

US Gold – Jeu de rôle – Disponible sur PC et Amiga fin novembre.







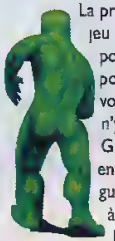
Yann est le spécialiste des dragons. La preuve : il en a un à la maisan, mais ne reculant devant rien il livre courageusement un combat sans merci chaque jour. Quelques fois il fuit, souvent il perd, mais jamais il ne gagne ! Mais baste. L'entrainement qu'il passède lui permet maintenant d'affronter les jeux de rôle avec une aisance inégalée. Vaici danc l'avis éclairé du spécialiste...



Du nouveau dans les jeux de rôles ? Peut-être. En tous cas, U.S.GOLD a fait le maximum pour cela. Son nouveau produit Legends Of Valour est en effet novateur par certains côtés. Commençons par l'histoire: Votre cousin Sven vous a envoyé une lettre. Il vous demande de venir le rejoindre dans la ville de Mitteldorf où, d'après lui, il y a un avenir brillant pour un jeune gars de la campagne comme vous. Après avoir reçu l'approbation de la famille, vous partez donc pour cette belle ville.



Naturellement une fois arrivé, la réalité n'est pas vraiment ce que vous espériez. La ville est plutôt mal famée et votre cousin introuvable. Il ne vous reste plus qu'à vous faire par vous même une petite place au soleil.

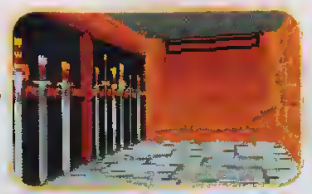


La première innovation du jeu réside dans le fait que pour une fois, vous pouvez faire ce qui vous plaît. A priori, il n'y a pas de vilain à tuer à la fin. Grâce à une suite de quêtes entreprises pour le compte des guildes locales, vous serez amené à découvrir le pourquoi de l'ambiance malsaine de la ville. A vous de réagir comme il vous plaira. Ces quêtes vous feront découvrir peu à peu la ville et ses souterrains dans lesquels il se passe vraiment des choses pas trés catholiques. Votre personnage gagnera de nouvelles capacités ou des sorts auprès des guildes qui vous récompenseront ainsi de vos services. Il vous sera aussi nécessaire de parler aux gens que vous rencontrerez, car c'est ainsi que vous comprendrez la situation. Le bon vouloir des gens pour vous parler dépendra de votre niveau, de vos ou votre guilde, et de votre religion.



Lors de la création de votre personnage vous aurez à choisir sa race, ce qui peut être important lors de vos relations avec le peuple de Mitteldorf. Autre très grosse innovation, le déplacement de votre personnage. Vous vous déplacez dans un monde en 3 dimensions, et il faut que cela se voit sinon ce n'est pas intéressant. Vous pouvez vous déplacer dans toutes les directions, tourner autour des objets, en bref évoluer comme il vous plaît. Chose extraordinaire, cette gestion est fluide, rapide, et cela sur tous les ordinateurs à partir d'un 286. Les graphismes sont beaux et les sons occasionnent quelques effets intéressants. Un jeu agréable, avec un excellent scénario et une jouabilité exceptionnelle. Il possède aussi une durée assez folle puisqu'U.S GOLD prévoit 100 heures de jeu en moyenne pour espérer finir le jeu. Quelques défauts comme les combats qui sont laids et les discutions qui ne sont pas toujours faciles à gérer viennent cependant amoindrir l'impact général du jeu. Dernière chose, l'argent est essentiel et le vol n'est pas punis donc si vous voyez ce que je veux dire ..

Y.R.





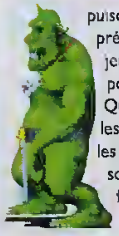
Des mets aussi exotiques que repoussants, comme le hamburger à l'araignée en passant par bien d'autres horreurs ..





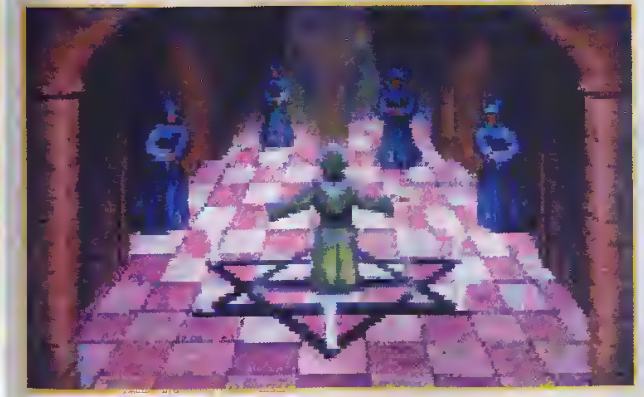






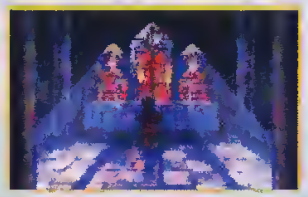














De très beaux écrans entrecoupent le jeu de temps à autre, lorsque vous finissez une quête ou bien découvrez un lieu important de la ville. Faites-moi confiance la ville est assez grande pour vous réserver d'assez nombreuses surprises. .

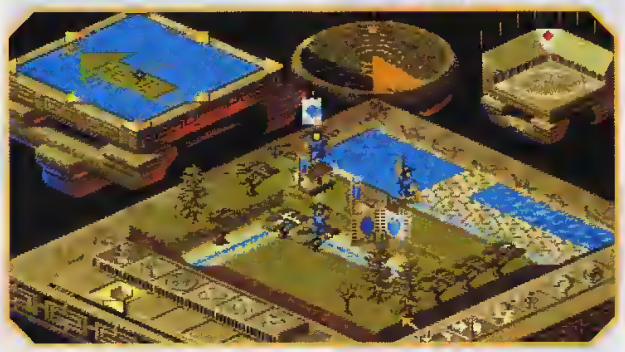
80%

GRAPHISME	15/20
SON	13/20
ANIMATION	17/20
DUREE DE VIE	18/20



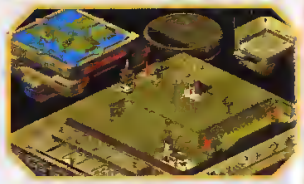
Ma mégalomanie aidant, j'ai toujours trouvé en Populous le meilleur moyen de dominer ces insignifiants bipèdes qui m'idôlatraient bêtement. Populous 2 fut pour moi l'ultime outil me permettant d'étancher ma soif de pouvoir. Je pouvais faire, selon mon bon vouloir, souffrir ces petits romains comme l'aurait fait César ou Néron. Cette disquette est beaucoup plus qu'un



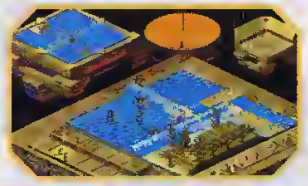


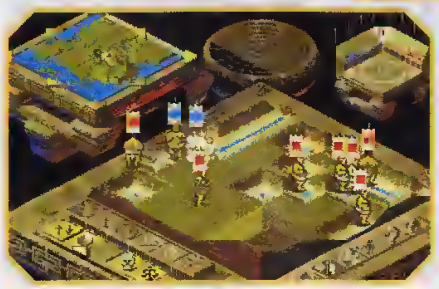


Le look japonais fait suit au look grec. Les graphismes sont vraiment somptueux, mais c'est surtout la nouvelle jouabilité qui est extra .



data-disk comportant de nouveaux graphismes. Bien sûr, on retrouve les mêmes icônes, le même système de jeu mais cette fois-ci transposés au Moyen-Age nippon avec les seigneurs et autres samourais. Le but est toujours le même Il vous faut diriger votre peuple vers la victoire en utilisant toutes sortes de pouvoirs. Je tiens à signaler d'ailleurs que de nouveaux pouvoirs ont fait leur apparition. La grande nouveauté vient de l'influence de Lemmings. Vous allez vous dire "mais qu'est-ce qu'il baragouine celui-là ?". Ne vous en faites pas l'explication arrive. En effet, il existe dans ce data-disk un mode nommé Challenge game. L'intérêt vient que cette option change totalement les règles et vous vous





retrouvez dans un nouveau jeu qui n'a quasiment rien à voir avec l'original. Ici, le but est de sauver un certain pourcentage de votre population avant que divers catastrophes et cataclysmes ne les emportent. Vous avez à votre actif une ribambelle de pouvoirs qui ne sont jamais disponibles au même niveau. Chaque tableau est une course à la montre. Avec les pouvoirs disponibles, vous n'avez qu'un court laps de temps pour protéger votre population. Je peux vous assurer que c'est hyper stressant et que toute fausse manoeuvre ou toute mauvaise utilisation de vos pouvoirs conduiront votre populace à la disparition. Il est inutile que je vous parle de la réalisation puisqu'elle n'a pas changé d'un cheveux mais elle est toujours aussi géniale. *M.H.*

85%

GRAPHISME	15/20
SON	15/20
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	17/20

Immerse yourself in

THE LEGEND OF

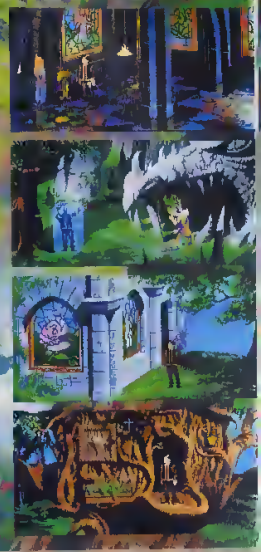
Kyrandia

BOOK ONE

the first fantasy adventure in the series

FABLES&FIENDS

PENETREZ DANS UN ROYAUME OU LA MAGIE EST REALITE!



L'équipe qui vous a présenté EYE OF THE BEHOLDER I & II propose sa nouvelle création THE LEGEND OF KYRANDIA. THE LEGEND OF KYRANDIA représente un monde de forêts sombres et mystéreuses, de rubis et d'émeraudes, de beauté et de secrets à découvrir, un monde merveilleux: le royaume de KYRANDIA. Des scènes fantastiques et une animation réaliste vous attireront dans cette formidable aventure. Vous serez étonné par sa facilité d'utilisation grâce à la souris. Les effets sonores et musicaux vous captiveront THE LEGEND OF KYRANDIA n'attend plus que vous dans son royaume.

Virgin GAMES

Westwood STUDIOS

Eye of the Beholder I & II, Advanced Dungeons and Dragons sont des marques déposées de TSR, FABLES AND FIENDS et THE LEGEND OF KYRANDIA sont des marques déposées de Westwood Studios, Inc. © 1992, Westwood Studios, Inc. © 1992 Virgin Games Ltd. Tous droits réservés. Les photos d'écran varient en fonction des systèmes.



Sierra–On–Line – Jeu d'aventure animé en anglais – Disponible sur PC (EGA/VGA, Ad–Lib, Saundblaster, MT–32 et compatibles).

Minotaures et autres créatures se promenant à moitié nues sous des peaux de bêtes, belle princesse dont on doit s'occuper, bateau plein de rhum, voilà un jeu que Stéphane se devait de tester. Après trois jours d'absence, il revient enfin avec le test. Cette absence est elle causée par le rhum, une princesse ou bien par le test ? Personne ne le soit exactement... puisqu'il ne nous a pas fait gouter le premier ni montrer la seconde (ou le contraire), nous devrons donc nous contenter du jeu.



On peut trouver la saga des King's Quest niaise, les jeux trop faciles, les énigmes souvent débiles, mais on ne peut renier que par leur réalisation, ces jeux ont toujours marqué le monde du jeu video. King's Quest VI ne renie aucune de ces règles: le scénario est niais; très nais même. Notre pauvre Prince Alexander voit sa belle dans le miroir magique du château et décide d'aller la secourir. Le jeu est trop facile, et se termine après quelques nuits de recherches. Et les énigmes sont souvent débiles (vous devrez par exemple lire un livre digne de Marguerite Duras pour endormir une huître souffrante d'insomnie, et ainsi recupérer sa perle). Revenons un peu sur le scénario, qui vous permettra de découvrir un monde étonnant, comportant 5 îles foncièrement différentes, ce qui permet au jeu de changer souvent de style. Vous vous déplacez très facilement d'une île à une autre en utilisant une carte magique, ce qui s'avère pratique.

Mais comme d'habitude, King's Quest VI étonne par sa réalisation, à commencer par la présentation somptueuse (comportant de nombreuses phases en images de synthèse) qui en laissera plus d'un par terre. Les écrans, en VGA 256 couleurs, sont somptueux, et sont cette fois-ci animés, ce qui n'était pas le cas de King's Quest V. Ajoutons à ceci d'excellentes animations des personnages (moins bonnes cependant que dans Kyrandia) et des heures de musiques superbes et donnant une ambiance réelle à chaque écran, et vous comprenez que King's Quest VI est un très beau et très sympa jeu d'aventure. On pourra regretter la jouabilité du jeu, qui pour être à la portée de tous, devient parfois crispant. En effet, afin que les plus mauvais joueurs voient un maximum d'écrans, on peut aller pratiquement partout, à n'importe quel moment... Mais tant que vous n'avez pas les bons objets, vous ne pouvez pas terminer. J'ai du entrer plus d'une fois dans les catacombes pour finalement reprendre une demi-heure plus tard une ancienne sauvegarde après avoir vu qu'il me manquait un objet crucial.

Cependant, par sa réalisation de qualité, King's Quest VI plaira à tous, peut-être un peu plus aux jeunes, qui seront heureux d'apprendre que la version française du jeu sera disponible mi-novembre.

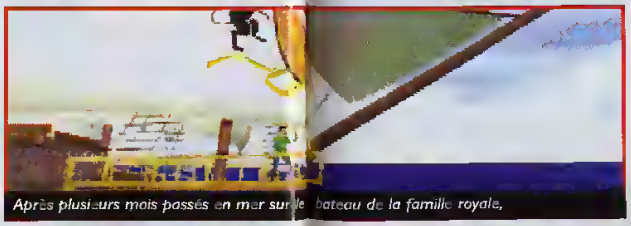
S.L.


Alexander s'interroge auprès de sa mère quant à la disparition de Cassima.


Un peu plus tard, le miroir magique s'anime, attirant Alexander !

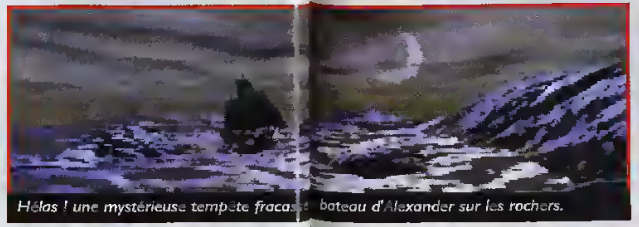

C'est la pauvre Cassima, emprisonnée, qui l'appelle à son secour.


Alexander court voir sa mère pour lui annoncer son départ.


Après plusieurs mois passés en mer sur le bateau de la famille royale,


Alexander revient à lui sur la plage... Le jeu peut commencer.


Alexander et ses hommes découvrent enfin le monde où est emprisonné Cassima.


Hélas ! une mystérieuse tempête fracasse le bateau d'Alexander sur les rochers.







ISLE OF WONDER : cette île un peu folle est protégée par 5 gnômes, dotés chacun d'un seul sens. Ils protègent l'île contre la venue d'humains, et vous devrez donc ruser pour pouvoir explorer l'île sans avoir à faire à eux. Sur l'île, vous trouverez des huîtres somnolantes, une veuve noire très "vamp", une bibliothèque protégée par un ver plutôt aigri, des marais abritant des arbres-chiens et des roseaux à pot de lait, mais aussi un jardin magique derrière lequel, sur un équiquier géant protégé par deux cavaliers, se disputent à longueur de journée deux reines. Dans le jardin, n'oubliez pas de "ramasser" le trou dans le mur qui vous sauvera la vie dans les catacombes de l'Isle Of The Sacred Mountain.



ISLE OF THE CROWN : c'est l'île sur laquelle vous débutez le jeu, mais aussi celle où se trouve le Vizir qui détient Cassima en otage. En dehors du château, particulièrement bien gardé, vous y trouverez un village occupé par un vendeur de lampes non magiques, un marchand prêt à vous échanger n'importe quoi contre tout objet de valeur et un bibliothécaire soucieux de vous échanger un livre précieux contre son livre de magie. Les objets du marchand sont utiles, plus particulièrement la carte magique qui vous permet de vous déplacer d'une île à une autre. Passé le village, la Belle est exploitée dans le jardin et n'attends que votre aide pour rencontrer l'âme soeur, même si ce doit être une Bête. Enfin, après, vous trouverez l'ancien ferry qui à la bonne époque permettait de voyager d'une île à une autre...son ancien matelot vous aidera cependant.

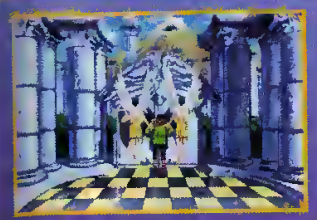






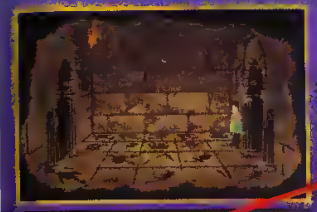


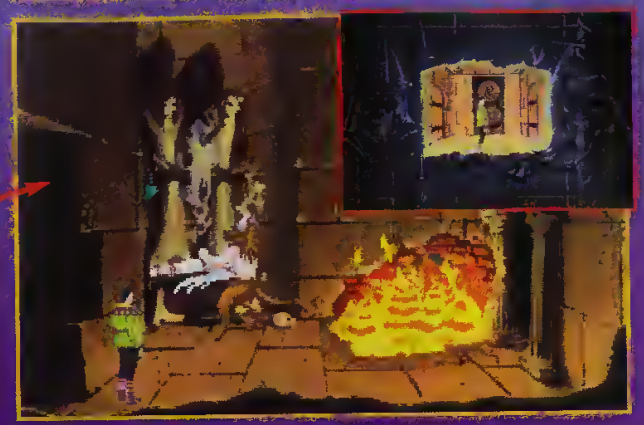












ISLE OF THE SACRED MOUNTAIN : une île où vous passerez du temps. Vous devrez tout d'abord affronter les énigmes des collines logiques afin d'en atteindre le sommet, où vous ferez connaissance avec le peuple ailé. Allez secourir la fille des dirigeants de l'île, en explorant les catacombes et en éliminant le minotaure qui s'y terre, et vous pourrez rencontrer l'Oracle, qui vous donnera de précieux conseils quant à la conduite à tenir pour retrouver Cassima.

ISLE OF THE BEAST : voilà une île superbe, mais où la nature fera tout pour vous empêcher de progresser. Si jamais vous y arrivez, vous rencontrerez la Bête et vous risquerez de terminer comme lui... à moins de lui trouver sa Belle à lui.







ISLE OF THE MIST : cette île n'est pas accessible dès le début du jeu. Vous y trouverez les druides, qui s'ils ne vous font pas cuire, vous apprendront la meilleure façon de rejoindre le royaume des morts, d'où vous devrez sortir la famille royale. Une île où vous devrez vraiment [illegible] le beau temps.

82%

GRAPHISME	16/20
SON	17/20
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	12/20



LES MONSTRES LES PLUS CELEBRES DE L'HISTOIRE DU CINEMA VONT FAIRE TREMBLER VOS MICROS



Vous êtes pris au piège dans un manoir gigantesque peuplé par les MONSTRES UNIVERSAL: DRACULA, LA MOMIE, L'HOMME LOUP, FRANKENSTEIN, LA CREATURE DU LAGON NOIR....Ils sèment la terreur sur leur passage. Dans ce jeu d'aventure-action passionnant, vous devez vous échapper du manoir. Pour cela, il vous faudra capturer chacun des MONSTRES. Vous devrez parcourir des centaines de salles à la recherche d'objets, éviter les pièges diaboliques et les attaques des MONSTRES. UNIVERSAL MONSTERS vous fera passer des heures de suspense.

OC[illegible] [illegible]FTWARE, 25 [illegible]ULEVARD BERTHIER, 75[illegible]17 PARIS.
TEL: [1] [illegible] FAX: [illegible]



NO SECOND PRIZE

Thalion – Simulation de course – Disponible sur Amiga et ST.

No Second Prize, comme son nom l'indique, est une simulation qui ne tolère pas les pilotes amateurs. Entre un Super Hang-On assez ancien et un Team Suzuki trop délicat à négocier, il faut avouer que ce nouveau venu présenté par Thalion fait figure de "Gros Cube", tout comme Christian. Il est en effet la seule personne de la rédaction à être aussi haut que large.



Le jeu se propose de vous faire vibrer sur les pistes de 26 circuits qui composent le championnat. Il met en scène six pilotes. Chacun possède, en relation avec sa moto, des compétences qui lui sont propres. L'un est plus alerte dans les virages, l'autre se montre plus rapide sur la piste ou encore plus apte à se redresser après une chute.

La course plonge le pilote dans la troisième dimension. Il ne s'agit guère de routines lentes et poussives, mais bel et bien d'une animation réaliste et fluide qui laisse la part belle au pilotage de l'engin. Ce pilotage s'effectue par l'intermédiaire de la souris. Si, par expérience, nous avons tendance à appréhender une telle gestion des déplacements, le résultat obtenu avec No Second Price se passe de commentaires, c'est du tout bon. Les



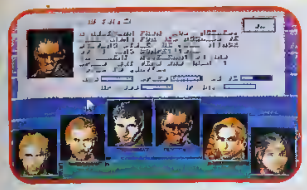
La relative simplicité des graphismes permet un fluidité impressionante pendant toute la course, y compris lorsque vous vous retrouvez avec plusieurs motos à l'écran.



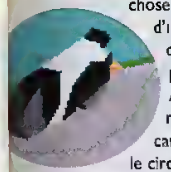




pilotes se plaisent et se complaisent à pousser leurs mécaniques à la limite de la sortie de la piste tout en se taillant un passage entres les motos adverses.
En mode compétition, les candidats doivent accomplir des prouesses pour parcourir les cinq tours de circuits. Fort heureusement, un abandon (pour ennui mécanique ou physique) ou une



mauvaise course ne vous éliminera pas définitivement du championnat. La seule chose qui compte est d'inscrire votre nom au dessus des cinq autres pilotes engagés.
Attention, il existe de nombreux autres candidats présents sur le circuit. Il s'agit en fait de "motos-bouchons" qui n'ont d'autres fonctions que de jouer le rôle de figurants. Il faut cependant se méfier de tous les bolides qui tournent, car le moindre contact avec l'une de leur monture provoque une séance de glisse assez impressionnante.
Lorsqu'enfin vous aurez affronté et peut-être remporté ce premier championnat, un second

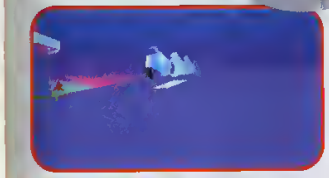


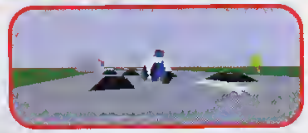




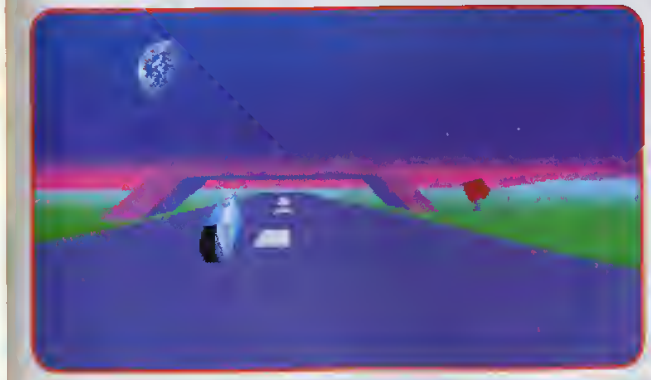
challenge se présentera, avec pas moins de vingt tours par circuit.
Autant le dire, il faut vraiment pratiquer à outrance ou être un fervent spectateur des bords de pistes pour venir à bout d'un tel défi. Mais No Second Prize offre un tel panel de jouissances, qu'il faudrait être ascète pour refuser d' y goûter.

C.R.





Différents obstacles vous réservent des courses mouvementées, surtout si vous les prenez à près de 300 Km/h. Même Stéphane sur sa mob... Mais cela est une autre histoire

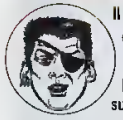




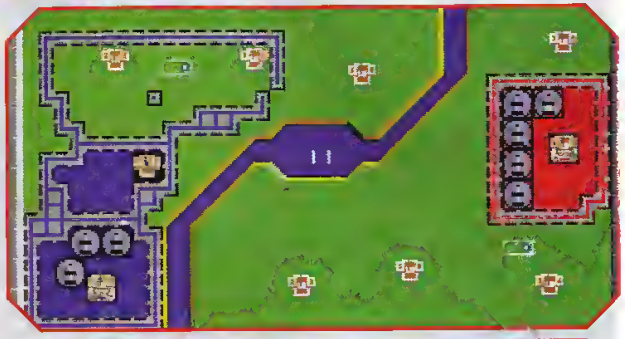
GRAPHISME	15/20
SON	18/20
ANIMATION	18/20
DUREE DE VIE	16/20

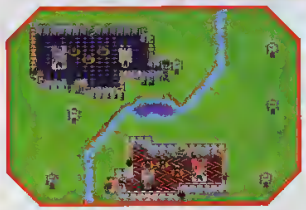
90%



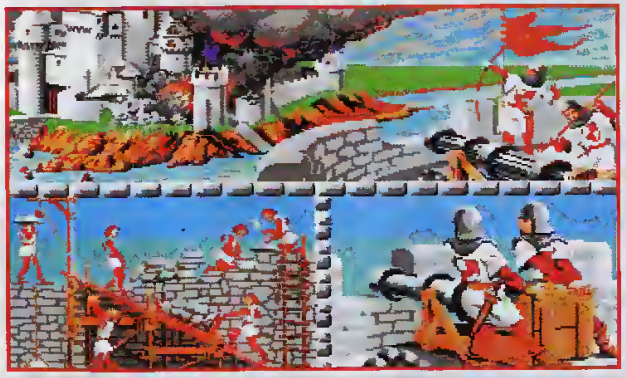


Il en a fallu du temps aux développeurs de chez Domark pour nous proposer la conversion sur Amiga, mais le résultat est assez réussi. Ramparts est un jeu de stratégie dans lequel, un ou deux joueurs doivent conquérir un royaume. Seul, vous devrez défendre et développer votre château, malgré les assauts répétés des navires ennemis, qui vous bombardent et détruisent vos fortifications. A deux, il s'agit d'un duel à mort, l'un contre l'autre. Chaque tour de jeu se divise en deux phases. Dans un premier temps, il faut placer quelques canons dans l'enceinte de votre forteresse, puis bombarder à morts les objectifs ennemis. Attention aux fantassins ennemis qui auront le malheur de débarquer. En plus des canons, vous aurez accès au bout d'un moment à des super-bombardes, mais aussi à des ballons dirigeables qui vous permettront de lancer des tractes subversifs sur les unités ennemies, les ralliant de ce fait à votre cause. La seconde phase consiste à reconstruire et à agrandir votre château. Pour cela, des pièces de formes aléatoires apparaissent à l'écran. Vous devez les tourner et les placer de façons à augmenter la superficie de votre territoire et à colmater les brèches. Très prenant (surtout à deux joueurs), Ramparts constitue un excellent moyen de se distraire, même si la jouabilité est assez moyenne.









Divers écrans de ce genre viennent accompagner chaque événement particulier : victoire, défaite... A noter que la phase de reconstruction fera certainement très plaisir à tous les fans de Tetris. Il faut en effet faire preuve d'intelligence et de rapidité.

D.L.

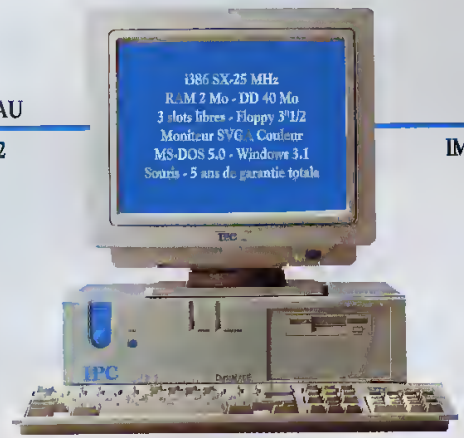
18%

GRAPHISME	13/20
SON	16/20
ANIMATION	10/20
DUREE DE VIE	15/20

IPC offre spéciale n° 1

6 990 F HT

VALABLE JUSQU'AU
31 DÉCEMBRE 92



DISPONIBLE
IMMÉDIATEMENT

IPC 386 SX-25/40 Mo

DD 80 Mo + 500 FHT (593 FTTC)

PARIS Tél. (1) 45 15 50 50 GRANDS COMPTES Tél. (1) 44 23 72 00 BESANÇON Tél. 81 53 34 34 BORDEAUX Tél. 56 55 96 55 CLERMONT-FERRAND Tél. 73 28 19 38 DIJON Tél. 80 67 10 00 GRENOBLE Tél. 76 46 10 32 LILLE Tél. 20 06 98 56 LYON Tél. 72 74 45 02 MARSEILLE Tél. 91 56 16 13 METZ Tél. 87 75 02 01 MONTPELLIER Tél. 67 22 50 50 NANTES Tél. 40 48 42 42 ORLÉANS Tél. 38 77 07 08 RENNES Tél. 99 67 22 22 ROUEN Tél. 35 71 88 33 STRASBOURG Tél. 88 81 11 66 TOULOUSE Tél. 61 22 50 00 TOURS Tél. 47 61 62 62 (6 290,14 TTC)

IPC
L'extrême fiabilité

En novembre et décembre les agences IPC sont ouvertes le samedi de 9 h à 19 h - A Paris showroom spécial le samedi : 81, avenue d'Ivry 75013

Trouver l'âme sœur ? 3615 GEN4, tape *DIA.





Un jeu d'aventure basé sur les étranges 'petits gris'. Pour ceux qui auraient raté un épisode, les petits gris sont des extra-terrestres genre envahisseurs. Vous incarnez un des leurs, envoyé sur Terre pour une mission extra-super-hyper-méga importante (surpopulation oblige). Comme c'est le patron qui vous donne cet ordre, impossible de passer à travers. Vous partez donc aux commandes de votre vaisseau accompagné par quelques autres. Au cours d'une scène d'intro assez géniale en 3D, fluide et rapide, vous vous faites agresser par des ennemis assez agressifs (comme seuls les ennemis savent l'être): Total, vous êtes le seul à vous en sortir. Vous arrivez donc sur Terre tout seul sous votre forme grotesque de petit nain vert. A vous de jouer. Je préfère tout de suite vous le dire, le jeu est assez difficile, et les actions nécessaires à votre progression ne sont pas à proprement parler faciles (je dirais même carrément tordues). Les graphismes sont jolis sans être franchement brillants, l'animation n'a rien de formidable, par contre la voie du personnage est digitalisée (assez bien d'ailleurs) et les musiques sont bonnes bien que collant peu à l'action (n'hésitez pas à tuer les gens que vous rencontrez même si vous le faites sur une musique du type cirque Pinder). Bref un jeu moyen, difficile, mais qui dispose des voies digitalisées, et le tout est en français. Le scénario est en outre assez riche et complexe pour satisfaire les acharnés du jeu d'aventure.

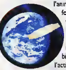
O.C.















75%

GRAPHISME	13/20
SON	16/20
ANIMATION	10/20
DUREE DE VIE	16/20



Olivier était la seule personne de la rédaction à posséder une intelligence suffisante pour tester cette simulation. Son cerveau surdéveloppé, ses muscles hypertrophiés et ses réflexes surhumains lui ont permis de créer des écosystèmes viables. Allez Olivier, soit gentil, fois-nous une petite vulgarisation.

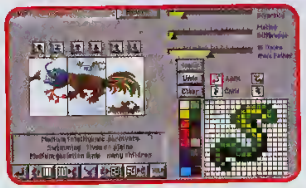


Maxis – Simulation d'écosystème en anglais – Testé sur Macintosh 2,5 MB version couleur, 3 MB sous S7, 2MB version N&B.



Après l'excellent A-Train, Maxis nous présente son dernier produit de simulation. Comme d'habitude, les jeux Simkekchoses vous proposent d'imaginer, de créer, de modifier et de gérer différents univers. Après Simearth, qui à mon goût, bien que possédant une excellente réalisation, ne possédait pas le niveau d'intérêt que l'on pouvait en attendre, Simlife est un jeu complètement original, et vous place devant un véritable challenge : gérer la vie et l'évolution de tout un écosystème. Vous commencez le jeu en choisissant soit un des six scénarios, soit le mode expérimental pour tripoter un peu tout, vous rendre compte que vous avez encore tout à apprendre et que la doc ne doit pas être là pour rien...







Ce laboratoire vous permet de modifier et de créer la plante idéale qui survit à tout, que tout le monde mange et qui en plus est jolie Bon courage...

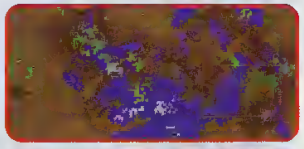


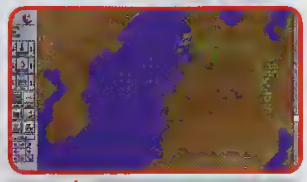
Le terrain sur lequel vous placerez votre écosystème possède des caractéristiques climatiques et géographiques que vous pouvez bien sur modifier localement ou sur le monde entier. En fonction de ces données vous allez devoir placer des mousses et des herbes dans un premier temps, puis des arbres, et enfin des animaux. Pour parvenir à trouver le style de vie qui s'adaptera le mieux à tel milieu, il vous faudra soit le trouver dans la vingtaine de choix existant, soit créer le votre. Là commence la folie...
Imaginons, que votre flore étant bien implantée, vous décidiez de créer une race de petites bêtes. Vous allez dans le labo de génétique, et vous vous retrouvez face à une espèce de monstre composé d'une tête qui définira son style de nutrition et son intelligence, d'un corps définissant son mode de déplacement et son habitat naturel, et d'une queue représentant le temps de gestation et le nombre moyen de rejetons (un peu comme pour les humains). A partir de là, tout est paramétrable, et quand je dis tout, c'est tout. Cela va de la taille des rejetons au pourcentage de femelles, en passant par le taux de mutation, ses capacités à détecter les pistes, sa taille, sa durée de vie, son sexe, etc.
Chacun de ces paramètres permettra de savoir s'il s'adaptera plus ou moins bien à son environnement. Par exemple, si une créature est carnivore et qu'elle est le premier animal que vous placez, je ne miserais pas grand chose sur ses chances de survie. Vous pouvez créer une icône pour chacune des creatures que vous fabriquez. Comme si tout cela n'était pas assez complet, vous pouvez également modifier les lois de la physique par l'intermédiaire d'un tableau vous donnant la possibilité de modifier, entre autre, la dépense énergétique des différents types de déplacement (nage, marche, grimpe, vol) de différents métabolismes (gestation, croissance, soin), la valeur nutritionnelle de tel ou tel type de nourriture ainsi que les modifications climatiques et celles de la qualité des sols. Comme vous vous en doutez, de nombreux rapports sont à votre disposition pour tout savoir sur votre monde et les créatures qui le peuplent. La réalisation technique est assez bonne, avec des graphismes de grande qualité et des petits illustrations sonores pour vous faire comprendre ce qui va et ce qui ne va pas. La doc et surtout un scénario 'tutorial', vous permettront d'aborder le jeu facilement et de le découvrir pas à pas.
Ce jeu ne se contente pas d'être un simulateur qui aurait donné des complexes à ce pauvre Darwin, en plus il est agréable à jouer et permet de comprendre certains faits surprenants du monde animal (Pourquoi Didier s'est-il arrêté de grandir le jour de sa naissance? Pourquoi Stéphane se transforme-t-il en homme préhistorique certains soirs de fêtes? Pour quelle raison inexpliquée, suis-je aussi beau et génétiquement un véritable Don Juan?). Maxis, qui est désormais le spécialiste incontesté de la simulation écologique, propose avec Simlife un produit très intéressant qui peut aussi bien être considéré comme un jeu que comme un livre interactif sur la biologie et l'évolution. Ne s'adressant quand même qu'à un public d'amateurs éclairés, Simlife vous fera passer des moments palpitants.

O.C.

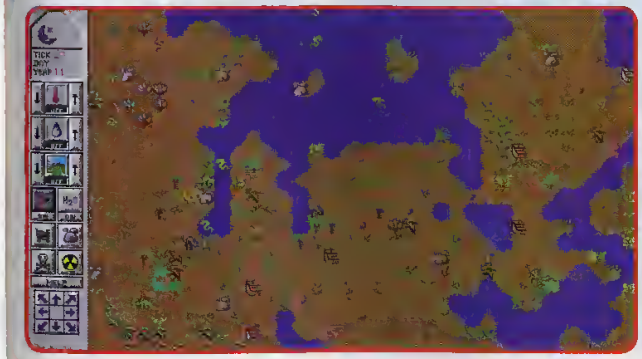


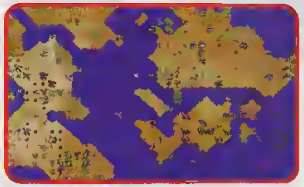


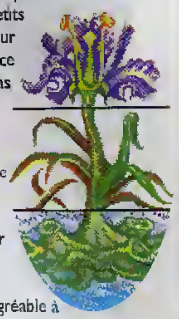




Après avoir planté divers essences de plantes et de fleurs, vous aurez le plaisir de les voir pousser ou le désagrément de voir l'hiver anéantir vos efforts.







85%

GRAPHISME	14/20
SON	12/20
ANIMATION	-
DUREE DE VIE	16/20

SUMMER CHALLENGE

Gen d'Or

Accolade – Simulation sportive – Disponible sur PC (VGA/Ad Lib, Soundblaster, Roland MT82), prévu sur Amigo.

Grand spartif devant l'éternel, Olivier était plutôt habitué à des sparts culinaires. Son ventre rebondi en est même devenu légendaire à la rédaction. Un peu d'exercice avec cette simulation spartive nous semblait donc indispensable...



Voila enfin une simulation sportive digne de ce nom. Contrairement à certains de ses concurrents, ce produit ne se contente pas de vous mettre quelques beaux écrans, cinq ou six épreuves et de vous balancer un 'official' ou un 'ultimate' accrocheur sur la boite. Ici, les qualités du produit se trouvent dans le jeu lui-même, à travers les huit épreuves qu'il comporte : tir à l'arc, cyclisme, équitation, saut en hauteur, 400m haies, javelot, kayak ou saut à la perche. Vous pouvez choisir votre pays, votre tête et entrer en compétition soit contre vos amis soit contre l'ordinateur, en définissant son niveau, ou bien un mélange des deux. Vous pouvez concourir dans une, ou plusieurs épreuves et vous entraîner dans chacune d'elles. Le principe reste assez classique : vous tapotez votre clavier comme un "parkinsonnien" en pleine crise (NDLR Olivier le fait si bien!), puis vous pressez subtilement sur la barre d'espace pour sauter un obstacle, donner l'angle au javelot, etc. Etudions cela, épreuve par épreuve Pour le tir à l'arc, une croix tremblotante apparaît sur la cible Vous devrez la centrer et lâcher la flèche au bon moment. Le score s'effectue sur quatre series de trois flèches Pour l'équitation, il faut non seulement sauter au bon moment pour ne pas accrocher, mais également gérer une bonne vitesse pour ne pas avoir un refus du cheval Pour le Kayak, le principe est d'effectuer un slalom entre des portes disséminées le long d'une rivière. Vous faites le circuit en environ 1m20s, mais chaque porte ratée rajoutant quelques secondes de pénalité, Stéphane et Didier, qui confondent schuss et slalom, finissent souvent dans des temps assez lamentables du genre 8 ou 10 minutes (NDLR Olivier lui, confond Kayak et sous-marin). Ce qui est surprenant dans toutes ces épreuves, c'est la qualité de leur réalisation technique . Les athlètes sont vus de 3/4 arrière et les graphismes ainsi que les animations sont tout simplement géniales. A noter également des chutes très rigolotes dans certains types d'épreuves (refus du cheval, kayac qui se retourne, rater le matelas de réception au saut en hauteur (aie ! !). Accolade nous présente avec ce soft un des très bons produits du genre de par sa réalisation, qui vous fera passer un moment de détente sympa.

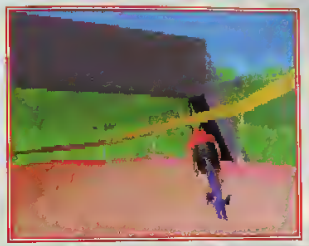
A conseiller, surtout si vous possédez un clavier blindé.

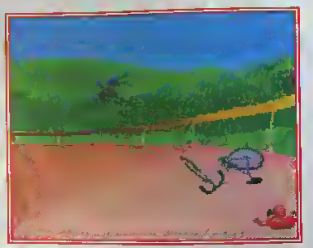
O.C.



Une des épreuves des plus faciles pour Didier , le 400m haies. Sa taille lilliputienne lui permet une technique exceptionnelle Il passe SOUS les haies, sans même avoir besoin de baisser la tête. Quelle technique! Bravo Didier!







A la sortie du dernier virage, Didier est toujours dernier Vue les problèmes liés à sa petite taille, les organisateurs avaient équipé son vélo de deux petites roues stabilisatrices à l'arrière Didier décide de s'en séparer pour refaire son retard, et c'est la catastrophe. Pauvre Didier ..









SHADOW OF THE BEAST

Fais ta prière!













LYNX 790F TTC

Première console portable 16 bits au graphisme époustouflant, entourée de la plus grande logithèque, la LYNX a été élue «meilleure console portable couleur rapport qualité/prix» par Réponse à tout et Science et Vie High Tech.

5D SUPER JEUX DISPONIBLES. EN COULEUR ET EN STEREO!

APB	AWESOME GOLF
BILL AND TED'S	BLOCK OUT
BLUE LIGHTNING	BATMAN RETURN
CHESS CHALLENGE	CALIFORNIA GAMES (4 jeux)
CHECKERED FLAG	CHIP'S CHALLENGE
CRYSTAL MINES II	ELECTROCOP
GATES OF ZENDOCON	GAUNTLET
HARD DRIVIN	ISHIDO
KLAX	MS. PAC MAN
NINJA GAIDEN	PAC LAND
PAPER BOY	RAMPAGE
ROAD BLASTERS	ROBO SQUASH
ROBOTRON 2084	RYGAR
SCRAPYARD DOG	SHANGAI
SLIME WORLD	STUN RUNNER
SUPER SKWEEK	TOURNAMENT CYBERBALL
TURBO SUB	TOKI
VICKING CHILD	WARBIRDS
XENOPHOBE	XYBOTS
ZARLOR MERCENARY	jeux à partir de 250 F TTC

NOUVEAUTES

BASKET BRAWL	CASINO
HOCKEY	HYDRA
KUNG FOOD	RAMPART
STEEL TALONS	SHADOW OF THE BEAST

BIENTOT SUR VOS ECRANS

BASEBALL HEROES – CABAL – DIRTY LARRY RENEGADE
DRACULA – GEO DUEL – HYPERDROME – LEMMINGS
NFL FOOTBALL – PINBALL JAM – PIT FIGHTER – RAIDEN
SPACE WAR – STRIDER – VINDICATORS – VOLLEYBALL
DEAMON'S GATE – NINJA GAIDEN 3 – ROLLING THUNDER
WORLD CLASS SOCCER – EYE OF THE BEHOLDER
SUPER ASTEROIDS – DINO OLYMPICS – BLOOD & GUTS
ROAD RIOT 4WD – 720 – NINJA NERD

DES ACCESSOIRES POUR BICNONNER VOTRE LYNX

Câble Comlynx, pochette, attache-case, adaptateur de voiture pare-soleil pack batteries

Prix generalement constates au 01/07/92

Les noms de produits cités dans ce document correspondent à des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

OFFRE SPECIALE

A l'occasion de la sortie de l'extraordinaire jeu Lynx
BATMAN RETURNS.



le PACK BATMAN

La console Lynx + la cartouche Batman + le cable Comlynx + 6 piles + la pochette
L'ENSEMBLE SEULEMENT

990F TTC

A CE PRIX-LA, QUI VA ENCORE JOUER EN NOIR & BLANC?

ATARI

INFORMATIONS LYNX : 3615 ATARI

ATARI FRANCE - 79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers
Informations. 3615 ATARI

NOUVEAU SUR ATARI LYNX : BATMAN RETURNS
"Tu peux encore changer la fin du film".



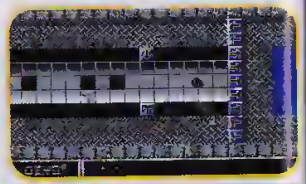


Les temps sont durs lorsque vous êtes une boule perdue au milieu de tableaux assez fous, tout ça pour réunir des pierres de couleurs qui permettent de fournir de l'oxygène à votre monde. Surtout quand Meinolf Schneider, le concepteur du jeu, a prévu suffisamment d'épreuves pour vous faire devenir hystérique. Le principe est donc d'activer toutes les pierres de couleurs identiques dans un tableau pour pouvoir passer au suivant. Pour ce faire vous utiliserez des outils tels que des parapluies pour passer les gouffres, des bâtons de dynamite pour faire sauter les obstacles, des bombes (sans commentaires)... Les mouvements de votre boule sont gérés à la souris ce qui par moment vous permettra d'avoir envie de la réduire à l'état de tas informe d'atomes. En effet certains tableaux vous obligent à avoir des déplacements très précis, une inertie importante étant souvent cause de fausses manœuvres. Il est possible de jouer à deux, auquel cas il y aura deux boules sur un même tableau.
Un bon jeu de réflexion mais recommandé seulement aux gens qui possèdent un calme olympien. *Y.R.*

Les espèces de petits carrés gris contiennent les pierres de couleur qu'il faut révéler. Attention aux nombreux précipices qui bordent le chemin !

OXYD

Application Système – Jeu de réflexion
Disponible sur Amiga, Mac, PC et ST.



Ce niveau vous place sur une portion inclinée. Le sol disparaît sous votre boule lorsqu'elle reste trop longtemps au même endroit. Mortel !



Là encore, le sol se dérobera sous vos pieds... ou plutôt sous votre boule devrais-je dire. Les parchemins qui apparaissent vous fournissent de précieux renseignements.



Voici un exemple typique d'un niveau plus complexe. Vous devez ramasser des bombes pour ensuite dynamiter les murs qui vous bloquent le passage !

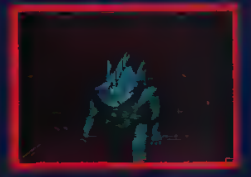
75%

GRAPHISME	14/20
SON	–
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	13/20

THE LEGACY
Vous avez hérité d'un cauchemar











Disponible sur Compatibles IBM PC.
Microprose UK, Unit 1, 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. U.K.
Tel: (44) 666 504 326.
POUR PLUS D'INFORMATIONS, 3615 MICROPROSE

MICROPROSE

Accalade – Jeu d'aventure en anglais – Dispanible sur PC (VGA/Ad Lib, Saundblaster, Roland MT82).

WAXWORKS

Les musées remplis de statues de cire ant toujours suscité des histaires surnaturelles et un certain malaise chez les spectateurs. Si Didier n'a de rapport avec ces statues que son teint verdâtre, il a passé une nuit d'harreur à parcaurir la maisan maudite de Waxwarks. Crise de delirium tremens au réalité, à vaus de décider !



Vous voici héritier de la maison de votre vieil oncle Boris. Sa passion pour les statues de cires et plus spécialement celles des monstres et des criminels ayant existé de tous temps, n'avait d'égal que sa soif de mettre un terme à la malédiction qui touche votre famille depuis des générations. Cette dernière voulait que lorsque deux jumeaux naissaient, l'un des deux tombait alors totalement sous l'emprise des forces du mal. C'est ainsi que voici bien des années, votre frère jumeau Alex, a disparu dans les tunnels innombrables



creusés sous la maison familiale. Le testament de votre oncle vous révèle cette histoire et vous annonce qu'Alex vit toujours au fin fond des galeries sous-terrainnes. Pour vaincre les forces diaboliques déchaînées par ce frère maudit, vous allez devoir errer dans la maison de votre oncle, y trouver des portes dimensionnelles et traverser bien des endroits et bien des époques, chacune plus mal fréquentée que l'autre! Vous

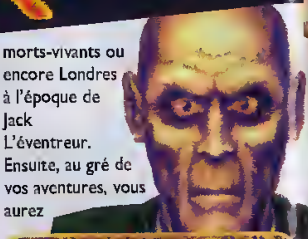


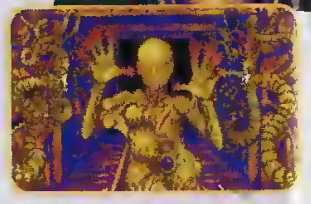




Suivant l'arme que vous utilisez, vous avez deux ou trois caups différents, chacun étant plus au moins efficace suivant votre adversaire!

commencerez par visiter une pyramide égyptienne maudite, puis vous aurez le choix entre les mines infestées de plantes mutantes, le cimetière peuplé de morts-vivants ou encore Londres à l'époque de Jack L'éventreur. Ensuite, au gré de vos aventures, vous aurez de nouveaux lieux à explorer. Vous y trouverez de nombreux objets avec lesquels vous pourrez interférer. De même, vous rencontrerez des personnages, qui pourront éventuellement vous aider.

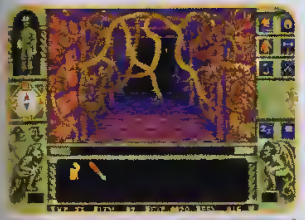




Chaque lieu aura ses difficultés et ses énigmes à résoudre. Ainsi dans la pyramide, il faudra faire attention aux nombreux pièges, mais aussi trouver la combinaison sur une porte. L'aventure est extrêmement variée, tout comme les situations, et le joueur pourra passer







Dans les mines, vous serez menacé par des plantes mutantes redoutables Attention à ces tentacules vivantes!

plusieurs dizaines d'heures sur le jeu avant de pouvoir espérer en voir le bout. Les décors sont assez sympas et le système de jeu assez pratique, la souris permettant de tout faire. Les âmes sensibles devront faire attention, car de nombreuses scénes sont particulièrement sanglantes, voire parfois carrément répugnantes. L'ambiance sonore a été parfaitement étudiée pour chaque lieu et je vous déconseille d'y jouer la nuit, lorsque vous êtes seul dans une maison isolée



Le jeu est d'une violence rarement vue dans un jeu. Le sang gicle lorsque vous touchez un ennemi, une tête vole dans les airs, un bras tombe au sol, sectionné net .
Le pire reste ces écrans (et bien d'autres) correspondants à chacune des façons de mourir : écrasé par un rocher, dévoré par un mort-vivant, décapité par une épée...





Un bon jeu d'aventure, malheureusement tout en anglais, avec une réalisation sympathique, et une ambiance carrément angoissante.

D.L.

16%

GRAPHISME	14/20
SON	16/20
ANIMATION	10/20
DUREE DE VIE	17/20

FUN RADIO, LA COMPIL MICRO 3

UNE COMPILATION SPECIALE LUCASARTS™



THE SECRET OF MONKEY ISLAND™
Un jeu d'aventure graphique plein d'humour et de fantaisie, une musique entraînante, une jouabilité exceptionnelle, accessible à tous.

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE™
Graphismes en 3D très détaillés, et plus de 100 effets sonores en plus du thème musical du film.

BATTLEHAWKS 1942™
Pour revivre les batailles navales du Pacifique de la seconde guerre mondiale.

THE BATTLE OF BRITAIN™
Un simulateur de vol de qualité, dans un cadre historique superbement exploité : une finition exceptionnelle.

Disponible sur ST, AG* & PC.
* Mig 29 © Domark, remplace Battlehawks 1942™.

Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Indiana Jones and the Last Crusade © 1989 Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization. Battle of Britain and LucasFilm are trademarks of Lucasfilm Ltd. Battlehawks 1942 © 1988 Lucasfilm Games. All rights reserved. The Secret of Monkey Island © 1990 Lucasfilm Games. All rights reserved. Used under authorization. Battlehawks 1942™ and © Lucasfilm Entertainment Company. All rights reserved.

UBI SOFT
Entertainment Software
28, rue Armand Carrel
93100 Montreuil sous bois
tél : 42 57 65 52

3615 UBI

Les compils Ubi Soft ça assure un max !!!

VROOM / GREAT COURTS 2

LE MEILLEUR DE LA FORMULE 1 ET DU TENNIS



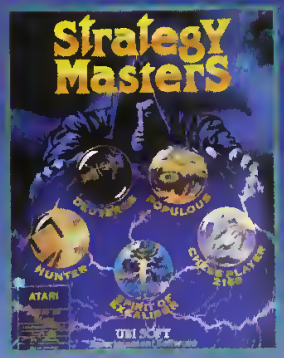
VROOM
VROOM vous offre une animation quasi-arcade et une jouabilité exceptionnelle !
© Lankhor

GREAT COURTS 2
Un monument de la simulation sportive !
© Blue Byte, © Kalisto

Disponible sur ST & AG.

STRATEGY MASTERS

QUE LES GRANDS STRATEGES S'AFFRONTENT !



Voyage dans le temps et dans l'espace... sang-froid, rapidité, réflexion, ruse, et organisation... vous seront nécessaire pour arriver à vos fins et entrer dans le "Cercle des Maîtres de la Stratégie".

Disponible sur : ST, AG* & PC.

* Battle Master © Microïdes Ltd. remplace Druïdes.
Sur PC : Populous, Spirit of Excalibur, Chessmaster 2150, Colonel et Medieval Colony © Impressions.

FANTASTIC WORLDS

A LA CONQUETE DE MONDES ETRANGES ET FASCINANTS...

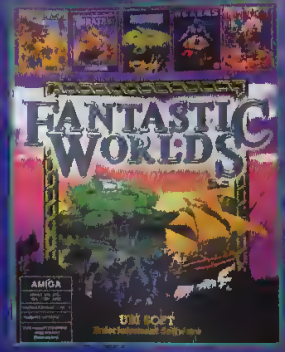
REALMS
Vous emporte au milieu de royaumes où Ogres, Elfes et Amazones sont de redoutables combattants.
© Virgin Games Ltd.

PIRATES
Vous entraînent dans les eaux troubles des mers des Caraïbes du 17ème siècle.
© Microprose Software Inc.

WONDERLAND
Vous êtes Alice au Pays des Merveilles... Saurez-vous déjouer tous les pièges et résoudre les énigmes ?
© Magnetic Scrolls Ltd.

POPULOUS
Utilisez votre pouvoir pour aider votre peuple à se développer et battez votre ennemi.
© Electronic Arts

MEGALOMANIA
Le jeu des fous de pouvoir où la victoire gagne la Divinité éternelle.
© Mirrorsoft Ltd.

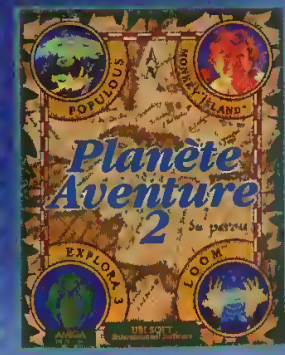


Disponible sur ST, AG & PC.
PC : Pirates, Populous, Wonderland, Realms.

Compilations disponibles dans les Fnac et les meilleurs points de vente

PLANETE AVENTURE 2

POUR TOUS CEUX QUI REVENT D'AVENTURE...



THE SECRET OF MONKEY ISLAND™
Devenez un pirate dans une aventure parsemée d'embûches !
™ and © 1990 Lucasfilm Entertainment Company. All rights reserved.

LOOM™
Dernier survivant de la guilde des tisserands, vous combattrez les forces du mal...
™ and © 1990 Lucasfilm Entertainment Company. All rights reserved.

POPULOUS
Tu incarnes un dieu, vous orientez les destinées de vos fidèles pour conquérir le monde.
© Electronic Arts

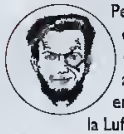
EXPLORA 3
Vous allez vous retrouver plongé dans une aventure inquiétante, au cœur d'une enquête sur la secte du serpent...
© Infogrames

Disponible sur ST, AG* & PC.
* Manoir Ishar © Silmarils remplace Explora 3.

REACH for the SKIES

Virgin Games – Simulateur de vol – Disponible sur PC

Yann, le dieu de la simulation de vol. Le seul qui arrive à nous montrer toutes les façons passibles et imaginables de s'écraser n'a pu résister à l'appel du dernier simulateur en date de chez Virgin. Notre as des as (sauf au poker) nous a rendu son rappart.

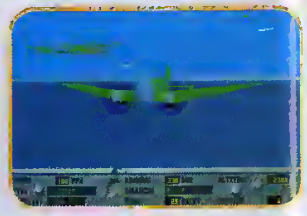


Pendant l'été 1940 se déroula la Bataille d'Angleterre, affrontement terrible entre la Royal Air Force et la Luftwaffe. Reach for the Skies de Virgins Games vous entraîne en plein coeur de ce conflit. Comme il y a toujours des gens qui préfèrent jouer les bons ou les méchants, vous pourrez diriger soit la R.A.F soit la Luftwaffe. Dans la première phase du jeu vous aurez trois choix: vous entraîner à piloter, diriger le cadre des opérations, jouer au pilote chevronné en espérant survivre. La partie entraînement vous permettra de vous familiariser avec les différents appareils à votre disposition. Vous aurez le choix entre les chasseurs et les bombardiers Anglais ou Allemand. Une autre partie du jeu vous permettra de jouer le rôle du superviseur en chef des opérations. Du coté anglais, vous aurez à gérer la répartition de la flotte aérienne entre les usines, les aérodromes et les groupes d'intervention. Selon les rapports sur la position ennemis, vous aurez à protéger les cibles présumées de l'attaque en gardant suffisamment d'avions disponibles au cas ou vos prévisions seraient fausses. Une fois toutes vos opérations faites, vous pouvez prendre vous même en mains les commandes d'un avion si vous jugez une opération vitale (on n'est jamais aussi bien servi que par soi même). Du coté Allemand c'est la même chose, sauf que vous avez à gérer vos avions en fonction des objectifs que vous voulez atteindre. La disponibilité de vos avions est vitale et il ne faut pas oublier qu'il arrive que certains se fassent abattre. La partie pilotage du jeu est évidemment la plus intéressante. Il y a quatre types de mission allant de l'escorte au combat ouvert en plein ciel. Vous pourrez diriger vos avions au clavier ou au joystick, et cela avec une grande facilité. Les vues extérieures sont très bien exploitées dans ce jeu. Elles ne sont pas là que pour faire bien. La plus innovatrice est la vue globale, qui vous montre votre avion de l'extérieur. Lorsque vous appuyez sur return, votre avion sera automatiquement orienté vers la cible la plus proche avec des touches faisant tourner l'angle de vue. L'énorme avantage de cela, c'est que vous ne risquez plus de tourner pendant des heures avant de savoir ou se déroule les combats. Le graphisme est de belle qualité mais un peu trop épuré.
Ça manque de détails. Par contre lorsque vous êtes en combat rapproché, les images sont parfaites. En définitive Reach for the Skies est un simulateur des plus agréables avec suffisamment de stratégie pour corser les choses, mais sans perturber le coté pilotage.

Y.R







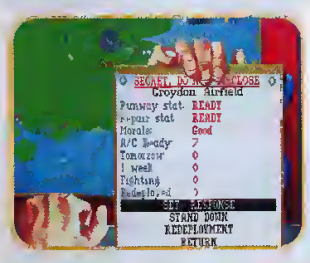








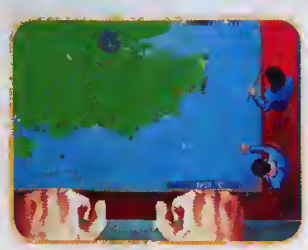
Les nombreuses vues extérieures sont pour une fois vraiment utiles et pratiques. Lorsqu'un appareil est touché, vous pourrez admirer la fumée qui s'en échappe.





Ci-dessous, les cartes sur lesquelles vous pouvez surveiller les déplacements des groupes d'avions et affecter les ressources nécessaires à vos usines





84%	
GRAPHISME	14/20
SON	12/20
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	14/20

Virgin Games – Jeu d'arcade – Disponible sur Amiga.

MCDONALD LAND

Gen d'or

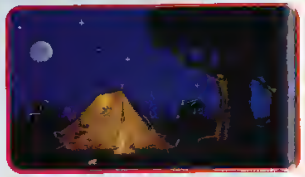
Vous savez tous qu'Olivier est un gros mangeur de hamburgers. En fait Olivier est un gros mangeur, un point c'est tout! Quoiqu'il en soit, il s'est attablé autour de son ordinateur, son pot de moutarde et son tube de mayonnaise à la main, pour voyager à travers les mondes imaginaires du premier jeu micro basé sur le phénomène Mac Donald.
Vas-y bau-boule !!!!!...



Le fabuleux succès de Mario a engendré pas mal de clones, et on le comprend. Dans cette série, voici Mac Donaldland. Ce jeu propose à un ou deux joueurs (Mick ou Mack) d'aider le pauvre clown Ronald Mac Donald à retrouver son sac magique (duquel il doit tirer les fabuleux hamburgers qui nous filent le cholestérol NDLR: pour toi Olivier, cela vient peut être de la quantité de nourriture ingurgitée!) dérober par l'infâme Hamburglar... C'est sur ce scénario digne de Marguerite Duras que se base cette étonnante saga (peut être le mot est-il un peu fort) dans laquelle vous devrez retrouver différentes pièces de puzzle représentant Ronald . Votre mission est de retrouver ces pièces, à travers





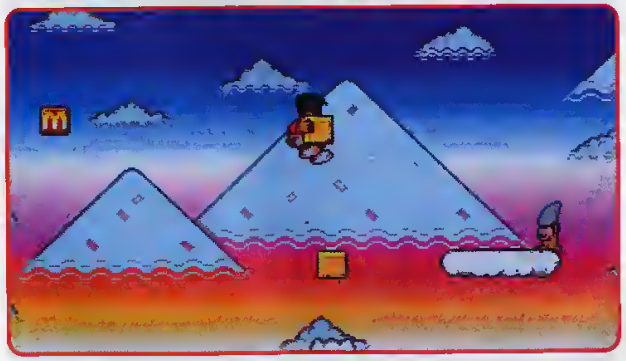




différents mondes (plaine, nuages...), composés eux-même de différents tableaux, pour enfin parvenir au "Clubhouse" qui vous permettra de passer au niveau supérieur pour finir par finalement retrouver cette %$£*& de sac magique.



Les graphismes ressemblent à s'y méprendre à ceux de Mario (que c'en est troublant). Remarquons au passage un superbe scrolling différentiel du meilleur effet, qui compense un peu la pauvreté des graphismes, tout comme pour le précité Mario. Le manque de couleurs, et leurs formes relativement "géométriques" donne à l'ensemble un look enfantin. En ce qui concerne le jeu lui même, ne vous attendez pas à des tonnes de bonus tous azimuts. Les seules choses que vous pouvez ramassez sont les morceaux du puzzle et les





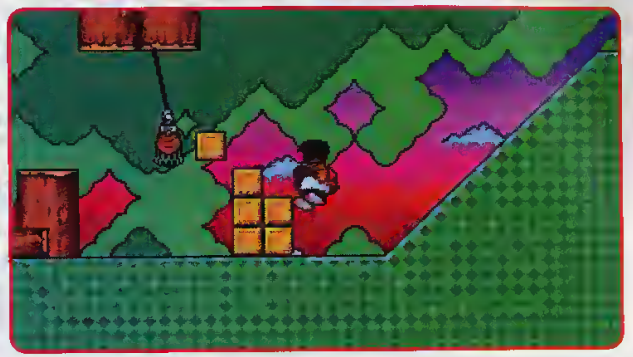
arches Mc Donald, qui vous donnerons une vie supplémentaire dès que vous en aurez cent. La maniabilité du personnage est bonne, très bonne même, et il est assez simple de le diriger comme vous le voulez. Vous devrez souvent revenir sur vos pas pour finir un niveau et retrouver les morceaux de puzzle, chaque tableau





Sauter pour attraper des bonus, voilà un domaine dans lequel Olivier excelle. Il est vrai que son embonpoint l'oblige souvent à se livrer à ce genre d'exercice (pour gravir les marches par exemple)







Vous devrez souvent parcourir les niveaux en tous sens avant de retrouver le morceau du puzzle indispensable à la poursuite des opérations.

scrollant aussi bien en largeur qu'en hauteur. Si le saut vous fatigue prématurément, trampolines, catapultes, ascenseurs et autres accessoires sont également présents pour vous donner un petit punch supplémentaire. En définitive, McDonaldland est un petit jeu d'arcade extrêmement sympa grâce à une jouabilité excellente, une musique agréable bien que peu variée et des graphismes un peu simplistes mais qui ont fait de Mario un des plus gros hit de tous les temps.

O.C.

84%

GRAPHISME	12/20
SON	13/20
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	15/20

POWER SCANNER COULEUR pour AMIGA



Power Computing France presente ,

son nouveau scanner a main couleur pour la gamme Amiga **A500,500+** et **A2000**. La tete de scanner equipant nos produits permet d'acceder a 4096 couleurs sur une palette de 64 tons.Il fonctionne en mode HAM et aussi avec le nouveau composant 'super denise'.(demonstration en magasin).

2990 F ttc

Power Computing France
15, bld voltaire
75011 Paris
Tel : 43 57 01 69

POWER COMPUTING

15, Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél: 43 57 01 69
Fax: 43 38 00 28
Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h

Frais de port en sus, veuillez nous consulter

LECTEURS ATARI ET AMIGA

PC720 Alimentation 220v	539	PC880N Lecteur externe	499
PC720P Alimentation port joystick	499	PC880B (Hardcopieur+antivirus incorporée)	710
PC722i Lecteur interne 720ko	429	PC880B/CYCLONE	790
Blitz Turbo	200	PC880B/XCOPY	999
Hardcopieur (Copie d'une disquette Atari ou autre en moins de 40 secondes)		PC881 Lecteur interne A500	540
PC720B (Hardcopieur+Blitz+Freeboot+antivirus incorporée)	730	PC882 Lecteur interne A2000	590

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper	299
Ripper + ring	399
Ram 44266/51100	55
Disk 3 1/2 4/10 et 3,5/100	

ACCESSOIRES

Souris optique	310
Souris power mecanique	130
Multikikatart Electronique A500,500+,600,2000	350
ROM 1,3 et 2,04	NC

Pieces datacheea pour Amiga disponibles

EXTENSIONS STF:

Toutes nos extensions sont sans soudures:

Mega ST1,2 et STF:	
2 Mo	999
4 Mo	1690
520 STF en 1 Mega:	
0,5 Mo	450
STE:	
Sim 1 Mo	295
Sim 256 Ko	120

EXT en barette sim nous consulter

EXTENSIONS

512 Ko Sans Horloge 249 (Promo)
612 Ko Avec Horloge 299 (Promo)
1,5 Mo Avec horloge 690 (Promo) *
1Mo Pour A500+ 400 (Promo)
Rajouter 1Mo de plus dans votre A500 tout en gardant votre extension 512 Ko pour 490 *

Extension sur bus externe avec sortie :

2Mo	1290 *
4Mo	1890 *
8Mo	2990 *

Extension sur bus externe sans sortie:

2Mo	990 *

Extension A600 Sa Horloge 490
Extension A600 av Horloge 400
Necessite Kikstart 1,3 *

Disque Dur ATARI 40 mo serie 900B complet au prix de 2990 Fttc

Scanner Couleur Amiga 2990 ttc

Scanner Amiga/ Atari: 1290 frs
400 dpi 64 teintes (Promo)
HD500+ GVP pour A500 52 Mo avec 2 Mo 4500
VIDI ST/AMIGA avec Filtre 1790

POWER SE MET A L'HEURE DE L'AMIGA

Amiga 600:

Amiga 600	2190 F ttc
Amiga 600 HD 20 Mo	3790 F ttc
Amiga 600 + Moniteur 1085s	3790 F ttc
Amiga 600 HD 20 Mo + Moniteur 1085s	5290 F ttc

Amiga 2000:

Amiga 2000	6190 F ttc
Amiga 2000 + Moniteur 1083s	6490 F ttc

Amiga 3000:

Amiga 3000/25 50	15490 F ttc
Amiga 3000/25 100	16599 F ttc
Moniteur Multiaynchro 14" A1960	3190 F ttc

CDTV Amiga:

CD 1000 CDTV avec telecommande infra rouge	2790 F ttc
CD 1600 Amiga cdtv avec le starter park	3790 F ttc

AMIGA 1200:

A1200	3490 Fttc

Moniteurs:

1085S	1790 F ttc
1084S	2190 F ttc

PROMOTION:

Disque dur pour A600 40 Mo Interne	1590 F
Disque dur pour A600 80 Mo Interne	2590 F

Les Packs de la rentrée:

VIDI Amiga + filtre electronique	1790 F ttc
A600 + PC880 + PC605s	3286 F ttc
A600 + PC880 + PC605s + 1083S	5078 F ttc

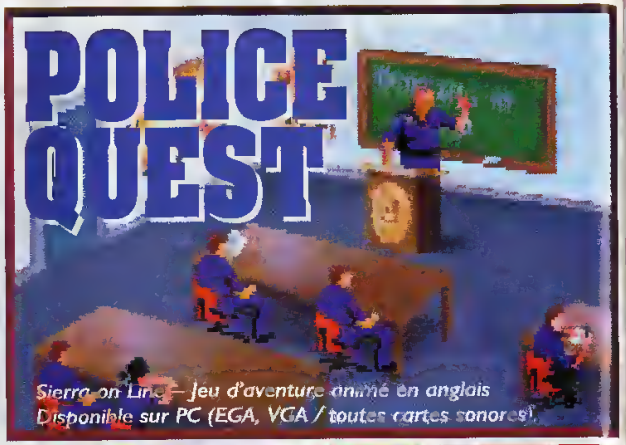
POWER OUVRE UN CENTRE DE REPARATION POUR LA GAMME AMIGA!!!

Nos prix peuvent changer sans aucun préavis

Avoir ta propre "secte", sur le sujet de ton choix ? 3615 GEN4, tape *SECTES.

POLICE QUEST

Stéphane s'est toujours pris pour un fin limier! Grand amateur de Sherlock Holmes, il ne déteste pas passer ses longues sairées d'hiver à regarder un bon vieux feuilleton policier au mieux, à jouer à un jeu d'aventures policières. Il y a quelques années de cela, il avait fini Police Quest I, dans sa version originelle. Il s'est donc littéralement jeté sur l'update de ce produit.



Sierra on Line – Jeu d'aventure animé en anglais
Disponible sur PC (EGA, VGA / toutes cartes sonores)



Cette nouvelle version du premier Police Quest va vous permettre de découvrir les débuts de Sonny Bond dans la police. Vous commencez l'aventure comme simple flic, votre boulot consistant à patrouiller pour dresser des PV aux chauffards, alcooliques et autres gêneurs. Mais après quelques affaires banales, vous allez vous retrouver plongé au beau milieu d'une sale histoire de trafic de drogue, qui vous permettra de passer au bureau des narcotiques, à la recherche de l'Ange de la Mort, un très important trafiquant.
Comportant de nombreuses phases de patrouille mais vous obligeant surtout à

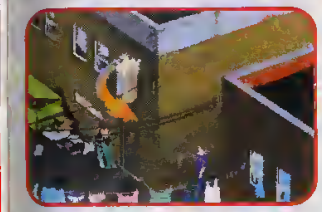




utiliser les véritables procédures de la police américaine, cette nouvelle version de Police Quest est une réussite. Musiques donnant une meilleure ambiance au jeu, graphismes en VGA 256 couleurs, animations à partir de vidéos digitalisées .. voilà qui devrait plaire à tous. Le jeu comporte en plus des petits jeux internes, comme cette



Les animations qui gèrent les mouvements des personnages sont elles aussi de la qualité des tous derniers jeux Sierra. C'est un véritable régal pour les fans du réalisme



partie de poker à la fin de l'histoire.
Le jeu permet également de découvrir la vraie vie d'un flic américain, l'ensemble des affaires ayant vraiment existé, le jeu étant l'oeuvre de Jim Walls, un ancien flic. Le système de jeu est dans la lignée des précédents Sierra, avec une interface très pratique pour la conduite en ville. Bref, Police Quest I ravira les amateurs de jeux d'aventure, en anglais seulement.

S.L









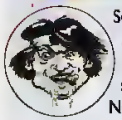
76%	
GRAPHISME	15/20
SON	15/20
ANIMATION	15/20
DUREE DE VIE	15/20

NOUVEAU SUR ATARI LYNX : TOKI
"Le hit des jeux "ARCADE" au Etats-Unis".



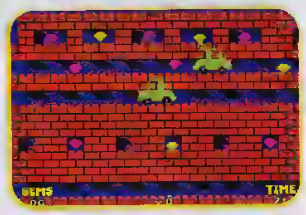
Tearaway THOMAS

Global Software — jeu d'action — Disponible sur Amiga



Sonic avait et fait toujours sensation sur Megadrive surtout avec l'arrivée de son second volet. Nombreux sont les émules et autres clones qu'on a retrouvé un peu partout et particulièrement sur Amiga. Souvenez-vous de Zool ou de Doddle Bug. On retrouvait sur ces jeux d'innombrables ressemblances avec Sonic. Tearaway Thomas fait partie de cette catégorie. A travers différents niveaux, vous dirigez un bidule, un schpoumtz ou quelque chose dans le genre. Le but est d'une simplicité à faire pâlir le moindre intellectuel en manque d'herbe: il faut ramasser un nombre predefini de crystaux pour ouvrir la porte pour le niveau suivant. La simplicité du principe n'a d'égal que la difficulté du jeu. En effet, lors de vos cavalcades, le cher personnage prénommé Thomas (c'est ce que je suppose compte tenu du titre), aura à faire à une foultitude d'ennemis en tous genres; cela va de l'oiseau à l'ours en passant par les jouets et j'en oublie. Au premier abord, ce qui surprend c'est la vitesse des animations j'ai rarement vu une vitesse aussi phénoménale sur Amiga sauf pour Zool. Thomas est extrêmement rapide surtout quand il saute en faisant des pirouettes (ça ne vous rappelle rien ça). Ceci n'empêche pas Thomas d'avoir des mouvements fluides à souhait. Quant au scrolling multidirectionnel, il n'y a rien à redire





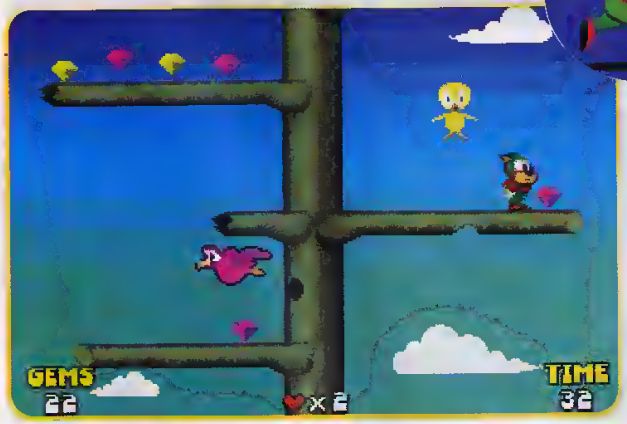






c'est parfait. Le contexte graphique est agréable et fait penser aux jeux consoles malgré des sprites assez petits. Avec Tearaway Thomas, on s'éclate comme un fou. Quel plaisir de speeder à travers les niveaux mais n'oubliez jamais que vous avez un temps imparti pour sortir. Pour conclure je dirais que Tearaway Thomas est un jeu hyper-sympa avec une réalisation irréprochable. Le seul défaut vient de la trop grande vitesse des animations mais on s'y habitue assez vite.

M.H.



74%

GRAPHISME	13/20
SON	14/20
ANIMATION	38/20
DUREE DE VIE	15/20

Le Chinese Computer Center au SURCOUF®

SURCOUF

FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE

73, av. Philippe-Auguste - 75011 PARIS - Tél. (1) 43.71.99.33 - Fax (1) 43.71.99.90

Hong-Kong à Paris ? C'est presque possible grâce au SURCOUF. Nous y avons recréé une Computer Shop chinoise. Vous y trouverez tous les élements, en provenance d'Asie, pour monter vous-même votre PC.

Montez vous-même votre PC ! Observez notre tarif à la carte et choisissez vos éléments...

QUELQUES CONSTATATIONS

1°) Il est facile de monter soi-même son PC, si on sait se servir d'un tournevis et que l'on accepte de proceder avec méthode. Ceux qui font du modulisme n'auront aucune difficulté a monter le leur.

2°) Le temps moyen du montage mecanique d'un PC est d'environ 1 h. Il faudra ensuite configurer l'installation, formater le disque dur, etc...

3°) Alors que le plus grand des constructeurs vous propose au maximum 50 combinaisons de PC a son catalogue, si vous choisissez de monter vous-même votre PC, vous aurez le choix entre pres d'un millier de combinaisons pour adapter exactement le PC a vos besoins.

4°) Quant au prix, bien sûr, vous gagnerez quelque chose à le monter vous-même. Mais il faut savoir que dans les tres bas de gamme, les marges des fabricants de PC tout assemblés sont tres faibles. En consequence, vous ne ferez une réelle économie que dans le haut de gamme. On peut dire que plus la configuration choisie sera "trapue", plus vous gagnerez par rapport a une marque et, de plus, vous saurez exactement ce que vous avez mis dans votre machine.

5°) SURCOUF vous garantit votre PC a la carte un an pieces et main d'œuvre. Il vous garantit aussi son bon fonctionnement, a savoir que si vous n'arrivez pas a l'assembler, nous le ferons pour vous, moyennant un forfait modique selon le type de votre configuration.

6°) Et n'oubliez surtout pas qu'en montant vous-meme votre PC, vous voyez ce que vous achetez. Ce n'est pas seulement une caresse. Vous pouvez etudier, en venant au SURCOUF, chaque élément qui composera votre futur PC.

UN PC PEUT SE DECOMPOSER EN 10 ÉLÉMENTS

1°) **Le boitier de l'unite centrale avec son alimentation.**

2°) **La carte mère avec ou sans processeur.** Dans notre tarif a la carte, les processeurs sont compris avec la carte mere. Par contre, aucune barette mémoire 1 ou 4 Mo n'est incluse

3°) **La ou les barettes mémoires.** Elles viennent s'enclipser sur la carte mere.

4°) **La ou les lecteurs de disquettes.** 2 formats : 3 P1/2 avec 1,4 Mo ou 5 P1/4 avec 1,2 Mo

5°) **Le clavier.** "Tapotez-le" pour voir celui qui vous parait le plus confortable.

6°) **La carte graphique.** C'est elle qui pilote votre moniteur. La tendance actuelle est SVGA avec au moins 512 Ko de mémoire.

7°) **Le moniteur.** Choisissez un moniteur qui ne vous fatiguera pas la vue. Le taux de rafraichissement, le traitement anti-reflet et la résolution sont, parmi d'autres, des criteres a etudier.

8°) **Le disque dur.** C'est la course a la vitesse et a la capacité. Ne soyez pas effrayé par le fait d'acquérir un 200 Mo, les programmes actuels et futurs etant de plus en plus gourmands en mémoire.

9°) **La carte contrôleur.** Elle permet de piloter les lecteurs des disquettes et disques durs, les imprimantes, le modem, le joystick, etc..

10°) **Le DOS 5.0.** Il est vendu exclusivement avec la carte mère.

LES CONSEILS DE L'ONCLE TRAN !

N'hesitez pas a me contacter pour tous vos problemes de montage

Je vous conseille en priorité :

1°) De brancher l'alimentation sur la carte mere et les lecteurs disks au dernier moment, quand tous les éléments auront ete connectes

2°) Ne pas oublier de connecter les contacteurs du boîtier sur la carte mere. Faire attention au sens des connections

3°) Ne pas toucher les LSIC (les grands processeurs comme le BIOS ou l'INTEL 486) avec les doigts car gare à l'electricité statique qui peut endommager irremediablement la carte mere. Une cuisine avec carrelage ou sol est l'emplacement ideal pour monter votre PC

4°) Ne pas trop forcer sur les cartes filles quand vous les enfoncez dans les slots de la carte mere, vous devez juste entendre un leger "clic" et le tour est joue.

5°) Pour mettre les barettes mémoires, inclinez-les a 70°, puis enfoncez-les et redressez-les a la verticale en les enclenchant dans les clips lateraux prevus a cet effet.

6°) N'oubliez pas le vissage de la carte mere et des lecteurs de disques qui se trouve dans un carton fourni avec le boitier.

7°) Faites attention que la carte mere soit bien isolee du chassis du boîtier.

J'ai encore bien d'autres conseils à vous donner. Venez me rendre visite au SURCOUF, cela me fera toujours plaisir de parler PC avec vous

N°	Référence	Désignation	Prix TTC	Votre calcul
		CARTES MERES AVEC PROCESSEURS		
1	CM SX 16G	Carte mere 80387 16MHz extensible a 8Mo (1/2 format 21x22cm)	675F	
2	CM SX 25	Carte mere 80386 SX 25MHz extensible à 16Mo (1/2 format 22x21cm)	679F	
3	CM SX 33	Carte mere 80386 SX 33MHz extensible à 32Mo (format A4 22x33cm)	790F	
4	CM SX 33 K	Carte mere 80386 SX 33MHz + 16Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	890F	
5	CM 25	Carte mere 80386 DX 25MHz extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	1095F	
6	CM 33A	Carte mère 80386 DX 33MHz + 64 Ko cache extensible à 32Mo	1280F	
7	CM 33G	Carte mère 80387 DX 33MHz + 128Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	1360F	
8	CM 40U	Carte mere 80387 DX 40MHz + 64Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	1400F	
9	CM 40G	Carte mere 80387 DX 40MHz + 128Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	1480F	
10	CM 486 SX 25	Carte mère 80486 SX 25MHz extensible à 32Mo	1650F	
11	CM 486 SX 25 A	Carte mère 80486 SX 25MHz + 64Ko cache extensible à 32Mo	1995F	
12	CM 486 SX 25 P	Carte mère 80486 DX 33MHz + 128Ko cache extensible à 32Mo (format A4 22x33cm)	4350F	
13	CM 486 33 G	Carte mere 80486 DX 33MHz extensible a 32Mo	4095F	
14	CM 486 50 SC G	Carte mere 80486 II 50MHz + 256Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	6490F	
15	CM 486 50 C	Carte mère 80486 DX 50MHz + 256 Ko cache extensible à 32Mo (format A4 22x33cm)	5800F	
16	CM 486 50 E	Carte mère 80486 DX 50 EISA + 256Ko cache extensible à 32Mo (format A4 22x33cm)	8495F	

N°	Référence	Désignation	Prix TTC	Votre calcul
		CARTES MERES AVEC PROCESSEURS (suite)		
17	CM 486 DX 50 G	Carte mère 80486 DXII 50MHz + 256Ko cache extensible à 32Mo (format A4 22x33cm)	8795F	
18	CM 486 33 CL	Carte mère 80486 DX 33MHz + Local Bus ET 400 + 256Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	4980F	
19	CM 486 33 CLS3	Carte mere 80486 DX 33MHz + Local Bus S3 + 256Ko cache extensible a 32Mo (format A4 22x33cm)	6400F	
20	CM 486 50 CL	Carte mere 80486 DX 50MHz + Local Bus ET 4000 + 256Ko cache extensible a 32Mo (formatA4 22x32)	6700F	
20bis	ET VENT	Ventilateur pour carte mère 486	195F	
		BOITIERS AVEC ALIMENTATION ET VISSERIE COMPLETE POUR ELEMENTS INTERNES		
21	ST 570 A	Servier extra plat SLIM + Alimentation 200W (dimensions 44x41x15cm)	555F	
22	ST 6X2	Boitier AT Compact Desktop + Alim 200W (dimensions 34x40x13cm)	459F	
22	ST 6X3	Boitier AT Compact Desktop + Alim 200W (dimensions 36x41x17cm)	459F	
24	ST 6UX	Boitier AT Compact Desktop + Alim 200W (dimensions 36x42x15cm)	545F	
25	ST 6121	Mini boitier vertical + Alim 200W (dimensions 19x40x34cm)	399F	
26	ST 6VX	Mini boitier vertical + Alim 200W (dimensions 19x40x34cm)	369F	
27	ST 6931	Mini boitier vertical + Alim 200W (dimensions 17x42x35cm)	545F	
28	ST 135	Mini boitier vertical + Alim 200W (dimensions 18x41x33cm)	545F	

N°	Référence	Désignation	Prix TTC	Votre calcul
		BOITIERS AVEC ALIMENTATION ET VISSERIE COMPLETE POUR ELEMENTS INTERNES (suite)		
29	BT 101	Moyen boîtier vertical + Alim. 230W (dimensions 17x40x48cm)	889F	
30	BT 25000	Moyen boîtier vertical + Alim. 230W (dimensions 17x41x43cm) + Affichage	889F	
31	BT 50010	Moyen boîtier vertical + Alim. 230W (dimensions 20x41x42cm) + Affichage	599F	
32	BT 807 S	Grand boîtier vertical + Alim. 230W (dimensions 19x42x53cm)	595F	
33	BT 969	Grand boîtier vertical + Alim 230W (dimensions 19x42x53cm)	695F	
34	BT 142 D	Grand boîtier vertical + Alim. 230W (dimensions 19x43-55cm) + Affichage	895F	
35	BT 70000	Grand boîtier vertical + Alim. 250W + 2 ventilateurs (dimensions 19x43x55cm) + Affichage	2595F	
		DISQUES DURS		
36	CD CP 3000	Disque dur 3P1/2 40Mo 25ms Conner (AT Bus)	1295F	
37	CD 3000 64	Disque dur 3P1/2 60Mo 11ms Conner (AT Bus)	1595F	
38	CD 340 086	Disque dur 3P1/2 82Mo 17ms Conner (AT Bus)	1795F	
39	CD 3010 AH	Disque dur 120Mo 14ms Conner ou Western Digital	2295F	
40	CD 3174	Disque dur 132Mo 17ms Conner	2695F	
41	CD 3204 F	Disque dur 200Mo 16ms Conner ou Samsung	3545F	
42	CD CP 3304	Disque dur 330Mo 16ms Conner ou Maxtor	6995F	
43	CD CP 3504	Disque dur 515Mo 12ms Conner ou Maxtor	9795F	
44	CD 1106	Disque dur 5P1/4 1,2Go 16ms Micropolis	17995F	
		LECTEURS SYDOS		
45	SYDOS 44 INT	Lecteur interne Sydos 44Mo + Câble + Driver + 1 cartouche	3890F	
46	SYDOS 88 INT	Lecteur interne Sydos 88Mo + Câble + Driver + 1 cartouche	4990F	
47	SYDOS 44 EXT	Lecteur externe Sydos 44Mo Puma + Câble Parallèle + Driver + 1 cartouche	3990F	
48	SYDOS 88 EXT	Lecteur externe Sydos 88Mo Puma + Câble Parallèle + Driver + 1 cartouche	4890F	
		1 cartouche 44Mo	459F	
		1 cartouche 88Mo	699F	
		Interface SCSI 8 bits seule	690F	
		Adaptateur Parallèle/SCSI	750F	
		CD ROM		
49	481	Lecteur Philips externe + interface AT Bus	2390F	
49bis	601 bis	481 + 5 jeux : WingCom, Pacain, Mothergoose, Battle Chess, Family Choice	2895F	
50	600	Lecteur Philips interne + interface AT Bus	3690F	
51	214	Lecteur Infrime + carte SCSI	4990F	
52	CDU 541	Lecteur Sony interne + carte SCSI	5290F	
53	CDU 5211	Lecteur Sony externe + carte SCSI	6890F	
		MONITEURS		
54	MO 14 B	Moniteur monochrome mav/blanc 14"	745F	
55	MO 12 A	Moniteur VGA monochrome noir/blanc (600x800) 16"	795F	
56	MO 1510	Moniteur SVGA monochrome (1024x768) 14"	895F	
57	MO PX 14	Moniteur couleur SVGA (1024x768) dot pitch 0,39 14"	1895F	
58	MO VGA	Moniteur couleur SVGA (1024x768) dot pitch 0,28 14"	1995F	
59	MO 1448	Moniteur SVGA (1024x768 non entrelacé) dot pitch 0,28	2295F	
60	MO CM 8858	Moniteur multifréquences Philips, dot pitch 0,28, 14" 640x350 à 800x600 non entrelacé, 1024x768 entrelacé	2999F	
61	MO 1554	Moniteur couleur Sampo 15" (640x480 à 1024x768 non entrelacé) dot pitch 0,28	3695F	
62	MO 1756	Moniteur couleur Sampo 17" (640x480 à 1024x768 non entrelacé) dot pitch 0,31	5195F	
63	MO 1756 bis	MO 1756 + carte Tseng Labs ET 4000 (offre exceptionnelle)	6995F	
64	MO CM 8068	Moniteur couleur Philips 20" (640x480 à 1280x1024 non entrelacé) dot pitch 0,26	9960F	
65	MO CPD 1403 E	Moniteur couleur Sony 14" SVGA (640x480) dot pitch 0,25	2999F	
66	MO CPD 1404 S	Moniteur multiscan Sony 14" (1024x768) dot pitch 0,25	4595F	
67	MO CPD 1704 S	Moniteur multiscan Sony 17" (1024x768) dot pitch 0,25	9190F	
68	ME 20M 1497	Moniteur multiscan Sony 20" (1280x1024) dot pitch 0,30	14800F	
69	MO 2FG	Moniteur multisync Nec 15" (1024x768 entrelacé) dot pitch 0,28	4750F	
70	MO 4 FG	Moniteur multisync Nec 17" (1024x768 non entrelacé) dot pitch 0,28	6100F	
71	MO 5 FG	Moniteur multisync Nec 17" (1280x1024 non entrelacé) dot pitch 0,28	9995F	
		CARTES GRAPHIQUES		
72	CG 5415	Carte graphique monochrome/parallèle	109F	
73	CG 256 AK	Carte graphique VGA OAK 16 bits 256Ko (600x800 en 16 couleurs)	235F	
74	CG 512 T	Carte graphique SVGA Trident 16 bits 512Ko (1024x768 en 16 couleurs)	295F	
75	CG 512 AK	Carte graphique SVGA Acumos 512Ko + Accélérateur pour Windows (1024x768 en 16 coul.)	325F	

N°	Référence	Désignation	Prix TTC	Votre calcul
		CARTES GRAPHIQUES (suite)		
76	CG 512 TE	Carte graphique SVGA 16 bits 512Ko Trident (1024x768) extensible à 1Mo	395F	
77	CG 1024 A	Carte graphique SVGA 16 bits 1Mo OAK (1280x1024 en 256 couleurs)	430F	
78	CG 2024 T	Carte graphique SVGA 16 bits 1Mo Trident (1280x1024 en 256 couleurs)	495F	
79	CG 1024 P	Carte graphique SVGA 16 bits 1Mo Paradise (1024x768 en 256 couleurs)	695F	
80	CG 1024 TL	Carte graphique ET 4000 SVGA 16 bits 1Mo Tseng Labs (1024x768 en 256 couleurs)	590F	
81	CG 800 32K	Carte graphique ET 4000 SVGA 16 bits 1Mo 32768 couleurs	780F	
82	CG 800 64K	Carte graphique ET 4000 SVGA 16 bits 1Mo 65536 couleurs	890F	
83	CG LOCA	Carte graphique ET 4000 LocalBus SVGA 16 bits 1Mo	1095F	
84	CG PRODEA	Carte graphique Orchid Prodesigner IIS 1Mo (1024x768 en 256 couleurs)	1050F	
85	CG FAHA	Carte graphique Orchid Fahrenheit 1280 (1024x768 en 256 couleurs)	2150F	
		CARTES CONTROLEUR		
86	CC 101 A	Carte controleur 2DD + 2LD + 2 ports Série + 1 port parallèle	129F	
87	CC 101 H	Carte controleur AT Bus/IDE + emplacement mémoire carte 0Mo (extensible à 16Mo)	385F	
88	CC SCSI	Carte controleur 2 disques durs + 2 lecteurs 16 bits (SCSI)	1295F	
89	CC 1542 K	Carte controleur SCSI Adaptec 2 LD + 2 DD + Drivers DOS, OS-2 Netware, Win3	2350F	
		SYSTEME EXPLOITATION ET LOGICIELS		
90	LO AAT S	MS DOS 5 0 vendu uniquement avec carte mère	450F	
91	LO WAAT	WINDOWS 3 1 vendu uniquement avec carte mère	595F	
		SOURIS		
92	SO AAT 33	Souris 3 boutons compatible Microsoft	99F	
93	SO 2	Souris Logitech Pilot PC	295F	
94	SO 3	Souris Logitech Mouseman Combi	595F	
95	SO 4	Souris Logitech Mouseman Cordless Combo	995F	
		SCANNERS		
96	SCANMAN 32	Scanner à main Logitech 32 niveaux de gris	895F	
97	SCANMAN 32 WIN	Scanner à main Logitech 32 Windows	1595F	
98	SCANMAN 256 PC	Scanner à main Logitech 256 niveaux de gris	2595F	
99	SCANMAN COUL	Scanner couleur Logitech	4995F	
100	CATCHWORD DOS	Logiciel reconnaissance caractères pour Scan 32	1495F	
101	CATCHWORD WINDOWS	Logiciel de reconnaissance de caractères pour Scan 32 Windows	2395F	
		LECTEURS DE DISQUETTES		
102	LD 120	Lecteur de disquettes 5"1/4 1,20Mo (Epson ou Nec)	449F	
103	LD 144	Lecteur de disquettes 3"1/2 1,44Mo (Epson ou Nec)	349F	
		MEMOIRES		
104	ME 41256 20	DRam 41256-80	12F	
105	ME 44256 08	DRam 44256-80	33F	
106	ME 5100	DRam 51100-80	33F	
107	ME SIP 256	Barette SIP 256Ko x 9 - 70 ns	115F	
108	ME SIP 512	Barette SIP 512Ko x 9 - 70 ns	219F	
109	ME SIP 1M	Barette SIP 256Ko x 3 - 70 ns	99F	
110	ME SIM 1M	Barette SIMM 1Mo x 3 - 70 ns	259F	
111	ME SIM 1M36	Barette SIMM 1Mo x 9 - 70 ns	275F	
112	ME SIM 4M	Barette SIMM 4Mo x 9 - 70 ns	895F	
		COPROCESSEURS		
113	CO 87	Coprocesseur 387 12x16MHz	459F	
114	CO 320	Coprocesseur 387 SX20	579F	
115	CO 325	Coprocesseur 387 SX25	579F	
116	CO 332	Coprocesseur 387 SX32	769F	
117	CO DX	Coprocesseur 387 DX20	679F	
118	CO D33	Coprocesseur 387 DX33	549F	
119	CO D40	Coprocesseur 387 DX40	785F	
		CLAVIERS		
120	CL 4100	Clavier Silitek 102 touches etendu toucher métallique, AZERTY	165F	
121	CL BTC	Clavier BTC 102 touches toucher soft, AZERTY	195F	
122	CL AAT	Clavier Silitek 102 touches étendu, AZERTY	195F	
123	CL BTCQ	Clavier BTC 102 touches, QWERTY	249F	
124	CL MINI	Clavier mini, 61 touches, AZERTY	350F	
125	CL PT	CPave numerique pour portable	490F	
126	6RK 1100	Clavier Cherry made in Germany	495F	
127	6RK 3000	Clavier Cherry professionnel	695F	
128	6RK 7000	Clavier avec lecteur de codes barres	1996F	
		VOTRE TOTAL		

SURCOUF

SURCOUF®

FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE

71-75, av. Philippe-Auguste - 75011 PARIS - Tél. (1) 43.71.99.33 - Fax (1) 43.71.99.90

Ordinateur personnel COMMODORE A600

+ PACK LOGICIEL COMMODORE (SUPERSTARTER ou SUPER ADVANTAGE) + PACK PRO SURCOUF

HISTORIQUE DE COMMODORE

COMMODORE INTERNATIONAL est le 2e fabricant mondial d'ordinateurs en nombre d'unités vendues. Sa division française se situe au 5e rang français en parts de marché et se progresse constamment et remarquable dans un marché instable.

En Europe, COMMODORE a su non seulement imposer l'AMIGA, vendu à plusieurs centaines de milliers d'unités en France mais aussi le PC dans le monde professionnel. La marque s'parfaitement réussi à comprendre les besoins des PME et des PMI en matière d'informatique et, en collaborant avec LOTUS, a forgé des solutions bureautiques PC qui sont parmi les plus compétitives du marché.

Au SURCOUF, nous sommes fiers de pouvoir faire partager notre passion pour AMIGA à tous ceux qui comprennent le formidable intérêt de cette machine multimédia.

Grâce au sponsoring des équipes de football de Paris-Saint Germain et d'Auxerre, COMMODORE a considérablement accru sa notoriété auprès du grand public. Tout le monde sait aussi que Bruno PEYRON, le célèbre navigateur solitaire a battu le record de la traversée de l'Atlantique en 9 jours, 19 h et 22 mn sur le ketch COMMODORE.



POURQUOI L'AMIGA 600 ?

L'AMIGA 600 fait partie d'une nouvelle génération de micro-ordinateurs personnels plus puissants. Il a été conçu en utilisant les dernières technologies, de nouveaux composants par compacts et plus performants s'intégrant au processeur 68000 MOTOROLA. L'AMIGA 600 c'est l'outil idéal pour le graphisme, la vidéo, le son, c'est l'outil multimédia par excellence. Cependant tout en son prix extrêmement compétitif, COMMODORE est le seul à proposer pour moins de 3000 F un ordinateur multitâches sur le marché. Sa mémoire de base est de 1 Mo ce qui permet d'exploiter à fond les caractéristiques des derniers logiciel AMIGA. Il peut être équipé d'un disque dur interne. Le Work Bench 2.0 qui est le système d'exploitation le plus évolué d'AMIGA, lui permet d'être compatible avec la plupart des logiciels AMIGA 500 et 500+ du marché. Un lecteur de carte mémoire est disponible sur le côté de l'appareil pour les cartes contenant de jeux sans temps de chargement ou pour un marque-page, comme dans le CDTV, pour reprendre vos logiciels là ou vous les avez laissés ou en système d'accès de sécurité

LA PHILOSOPHIE DE L'AMIGA 600

Elle peut se définir comme l'inverse de la philosophie des consoles de jeux qui consiste à proposer un produit très bon marché et des logiciels très bas chers. L'AMIGA 600 est l'ordinateur évolutif par excellence : grâce à un lecteur CD ROM en option, le A670, vous pourrez transformer votre AMIGA 600 en CDTV

VISITE EXTERNE DE L'AMIGA 600

Vu de cote droit, on trouve un lecteur de disquettes 3"1/2, 880 Ko de haute densité et 2 ports souris/joystick d'un accès aisé.

Vu du côté gauche, on trouve un lecteur de carte mémoire PCM CIA, type lecteur de carte mémoire C-MOS sous pile intégrée.

Vu de face, en dehors du classique clavier AZERTY on trouve un témoin lumineux de mise sous tension (vert), un témoin d'accès au lecteur de disquettes (orange), un témoin d'accès au disque dur interne (orange) une touche curseur/pave de déplacement et des touches numériques.

Vu de l'arrière, il n'y a aucune prise du même type pour éviter les erreurs de branchement.

On trouve de droite à gauche :
A) l'alimentation avec bloc séparé, 220 V, prise de terre et interrupteur marche/arrêt),
B) prise RF liaison antenne pour écran d'occupant le péritel,
C) vis de réglage de cran),
D) sortie composite vidéo PAL couleur,
E) sortie vidéo RVB couleur, prise type 23 broches DB 23 mâle. Liaison par prise péritel d'une TV ou des moniteurs de la gamme COMMODORE,
F) sortie audio gauche, droite, identifiés par les couleurs (rouge/droite, blanc/gauche),
G) port parallèle pour connexion d'imprimante type CENTRONICS, prise DB25 femelle,
H) prise souris, connection imprimante ou modem (prise RS 232 C, type DB25 mâle),
I) prise connection lecteur de disquettes externe A1011 type DB23 femelle.

VISITE INTERNE DE L'AMIGA 600

Les principaux composants assemblés sur la carte mère sont :
A) le LSIC Paula, (LSCI = Large Scale Intégrate Circuit),
B) le LSIC Denise qui supporte les modes de productivité de Work Bench 2.0,
C) le LSIC Agnus,
D) le LSIC Gayle : c'est l'evolution du Gary qui gere le port d'accès à la mémoire et l'interface IDE du disk dur interne ,
E) 2 ch pe pour 1 Mo de RAM en 2 composants ,
F) le connecteur lecteur de disquettes ,
G) le connecteur clavier,
H) le connecteur disk dur ,
I) la carte technologique CMS (tous les composants sont CMS sauf le ROM...) ,
J) le processeur MOTOROLA 68000 CMS ,
K) le ROM Kickstart 2.0 ,
L) le connecteur PC MCIA.

LE PACK SURCOUF CADEAU AVEC LE COMMODORE AMIGA 600

1) 1 JOYSTICK QUICKJOY
2) Garantie totale de 2 ans.
3) 1/2 journée de formation sur la machine
4) Une assistance téléphonique 90 jours.
5) Un paiement en 4 fois sans intérêt après acceptation du dossier (sauf pour l'A600 sans moniteur)
6) L'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fournisseur).
7) Droit à l'erreur : si dans un délai de 8 jours après l'achat de votre machine vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, nous pourrez l'échanger contre une autre de valeur équivalente
- LE COIN DES AFFAIRES : nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines destinées Provenance exposition, Quelques défauts d'aspect. Nous consulter
- SERVICE COLLECTIVITE : écoles, établissements, entreprises, étudiants, nous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Nous consulter
- SERVICE PROVINCE : rien à payer à la commande, nous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques Profitez de bon de commande à la fin de nos annonces.

COMPOSITION DU PACK COMMODORE SUPER STARTER

Pour ceux qui veulent un "vrai" ordinateur pour écrire et dessiner mais aussi se distraire... (un traitement de texte, un logiciel de dessin en 4000 couleurs et 3 jeux).
- KINDWORDS 2.0 : un traitement de texte rapide et efficace qui permet d'imprimer des lettres irreprochables. Contrôle des fontes, marges, mise en forme rapide, choix des différents styles de caractères, intégration des graphiques aisé pour vos mémos comme pour vos dossiers ou vos courriers.
- FUSION PAINT : pour dessiner en plus de 4000 couleurs, faire une carte de vœux, une BD ou illustrer vos courriers et documents scolaires

COMPOSITION DU PACK COMMODORE SUPER ADVANTAGE

Pour ceux qui veulent un "vrai" ordinateur pour leur gestion personnelle et pour dessiner en plus de 4000 couleurs mais aussi se distraire... (contient 2 logiciels + 5 jeux).
- INFOFILE : un outil de productivité personnelle qui permet à la fois de gérer son carnet d'adresses, d'éditer des étiquettes pour mailing ou de tenir à jour ses factures et ses comptes.
- FUSION PAINT : idem SUPER STARTER.
- FRINTER BONGER : une compétition de lumberdement sur un circuit de 7 saisons différentes, avec des paysages en trois dimensions.
- SHANGAI : Le Mah Jong, un jeu chinois avec des pièces en ivoire joué depuis 3000 ans par les marins, les guerriers et les rois, et importé en 1220 aux Etats-Unis.
- KICK OFF 2 : simulation d'un match de football, avec le son et des graphismes d'un réalisme stupéfiant. Excellent pour développer l'adresse, la précision et les réflexes.
- CADAVER : la bataille d'un magicien contre un individu dotant que dans un château medieval rempli de labyrinthes (en 3 dimensions)

TARIF SURCOUF
COMMODORE A 600
+ PACK COMMODORE
SUPER STARTER ou SUPER ADVANTAGE
+ PACK PRO SURCOUF

2190F TTC

(2090FTTC sans le pack Commodore)
au comptant ou
Crédit classique après acceptation du dossier par Cetelem. Versement comptant : 1490 F. Montant du crédit : 2000 F remboursables en 6 mensualités de 307 F chacune sans assurance facultative. Durée du crédit : 6 mois. Coût total du crédit au TEG de 25,04 % : il le donc du 01/01/92 : 142 F. Coût total de l'achat à crédit : 2142 F.

TARIF SURCOUF
COMMODORE A 600
+ Moniteur Couleur A1085S
haute résolution / stéréo
+ PACK COMMODORE
SUPER STARTER ou SUPER ADVANTAGE
+ PACK PRO SURCOUF

3790F TTC

(3690FTTC sans le pack Commodore)
au comptant ou
1) Crédit gratuit en 4 fois sans frais après acceptation du dossier par Cetelem. 25 % à la livraison soit 950 F, le solde en 3 mensualités égales sans intérêt.
2) Crédit classique après acceptation du dossier par Cetelem. Versement comptant : 990 F. Montant du crédit : 2800 F remboursables en 12 mensualités de 330,90 F chacune sans assurance facultative. Durée du crédit : 12 mois. Coût total du crédit au TEG de 23,94 % : il le donc du 01/01/92 : 470,90 F. Coût total de l'achat à crédit : 3870,90 F

TARIF SURCOUF
COMMODORE A 600
+ DISQUE DUR 20 Mo
+ Moniteur Couleur A1085S
haute résolution / stéréo
+ PACK COMMODORE
SUPER STARTER ou SUPER ADVANTAGE
+ PACK PRO SURCOUF

5390F TTC

(5290FTTC sans le pack Commodore)
au comptant ou
1) Crédit gratuit en 4 fois sans frais après acceptation du dossier par Cetelem. 25 % à la livraison soit 1350 F, le solde en 3 mensualités égales sans intérêt.
2) Crédit classique après acceptation du dossier par Cetelem. Versement comptant : 990 F. Montant du crédit : 5000 F remboursables en 12 mensualités de 472,70 F chacune sans assurance facultative. Durée du crédit : 12 mois. Coût total du crédit au TEG de 23,94 % : il le dû du 01/01/92 : 672,40 F. Coût total de l'achat à crédit : 5672,40 F

AMIGA CDTV SANS MONITEUR Complet avec clavier	3790 F
AMIGA CDTV AVEC MONITEUR Complet avec clavier	5290 F
AMIGA 1200	3790 F
AMIGA 1200 + MONITEUR	5290 F

SURCOUF FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE
71-75, av. Philippe-Auguste - 75011 PARIS - Tél. (1) 43.71.99.33 - Fax (1) 43.71.99.90

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR AMIGA

EXTENSION MÉMOIRE
MULTISTART 550F TTC
EXTENSION MÉMOIRE A2000 2 Mo 1090F TTC
EXTENSION MEMOIRE A2000 4 Mo 1790F TTC
EXTENSION MEMOIRE A2000 8 Mo 3190F TTC

MATÉRIEL CIS
D PAINT IV 599F TTC
SCALA VIDÉO STUDIO 1990 1890F TTC
MEDIASTATION + FILTRE 1699F TTC
P PAGE 2.1/3.0 2855F TTC
DIGITAL SOUND 845F TTC
QUARTERBACK 5 (V.F) + QUARTERBACKTOOLS 750F TTC

MATÉRIEL BUS+
SAMPLER MK II 460F TTC
TECHNO SOUND TURBO 450F TTC
INTERFACE MIDI 370F TTC
MOUSE JOY 130F TTC
CHANGE KICKSTART ELECTRONIC 350F TTC

DISKS DURS AMOVIBLES SYQUEST POUR AMIGA 2000
SYQUEST INTERNE + CARTOUCHE EN 44 Mo 3400F TTC
Avec cartouche + contrôleur
SYQUEST INTERNE + CARTOUCHE EN 88 Mo 4090F TTC
Avec cartouche + contrôleur
CARTOUCHE 44 Mo 459F TTC
CARTOUCHE 88 Mo 878F TTC
SYQUEST INTERNE + CARTOUCHE EN 44 Mo 2990F TTC
SYQUEST INTERNE + CARTOUCHE EN 88 Mo 4390F TTC

LECTEURS DE DISKETTES
3"1/2 - 880 Ko 440F TTC
3"1/2 HD - 1,64 Mo 650F TTC

DISKS DURS EXTERNES POUR 500/500+
CONNECTION AU BUS AMIGA
SCSI QUANTUM 52 Mo - 17 ms 8890F TTC
SCSI QUANTUM 85 Mo - 17 ms 3090F TTC
SCSI QUANTUM 127 Mo - 17 ms 3390F TTC
SCSI QUANTUM 170 Mo - 17 ms 4290F TTC
LECTEUR POWER PC 880 3"1/2 EXTERNE 499F TTC
DBLE LECTEUR POWER 3"1/2 EXTERNE 1290F TTC
BUNDLE POWER PC 880 B N° 1 710F TTC
BUNDLE POWER PC 880 B N° 2 899F TTC
BUNDLE POWER PC 880 B N° 3 790F TTC
Offre PC 880 B + Cyclone.

CARTES DISKS DURS SCSI QUANTUM POUR A2000
52 Mo - 17 ms 2090F TTC
85 Mo - 17 ms 2799F TTC
127 Mo - 17 ms 3040F TTC
170 Mo - 17 ms 3950F TTC

DISKS DURS EXTERNES SYQUEST POUR A3000
SANS CONTROLEUR NI LOGICIEL
SYQUEST 44 Mo 2790F TTC
SYQUEST 88 Mo 3590F TTC

DISKS DURS INTERNES POUR A3000
QUANTUM 52 Mo - 17 ms 1430F TTC
QUANTUM 85 Mo - 17 ms 1890F TTC
QUANTUM 127 Mo - 17 ms 2140F TTC
QUANTUM 170 Mo - 17 Ms 3000F TTC

CARTE ÉMULATRICE POUR A3000
GOLDEN CARTE VORTEX 4990F TTC

CARTE ACCÉLÉRATRICE POUR A500
CARTE POWER BLIZZARD F TTC

IMPRIMANTES
HP DESK JET III 2590F TTC
HP DESK JET COULEUR 4890F TTC
CANON BJ10 1990F TTC
CANON LASER LBP4 (LITE) 4990F TTC
STAR LC 20 1290F TTC
STAR LC 200 COULEUR 2490F TTC
STAR LC 24200 COULEUR 2490F TTC
CARTOUCHE ENCRE HP DESK JET 149F TTC

DIGITALISEURS
DIGIVIEW MEDIA STATION 1650F TTC
DIGI TIGER II 2490F TTC
DCTV 4950F TTC

MODEM
CARTE FAX REPONDEUR ET SERVEUR VOCAL POUR A2000 ET A3000 4490F TTC
KIT TÉLÉCHARGEMENT MINITEL 149F TTC

LOGICIELS PAO
PAGE SETTER II 690F TTC
PPM LIGHT 1690F TTC
PROFESSIONAL PAGE 3.0 2490F TTC
PROFESSIONAL DRAW 3.0 1190F TTC
PRO PAGE 3.0 (V.F) + PRO DWRAN 3.0 2950F TTC

LOGICIELS LANGAGES
EASY AMOS 490F TTC
AMOS (V.F) 490F TTC
AMOS COMPILER 295F TTC
AMOS 3D 375F TTC
DEVPAC V3.0 790F TTC
GFA BASIC 3.0. 675F TTC
COMPILER BASIC 690F TTC
LATTICE C++ 2790F TTC
QUATERBACK 490F TTC
QUATERBACK TOOLS 790F TTC
DOS TO DOS 360F TTC
CAN DO 890F TTC
DIRECTORY OPUS 890F TTC

LOGICIELS MUSIQUE
BARS AND PIPES 1800F TTC
DIGITAL SOUND STUDIO 490F TTC
TECHNO SOUND STUDIO 890F TTC
TECHNO SOUND 450F TTC
STUDIO 24 1450F TTC
SAMPLER MK II 460F TTC
INTERFACE MIDI II 390F TTC

SCANNERS
POWER SCAN 1390F TTC

CARTES ACCÉLÉRATRICES
POUR A2000
COMBO 325 - 1 Mo 5690F TTC
COMBO 340 - 1 Mo 7950F TTC
POUR A500
A530 TURBO - 1 Mo 5990F TTC
A530 TURBO - 120 Mo 1 Mo 7290F TTC

LOGICIELS DE GRAPHISME
DELUXE PAINT IV 450F TTC
VOLUM 4D JR 450F TTC
CALIGARI II 3950F TTC
REAL 3D LIGHT 990F TTC
REAL 3D PRO 2900F TTC
TV PAINT A VIDÉO 2390F TTC
RASTERLINK 1650F TTC
ART DEPARTMENT PRO 2.0 1690F TTC

MONITEURS
AMIGA 1085 S 2200F TTC
NEC 3FG 5450F TTC
NEC 4FG 6900F TTC
NEC 5FG 12900F TTC

GENLOCKS
GST A 40A 2250F TTC
GST 40A Y/C 2450F TTC
GOLD ASF 4350F TTC
GST GOLD SFF 5500F TTC
GST GOLD PRO 7500F TTC
VIDEO MASTER 9900F TTC

LOGICIELS DE TITRAGE
SCALA A500 890F TTC
SCALA PRO 1900F TTC
BROADCAST TITLER SHIR 8900F TTC
BROADCAST TITLER II 1900F TTC

ETI FONT PACK 1 690F TTC

LOGICIELS UTILITAIRES
DIRECTORY OPUS 490F TTC
AMIBACK 550F TTC
LATTICE C 5.1 1990F TTC
CANDO 950F TTC
DOS TO DOS 440F TTC
AMOS 450F TTC
AMOS 3D 350F TTC
ART DEPARTMENT PRO 2.0 1650F TTC
DEVPAC 990F TTC
GIGAMEM 590F TTC
QUATERBACK TOOLS 580F TTC

BUREAUTIQUE
KINDWORDS 3.0 450F TTC
EXCELLENCE 3.0 (F) 1290F TTC
SUPERBASE IV 2490F TTC
PROWRITE 3.2 + DESIGN WORKS 890F TTC
KINDWORD 2 + INFOFILE + MAXIPLAN PLUS 950F TTC
PROFESSIONNAL CALC 1950F TTC

CARTES GRAPHIQUES
AVIDEO 24 BITS + AV PAINT + OPERA 3490F TTC
DC TV + 3V PAINT 4950F TTC

CARTE POUR ÉMULATION PC
KCS A500 sans DOS 2300F TTC
KCS A2000 sans DOS 2450F TTC
KCS A600 sans DOS 2450F TTC
VORTEX 386-SX 25 5900F TTC
CARTE COMMODORE PASSERELLE 386 SX-20 4500F TTC

PÉRIPHÉRIQUES DIVERS
MULTISTART II 490F TTC
MULTISTART II + ROM F TTC
SUPPORT MONITEUR orientable 195F TTC
FILTRE ECRAN MICROSOIE 139F TTC
ACTION REPLAY MK III POUR A500 ET A500+ 595F TTC
ACTION REPLAY MK III POUR A2000 595F TTC

LES HOUSSES
HOUSSE A500 ET A500+ 80F TTC
HOUSSE A600 80F TTC
HOUSSE MONITEUR A1084/1085 S 70F TTC
HOUSSE AMIGA 200 (clavier/monit.) 150F TTC
HOUSSE TOUS MODÈLES, IMPRIMANTE 80 COLONNES 80F TTC
(préciser le modèle)
HOUSSE IMPRIMANTE LASER ET AUTRES FORMATS DISPONIBLE NOUS CONSULTER

PRODUITS D'ENTRETIEN
COMPUNETT 95F TTC
PRINTER 56 95F TTC
Desencrasseur de têtes d'imprimantes.
DISKETTE DE NETTOYAGE 3"1/2 95F TTC
Avec liquide.

CONNECTIQUE
CABLE PERITEL TV A A500/A600 195F TTC
CORDON SON STÉRÉO A500/A600 95F TTC
CORDON RALLONGE JOYSTICK 80F TTC
CORDON RALLONGE MONITEUR A1084/1085 250F TTC
CORDON VIDEO POUR DIGITALISEUR 250F TTC
RALLONGE 2e LECTEUR 175F TTC
CABLE IMPRIMANTE de 49F TTC à 250F TTC
Selon fabricant et qualité

JOYSTICKS
SV131 SUPERSTAR 179F TTC
SV126 JETFIGHTER 129F TTC
Micro switches.
SV127 TOP STAR 295F TTC
Microswitches
SV135 MEGASTAR JUNIOR 195F TTC
SV133 MEGASTAR 349F TTC
SV125 SUPERBOARD 175F TTC
SV123 SUPERCHARGER 99F TTC
Contact lamelles.
SV121 TURBO JUNIOR 89F TTC
Contact lamelles.
SV113 JUNIOR 48F TTC
Contact lamelles
SV129 FOOT PADDLE 279F TTC
Pédalier

BOÎTIERS DE RANGEMENT POUR DISKETTES
VAN DATALUX 3 99F TTC
Boîte pour 80 diskettes 3 P1/2.
VAN DATALUX 5 99F TTC
Boîte pour 80 diskettes 5 P1/4.
MINI 3 19F TTC
Boîte pleine pour 12 diskettes 3 P1/2.
MINIBOX 19F TTC
POST BOX 3 P1/2 15F TTC
Boîte pour 5 diskettes 3 P1/2 pour les envois.
POST BOX 5 P1/4 15F TTC
Boîte pour 5 diskettes 5 P1/4 pour les envois.
SIDEFILE 29F TTC
Caser collant sur le côté du monit. pour 5 disks
MEDIABOX POSSO 3 P1/2 175F TTC
Boîte de fabrication française. Assemblable avec d'autre boîtes du meme type possible. Contient 150 disk 3 P1/2.
MEDIABOX POSSO 5 P1/4 195F TTC
Mêmes caractéristiques que Mediabox Posso 3 P1/2. Pour 70 diskettes 5 P1/4.
BOÎTE DD40L 39F TTC
Boîte pour 40 diskettes 3 P1/2 sans clef
BOITE DD40 L 89F TTC
Boîte pour 40 diskettes 3 P1/2 avec clef
BOÎTE DD50 L 89F TTC
Boîte pour 50 diskettes 5 P1/4 sans clef.
BOITE OS80 99F TTC
BOÎTE DD80 L 129F TTC
Rangement 80 diskettes 3 P1/2 avec clef
BOITE DD100 L 139F TTC
Boîte pour 100 diskettes 5 P1/4 avec clef

SOURIS
SOURIS AMIGA 245F TTC
SOURIS POWER MOUSE 130F TTC
SOURIS OPTIQUE ALPHA DATA 310F TTC

LES RUBANS ET TONERS POUR IMPRIMANTES
Plusieurs centaines de références diponibles
Consultez nous !
Pour 4 rubans, le 5e est CADEAU !

LES PAPIERS
Les prix BEMOGRAPHIC sont imbattables. Si vous trouvez moins cher, BEMOGRAPHIC vous rembourse deux fois la différence.
LISTING BANDE CAROLL 240x11" - 70 G 500 FEUILLES (blanc ou zone) 39,90F TTC
LISTING BANDE CAROLL 240x12" - 70 G 500 FEUILLES (blanc ou zone) 38,80F TTC
1000 ÉTIQUETTES 1 DE FRONT (107x36,1 mm) 49,80F TTC
1000 ÉTIQUETTES 2 DE FRONT (107x36,1 mm) 49,80F TTC
1000 ETIQUETTES 3 DE FRONT (107x36,1 mm) 49,80F TTC
1000 ETIQUETTES LASER (70x37 mm) 69,50F TTC
LISTING 240x12" 2 exemplaires 56 G, 500 FEUILLES 129,00F TTC
LISTING 240x12" 3 exemplaires 56 G, 500 FEUILLES 169,00F TTC
LISTING BANDE CAROLL 11"4/6 1 exemplaire, 500 FEUILLES 39,90F TTC
RAMETTE A4 80 G BLANC, pour copieur laser, 500 FEUILLES 25,00F TTC

UTILITAIRES DE COPIES
BLITZ TURBO 230F TTC
Super produit pour copier rapidement vos diskettes. Copie du lecteur interne vers externe. Copie fichiers format PC, MAC, ATARI. Switche anti-virus et anti-click. Pour lecteurs externes.

EXTENSION MÉMOIRE POWER POUR A500
512 Ko SANS HORLOGE 249F TTC
512 Ko AVEC HORLOGE 299F TTC
1.5 Mo AVEC HORLOGE 899F TTC
1 Mo POUR A500+ 400F TTC
POWER PC 500 499F TTC
POWER PC 800 en 2 Mo 1290F TTC
POWER PC 800 en 4 Mo 1890F TTC
POWER PC 800 en 8 Mo 2980F TTC
POWER PC 820 990F TTC
Extension sur le bus externe de 2 Mo sans sortie.
POWER PC 606 400F TTC
Extension avec horloge de 1 Mo pour A600.
POWER PC 606 S 490F TTC
Extension avec horloge de 1 Mo pour A600

SURCOUF®
SURCOUF
1re FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE
73, av. Philippe-Auguste - 75011 PARIS - Tél. (1) 43.71.99.33 - Fax (1) 43.71.99.90

DEPARTEMENT BOURSE D'ECHANGE DE LOGICIELS DE JEUX POUR ST, AMIGA, CPC, PC ou MAC INTOSH

BON POUR 1 ECHANGE A MOITIE PRIX

d'un logiciel de jeux pour Atari ST, Amiga, CPC, PC (soit 44,50F) ou Mac Intosh (soit 64,50F)

Cette offre est valable uniquement au SURCOUF, 73 avenue Philippe-Auguste, 75011 Paris (métro Nation), à raison d'un seul échange par famille, jusqu'au samedi 12 décembre 1992 après avoir rempli le bon ci-dessous à remettre au SURCOUF lors de l'échange

LA FORMULE BOURSE D'ECHANGE AU SURCOUF
Que tu aies acheté un jeu neuf ou d'occasion, chez nous ou ailleurs, tu peux l'échanger contre un autre jeu de notre collection de disquettes à l'échange. Cela te coûtera :

89F l'échange pour une disquette Atari ST, Amiga, CPC ou PC.

129F l'échange pour une disquette Mac Intosh.

✂- - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

BON D'ÉCHANGE A REMETTRE AU SURCOUF, 73, av. Philippe Auguste, 75011 Paris

NOM DE FAMILLE, Prénom ____________________

Adresse ____________________

Code Postal __________ Ville __________

SURCOUF®

FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE

71-75, av. Philippe-Auguste - 75011 PARIS - Tél. (1) 43.71.99.33 - Fax (1) 43.71.99.90

JEUX POUR AMSTRAD CPC, ATARI ST, AMIGA, PC

JEUX	AMSTRAD CPC K7	AMSTRAD CPC DISK	ST	AMIGA	PC
HAND OF ST-JAMES			315 F	315 F	315 F
HEIMBALL			290 F	290 F	340 F
HOI			250 F	250 F	250 F
HOOK			250 F	250 F	290 F
INTERN SPORT CHALLENGE			330 F	330 F	335 F
JAGUAR XJ220			250 F	250 F	
KILLERBALL		225 F			
LA CRYPTE DES MAUDITS		195 F			
LA MALEDICTION		195 F			
LEMMINGS	189 F	195 F			
MANCHESTER U. EUROPE	109 F	169 F			
MEGA PHOENIX	109 F	159 F			
MEGA TWINS	115 F	165 F			
MERCS	145 F	195 F			
METAL MASTER	145 F	195 F			
MYSTICAL	125 F	165 F			
NEVERENDING	109 F	159 F			
NIGHT SHIFT	109 F	159 F			
OUT RUN EUROPA	145 F	165 F			
PAPER BOY II	135 F	195 F	269 F	269 F	289 F
JOHN MADDEN FOOT			250 F	250 F	
JP3 AQUATIC GAMES			250 F	250 F	
KNIGTMARE			290 F	290 F	300 F
KNIGTS OF LEGENDE			305 F	305 F	
KNIGTS OF THE SKI			345 F	340 F	400 F
KICK OFF III			250 F	250 F	250 F
KO 2 RETURN TO EUROP			125 F	125 F	125 F
KO 2 GEANTS OF EUROP			125 F	125 F	125 F
LAST NINJA III			250 F	250 F	
LEANDER			290 F	250 F	
LEGACY NECROMAN			300 F	300 F	350 F
LEGEND			300 F	300 F	340 F
LIVERPOOL FC			250 F	250 F	310 F
LURD OF TEMPRESS			300 F	300 F	
MERCENARY III			290 F	290 F	
MICKEY CROSSWORD			250 F	250 F	250 F
MICROPROSE GOLF			345 F	340 F	340 F
MICROPROSE GP			345 F	340 F	
MONKEY ISLAND			345 F	340 F	340 F
MOONFALL			255 F	250 F	
MYTH			250 F	250 F	270 F
NASKAR			345 F	340 F	
PACIFIC ISLANDS			249 F	249 F	
PERFECT GENERAL			339 F	339 F	359 F
PLAN 9F OUTERSPACE			340 F	340 F	350 F
POOL			300 F	300 F	
POPULUS II			290 F	290 F	390 F
PREMIERE			270 F	270 F	
PROPHECY			250 F	290 F	350 F
PUSH OVER			250 F	250 F	290 F
RAGNAROK			340 F	340 F	390 F
RISKY WOODS			290 F	290 F	
ROBOCOP III			249 F	249 F	249 F
SENSIBLE SOCCER			249 F	249 F	
SHADOW LAND			249 F	249 F	289 F
SHITTLE			305 F	305 F	
PAPIN	145 F	195 F			
PANZA KICK BOXING	195 F	245 F			
PARAGLIDING	195 F	225 F			

JEUX	AMSTRAD CPC K7	AMSTRAD CPC DISK	ST	AMIGA	PC
PARASOL STAR	125 F	155 F			
PREDATOR II	105 F	155 F			
PSYBORG	199 F	265 F			
RAGE DRIVING	105 F	155 F			
RAMPARTS	105 F	155 F			
ROBOZONE	105 F	155 F			
ROBOCOP II	105 F	155 F			
RODLAND	115 F	155 F			
SHADOW DANCER	105 F	155 F			
SIM CITY	145 F	195 F	290 F	290 F	250 F
SLIDERS		195 F			
SMASH TV	108 F	155 F			
SPACE CRUSADE	105 F	155 F			
SPACE GUN	125 F	155 F			
SPIRIT OF EXCALIBUR	105 F	155 F			
STAR CENTRER	105 F	155 F			
STEVE MAC QUEEN	195 F	225 F			
SILENT SERVICE II			339 F	339 F	339 F
SIMANT			290 F	290 F	340 F
SPACE GUN			250 F	250 F	
SPECIAL FORCES			339 F	339 F	285 F
SPOT			189 F	165 F	239 F
STRARUSH			239 F	339 F	239 F
STORMBALL			249 F	249 F	295 F
STRICKER			249 F	249 F	
SUPER TETRIS			339 F	339 F	
TENNIS CUP II			290 F	280 F	
TERMINATOR II			250 F	250 F	280 F
THE ADAMS FAMILLY	129 F	155 F	250 F	350 F	280 F
THE MANAGER			250 F	300 F	350 F
THE SIMPSON'S	105 F	155 F	250 F	240 F	
TINTIN THE FOX	105 F	155 F	249 F	249 F	
TURBO CHARGE			259 F	259 F	
UGH			249 F	245 F	
UTOPIA DATA DISK	145 F	195 F			
ULTIMA 6			295 F	299 F	
VIDO KID			249 F	249 F	
VROOM DATA DISK			145 F	145 F	
WARZONE			245 F	249 F	
WINTER SPORTS 92			249 F	249 F	249 F
WIZ KID			249 F	249 F	259 F
WOLF CHILD			285 F	285 F	
W.W.F	125 F	159 F	249 F	249 F	289 F
ZOOL			249 F	249 F	289 F
SUPER SPACE INVADERS	105 F	175 F			
SUPER SKI II		225 F			
TERMINATOR II	105 F	155 F			
TORTUES NINJA II	109 F	155 F			
THE SHOES PEOPLE	109 F	155 F			
THUNDERS JAWS	109 F	159 F			
TOUCH DOWN		155 F			
VOLFIED	109 F	155 F			
WORLD CLASS CRICKET	189 F	195 F			
WORLD CLASS RUGBY		225 F			
XYPHOS PHANTAISY		155 F			

SERVICE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

Clients du SURCOUF de province, en achetant par correspondance, vous n'avez rien a payer à la commande. N'envoyez paz votre reglement, vous paierez en contre-remboursement a la livraison. Le port et les frais de contre-remboursement sont a votre charge. Si vous souhaitez acheter à credit, contactez notre Service Crédit qui vous fera parvenir le dossier CETELEM. Vous pouvez également commander par telephone, en nous communiquant votre numéro de carte bleue.

BON DE COMMANDE

A RETOURNER AU SURCOUF, 71-75, AV. PHILIPPE-AUGUSTE - 75011 PARIS

NOM / Prénom

N° Rue

Code Postal Ville

DESIGNATION	Qté	PRIX UNITAIRE	PRIX TOTAL
Signature		TOTAL COMMANDE	

TOP GEN

AMIGA

1	Sensible Soccer	6	Monkey Island 2
2	Zool	7	Jim Power
3	Another World	8	Hook
4	Project X	9	Fire & Ice
5	Vroom	10	Epic

PC

1	Wing Commander 2	6	Ultima Underworld
2	Indiana Jones 4	7	Eternam
3	Monkey Island 2	8	A-Train
4	Civilization	9	Epic
5	Dune	10	Alone In The Dark

ST

1	Vroom	6	Ishar
2	Another World	7	Addams Familly
3	Lemmings	8	Hook
4	Epic	9	Sensible Soccer
5	Moktar	10	Robocop 3

COMPAGNIES

OCEAN

Ocean est toujours en tête, avec Hook qui tient encore sur Amiga et ST, tout comme Robocop 3 et Epic, qui cartonne. Addams Familly fait son entrée dans le Top ST, ce qui permet à la compagnie de Manchester d'aborder la fin d'année avec le sourire ! D'autant plus que l'Arme Fatale, Cool World et WWF 2 arrivent bientôt.

LUCASARTS

Ca y'est ! Indiana Jones 4 et la version française de Monkey Island 2 sont très bien placés dans le Top PC, alors que la version Amiga de Monkey Island 2 se place également bien. Avec les versions Amiga d'Indy 4 à venir mais surtout X-Wing, toujours annonce pour décembre sur PC, mais qui semble avoir un peu de retard !

DELPHINE

Incroyable ! Avant même la sortie de Flashback sur Amiga puis PC, Another World permet à Delphine Software, malgré un an d'âge, d'être toujours classée parmis les meilleures compagnies du moment. "Nous ne doutons pas qu'avec l'arrivée de Flashback, ils resteront en bonne position" dixit Olivier C.

BULLETIN DE VOTE

Vous devez impérativement voter pour des produits déjà en vente, et qui tournent sur votre machine. N'oubliez pas d'indiquer pour quelle machine (Amiga, PC ou ST) vous votez. **Renvoyez vos bulletins à Génération 4, Top Gen, 19 rue H. Moreau, 75018 Paris.**

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

Nom :

Prénom :

Age :

Adresse :

Machine : AM PC ST

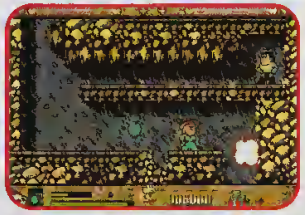
Gen d'Or

SUPER CAULDRON

Titus – Jeu d'arcade – Disponible sur PC, Amiga et ST

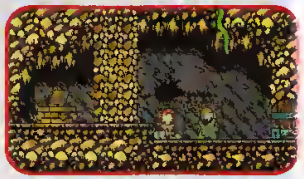
Dès qu'il s'agit de chaudron, Olivier pense immédiatement à un récipient rempli de rhum dans lequel il peut s'abreuver allégrement. Imaginez sa joie avec un titre aussi prometteur! Sa déception n'a été que de courte durée puisqu'il s'est retrouvé doté d'un très agréable jeu d'arcade sur PC "Made in Titus".





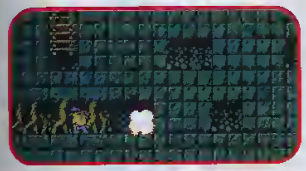


Vous voici arrivé à la fin du premier niveau, avec le méchant mago! Il faut faire preuve d'astuce pour le vaincre, sinon vous allez finir l'aventure plus vite que prévu.



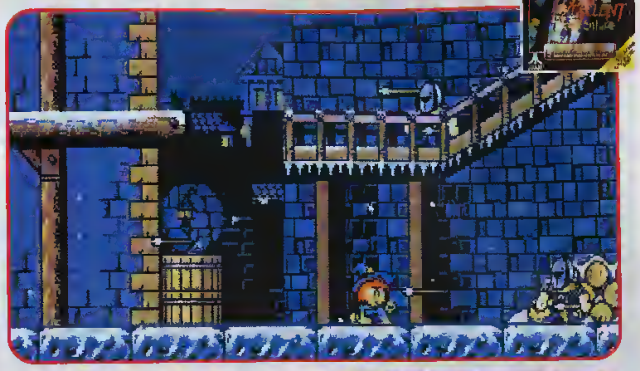


C'est un scénario digne d'une histoire de Zola que nous propose ce nouveau volet de la série des Cauldrons. En effet, vous incarnez la pauvre Zmira qui part venger sa pauvre môman qui s'est fait marcher sur les pieds par un magicien, dont nous tairons le nom par peur de représailles judiciaires... C'est donc une apprentie sorcière que vous dirigerez à travers quatre mondes différents en massacrant allégrement la trentaine de monstres différents qui hantent votre périple. Malheureusement pour vous, puisque vous n'êtes qu'une apprentie, vous ne disposez que d'un seul sort en commençant le jeu, et bien entendu, étant une petite fille, vos talents guerriers ne vous seront pas d'un grand secours dans votre quête de vengeance. Il vous faudra donc trouver au fur et à mesure de l'aventure différents sorts qui vous aideront à passer les moments difficiles. Lorsque vous arrivez à en attraper un, celui-ci passe dans votre livre de magie, et vous pouvez l'utilisez en le sélectionnant. D'autre part, une barre d'état du sort vous indiquera le niveau d'énergie qui vous reste sur ce sort. Pour le recharger, c'est assez simple ; Dès que vous tuez un monstre, celui-ci se transforme en petite grenouille. Absorbez les et vous augmenterez le niveau d'énergie du sort en cours (bombe, téléportation, boule de feu, et bien d'autres). Les quatre mondes sont assez énormes, et chacun est composé d'environ six niveaux, ayant chacun des graphismes différents. Puisqu'on en est aux graphismes profitons en pour dire qu'ils sont franchement jolis, surtout vers la fin.





Chaque niveau possède des graphismes foncièrement différents. La magie sera votre seule chance de progresser rapidement dans le jeu !



Une idée intéressante: vous pouvez effectuer une sauvegarde à n'importe qu'elle moment du jeu, qui vous ramènera au début du tableau en cours... Une fois que vous aurez fait tous les tableaux d'un monde, vous trouverez une clef qui vous permettra d'ouvrir une porte derrière laquelle se trouve un des trois clones du magicien maléfique, ceux-ci protégeant un livre indispensable pour continuer. Le maniement de Zmira est très souple, un peu à la Mario, et en plus, en bonne sorcière digne de ce nom, elle peut chevaucher un balai magique. Des tas de niveaux cachés un peu partout, des passages corsés, des graphismes sympas, une bonne fluidité, une musique agréable, une bonne jouabilité et une durée de vie remarquable, tout est present pour donner à ce jeu tous les atouts pour en faire un des hits de Noël.

O.C.



Tout en haut, Olivier a aperçu un tonneau. Malgré l'adversité il fera tout son possible pour l'atteindre et boire son contenu ! Ivrogne !





La grande maniabilité de l'héroïne permet de continuellement progresser dans le jeu. Si vous perdez, vous ne pouvez vous en prendre qu'à vous !



85%

GRAPHISME	15/20
SON	14/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	16/20

ULTIMA L'ESPACE PC



PARIS:	**5 Bd Voltaire 75011 Paris Tél. (1) 43 38 96 31 Fax. (1) 43 38 11 96**
LILLE:	**72-74 rue de Paris 59800 Lille Tél. 20 42 09 09 Fax. 20 57 09 29**
MARSEILLE:	**26 rue de la Palud 13001 Marseille Tél. 91 33 24 25 Fax. 91 33 22 05**
CAMBRAI:	**8 rue du petit séminaire 59400 Cambrai Tél. 27 74 89 23 Fax. 27 74 89 15**
SEDAN:	**3 rue Gambetta 08200 Sedan Tél. 24 27 45 36 Fax. 24 29 32 28**

386 SX 25
2Mo de RAM extensible à 8Mo sur carte mère
+ Configuration de base
6280 FTTC
7100F avec Sound Blaster 2,0

386 SX 33
2Mo de RAM extensible à 16Mo sur carte mère
+ Configuration de base
6480 FTTC
7300F avec Sound Blaster 2,0

386 DX 33
2Mo de Ram (128Ko cache) ext. à 32Mo sur carte mère
+ Configuration de base
7080 FTTC
7900F avec Sound Blaster 2,0

Les Options
à la place du disque de 45Mo
80Mo +580FTTC
105Mo +780FTTC
120Mo +980FTTC
210Mo +2880FTTC
2eme lecteur +420FTTC
Le Mo de RAM +280FTTC
DOS 5.0 français+590FTTC
Windows 3,1 + MS DOS 5.0 +1350FTTC
pour un multisynchro Sony à la place du SVGA
en 14" +5190FTTC
en 17" +9950FTTC
en 20" +21230FTTC
SoundBlaster Pro à la place de la 2 + 800FTTC
Vidéo 1Mo +390FTTC

386 DX 40
2Mo de Ram (128Ko cache) ext. à 32Mo sur carte mère
+ Configuration de base
7180 FTTC
9000F avec Sound Blaster 2,0

486 DX 33
2Mo de RAM extensible à 32Mo sur carte mère
+ Configuration de base
9880 FTTC
10700F avec Sound Blaster 2,0

486 DX 50
2Mo de Ram (128Ko cache) ext. à 64Mo sur carte mère
+ Configuration de base
11580 FTTC
12400F avec Sound Blaster 2,0

Configuration de base: boîtier mini-tower, alimentation 200W, disque dur 45Mo, 1 lecteur HD au choix, carte contrôleur 2HD 2 FD, carte vidéo 512K, écran couleur SVGA, 2 séries, 1 //, 1 port joystick, clavier 102 t

OPTION PLAYER
Ajoutez à votre configuration de base
- 1 joystick - 1 Sound Blaster 2.0
- 1 paire d'enceintes - 1 jeu au choix
pour **1680 FTTC**

OPTION MANAGER
Ajoutez à votre configuration de base
WINDOWS 3.1 & MS DOS 6.0
pour **2480 FTTC**

OPTION MULTIMEDIA
Ajoutez à votre configuration de base
pour **4580 FTTC**

CARTE VIDEO
Augmentez les performances de votre PC grace à une carte vidéo rapide
Carte VGATseng Lab1Mo 680FTTC
Carte VGA Orchid Prodesigner II ..1080FTTC
Carte VGA Orchid Farenheit 1080 .....2280FTTC

OFFRE TRAITEMENT DE TEXTE
Canon BJ10ex 2250FTTC
STAR LC 24-20 2690FTTC
Pour l'achat d'une configuration PC et d'une imprimante ULTIMA vous offre TEXTOR 5 (traitement de texte anglais avec correcteur orthographique français et anglais, mailing etc...)
offre valable dans la limite des stocks disponibles. Version en 5"1/4



VIDEO BLASTER:
CARTE ET LOGICIEL DE CAPTURE D'IMAGE, D'INCRUSTATION VIDEO ET DE FENETRAGE VIDEO
PROMO



MULTIMEDIA UPGRADE KIT PERSONNAL
ENSEMBLE COMPRENANT **SOUND BLASTER PRO II, CD ROM INTERNE, 5 CD** (SHERLOCK HOLMES PHOSCAUS, BOOKSHELVES JONES IN THE FAST ZONE, MAMMALS) **4580FTTC**



SOUND BLASTER 2.0 .....890FTTC
SOUND BLASTER PRO II ...1490FTTC
avec MIDIKIT 1680FTTC
Enceintes screen beat .....Promo
Enceintes Zydec .....Promo

NOUVEAU !
KIT CD ROM INTERNE POUR SOUND BLASTER 2.0 ..... **2990FTTC**

LES CONFIGURATIONS REQUISES.
SOUND BLASTER ----------> XT
SOUND BLASTER PRO ----------> AT
VIDEO BLASTER —> AT 386 SX mini

Attention, les prix et promotions ne sont pas disponibles dans toutes les agences, renseignez-vous. Photos non contractuelles



ULTIMA games

C'EST DEJA NOEL !

PARIS:	5 Bd Voltaire 75011 Paris Tél. (1) 43 38 96 31
PARIS (Secteur 2)	21 rue de Turin 75008 Paris Tél. (1) 43 94 97 14
LILLE:	72-74 rue de Paris 59800 Lille Tél. 20 42 09 09
MARSEILLE:	26 rue de la Palud 13001 Marseille Tél. 91 33 24 25
BORDEAUX:	3, cours Alsace Lorraine 33000 Bordeaux Tél. 56 44 47 70
CAMBRAI:	8 rue du petit séminaire 59400 Cambrai Tél. 27 74 89 23
SEDAN:	3 rue Gambetta 08200 Sedan Tél. 24 27 45 36
PAU:	17, rue du 14 Juillet 64000 Pau Tél. 59.06.38.06
MULHOUSE:	13, rue de Huguald 68000 Mulhouse Tél. 89.66.27.57
PERPIGNAN:	56, rue Dugommier 66000 Perpignan Tél. 68.34.90.32
NOUVEAU:	
TOURS:	97, av de Grammont 37000 Tours Tél. 47 64 51 81
BASTIA:	3, rue St François 20200 Bastia Tél. 95 31 68 70
LE MANS:	Cite commercial rue des 4 roues 72000 Le Mans Tél. 43 87 02 87
SUISSE:	av de la gare 5, 10022 Chavannes SUISSE Tél. 41 21 62 00 850



SUPER NES US
avec 1 jeu 1490F
1090F

SUPER FAMICOM
avec 1 jeu 1990F
1490F

ACCESSOIRES
ASCII JOYPAD 250F
ALIMENTATION 190F
CABLE RGB 390F
CABLE AMSTRAD 250F
SUPERSCOPE + 3 JEUX 990F

Pourquoi avons-nous choisi la Super NES US et la SuperFamicom japonaise ? : rapidité supérieure, plein écran sur la télé (pas de bandes noires), réparations plus rapides

GRATUIT: avec votre console Ultima vous offre l'adaptateur universel permettant de faire fonctionner toutes les cartouches US et Japonaises (valeur 199F)

CARTOUCHES SUPER NES OU SUPER FAMICOM*
*Les jeux indiqués ne fonctionnent que sur une version (Super Nes) ou sur une version (Super Famicom)

les nouveautes US

AMAZING TENNIS	499F
ALIEN 3	NC
AMERICAN GLADIATOR	499F
AXELAY	499F
BART NIGHTMARE	499F
BLUE BROTHERS	499F
BULLS VS LAKERS	499F
CHUCK ROCK	499F
DOUBLE DRAGON	499F
FAMILY DOGS	499F
FATAL FURY	499F
GOLDEN FIGHTER	499F
HOOK	499F
HUNT OF THE RED OCTOBER	499F
JAMES BOND JR	499F
JIMMY CONNORS	499F
KING OF MONSTERS	499F
KRUSTY'S FUN HOUSE	499F
MAGICAL MICKEY QUEST	NC
MARIO KART	499F
MIGHT AND MAGIC II	590F
OUT OF THIS WORLD	499F
FARODIUS	499F
PHALANX	499F
PRINCE OF PERSIA	499F
RAGE DRIVEN	499F
RAMPART	499F
ROKOCOP 3	499F
SOUL BLAZER	499F
SPIDER-MAN VS X MEN	499F
SUPER SLAM DUNK	499F
SUPER STAR WARS	NC
SUPER NBA BASKETBALL	NC
TERMINATOR 2	499F
TERMINATOR (ARCADE)	499F
TOM AND JERRY	499F
ULTIMA	590F
WINGS COMMANDER	499F
WINGS 2	499F

les HITS et PROMOS US

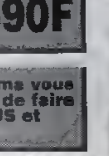
ARTHUR QUEST GHOULS N GHOST	499F
ADDAMS FAMILY	499F
ADVENTURE ISLAND	499F
CONTRA 3	499F
FINAL FIGHT	499F
F ZERO	350F
MYSTICAL NINJA	499F
PILOT WING	390F
POPULOUS	390F
RIVAL TURF	490F
SUPER TENNIS	390F
TURTLES NINJA IV	590F
WWF	499F

les nouveautes FAMICOM

AXELAY	590F
CAPTAIN SUBASA	690F
DRAGON BALL Z	590F
GOLDEN FIGHTER	690F
FATAL FURY	NC
HOOK	590F
KEN	NC
MARIO KART	590F
OUT OF THIS WORLD	NC
FARODIUS	590F
PRINCE OF PERSIA	590F
RAMNA 1/2	590F
SONIC BLASTON	NC
TURTLES NINJA IV	590F
VOLLEY BALL	NC
WING 2	590F

les HITS et PROMOS FAMICOM

GRADIUSIII	250F
FINAL FIGHT GUY	590F
LEMMINGS	390F
SUPER EDF	250F
SUPER RTYPE	290F
SUPER VALIS	350F
RUSHING BEAT	390F

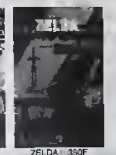


ACTRA SEP 290F



AERA 88 = 290F

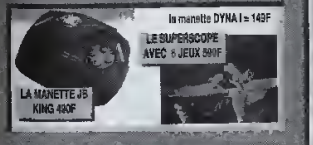




ZELDA = 350F

également en promo Castlevania 390F

POUR SUPER NES ET SUPER FAMICOM



Modification 50/60Hz sur les Super Nintendo française
nos consoles sont garanties 1 an nous réparons sur place dans certaines agences les consoles en 48h maxi

Nom Prénom
Adresse complète
Tél (obligatoire)
CB n° .
Date d'expiration :
Signature

BON DE COMMANDE CONSOLES et JEUX
à renvoyer uniquement à notre agence de Paris
ULTIMA GAMES : 5 Bd Voltaire - 75011 Paris
Tél. (1) 43 38 96 31 Fax. (1) 43 38 11 96
demander le VPC pour les toutes dernières nouveautés

En cas de paiement par chèque veuillez joindre celui-ci à votre commande et le libeller à l'ordre d'ULTIMA.

Produit	Prix	Produit	Prix

Port matériel 100F Port logiciel 25F — Montant — Total

Attention, les prix et promotions ne sont pas disponibles dans toutes les agences, renseignez-vous Photos non contractuelles.
les prix et promotions sont modifiables sans préavis

NIGEL MANSELL World Championship

Gremlin – Simulation de conduite – Disponible sur Amiga, prévu sur ST.

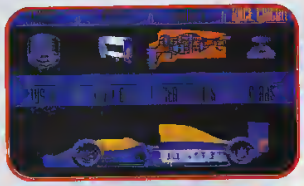
Même s'il a parfois du mal à rentrer dans une voiture, Michel est un des rares à savoir conduire correctement. Yann est complètement bigleux, Olivier est d'une lenteur maladive, Didier ne touche pas les pédales et Stéphane n'a même pas encore son permis!



Sur votre droite, la sortie des stands. Sur votre gauche, un sérieux adversaire. A votre avis que va faire Olivier (Le pilote de l'écurie Renault cinq) ? Moi je sais, juste un accident de plus.

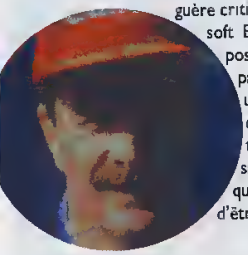


Puisque Senna a son jeu sur Sega, pourquoi pas Mansell, récent champion du monde de F1. Gremlin, grand spécialiste de jeux de conduite (la série des Lotus par exemple), nous propose ce nouveau soft qui, par bien des côtés, ressemble à Super Monaco Grand Prix.
Nigel Mansell World Championship vous met dans la peau d'un pilote de F1. Il nous donne l'occasion de concourir sur les 16 circuits que comporte le championnat du monde. Un grand nombre d'options sont accessibles. Ainsi, vous pourrez piloter aussi bien avec la souris qu'avec le clavier ou encore le joystick. Pour chacun, il vous est possible de configurer les contrôles. Après de nombreuses parties vous trouverez le mode de contrôle qui vous conviendra. De ce côté là, on ne peut guère critiquer ce soft. En plus de la possibilité de participer à un seul circuit ou à toute une saison (ce qui est loin d'être négligeable tout de même), Nigel Mansell World Championship vous permet des séances d'entraînement. Lors de celles-ci, vous vous apercevrez qu'une trace est laissée sur la piste. Elle vous montre la meilleure trajectoire à suivre ce qui n'est pas sans rappeler F1 Grand Prix de chez Microprose. Dans une autre option, Nigel Mansell en personne vous conseille. Cette aide est, selon moi, un peu inutile. Si vous choisissez de participer à une course, vous aurez tout d'abord à régler votre voiture en fonction du circuit et des intempéries. Vous pourrez trafiquer les pneus, les ailerons ainsi que la boîte de vitesse. Puis viendra le moment de se qualifier. C'est là que les choses "hard" commencent. La représentation graphique est très semblable à Super







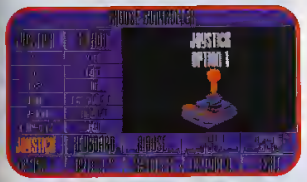














Monaco Grand Prix c'est-à-dire que vous voyez le circuit comme le verrait le pilote. Les concurrents portent tous leurs vrais noms. Vous affronterez des adversaires tels que Senna, Alesi, et beaucoup d'autres. Bon courage!
Nigel Mansell World Championship profite de l'expérience de Gremlin en matière de jeu de course. On retrouve ici, une bonne animation quoique légèrement saccadée (sauf pour la version Amiga 1200 que j'ai pue voir). Le style graphique est très proche des jeux consoles et ce n'est pas pour me déplaire même si je n'en suis pas fana. Les montées dans les tours du V10 Renault sont assez agréables et ne tapent pas sur les nerfs, l'utilisation de digitalisations sonores étant très réussie. Il me faut vous avouer que j'ai écrit simulation dans l'entête et qu'en fait NMWC n'en est pas vraiment une surtout aprés avoir connu F1 Grand Prix. Les réglages sont moins fins tout comme le réalisme du pilotage et des circuits. Je regrette qu'on ne puisse pas y jouer à deux. On ne peut pas tout avoir, n'est-ce pas? Disons que pour ceux qui ont été déçus de la version Amiga de Super Monaco Grand Prix, vous avez en fait avec NMWC une nouvelle version largement meilleure. Un jeu trés prenant qui une fois lancé ne vous lâchera plus.

M.H.



85%

GRAPHISME	15/20
SON	16/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	15/20

Microprose – Jeu de rôle – Disponible sur PC

The Legacy

Olivier est un grand nerveux! Larsque ce tout nouveau jeu de râle naus a enfin été présenté dans une version à peu près jauable, il s'est mis à hurler et à bandir dans tous les sens paur être le seul à le tester. Etant danné sa carpulence, an a bien été abligé de le laisser faire.



Oyez, oyez Mangeurs de goules, exterminateurs de démons, pourfendeurs de zombis, destructeurs de squelettes et autres spectres en tout genres (pour les gobeurs de nains, Didier reçoit de 4 à 5h tous les après-midi), ce jeu est fait pour vous. Legacy se déroule de nos jours, dans une immense bâtisse surplombant une falaise en Nouvelle-Angleterre. Vous arrivez dans cette demeure familiale, dans laquelle (mais cela vous l'ignorez) toute votre famille s'est faite massacrer par l'un de vos propres parents. Celui-ci, cherchant sur eux un objet que, malheureusement pour vos proches, vous possédiez vous même, n'a pas hésité à tuer tout le monde. Cet objet, permet en effet, d'entrer en contact (c'est le moins que l'on puisse dire) avec un dieu maléfique qui fût invoqué il y a bien longtemps par un des propriétaires de la demeure. Une fois dedans, bon courage pour ressortir. Vous avez le choix d'incarner un des huit personnages disponibles au début du jeu (six hommes, deux femmes), qui possédent chacun des caractéristiques et des compétences propres. L'écran se décompose en plusieurs fenêtres qui recouvrent toutes les informations dont vous avez besoin. Cela comprend une vue du personnage avec un indicateur de points de vie et un inventaire de sortilèges. Une autre fenêtre de texte récapitule les dernières actions effectuées et une autre trace une carte automatiquement du niveau que vous explorez. Une autre vous permet de vous déplacer et enfin la dernière représente ce que vous voyez. Vous pouvez déplacer toutes ces fenêtres comme vous voulez, les agrandir ou les rétrécir (pour la vue des décors), pour vous configurer un écran de jeu à vous, qui correspondra le mieux à ce dont vous avez besoin. Les graphismes sont tellement beaux que ça ressemble (de loin quand même) à ceux



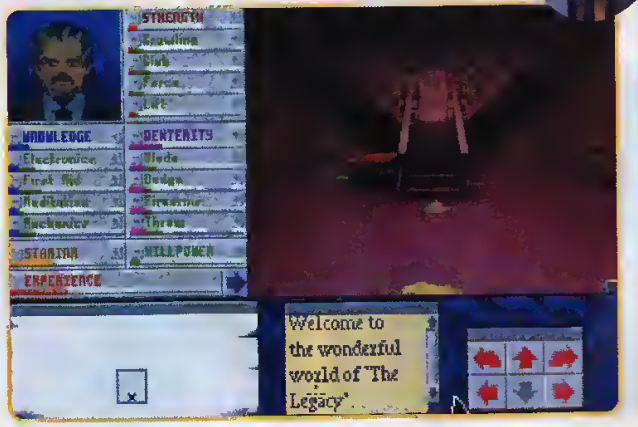
























MCF

FAITES APPEL A DE VRAIS TECHNICIENS POUR VOUS CONSEILLER

386 SX 25	*386 DX 40*	*486 DX 50*	*486 DX 66*
Microproc 386 SX 25 Mhz	Microproc 386 DX 40 Mhz	Microproc 486 DX2 50 Mhz	Microproc 486 DX2 66 Mhz
Sans mémoire cache	mémoire cache 128 Ko	mémoire cache 256 Ko	mémoire cache 256 Ko
RAM 2 Mo ext 16 Mo	RAM 4 Mo ext. 32 Mo	RAM 4 Mo ext 32 Mo	RAM 4 Mo ext 32 Mo
Lecteur 3"½ - 1 44 Mo	Lecteur 3"½ - 1 44 Mo	Lecteur 3"½ - 1 44 Mo	Lecteur 3"½ - 1 44 Mo
Ecran 14" SVGA couleur	Ecran 14" SVGA couleur	Ecran 14" SVGA couleur	Ecran 14" SVGA couleur
Carte VGA 256 Ko	Carte VGA 512 Ko	Carte VGA 512 Ko	Carte VGA 512 Ko
Controleur 2 FD/HD	Controleur 2 FD/HD	Controleur 2 FD/HD	Controleur 2 FD/HD
2 ports séries 1 port //	2 ports séries 1 port //	2 ports séries 1 port //	2 ports séries 1 port //
Clavier + souris	Clavier + souris	Clavier + souris	Clavier + souris
Boîtier mini tour ou bureau	Boîtier mini tour ou bureau	Boîtier mini tour ou bureau	Boîtier mini tour ou bureau
en 40 Mo / en 85 Mo	en 85 Mo / en 125 Mo	en 85 Mo / en 125 Mo	en 85 Mo / en 125 Mo
6425 / 6750	7865 / 8525	12300 / 12965	14495 / 15155

CARTE SON SOUND GALAXY NX PRO 1100

PRIX TTC

REPARATIONS ET MISE A NIVEAU DE MATERIELS COMPATIBLES PC

69.42.87.87

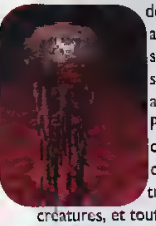
* Catalogue pièces détachées sur demande
* Possibilité de financement personnalisé
* Matériel garantie 1 an

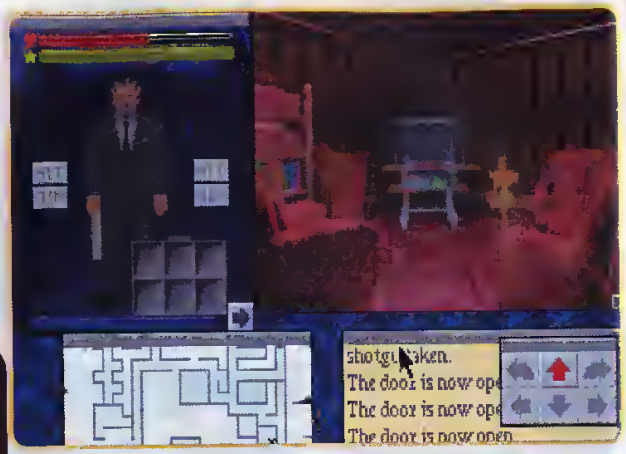
MCF
20Bis rue Eugene SUE - 91270 VIGNEUX SUR SEINE

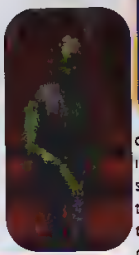
Du Mardi au Vendredi de 9h00-12h30 / 14h00 - 18h30
Samedi de 10h00 - 18h30

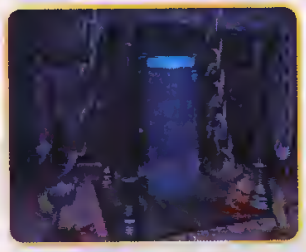
de 7th Guest. Les décors ont été faits en Ray Tracing C'est plus que somptueux, c'est sublime. D'accord... Les décors c'est bien joli, mais c'est surtout du côté des monstres que vous allez être ébloui. Non seulement, ils sont superbes, mais en plus les animations sont géniales Pour les monstres et les objets, vous les voyez de côté, de face, de dos, en train de frapper pour les créatures, et tout ça avec une qualité graphique qui vous rendra baba (j'ai même vu des zombis laisser des traces de chairs pourries et de trucs dégoulinants derrière eux .. De loin, on dirais Didier sur l'île Saint Louis, le soir de l'enterrement de sa vie de garçon). La taille du jeu est également impressionnante, puisqu'elle contient 10 niveaux de taille extrêmement respectable (plus un gros passage dans le plan éthéral), contenant chacun près de 40 salles, avec des graphismes différents pour chaque niveau. Pour donner encore plus de corps à l'histoire, de petites scènes cinématiques viennent de temps en temps interrompre le cours du jeu pour souligner un fait important La version testée n'était pas encore complètement terminée (y'avait même encore pas mal de boulot) ce qui fait que nous ne disposions ni de musiques ni de bruitages Cependant, l'éditeur nous a fait écouter quelques petits extraits par téléphone, et ça n'a pas l'air mal du tout La magie sera présente sous la forme d'un livre de sorts qui contiendra de nombreux sortilèges Les effets sont visuellement et auditivement impressionnants. Les amateurs de torture-méninges vont être content, car le jeu fourmille de petites énigmes que le joueur devra analyser et résoudre pour comprendre le mystère de la maison et progresser à l'intérieur de celle-ci. Pour compléter le tout, Microprose nous a promis que la version française sortirait fin novembre En fait, The Legacy a l'air de tenir ses promesses, cependant, comme je l'ai déjà dit, la version testée n'était pas complètement finalisée et quelques petits problèmes existaient encore

Lorsque les programmeurs auront remédié à ces petits inconvénients, on pourra dire de Legacy qu'il est un des tres grands du jeu de rôle.





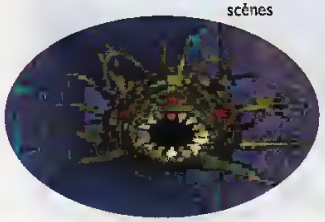












92%

GRAPHISME	19/20
SON	-
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	16/20



WEEN

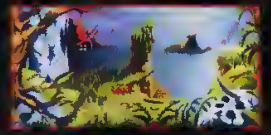
THE PROPHECY

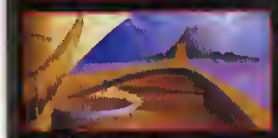


"Sur le Royaume des Roches Bleues, s'étend l'ombre de Kraal"











Un grand jeu d'aventure ensorcelant!
Des personnages animés en vidéo et directement incrustés dans les décors.
Un vampire vorace et malicieux pour une étrange alliance.
Une ergonomie simple et riche.

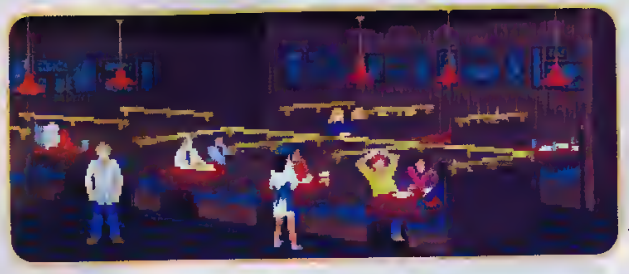
COKTEL VISION

THE DARK HALF

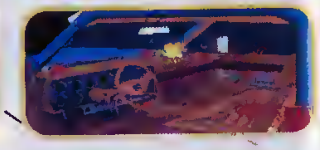
Capstone – Aventure – Testé sur PC – Disponible sur PC (VGA/Ad Lib, Soundblaster).

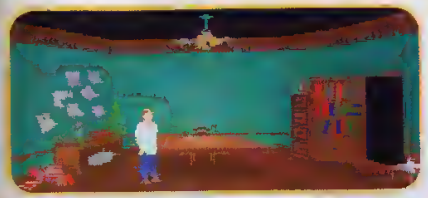
Les 'fans' du fabuleux auteur de nouvelles qu'est Stephen King vont être contents, puisque ce jeu est basé sur un de ses "thrillers". L'histoire vous place d'emblée dans une situation délicate : écrivain de profession, vous êtes confronté aux agissements machiavéliques de votre jumeau qui sème la mort partout où il passe. Comme la solidarité familiale a ses limites, vous décidez de démasquer le scélérat, tout en évitant la police toujours tatillonne en ce qui concerne les meurtres en série (Ah, l'administration !). En ce qui concerne la réalisation du produit, on peut regretter qu'elle ne soit pas à la hauteur. Les graphismes, tout en restant acceptables, sont de qualité inférieure à de nombreux produits du moment. Idem pour l'animation et l'interface qui sont loin d'être géniales.
Bref, un jeu peu intéressant, avec un scénario sympathique. *O.C.*

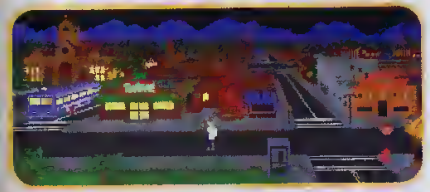
INTERET : 66%













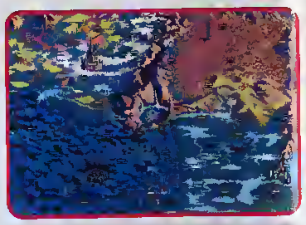
Moonstone

Mindscape – Jeu d'arcade/aventure – Testé sur PC Disponible sur PC (VGA, Ad Lib/Soundbloster), Amiga.

La version PC de ce jeu d'arcade est assez réussi sur cette machine. Vous pouvez y jouer seul ou à deux, chacun dirigeant un chevalier dans une région peuplée de lieux enchantés. Il faudra vaincre bien des ennemis (phase d'arcade), ramasser bien des objets pour parvenir au secret ultime ! Beaucoup plus jouable que sur Amiga, Moonstone est un jeu d'action possédant quelques éléments tirés des jeux d'aventure interactif. Le mode "gore" vous permettra d'assister à des combats sanglants où têtes coupées, corps broyés et bras arrachés seront monnaie courante. Un peu trop facile mais très amusant à deux.

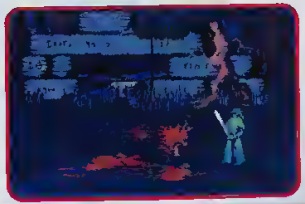
D.L.

INTERET : 68%



La carte ci-dessus vous permet de diriger votre personnage. Les menhirs représentent les lieux à visiter. Vous avez aussi des villes dans lesquelles vous achetez des armes, protections...







Les ennemis que vous rencontrez ont chacun leurs propres tactiques de combat et leurs coups spéciaux. Le dragon survole en permanence la région et il représente un adversaire redoutable. Seules l'aide des objets magiques (potions, parchemins...) vous permettra de finir le jeu.



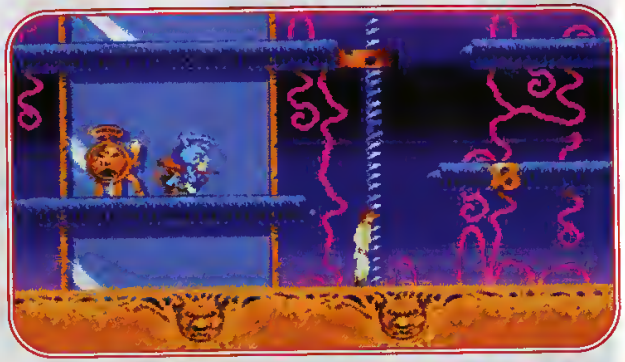


Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :
fnac Logiciels
Bercy 2
Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le Pont
Tél 49 77 82 80
fnac

COOL WORLD

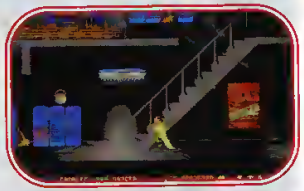
Océan – Jeu d'action – Disponible sur Amiga, PC et ST.

Michel est un fan de Kim Basinger et on le comprend bien! Il a vu tous ses films plusieurs dizaines de fois et il arrive même que de temps en temps il essaye de s'habiller comme elle. Imaginez le délire! Pour une fois, Didier et Stéphane ont regardé attentivement le jeu (et la présentation). Résumé d'un voyage au pays des toons.

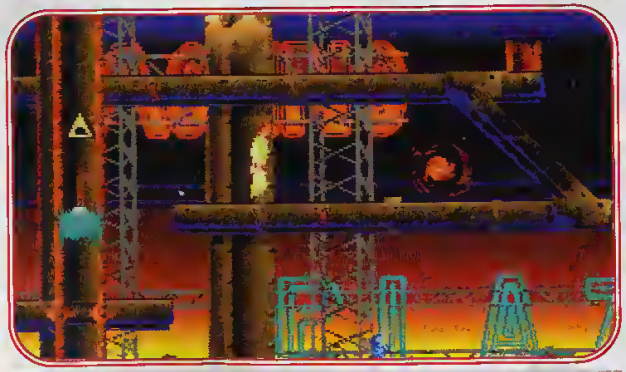




Lorsque vous lirez ces lignes, j'aurais succombé au charme dévastateur de Holli Would (alias Kim Basinger). Tiré du film de Ralph Bashki (à qui nous devons sa version du Seigneur des Anneaux), Cool World est un film qui, par le mélange d'acteurs réels et de toons, fait horriblement penser à Roger Rabbit mais en plus osé (il faut comme même que Kim Basinger justifie le cachet qu'elle a reçu). Dans le jeu, vous jouez le rôle de Harris, détective de son état. Vous devez à tout prix empêcher Holli de pénétrer dans le monde réel en utilisant Jack Deebs, le soi-disant créateur de ce monde sur papier. A travers 12 niveaux, vous aurez à combattre un maximum d'acolytes de la pulpeuse Holli. Le jeu se compose de 2 parties. La partie principale ressemble par la représentation à Double Dragon





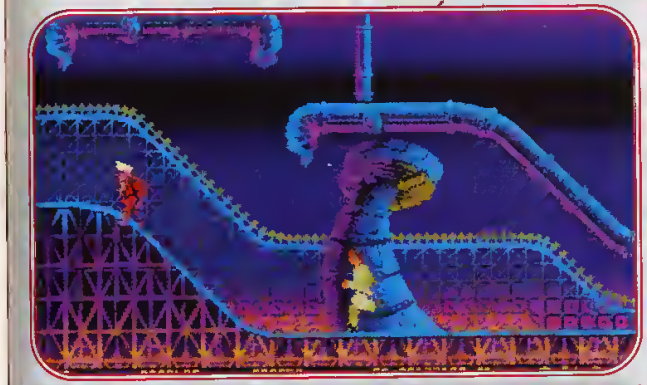


Tout comme Harrison Ford dans Frantic ou Christophe Lambert dans Highlander, Harris aime se balader sur ces toits illuminés par les panneaux publicitaires.

C'est lors de celle-ci que vous obtiendrez les renseignements, l'argent et les missions à accomplir. Chaque mission est un niveau où vous aurez à aller et venir entre le monde réel et le monde cartoon. Il vous faut empêcher les ennemis de ramener trop d'objets réels dans leur monde. De plus, lorsque le danger devient trop grand, il vous faut absolument capturer des monstres, voire les éliminer.
Ocean, une fois de plus, nous pond un de ces jeux de plate-forme dont il a le secret (et qu'on voit de plus en plus souvent soit dit en passant). Soyons crédibles et disons que le jeu se classe dans la moyenne. Tout d'abord les graphismes n'ont rien d'extraordinaire. Je veux bien croire que les graphistes aient voulu se rapprocher du film mais comme même, ils manquent sérieusement de finesse et de couleurs, surtout lors de la partie type Double Dragon. En ce qui concerne la bande sonore, seule la musique de présentation est de très bonne qualité. Les bruitages sont plus que quelconques. L'animation des sprites, lorsqu'ils sont en surnombre à l'écran, est assez ralentie. A la longue cela







Un peu de jogging ne peut pas faire de mal même pour un détective sur-entraîné comme notre cher Harris. Remarquez en fond, une sorte de champignon des plus curieux



devient agaçant. Le seul plaisir qu'on ait dans ce jeu, c'est essayer de voir de nouveaux tableaux. La présence d'une superbe intro ne me fera pas changer d'avis quant à la qualité de ce soft. Cool World est un jeu moyen. Je persiste et je signe. *M.H.*



Contre Avis :
Si je suis d'accord avec Michel pour l'essentiel de son analyse, je trouve cependant le jeu assez sympathique à jouer. Le personnage répond plutôt bien aux sollicitations du joueur et on progresse rapidement dans le jeu. En outre, mis à part les décors de la rue, je trouve les niveaux visuellement attractifs et délirants. Pour moi, un jeu d'arcade agréable !
D.L.

75%

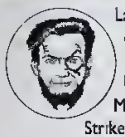
GRAPHISME	14/20
SON	13/20
ANIMATION	12/20
DUREE DE VIE	14/20

Microprose – Simulateur de vol – Disponible sur PC

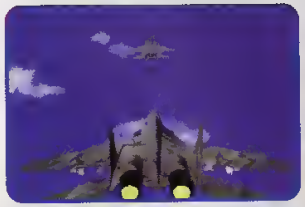
STRIKE EAGLE III

Gen d'Or

Yann est décidément l'homme de toutes les simulations ! Après s'être excité sur Comanche de chez Navalogic, il s'est littéralement explosé avec F15–3. Malgré quelques problèmes d'initiation à ce nouveau simulateur de chez Microprose, il s'en est sorti avec brio, une fois n'est pas coutume !



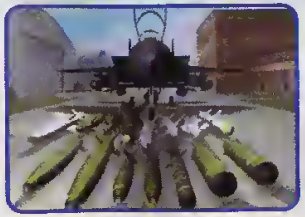
La guerre c'est dur, cruel et injuste ! C'est pourquoi afin de former les futurs pilotes de f15, Microprose à crée F15 Strike Eagle 3. En effet les deux premiers avaient produit trop de morts. Mais heureusement grâce à une équipe toujours attentive aux problèmes des pilotes, la version 3 arrive et devrait faire baisser le taux de mortalité des pauvres hommes qui sont aux commandes. Nous nous trouvons donc en face d'un simulateur qui est très complet et qui risque de paraître un peu ardu aux non initiés. En effet il n'y a pas moins d'une bonne centaine de commandes clavier Essayons de faire un inventaire Nous avons d'abord une quinzaine de commandes de vol, allant de l'accélération en passant par les "afterburners" jusqu'à l'éjection (personne n'est parfait et un avion ne coûte pas si cher que ça). Après viennent les contrôles de l'armement, une vingtaine, qui passent, en revue tous les types possibles de missiles et de bombes. Vous avez ensuite toutes les commandes radar, une dizaine Puis viennent, les contrôles du pilote et de l'officier de tir car vous n'êtes pas seul à bord, vous avez votre navigateur qui se charge de la route et de certains types d'armement. Viennent enfin toutes les commandes des vues Et là vous êtes particulièrement gâté car il y en a une vingtaine. Creusons un peu la question des vues. Tout d'abord les vues cockpit, au nombre de quatre. La vue de face (total ou avec le tableau de bord), les deux vues de côté et la vue arrière Ensuite les vues extérieures de côté, de derrière, de dessus et de dessous. Puis les vues tactiques qui sont indispensables en combat. Une innovation: vous avez accès à la vue tactique de l'ennemi, comme ça si vous ne le voyez pas, vous pouvez voir comment il vous voit lui A tout ces différents angles de vues viennent se rajouter les zooms qui sont parfois utiles pour avoir une vue général de l'action. Un avion, c'est bien beau mais il faut l'utiliser. Vous avez trois sites de missions possibles: Panama, un lieu rempli de terroristes, la Corée, un endroit peu fréquentable soutenu par les soviétiques, et le Golfe, un superbe désert ou grouille une multitude de puits de pétrole férocement protégés. Dans chaque pays vous aurez des types de missions prédéterminées: l'attaque d'un camp, la destruction d'un pont, la protection de troupes au sol... Vous pourrez faire des missions simples ou bien des campagnes. Vous aurez à choisir votre type de formation et de participation jouerez-vous le rôle du





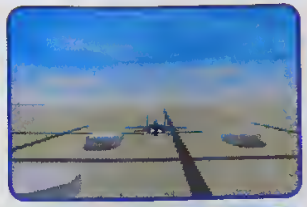




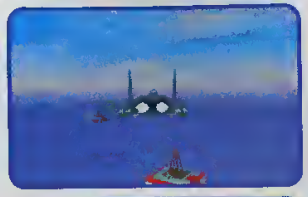


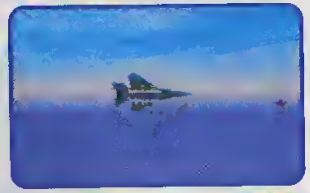




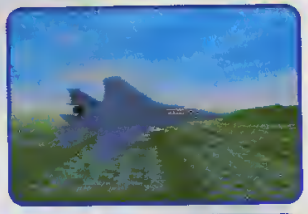




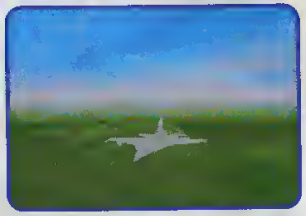










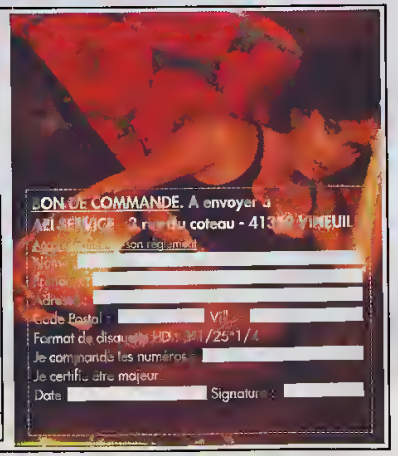


X Software

Des séquences Vidéo SUR VOTRE PC, c'est possible !!!
Enfin en France les séquences au MPEG 25 images seconde, de la 'vidéo' sur vos PC, avec des scènes HOT inédites.

1 - Nathalie : la femme de ménage 2 - Annie : quel vêtement choisir ? 3 - Véronique : L'infirmière 4 - Alice : La secrétaire 5 - Sophie : Vive la douche 6 - Julie : La femme en noir 7 - Carla : Le lit 8 - Agnès : La bourgeoise 9 - Elsa : Jeux de mains 10- Vanessa : La forêt	1 PACK 150 FF TTC 2 PACKS 250 FF TTC 3 PACKS 300 FF TTC L'ENSEMBLE 350 FF TTC

Configuration minimum : Système MS-DOS, VGA 256 couleurs en 640x480, disque dur, windows



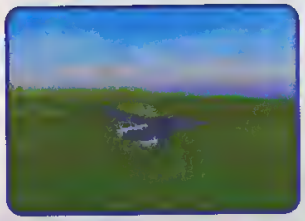
pilote ? du navigateur ? en solo ? avec un allier ??? Le jeu est prévu pour être joué avec tous les types de joystick, mais il est toujours conseillé d'utiliser un système Thrustmaster. Venons en aux points essentiels du jeu : le graphisme pour commencer. Chose surprenante, il n'est pas aussi bon que prévu. Les explosions sont assez grossières (comparativement à ce que nous attendions), et le paysage à certaines altitudes est assez flou. Par contre pour tout ce qui est combat rapproché et visualisation des cibles, il n'y a rien à dire, c'est parfait. Certains effets sont formidables. Par exemple, la traversé des nuages est sublime avec une restriction lorsque vous survolez la couche nuageuse qui manque de formes. L'engagement en combat rapproché est un vrai délice grâce à la vue stratégique qui vous permet de parfaitement effectuer vos manoeuvres. L'animation est agréable et vous pouvez surtout paramétrer le degré de détails ! La bande sonore est bonne et suffisamment discrète pour être efficace. Pour finir n'oubliez pas d'écouter votre instructeur pendant le briefing et choisissez judicieusement vos armes. Dernier conseil, admirez l'introduction : une véritable scène en image de synthese. Bonne chasse ! Terminé !

Y.R.

















FUNWARE

SPECIAL FETES DE FIN D'ANNEE
FRAIS DE PORT GRATUITS POUR TOUTE COMMANDE D'AU MOINS DEUX JEUX RECUE AVANT LE 1er JANVIER 1992*

PROMO MEGADRIVE - TOUT A 250 F**

688 ATTACK SUB	GANNA	JOE MONTANA 2	PIT-FIGHTER
ABRAMS BATTLE TANK	GOUBLE DRAGON 2	JOHN MADDEN 92	QUACK SHOT
ALIEN 3	HA HOCKEY	JORDAN VS BIRD	ROBOCOID
ALISIA DRAGOO	F1 GRAND PRIX	KIO CAMOLEON	SHADOW OF BEAST
ALTERED BEAS	FANTASIA	MARIO LEMIEUX	SONIC
AQUATIC GAMES	GALAXY FORCE 2	MERCS	STREETS OF RAGE
BLOCK OUT	GOLDEN AXE 2	MICKEY MOUSE CASTLE	SUPER MONACO GP 2
BUCK ROGERS	IMMORTAL	OUT RUN	SUPER SHINOBI
CALIFORNIA GAMES	JOE MONTANA	PGA TOUR GOLF	TOE JAM AND EARL

AMIGA / ATARI

3D CONSTRUCTION KIT 2	430F/430F	CURSE OF ENCHANTIA	290F/ -	LURE OF TEMPTRESS - VF	270F/270F	WIZKID	220F/220F
4D SPORT DRIVING	290F/ -	D-DAY	330F/320F	NIGEL MANSELL	270F/270F	WORLD CLASS RUGBY	230F/230F
A-TRAIN	290F/ -	DOMINIUN	260F/260F	NICKY BOOM	270F/270F	WWF 2	220F/220F
AIR BUCKS	280F/280F	DOODLESUG	220F/220F	MANAGER	350F/350F	ZOOL	230F/220F
AIRBUS A320	290F/290F	DUNE	240F/240F	MONKEY ISLAND 2 - VF	340F/ -	COMPILATIONS	
AIR SUPPORT	240F/240F	DUNGEON + CHAOS	230F/230F	NYTH	240F/ -	DREAM TEAM	280F/280F
APIDYA	270F/ -	EPIC	220F/220F	PERFECT GENERAL	325F/ -	LC WAIKIKI	300F/300F
AQUATIC GAMES	240F/240F	ESPAGNA GAMES 92	240F/240F	PINBALL FANTASIES	240F/ -	PLANETE AVENTURE 2	310F/310F
ARMA FATALE	220F/220F	F1 GRAND PRIX	280F/280F	PREMIERE	240F/ -	NANETTES	
ASSASSIN	250F/ -	FIRST SAMOURAI	230F/230F	PROJECT X	220F/ -	FAST WINNES TURBO 2	60F/60F
BAT II	320F/320F	GLOBAL EFFECT	280F/ -	PUSH-OVER	230F/230F	SPEEDKING AUTOFIRE	130F/130F
BARGON ATTACK	240F/240F	GOBLINS 2	280F/280F	RED ZONE	240F/240F	SPEEDKING ANALOGIQUE	180F/ -
BATTLE OF BRITAIN	280F/280F	GUY SPY	260F/280F	RISKY WOODS	220F/220F	OS 128 TYPE AVION	430F/430F
BATTLE ISLE	270F/270F	HARLEQUIN	230F/220F	SENSIBLE SOCCER 2	220F/230F	TOPSTAR SV 127	250F/200F
BATTLE ISLE - DISE 1	190F/190F	HEIMDALL - VF	285F/285F	SHADOW OF THE BEAST 2	230F/ -	LECTEURS	
BATTLETOADS	220F/220F	HOOK - VF	270F/270F	SHADOWLANDS	280F/280F	EXTERNE 3.5	650F/650F
BLACK CRYPT	240F/ -	HUMANS	280F/ -	SHUTTLE	270F/270F	INTERNE 3.5	540F/600F
BUNNY BRIKS	230F/220F	INDY 4 - VF	220F/220F	SIM CITY + POPULOUS	290F/280F	EXTENSIONS MEMOIRES	
CAESAR	310F/310F	ISHAR - VF	340F/340F	STREETFIGHTER 2	250F/220F	512 Ko sans horloge	280F/ -
CAMPAIGNE	350F/320F	JAGUAR XJ 220	220/ -	TROODLERS	230F/ -	512 Ko avec horloge	290F/ -
CISCO HEAT	270F/ -	JIMMY WHITE SNOO.	280F/280F	UTOPIA	280F/280F	1 Mo AMIGA 500+	390F/ -
CIVILIZATION	280F/ -	LEANDER	230F/230F	VROOM	290F/290F	1 Mo AMIGA 500	400F/ -
COOL WORLD	240F/240F	LEGEND OF KYRANDIA	290F/ -	VROOM - DATA DISK	145F/140F	FORMAT CARTE DE CREDIT	
COVER GIRL POKER	280F/ -	LEMMINGS 2	290F/280F	WEEN	240F/240F	COMPATIBLE CDTV	
CRAZY CARS 3	240F/240F	LOTUS 3	220F/220F	WING COMMANDER	280F/ -	2 Mo AMIGA 500	1100F/ -
						4 Mo AMIGA 600	1600F/ -

PC ET COMPATIBLES

3D CONSTRUCTION KIT 2	350F	ELF	270F	KING QUEST 6	270F	TASK FORCE 1942	280F
A-TRAIN	340F	ELVIRA 2 - VF	280F	KNIGHTS OF THE SKY	380F	TIEFIGHTER	280F
ACES OF THE PACIFIC	340F	EPIC	280F	LAURA BOW 2 - VF	340F	TORTUES NINJA 2	230F
AMIGA A 320	340F	ESPAGNA GAMES 92	320F	LEGEND OF KYRANDIA - VF	290F	TV SPORT BOXING	300F
ALONE IN THE DARK - VF	350F	F15 STRIKE EAGLE 3	350F	LINKS 386 PRO	390F	TWILIGHT 2000	300F
ARME FATALE	250F	FALCON 3.0	290F	LURE OF TEMPTRESS - VF	280F	ULTIMA 7 - VF	340F
ATAC	350F	FALCON 3.0 - DISK 1	210F	MANAGER	270F	ULTIMA 7 - FORGE OF VIRTUS	200F
B-17	340F	GLOBAL EFFECT	340F	MANTIS	340F	ULTIMA UNDERWORLD	340F
BAT II	350F	GOOL	320F	MICROPROSE GOLF	380F	V FOR VICTORY	290F
BATTLE ISLE	270F	GOBLINS 2	300F	MIDWINTER 2	320F	WEEN	340F
BATTLE ISLE - DISK 1	200F	F1 GRAND PRIX	300F	MIGHT & MAGIC 4 - V	310F	WILLY BEAMISH	340F
CAMPAIGN	350F	FORT APPACHE	290F	MONKEY ISLAND 2 - VF	360F	WING COMMANDER 2 - VF	340F
CAESAR	350F	GRAND PRIX UNLIMITED	280F	NIGEL MANSELL	310F	WC2 - SPE. OP. 1 ou 2	240F
CAR & DRIVER	310F	GUNSHIP 2000	320F	NICKY ROOM	250F	WC2 - SPEECH PACK	170F
CHUCK YEAGER	270F	GUNSHIP 2000 - DISE 1	220F	PERFECT GENERAL	365F	WIZKID	270F
CIVILIZATION - VF	320F	GUY SPY	340F	PUSH-OVER	270F	MANETTES	
CONQUEST OF LONGBOW	370F	HARPOON 1.2	330F	QUEST FOR GLORY 3	360F	TOPSTAR SV 227	290F
COVER GIRL POKER	250F	HARP. BAT. SET. 3 ou 4	145F	RER NEBULAR	340F	RONIX SPEEDKING	230F
CRAZY CARS 3	270F	HARP. SCEN.EDIT.ou DES.	195F	REACH FOR THE SKY	340F	FLIGHTSTICK	340F
CRISIS IN THE KREMLIN	320F	HARRIER JUMP JET	350F	RISKY WOODS	280F	CARTE 2 PORTS GS 130	150F
CURSE OF ENCHANTIA	290F	HEIMDALL	280F	ROBOCOP 30	260F	TYPE AVION	430F
D-DAY	350F	HOOK	260F	SECRET WEAPONS	360F	GENI VIDEO BOX	
D-GENERATION	330F	HUMANS	320F	SEU,F26,NE 162 ou GO 238	215F	Permet de convertir une image au format VGA pour l'afficher sur un écran de télévision.	1490F
DARKLANDS	370F	INCA	350F	SHADOW SORCERER	280F		
DARKSEED	340F	INDY 4 - Avent - VF	320F	SHERLOCK HOLMES	340F		
DOMINIUM	360F	ISHAR	260F	SILENT SERVICE 2	310F		
DUNE - VF	290F	JETFIGHTER 2	290F	SPACE QUEST 4 - VF	380F		
DUNGEON MASTER	320F	JIMMY WHITE SNOOKER	260F	STREETFIGHTER 2	260F		
ECO QUEST	350F	K.O.B.	220F	STORM MASTER	249F		
ETERNAM - VF	310F	KING QUEST 5 - VF	280F	SUMMER CHALLENGE	310F		

CARTES SONORES	
THUNDERBOARD	750F
SOUNDMASTER+	490F
PRO AUDIO SPECTRUM 16	1750F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. (16.1) 45.22.29.23

** Dans la limite des stocks disponibles * Sauf frais de contre remboursement

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 54.20 - 75811 PARIS CEDEX 17

QTES	TITRES	OTT	PRIX
FRAIS *Expédition colissimo*		TOTAL A REGLER	

NOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____
TELEPHONE _____ N° CLIENT (facultatif) _____
REGLEMENT : Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-Lettre je paierai à réception ☐ Contre remboursement (+ 30 F)
je paie par CARTE BLEUE / INTERNAUTE
N°
Date d'expiration : ..../.... Signature obligatoire :

MATERIEL DE JEUX : ☐ ATARI ☐ AMIGA ☐1 MEGA ☐ PC et COMPATIBLES ☐XT ☐AT ☐CGA ☐eGA ☐VGA
☐ MEGADRIVE ☐ FRANC. ☐ JAP. ☐1 MEGA ☐500 ☐500+ ☐600 ☐3,5 ☐1,44 M ☐720 K ☐5,25 ☐1,2 M ☐360 K

Microprose – Simulation navale – Disponible sur PC.

TASK FORCE 1942

Gen d'Or



Le pilonnage Microprose se poursuit avec ce produit, vous proposant de vous embarquer à bord de la flotte américaine ou de la Japonaise pour réécrire un des principaux épisode de la guerre du Pacifique : Guadalcanal. Après une intro éblouissante, un menu vous propose de faire une bataille historique, de créer vous même une unité, ou bien de vous jeter dans la campagne de Guadalcanal (prévoyez un lit de camp). Tout d'abord, sachez que vous pouvez incarner le commandant en chef d'une des deux flottes, et que vous avez également la possibilité de donner des ordres à un seul groupe, à un seul bâtiment, voire à un seul poste de commande de ce bâtiment. La partie stratégique vous donne la possibilité de définir votre chemin de patrouille, de faire des raids pour soutenir l'invasion terrestre et d'autres petites bricoles dont les amiraux ont le secret. Au cours de vos missions, l'ennemi finira rapidement par vous tomber sur le paletot. Là commence la simulation. Vous vous retrouvez à bord de la passerelle



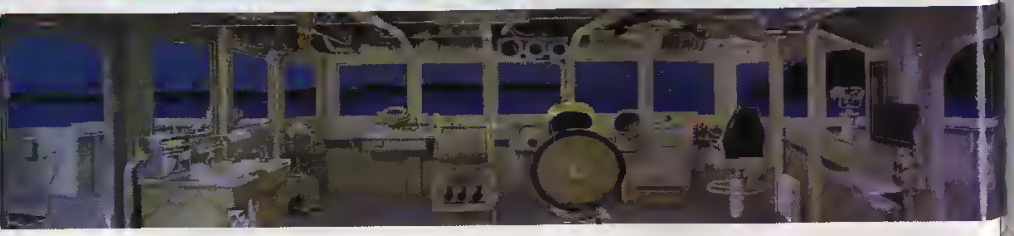














du vaisseau de commandement du groupe qui subit (ou engage) le combat. Cette passerelle est composée de trois écrans différents, desquels vous pouvez consulter les cartes, sélectionner la vitesse, le cap, avoir un rapport des dommages, aller au poste de tir, à celui du directeur de torpilles, allez au poste d'observation binoculaire ou passer en vue extérieure. Cette dernière est tout simplement remarquable. Vous pouvez voir votre bateau de l'extérieur, sous tous les angles possibles, en bougeant la souris et de plus ou moins prés. Maintenant, il est temps de mettre un paquet de gros obus dans la tronche de l'ennemi Du poste de tir, vous sélectionnez la cible que vous voulez acquérir, et votre directeur de tir vous donne une approximation de sa distance qui sera donc plus ou moins précise (la nuit tout spécialement, surtout si vous avez omis de lancer des fusées éclairantes). Une fois le tir effectué à vous de corriger pour couler l'ennemi. Vous pourrez réparer vos dommages dans vos ports d'attache et repartir de plus belle envoyer des pralines



sur la flotte nippone ou celle de l'oncle Sam Un tuyau ; Pour maîtriser correctement les commandes, commencez par canarder vos propres bâtiments. Ils sont proches et trés compréhensifs pour le bleu que vous êtes et ne répliqueront pas (sympa, non?). En définitive, TF 1942 est un très bon simulateur de combat naval incluant une partie stratégique correcte à un excellent simulateur, dont les qualités graphiques sont très bonnes (la 3D des bateaux est superbe) avec des animations extrêmement bien réussies (fusées éclairantes, fumée des bâtiments touchés, tirs ..), des effets sonores corrects bien que rares et surtout une bonne durée de vie. Bref un concurrent de poids pour Great Naval Battles.

O.C.





85%

GRAPHISME	16/20
SON	13/20
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	15/20



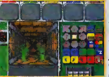




AMBERSTAR

Thalion - Jeu de rôle testé sur Amigo - Disponible sur Amigo, PC et ST

Après le superbe No Second Prize présenté par Thalion, nous étions impatients de nous lancer avec fougue dans cette nouvelle aventure médiévale. Si la présentation du produit est aguichante, la jaquette illustrée de manière brillante et la carte des lieux explorés de la même veine, le reste de ce jeu de rôle laisse les héros sur leur faim. Certes, le scénario offre de multiples donjons et scènes en extérieurs. Certes, les musiques qui rythment votre progression sont de bonnes compositions. Ce n'est malheureusement pas assez pour combler le fossé creusé par un game-play assez peu démonstratif. **Interêt : 60%**



CAPTIVE

Mindscope - Jeu de rôle - Testé sur PC - Disponible sur PC (EGA/VGA, Ad Lib, Soundblaster), Amiga, ST



Rien de bien nouveau par rapport aux précédentes versions sur Amiga et ST. Captive vous emmène dans un "spacetrip" des plus captivants(c'est le cas de le dire). Emprisonné pour un crime que vous n'avez pas commis, vous êtes condamné à 250 ans de léthargie. Désespérant de trouver de l'aide grâce à un mini-émetteur, vous tombez sur les fréquences de quatre droïdes prêts à vous écouter. Comme vous l'aurez compris, ce sont eux qui vous délivreront! Reprenant le système déjà fort éprouvé de Dungeon Master, Captive offre une aventure loin de l'héroïc fantasy que l'on voit habituellement dans ce genre de produit. Malgré des graphismes plus lisibles que sur Amiga, Captif PC se situe assez loin derrière les tops tels qu'Eye of the Beholder ou Black Crypt, on reste sur sa faim. **Interêt : 69%**

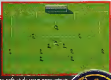


JIM POWER

Loriciel - Jeu d'arcade - testé sur ST - Disponible sur Amiga, ST.



Ce très bon jeu d'arcade sur Amiga avait été mis en démo sur une disquette de Génération 4. Voici enfin la version ST, peut-être moins belle (moins de couleurs, même si visuellement, le jeu reste agréable) et surtout possédant un environnement sonore moins impressionnant, mais toujours aussi jouable et accrocheuse. Les passionnés d'action seront ravis! **Interêt : 76%**



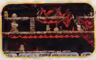
SENSIBLE SOCCER 1.1

Renegade – Simulation de foot – Testé sur Amiga Disponible sur Amiga et ST.

Le meilleur des jeux de foot vient de recevoir une amélioration que les footeux considéreront comme primordiale. En effet, la première version souffrait de nombreux défauts tels que la nullité du gardien, l'absence de cartons jaunes ou rouges… Cette disquette vous permet maintenant de profiter pleinement de ce soft et de vous concentrer sur votre technique de jeu. Le soft tient maintenant compte de la nouvelle réglementation. Ainsi si on fait une passe en retrait au gardien, celui-ci ne peut que shooter. Les gardiens sont maintenant d'une autre trempe et autrement plus efficaces avec des plongeons plus sûrs. Avec plus d'attention, on peut remarquer que de nouvelles animations sont apparues.En ce qui concerne sa réalisation, rien mais absolument rien n'a changé. En conclusion, tchao, mes chers lecteurs! Je retourne mettre une branlée à Stéphane. **Interêt : 92%**







HUMANS

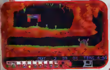
Miroge – Jeu de réflexion – Testé sur Amigo - disponible sur Amiga PC



Didier avait déjà testé une précédente version de ce délirant jeu de Mirage. Entre temps, Mirage en a fait une version française spécialement pour vous anglophobes. Mis à part les textes tous traduits dans la langue de Molières, le jeu en lui-même n'a pas changé. Vous dirigez toujours ces chers hommes préhistoriques à travers leur évolution puisqu'à chaque niveau ces futurs intellectuels découvriront de nouveaux objets ainsi que leur utilisation. La réalisation n'a pas changé d'un poil et est toujours aussi délirante. J'ai adoré toutes ces scènes cinématiques où l'humour primait. La seule chose qui ait changé est l'ordre des niveaux. Bref, Humans est complètement dingue comme le dirait Didier. **Interêt : 88%**

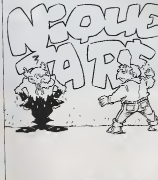
LEMMINGS

Psygnosis – Jeu de réflexion – Testé sur Moc – Disponible sur Moc, PC, ST Amigo.



Qui aurait pu penser que les petits lemmings ne débarqueraient jamais sur Mac? Certainement pas moi. Existant déjà sur la plupart des machines et des consoles sauf peut-être sur les Silicon Graphics et encore, les Lemmings envahissent le monde Mac. Le jeu n'a point changé avec les versions. Vous disposez toujours de différents pouvoirs pour sauver un pourcentage donné de ces bestioles, les plus idiots qui soient, à travers des niveaux de plus en plus mortels et qui laisseront vos neurones tels des légumes à la fin de la partie. Par rapport aux versions 16 bits, cette nouvelle mouture souffre d'un scrolling des plus ignobles et le mot est faible. Heureusement cela ne gêne en rien l'intérêt du jeu. Mes chers patrons, vos employés risquent de perdre la tête avec ce jeu. Je vous conseille d'installer des anti-lemmings dans vos Mac de bureau sinon le dépôt de bilan n'est pas loin. **Interêt : 90%**





Les Zéros vous font (tordre, pleurer, pisser, mourir (1) de) rire, dans FLUIDE GLACIAL Umour et Bandessinée

Dès le 20 novembre chez votre marchand de journaux

Rayer la mention inutile

NOUVEAU SUR ATARI LYNX : SHADOW OF HE BEAST "On en meurt ou on en reste bête".



S.C.Out

Atreïd - Jeu d'arcade/réflexion - Testé sur Macintosh

Voila un charmant jeu d'Atreïd dans lequel vous jouez un courageux petit char dans un monde cruel. Comme vous êtes tout petit, vous ne possédez aucun équipement. Vous devrez trouver des bombes, des missiles, des détonateurs et des piles afin d'ouvrir la porte qui vous permettra de passer au niveau suivant. Probléme ! Vous ne pouvez porter qu'un équipement à la fois. Vous serez donc obliger de faire de nombreux aller-retour. Un jeu avec de bon petits problémes. Y.R.

Interêt : 68%

Monkey Island 2

LUCASFILM GAMES - Jeu d'aventure en français - Testé sur PC

Aprés de long mois d'attente, nous avonsenfin pu jouer à la version française du célèbre jeu d'aventure de chez Lucasfilm. Le soft, déjà génial dans sa version originale devient carrément divin dans notre belle langue. En effet, les blagues et l'humour omniprésent n'ont absolument pas souffert de cette françisation. De même, la traduction des ordres possibles en bas de l'écran est juste et logique. Guybrush n'a pas fini de faire parler de lui avec un jeu vraiment merveilleux !

D.L. **Interêt : 89**

Gen d'Or

The Tinies

Kalisto - Jeu de reflexion - Testé sur Macintosh - Pour Plus - SE - SE/30 - Classic - Powerbook - LC - Serie II - Quadra - Couleur/monochrome

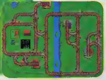
La version Mac de ce jeu de reflexion n'a rien à envier à la version Amiga. Rappelons que ce jeu, à travers de nombreux tableaux de difficulté croissante, vous proposent de placer les petites boules de poils de différentes couleurs sur les cercles de couleurs correspondantes. Toujours aussi bien realisé, les Tinies contre-attaquent avec des animations toujours aussi fines et rigolotes (grimaces, pied de nez), des graphismes somptueux ainsi que des bruitages hilarants (allons-y carrément) et des musiques qui collent bien au jeu. Bref, ce jeu est destiné à remplacer très rapidement les Shanghaï et autres sur les Mac des maquettistes surmenés (hein Manuel) O.C. **Interêt : 90%**

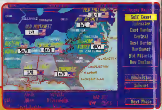
The Locomotion

Global Software - Jeu de réflexion - Testé sur Amiga - Disponible sur Amiga

Voici un petit jeu, dans lequel le joueur doit diriger plusieurs locomotives pour qu'elles arrivent à destination. Attention aux collisions et aux [illegible]. Vous ne pouvez agir que sur les aiguillages pour modifier leurs trajectoires. Sympathique et jouable mais vraiment pas [illegible]. D.L.

Interêt : 62%



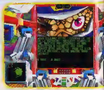


NO GREATER GLORY

SSI - Wargame - Testé sur Amiga - Disponible sur Amiga, PC.

Même s'il n'est vraiment pas joli, ce jeu de simulation fut une agréable surprise sur PC. Ce wargame n'est pas en effet simplement une simulation militaire, mais aussi économique et surtout politique, au cours de la guerre de Sécession américaine. Vous devez tenir compte des différents partis et des personnalités de votre gouvernement pour satisfaire tout le monde et gagner la guerre. Realiste, mais hélas, peu attrayant !

Interêt : 61%



BUNNY BRICKS

Silmarils - Casse-briques - Testé sur PC - Disponible sur Amiga / ST

Bunny bricks est un petit casse-brique sympa et surtout original. Bunny, c'est un lapin auquel on a piqué sa nana (Boubou), méfait signé par l'affreux King Bong qui a placé des tas de vilaines briques sur le chemin de ce pauvre Bunny. Comme vous pouvez en juger par vous même, le scénario du jeu ne s'adresse pas aux plus intellectuels d'entre vous, mais bon, le scenario d'un casse-briques ne se classe pas dans ce que l'on peut appeler la partie fondamentale de ce genre de jeu. Passons donc au jeu en lui même. Vous dirigez ce pauvre Bunny qui remplace votre raquette de façon extrêmement efficace, celui-ci étant un excellent joueur de Base-ball. Vous devrez donc le placer à l'endroit adéquat et placer un bon coup de batte. Vous pouvez frapper tout droit, sur les côtés et même plonger. De plus vous évoluerez dans types de tableaux différents : le stade, la plage, le paradis, la lune et la jungle et tout ça avec des graphismes de grande qualité. De multiples bonus tombent, de temps en temps pour vous donner des pouvoirs allant du gant qui bloque la balle, à la mitrailleuse en passant par la super batte, des ralentisseurs et bien d'autres. Malgré tout ces points forts, on peut regretter une maniabilité discutable du petit Bunny qui rend le jeu assez difficile. En définitive, Bunny Bricks est un petit casse-briques sympa qui plaira aux amateurs du genre, si les quelques bugs détectés lors du test sont corrigés, quand aux autres, ils auront du mal à accrocher. O.C. **Interêt : 66%**





Nicky Boom



Microids - Jeu d'arcade - Testé sur PC - Disponible sur Amiga, PC, ST

La version PC de ce sympathique jeu d'arcade est disponible juste pour les fêtes de Noël. Vous pourrez d'ailleurs jouer avec la démo présente sur certains exemplaires de Génération 4 (cf page 12). Nicky Boom est un petit personnage sympathique qui doit parcourrir de nombreux mondes infestés de créatures dangereuses. Très jouable, ce soft offre malheureusement un scrolling qui n'arrive pas toujours à suivre les déplacements du personnage. Il n'en reste pas moins très mignon et prenant !

D.L. **Interêt : 77%**

PLANET'S EDGE

New World Computing - Jeu d'aventure - Testé sur PC

[illegible] en français. C'est un jeu dans lequel vous dirigez un vaisseau et son équipage à travers la galaxie pour remplir des missions [illegible]. La traduction [illegible] beaucoup au jeu, de nombreux dialogues et pas mal de descriptions étant présents. Le système de jeu est hélas toujours le même et donc un peu lourd. Un produit sympathique mais sans plus !

Interêt : 7?%



Les Bidochon vous font (tordre, pleurer, pisser, mourir (1) de) rire, dans FLUIDE GLACIAL

Binet

Dès le 20 novembre chez votre marchand de journaux

Umour et Bandessinées

(1) Rayer la mention inutile

DOSSIER

LE CAHIER CD ROM

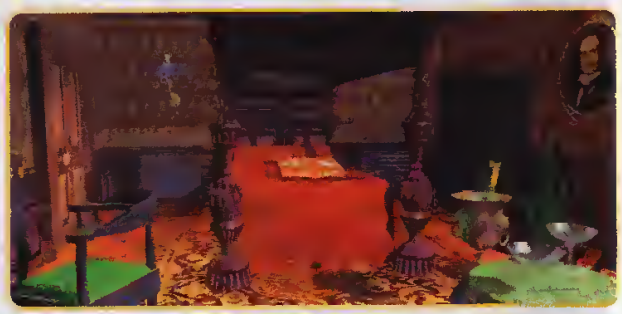
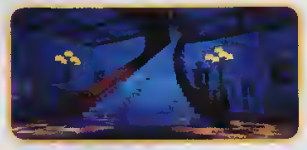
Comme vous l'avez constaté, depuis plusieurs mois nous essayons de vous tenir informé sur tout ce qui se posse sur CD Rom. L'année 93 vo en effet être l'année du CD Rom, les premières applicotions intéressontes et exploitont ce support orrivont en grond nombre. Désormois, vous retrouverez tous les mois dons Générotion 4 un cohier CD Rom, avec des Tests, des previews et des news sur tous les supports CD Rom. Pour l'instant CD Rom PC et Macintash, CD-I et CDTV constituent notre cible, mais ne doutons que de nouvelles mochines orriverons cette onnée. Pour bien commencer et en ottendont le test tont ottendu, voici quelques nouvelles solles de The 7th Guest.



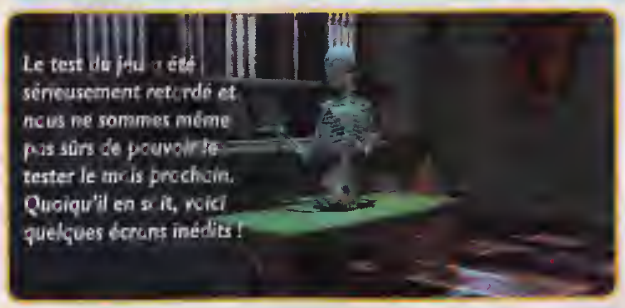
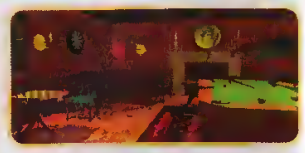






Le test du jeu a été sérieusement retardé et nous ne sommes même pas sûrs de pouvoir le tester le mois prochain. Quoiqu'il en soit, voici quelques écrans inédits !


C'EST NOEL CHEZ BOULANGER !

LES MEILLEURES COMPILATIONS















ET DE NOMBREUX AUTRES TITRES A DECOUVRIR DANS VOTRE MAGASIN BOULANGER !

[illegible]

A la nouvelle Fnac Micro, on découvre les nouveaux jeux vidéo sur grand écran.

Le vendredi 4 décembre, à l'occasion de l'ouverture de la nouvelle Fnac Micro, présentation sur grand écran de

LEGENDS OF VALOUR

le nouveau jeu de rôle d'US GOLD.

Fnac Micro, 71 bd Saint-Germain, Paris 5ème (angle rue St-Jacques).
RER St-Michel, M° Cluny- La Sorbonne. Lundi-Samedi 10h-20h.

fnac

3615 fnac

AGITATEUR DEPUIS 1954

Fnac Micro. Le plus grand choix de jeux vidéo



ELECTRONIC LIBRARY OF ART: Volume 1

EBOOK - Base de données - Testé sur MPC en français

Voici le premier volet d'une base de données contenant des tonnes de tableaux de peintres, plus ou moins célèbres. Outre la digitalisation de l'œuvre sélectionnée, vous pourrez de temps avoir accès à d'autres renseignements biographie du peintre, renseignements particuliers sur le tableau, sons ou musiques correspondants. Une encyclopédie tout en français pour les passionnés d'art.



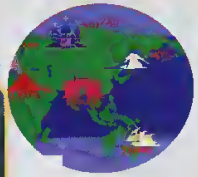
GREAT CITIES OF THE WORLD

INTEROPTICA - Encyclopédie géographique Testé sur MPC en français

Voici un CD particulièrement bien fait dans lequel vous pourrez obtenir tous les renseignements voulus sur dix métropoles: Paris, Bombay, Los Angeles, Le Caire... A chaque fois, vous pourrez assister à une véritable visite guidée de la ville: système de transports, loisirs, divertissements nocturnes, musés, restaurants... mais aussi des renseignements sur la culture, l'histoire, la monnaie du pays... Passionnant et très bien fait, ce produit est en outre accessible totalement en français. Une excellente exploitation du support laser !









PENSEZ-Y COMME UNE AFFAIRE DE VIE

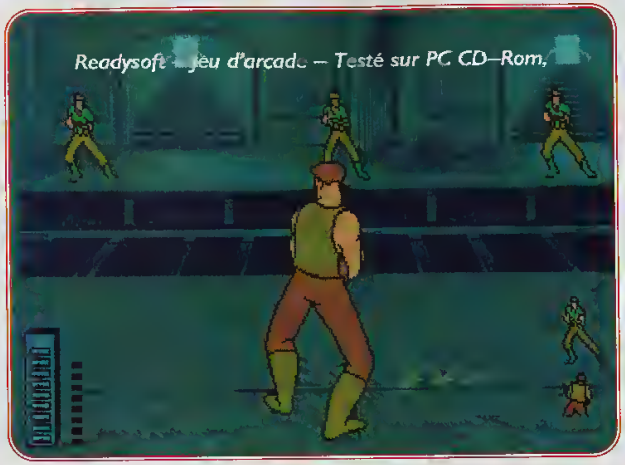


(OU DE MORT!)

synthetic

U.S. GOLD

GUY SPY AND THE CRYSTAL OF ARMAGEDDON



Guy Spy de Ready Soft est de retour mais cette fois sur CD Rom. Rien de nouveau hormis le son qui est mieux. Vous avez toujours un mal fou à passer les tableaux. Vos réflexes doivent être très rapides et votre flegme quasiment sur-humain. Rassurez-vous certaines images valent le coup d'être vues et certaines scénes d'être jouées.

D.L.

65%	GRAPHISME	15/20
	SON	15/20
	ANIMATION	18/20
	DUREE DE VIE	14/20

PACIFICISLAND

Empire – Simulateur de char – Testé sur PC CD–Rom.





L'atoll des Yama Yama est votre but. A bord de vos différent chars vous avez à reconquérir cinq îles. Vous dirigez quatre chars en même temps. Vous pouvez choisir des types de véhicules différents selon les missions à faire.
Le graphisme est décevant pour un CD et le son est surprenant.

D.L.

62%	GRAPHISME	13/20
	SON	12/20
	ANIMATION	13/20
	DUREE DE VIE	14/20



PC TEST

WING COMMANDER

Vengeance of the Kilrathi

Origin – Jeu d'arcade – basé sur CD Rom PC, VGA couleur.

Ce CD, s'il n'est comme beaucoup qu'une compilation de produits existants deja sur disquettes, est cependant un des rares à être vraiment intéressant, pour ce qui est du gain de place au minimum. Vous y retrouvez en effet Wing Commander 2 et ses 47 missions, plus les deux extensions de scénarios Special Operations 1 & 2, soit encore une quarantaine de missions et





surtout le Speech Pack, qui fait que tous les dialogues sont digitalises ! Un produit toujours aussi génial et qui occuperait sinon sur votre disque dur la bagatelle d'une trentaine de mégas ! *D.L.*

82%

GRAPHISME	16/20
SON	17/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	17/20

Ultima Underworld

The stygian abyss

Origin – Jeu d'arcade / jeu de rôle, CD Rom PC, VGA couleur.

Voici un autre CD de compilation qui est lui aussi assez sympathique. Vous y retrouver là encore pour une trentaine de mégas de jeux, avec deux produits qui ont marqué cette année 92. Wing Commander 2 est un jeu d'arcade dans lequel vous piloterez de nombreux





vaisseaux spatiaux au cours d'une aventure digne des films Starwars. Ultima Underworld est le jeu de rôle par excellence, dans lequel vous explorerez les huit niveaux d'un complexe maudit! Combats, magie et dialogues sont au rendez-vous pour les plus aventureux. *D.L.*

83%

GRAPNISME	17/20
SON	15/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	17/20

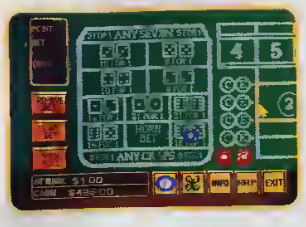
Delphine Software

Les trois plus grands jeux d'aventure désormais disponibles en compilation pour PC



150 boulevard Haussmann - 75008 Paris - Tél. (1) 43 59.47.47





Caesars World of Gambling

Philips – Jeu de casino – Dispanible sur CD-I.



Les fanas des dés, cartes, petites billes et autres accessoires de casino vont être heureux. Avec Caesars de Philips vous allez pouvoir pénétrer dans le Caesars Palace de Las Vegas. Vous pourrez jouer à la roulette, au Black Jack, au Craps, et aux machines à sous. Il y a six sortes de bandits manchots, y compris un poker électronique. Avant de jouer vous pouvez vous promener dans le casino ou demander une explication sur les jeux au cas ou vous ne connaissiez pas bien les règles. Le graphisme n'est pas extraordinaire mais la bande sonore fait très ambiance avec ses bruits de pièces et ses cris de désespoir des perdants. *Y.R.*



GRAPHISME	12/20
SON	12/20
ANIMATION	14/20
DUREE DE VIE	14/20

78%

Jigsaw

Britanica Software – Jeu de puzzle – Disponible sur CD-I.

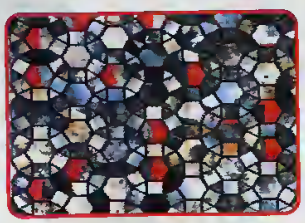
Attention à vos neurones car ça va chauffer ! Avec Jigsaw vous allez pouvoir faire plein de puzzles de toutes sortes. Vous devez d'abord choisir l'image du puzzle. Vous avez le choix entre plusieurs catégories allant des animaux à l'espace. De toute façon, les images sont très belles. Ensuite vous devez choisir la forme et la taille des pièces. Certaines formes sont tres tarabiscotées (voir la photo). Vous pourrez même jouer en temps limité si vous le voulez vraiment. Le jeu est accessible à tous les âges puisque vous aurez juste à prendre les pièces de grandes tailles pour les enfants et naturellement les toutes petites pour vous. Au cas ou vous n'y arriviez pas, il y a une option d'aide (Yann l'a d'ailleurs très souvent utilisée)!

Y.R.









GRAPHISME	16/20
SON	142/20
ANIMATION	-
DUREE DE VIE	16/20

85%

Configuration Multimedia

Boîtier MiniTour, alimentation 200 Watts
1 lecteurs 5" 1/4 ou 3" 1/2 (Haute densité)
Carte vidéo SVGA 16 millions couleur
Ecran 14 " couleur 5VGA pitch 0.28
Dos 5 Windows 3.1

CPU 486 SX 20 extensible DX 66
RAM 4 Mo extensible 32 Mo
D.DUR 107 Mo extensible 1.2 Go
Cache 64 Ko extensible 256 Ko

+ Lecteur CD ROM Sony
extension CD Xbit, CD Photo, CD audio
livré avec un CD photo et son utilitaire Windows
+ carte Soud Blaster Pro

14.900 F TTC

PC
Du sur mesure au prix du prêt à porter

Compatible PC
Du 386 sx 25 au 486 dx 50

Configuration Jeu
Boîtier Mini Tour ,alim.200 Watts
Ram 1 Mo disque 40 Mo
Carte vidéo SVGA
Ecran SVGA 14 " Couleur
386 SX 25 5.990 F TTC

Configuration Etudiant
Boîtier Mini Tour alim.200 Watts
Ram 2 Mo disque dur 107 Mo
Carte et Ecran SVGA 14 " Couleur
Dos 5 Windows 3.1 Works 2 pour Windows: traitement de texte, tableur, base de données, communication
386 DX 33 8.990 F TTC
486 DX 50 18.490 F TTC

KIT CDPhoto 1 3.490 F TTC
Lecteur CD SONY compatible CD Photo
CD Photo CD Audio Livre avec un CD photo et son utilitaire CD photo sous Windows
KIT CDPhoto 2 4.490 F TTC
Kit N°1 + Sound Blaster Pro

Cartes graphiques
16 millions de couleur
Cirius 990 F TTC
Genoa 1.990 F TTC

Macintosh LC
UC 68020 cadencé à 16 Mhz
Ram 4 Mo ,Disque dur 40 Mo, lecteur HD
+ Ecran 12" couleur
8990,00 TTC
Logiciels fournis: Claris Works (traitement de texte, tableur, Base de donnée)

Apple

Méga STE
UC 68000 cadencé à 16 Mhz Ram 2 Mo ,
3990.00 TTC
livré avec traitement de texte, le jeu Vroom et logiciel d'initiation à l'anglais.
Options (Prix valables avec l'achat d'une U C)
Ecran monochrome 990
Ecran multisynchro 1990
Disque dur 48 Mo 3500
Disque dur 105 Mo

ATARI

PARIS
8, rue de Valenciennes 75010 Paris
Métro: Gare du Nord
Horaires: Lundi 14h/19h, Mardi au Samedi 10h/13h et 14h/19h
Belgique

Depuis 11 ans, MICRO VIDEO c'est l'assurance d'un investissement sûr, d'une maintenance assurée par une équipe compétente

pour votre machine

Ecran SONY 14"
3490 F TTC

SOUND BLASTER
890,00 TTC

VIDEO BLASTER
2.990,00 TTC

MICRO VIDEO

Tel: 40 34 97 80 +++

Prix TTC Départ Paris Valables jusqu'au 31 Décembre 92, ils annulent les précédents. Options dans la limite des stock disponibles. Articles et prix peuvent être différents en Belgique.

CD-I

TEST

The Palm Springs Open

Gen d'Or

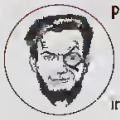
© 1990 American Interactive Media and Fathom Pictures

ABC Sports Simulation









Pour les amoureux du golf, ABC sports vous propose l'Open de Palm Springs. Un superbe parcours en images réelles puisque vous jouez dans un vrai film. En effet, tous les endroits du terrain de golf on été filmés afin que si un jour vous avez la chance d'aller sur ce terrain, vous ne soyez pas dépaysé. De même le joueur et le déplacement de la balle sont des images digitalisées. Le jeu est d'une grande facilité puisque vous n'êtes pas débordé par les options. Vous avez juste le choix des clubs, une visualisation du terrain, un choix de l'effet à mettre sur la balle, le positionnement de votre joueur par rapport à la balle, et la puissance de votre coup. Tout ça n'est pas compliqué et vous pouvez donc vous concentrer sur votre balle. Il y a un probleme pour l'effet de la balle qui est très dur à maîtriser. Vous devez être rapide si vous voulez voir votre balle partir dans la bonne direction. La bande sonore est composee de commentaires avant ou après votre coup. Vous avez intérêt à les écouter car ils sont judicieux. Lors de la partie, prenez le temps de regarder les décors qui sont beaux mais aurait cependant pu être mieux. Si par hasard vous habitez Palm Springs, vous pourrez peut être reconnaître votre maison.

Y.R.







GRAPHISME	15/20
SON	14/20
ANIMATION	13/20
DUREE DE VIE	15/20

82%

EUROMATIQUE TECHNOLOGIE

BP.60 33033 BORDEAUX CEDEX **Tél.56.92.03.02. de 14h à 19h.**

Centrale de Vente Par Correspondance ATARI, PC AMIGA Permanence telephonique du lundi au Vendredi de 14h a 19h
Commande sur papier libre et reglement joint Tarifs et delais dans la limite des stocks disponibles
Port/emballage metropole Accessoire/logiciel 50 F Ordinateur + écran 250 F
REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS! - Fax 56 91 25 20

DESCRIPTIF DES PRODUITS - TARIFS ET CONDITIONS faites le **3615 - EURTEC**

ATARI

1040 STE + PACK JEUX SIMULATION
Offert avec chaque 1040 STE les 3 meilleurs jeux de simulation, "**VROOM**" formule 1, "**F 19**" avion de combat, "**SILENT SERVICE**" sous-marin, + une manette de commande type aeronautique
L'ensemble en 1 Mo **2950 F**
2 Mo **3450 F**
4 Mo **3950 F**

MEGA STE + PACK DISCOVERY
Offert avec chaque MEGA STE, 3 logiciels + 1 livre, "**1ST WORD Plus**" traitement de texte, "**ENIGME A OXFORD**" initiation a l'anglais, "**VROOM**" le jeu de simulation de formule 1, et un ouvrage d'initiation a l'Atari
L'ensemble Version Open 2 Mo RAM **3700 F**
Version open 4 Mo RAM **4200 F**
Options Disque dur SCSI 120 Mo 16ms : **+2990 F**
Lecteur 144 Mo : **+ 690 F**

MONITEUR MULTISYNC COULEUR
Pour avoir **les 3 resolutions** de votre ATARI sur un même moniteur (interface incluse)
2990 F
SM146 **1650 F**
SC1435 **6290 F**

DISQUE DUR SCSI
Version Externe de marque PROTAR Complet cables et disquette, formatu et partitionné. Emplacement pour 2ieme disque dur. Connecteur SCSI externe supplementaire Ventilation silencieuse par thermo-regulation
46 Mo : 2990 F

PC - AT (divers)

CARTES GRAPHIQUES
1 Mo **16 a 65536 couleurs** sur 16 7 millions **790 F**
Frequences Horiz 31.5 a 56.5 KHz, freq vert. de 35 a 86 Hz
1 Mo **16 a 16.7 millions de couleurs, ACCELERATRICE WINDOWS**
Fréquences Horiz. 31.5 a 64 KHz freq. vert. 43.5 à 87 Hz. **990 F**
Utilisables un entrelace et Non-entrelace
Nombreux divers Windows 3.x GEM/3 Auto Cad Ventura

SOUND PLASTER PRO
Carte sonore, synthétiseur STEREO FM 20 voies et VOCAL, convertisseur Analogique/Digital, interface CD-ROM, interface MIDI, Amplificateur 4W par canal contrôle de volume Digitalisation sonore Carte bus 16 bits Fourni avec, 9 logiciels (details sur le 3615 EURTEC) Offert 1 micro et 2 enceintes STEREO : **1450 F.**
Version SOUND BLASTER 2 : **850 F**

VIDEO MAKER
Carte de digitalisation VIDEO 16 millions de couleurs, resolution de 768x576, images et sequences, algorithme de compression MPEG (144 Mo pour 45s d'animation) tout format vidéo (PAL, SECAM, NTSC, VHS 8 mm, etc) Livre avec 3 logiciels IMAGER MPEG PLAYER et le fameux **MULTIMEDIA MANAGER. : 4490 F**

VOLUMM 4D - V 3.0
Logiciel de création d'image et d'animation de synthese, de 16 a 16 millions de couleurs Modeleur, Rendeur et Playeur (ombre portee, transparence, surface reflechissante antialiasing Ray Tracing, etc). **1450 F**

Lecteur CD-ROM/CD-AUDIO
540 et 630 Mo (norme ISO 9660 mode 1 et 2) + **1990 F**
Disques CD-ROM (jeux, utilitaires, educatifs...)

IMPRIMANTES
- SEIKOSHA SL92 24 aiguilles 200 cps **1990 F**
- JET D'ENCRE CANON BJ10ex **2150 F**
- JET D'ENCRE CANON BJ20 : **2490 F**
- LASER SEIKOSHA 4 p/mn, 15 Mo **6990 F**
- LASER CANON LBP4 LITE 4p/mn, 512 Ko Bac alimentation papier, offert **5990 F**

LASERS GARANTIES 1 AN SUR SITE

Autres produits et details plus complets, faites le **3615 EURTEC**
MULTIMEDIA, en "**PROMO VIDEO**" de notre serveur

AMIGA

AMIGA 1200
68ECO20 (32 Bits) a 14 MHz 2 Mo RAM (+ 8 Mo maxi), 256 couleurs sur 16 millions, adaptateur SCSI, emplacement interne pour disque dur IDE 2.5", lecteur 880 Ko, système en ROM 512 Ko horloge temps reel, OS 3.0 F acces en 32 Bits aux memoires système et video, port pour carte PCM/CIA, connecteurs d'extension interne, carte passerelle, processeurs graphiques "AA chip set" ports Stéreo/Audio (4 canaux/8 Octaves), sortie composite couleur PAL,souris, clavier 96 touches.
Version 2 Mo **3590 F**
Avec disque dur 42 Mo 19ms interne **5490 F**

AMIGA 600
Version 1 Mo RAM **2290 F**
Avec disque dur 42 Mo **3690 F**
Avec DD 42 Mo + Moniteur couleur **5190 F**

DIVERS
- VOLUMM 4D PRO **1450 F**
- PAINTER 3D **650 F**
- CINEMORPH **950 F**
- GENLOCK PAL **990 F**
- Digitaliseur DCTV **3880 F**
- 512 Ko/horloge A500 **290 F**

PRIX TTC GARANTIS 1 AN

PC - AT

ENSEMBLE PC E.T. "STAND"
Mini-tower **2 Mo** RAM, DD **85 Mo** Lecteur 3.5" 144 Mo, Carte VGA 512 Ko 256 couleurs Ctrl 2 FD 2 HD 2 series 1 // 1 jeu, Clavier 102 T Souris Moniteur **SVGA** couleur **1024x768**
386SX 33 MHz **5990 F** - 386DX 40 MHz **6590 F**
486SX 25 MHz **6890 F** - 486DX 33 MHz **9290 F**
486DX2 50 MHz **9990 F** - 486DX 50 MHz **10990 F**
486DX2 66 MHz **12990 F**

ENSEMBLE PC E.T. "FLASH"
Mini tower **4 Mo** RAM, DD **120 Mo** Lecteur 3.5" 144 Mo, Carte SVGA 1 Mo **65536 couleurs** Ctrl 2 FD 2 HD 2 series 1 // 1 jeu, Clavier 102 T Souris Moniteur **SVGA** couleur **1024x768**
386SX 33 MHz **7590 F** - 386DX 40 MHz **7990 F**
486SX 25 MHz **8290 F** - 486DX 33 MHz **10790 F**
486DX2 50 MHz **11590 F** - 486DX 50 MHz **12090 F.**
486DX2 66 MHz **14290 F**

MULTIMEDIA PC E.T. "LIGHT"
Boîtier mini-tower **4 Mo** RAM, Disque Dur **120 Mo 2 Lecteurs** 3.5"/5.25" Carte SVGA **1 Mo 16.7 millions de couleurs**, acceleratrice WINDOWS Ctrl 2 FD 2 HD 2 series 1 // 1 jeu Clavier 102 T Souris Moniteur **SVGA** couleur **1024x768**
386SX 33 MHz **7590 F** - 386DX 40 MHz **7990 F**
486SX 25 MHz **8290 F** - 486DX 33 MHz **10890 F**
486DX2 50 MHz **11790 F** - 486DX 50 MHz **12290 F.**
486DX2 66 MHz **14490 F**

OPTIONS PC
- 1 Mo supplementaire **+ 300 F**
- Lecteur CD ROM/CD-AUDIO **+1300 F**
- MS DOS 5.0 **+ 590 F**
- WINDOWS 3.1 **+ 590 F**
- SOUND BLASTER PRO (offert 1 micro & 2 mini-enceintes) **+1490 F**
- SOUND BLASTER 2 **+ 950 F**
- Digitaliseur VIDEO MAKER **+3990 F**
- Soft VOLUMM 4D PRO **+1450 F**

OVERDRIVE
Doubler la puissance de votre 486 par simple échange du CPU
Pour 486DX25 => **50 MHz** Int
Pour 486DX33 => **66 MHz** Int
TELEPHONEZ NOUS !

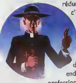


The Vampire's Coffin

Sanctuary Wood
Jeu d'aventure en anglais – Testé sur CD Mac
Disponible grâce à Eura CD.



Pour un premier essai de la part de cette compagnie canadienne, on ne peut être qu'agréablement surpris par cette aventure se déroulant en pleine transylvanie. Vous dirigez deux personnages, Victor Vector et un chien intelligent (et parlant) nommé Yondo. Envoyés dans le passé pour retrouver le cercueil de Dracula, nos deux héros ne vont pas tarder à plonger en plein mystère ! Mélangeant habilement horreur et science fiction, ce jeu possède des arguments plutôt accrocheurs. Les graphismes sont la plupart du temps superbes et drôles, même s'ils manquent d'animations correctes. Les musiques, les voix et les sont exploitent à merveille les possibilités offertes par le support CD, même si une bonne connaissance de l'anglais est nécessaire. L'ambiance oppressante et inquiétante qui règne sur ce jeu est en outre très réussie. La fenêtre graphique est relativement réduite (1/3 de l'écran) et c'est un peu dommage. De même, le système de jeu est assez limitatif quant au nombre d'options disponibles a chaque endroit, mais seuls les professionnels du jeu d'aventure pourront s'en plaindre. La lenteur des accès au CD peuvent eux aussi nuire légèrement au déroulement de l'aventure, mais les possesseurs d'un disque dur avec 150 Mo de disponibles pourront toujours le transvaser. Victor Vector, est au bout du compte, un jeu





sympathique et assez bien réalisé, qui laisse présager de la part de cette compagnie quelques prochaines productions des plus intéressantes. Un dernier mot pour saluer et remercier tous nos amis canadiens.

D.L.



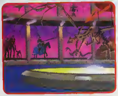




Un charmant petit village situé dans une vallée, en pleine Transylvanie. Admirez le soleil, les piéges, ce petit pont qui enjambe une charmante rivière.







76%	
GRAPHISME	17/20
SON	17/20
ANIMATION	10/20
DUREE DE VIE	14/20

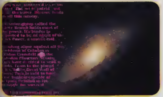
BEYOND THE WALL OF STARS

CMC – Jeu d'aventure – Disponible sur CD Rom Mac.



Voici une production originale, qui sera suivie par deux autres épisodes. Vous dirigez une expédition intergalactique qui a pour mission de trouver de l'aide pour sauver la planète Celadon. Des successions d'écran et d'explications vous raconteront vos périples, le joueur pouvant de temps en temps prendre quelques décisions qui influeront sur le déroulement de l'aventure. S'inspirant de sources scientifiques et mythologiques, le jeu offre une aventure hélas assez linéaire et peu motivante. Il s'agit plutôt d'un CD du genre "Livre dont vous êtes le héros", avec un côté éducatif puisque le joueur découvrira pas mal de choses sur les galaxies et certaines mythologies.

D.L.







62%	
GRAPHISME	15/20
SON	14/20
ANIMATION	08/20
DUREE DE VIE	14/20

BELIM TECHNOLOGIES

L'évolusound

SATISFAIT OU REMBOURSÉ

PROMO DECEMBRE : AVEC L'ACHAT D'UNE CARTE SON, 10% DE REMISE SUPPLÉMENTAIRE SUR UN JEU PC AU CHOIX (voir liste ci-dessous)

SELECTION DE JEUX POUR PC

A Train	350 F	Ishar	270 F
Aces of the Pacific	380 F	KGB vf	390 F
Airbus A320 vf	380 F	King Quest 6	380 F
Alone in the Dark vf	410 F	l'Arme Fatale	☎
Another World	290 F	Laura Bow 2	340 F
ATAC	380 F	Legend of Kyrandia	350 F
B17 Flying Fortress	370 F	Lure of the Tempress vf	350 F
Bat 2	360 F	Mantis	420 F
Battle Isle	350 F	Microprose Golf	390 F
Birds of Prey	370 F	Monkey Island 2 vf	410 F
Campaign	350 F	Nicky Boom	290 F
Cesar	350 F	Perfect General vf	410 F
Civilization vf	360 F	Power Monger	320 F
Crazy Cars 3	310 F	Rampart	310 F
D Day	360 F	Rex Nebular	360 F
Darklands	370 F	Risky Woods	310 F
Darkseed vf	420 F	Robocop 3	310 F
Dominium	280 F	Sherlock Holmes	380 F
Dune vf	330 F	Siège	310 F
Dungeon Master vf	340 F	Star Trek 25th	320 F
Dynablaster	☎	Street Fighter 2	☎
Elf	310 F	The Manager	☎
Epic	310 F	Twilight 2000	360 F
Eternam	310 F	Ultima 7 vf	370 F
Falcon 3.0	390 F	Ultima Underworld	390 F
Global Conquest	370 F	Ween Prophecy	310 F
Goblins 2	340 F	Wing Commander 2 vf	390 F
Hook vf	320 F	Wizkid	270 F
Inca	380 F	Zool	☎
Indy 4 Aventure	370 F	☎ NOUVEAUTES ET AUTRES JEUX : NOUS CONSULTER	

DES CARTES SON AU PRIX DE NOËL

La carte son au prix d'un jeu !!!
FANTASY CARD,
100% Adlib, 11 voix FM connexion HP interne et externe — 395 F

Le leader ORCHID passe à l'audio
SOUND PRODUCER,
100% Adlib/Soundblaster. 11 voix FM. echantillonnage 8 bits. Interface Midi. livrée avec 2 enceintes — 690 F

La carte qualifiée par info PC
PROAUDIO SPECTRUM 16 bits,
echantillonnage 16 bits 44,1 KHz interface SCSI et Midi qualité CD — 1720 F

Et bien sûr ...

SOUNDBLASTER	850 F	THUNDERBOARD/Windows	990 F
SOUNDBLASTER PRO	1320 F	SOUND PRODUCER PRO	1490 F
SB PRO + MIDI	1520 F	Livrée avec 2 enceintes et 1 micro	
AUDIOPORT/Windows (portables)	1650 F	CD ROM MITSUMI	2390 F
SOUNDMASTER+ (avec 2 HP)	490 F	Autres lecteurs CD ROM	☎

Kits Multimédia Créative Labs - Lecteurs et jeux CD ☎

Au Catalogue : Tous les jeux, logiciels et périphériques pour PC/AT
Configurations PC personnalisées et testées avec cartes sons, CD ROM... etc

BELIM Technologies, Tél. 64.61.78.78 - Fax : 64.61.96.66
Polyparc, 13 rue Vladimir Jankelevitch, 77184 EMERAINVILLE

Designation	Qte	P U	Total
Port : 1 jeu = 35 F, Autres = 50 F			F
Frais de contre remboursement			30 F
		TOTAL	

❑ Cheque ou mandat lettre ❑ Contre-remboursement
❑ Carte Bleue N°
Date d'expiration / /
Signature obligatoire

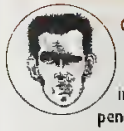
Nom .... Prenom ....
N° .... Rue ....
Code .... Ville .... tel (Obligatoire si CB) ....

CD-I TEST

ESCAPE FROM CYBERCITY

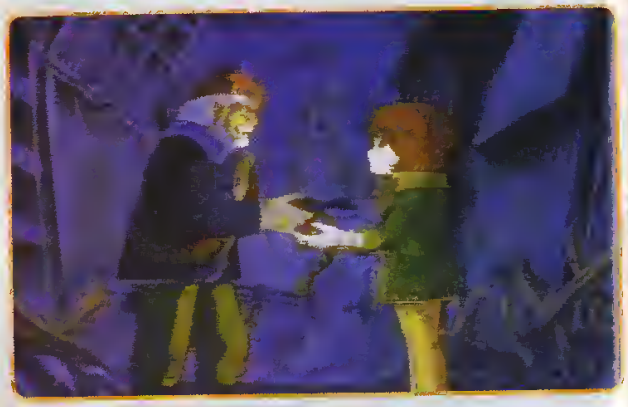
Jeu d'Or

Philips Interactive Media – Jeu d'action – Disponible sur CD-I.

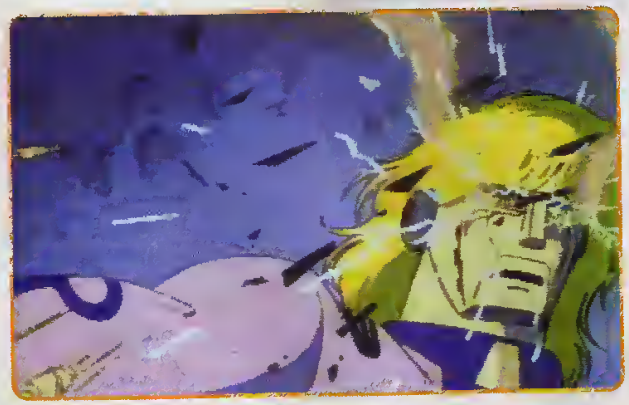


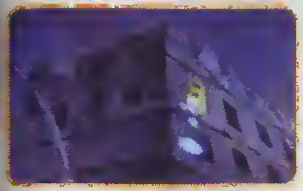
Grande nouveauté du CD-I, Escape From CyberCity a impressionné la foule pendant le Supergame Show. Ce dessin animé interactif est en effet bien plus qu'un jeu à la Dragon's Lair, ne serait-ce que par la diversité des épreuves et la qualité de la réalisation. Le jeu se déroule dans le futur, alors que la Terre est attaquée par des extra-terrestres, les Gardiens. Comme d'habitude, vous êtes le seul à pouvoir sauver la Terre, et vous devrez combattre jusqu'à la planète des ennemis, qu'il vous faudra détruire. Côté jeu, votre personnage a régulièrement le choix du chemin qu'il peut emprunter. Quoiqu'il fasse, il se retrouvera régulièrement confronté à des ennemis qui apparaissent rapidement et vous laissent à peine le temps de tirer une fois avant de vous tuer. Mais le jeu comporte également une phase de poursuite en voiture, d'exploration, de course sur skate-board à moteur et j'en passe... Si la plupart des scènes d'action se résument à du tir, il y a cependant assez de phases variées pour que le jeu soit plaisant. En fait, on a beau penser qu'Escape From CiberCity est un bête jeu de tir, on se laisse entraîner dans le jeu, ne serait-ce que pour découvrir de nouvelles scènes. Car la force du CD-I sur ce jeu est de démontrer les possibilités du CD pour la synchronisation d'images et de sons. Un des premiers gros jeux du CD-I, pour les pro de la télécommande du CD-I, car le jeu demeure extrêmement difficile à maîtriser. Une souris serait plus pratique...

S.L.



Au début du jeu vous est remis votre seule chance de vous en sortir: un pistolet laser qu'il faudra utiliser sur pratiquement tous les écrans.











Surpris dans une ruelle par des androïdes ennemis, vous n'avez que quelques dixièmes de secondes pour réagir. Feu à volonté !

80%

GRAPHISME	18/20
SON	16/20
ANIMATION	18/20
DUREE DE VIE	12/20





WORLD CONQUEST

CONQUEST 2000

Wargames par correspondance
Stratégie et Diplomatie

AVEC NOTRE ORDINATEUR,
AFFRONTEZ 11 JOUEURS A LA FOIS
et
DEVENEZ UN GRAND DIPLOMATE

POUR PRENDRE DU GALON,
UNE SEULE ADRESSE
P.B.M KOMETT
5 rue de Lesseps
75020 PARIS
Tel (1) 44-64 95-35

A la nouvelle Fnac Micro, on découvre les nouveaux jeux vidéo sur grand écran.

Le samedi 5 décembre, à l'occasion de l'ouverture de la nouvelle Fnac Micro, présentation sur grand écran de

ALONE IN THE DARK

d'Infogrames, premier jeu d'aventures intégralement en 3D, avec la présence de l'équipe de créateurs.

Fnac Micro, 71 bd Saint-Germain, Paris 5ème (angle rue St-Jacques).
RER St-Michel, M° Cluny- La Sorbonne. Lundi-Samedi 10h-20h.

fnac

3615 fnac

AGITATEUR DEPUIS 1954

Fnac Micro. Le plus grand choix de jeux vidéo

SARGON CHESS

SPINNAKER SOFTWARE CORP. - Jeu de réflexion - Disponible sur CD-I

Sargon est un jeu d'échecs qui ne brille pas par son originalité. Mais les traditionnalistes seront comblés. Plateau de jeu classique, option pour positionner les pièces, conseil de jeu et apprentissage des échecs grâce à des positions pré-programmees. 16 niveaux de difficultes. Un bon jeu d'échecs

Y.R.





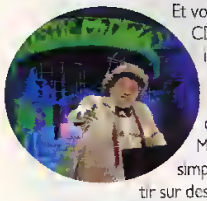




75%	
GRAPHISME	13/20
SON	13/20
ANIMATION	12/20
DUREE DE VIE	15/20

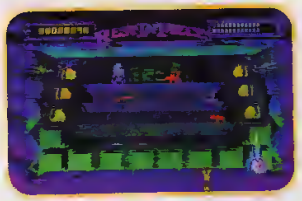
MYSTIC MIDWAY : REST IN PIECES

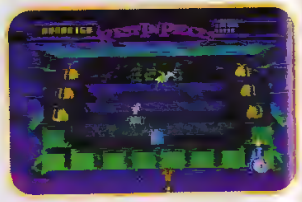
Philips Interactive Media - Jeu de tir - Disponible sur CD-I en français



Et voilà le premier jeu CD-I disponible incorporant des personnages digitalisés à partir de video. Mystic Midway, c'est tout simplement un jeu de tir sur des cibles mouvantes, un peu comme à la fête foraine, ce qui n'a rien d'exceptionnel en soi. A chaque niveau, vous devez totaliser un quota de points pour passer au stade suivant. Les décors sont plutôt macabres, et les cibles sont représentées par des squelettes et autres réjouissances. Mais le présentateur du jeu semble sortir du téléviseur pour vous faire ses commentaires plein d'humour à propos de vos résultats. Quant au son, il tire complètement parti des possibilités du CD I, en proposant une bande sonore envoûtante

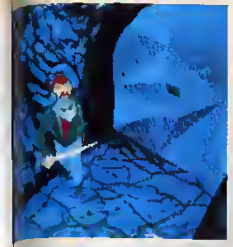
S.L.







62%	
GRAPHISME	13/20
SON	16/20
ANIMATION	12/20
DUREE DE VIE	11/20

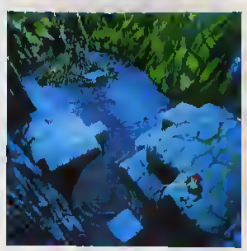




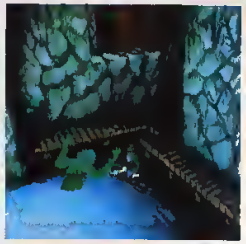




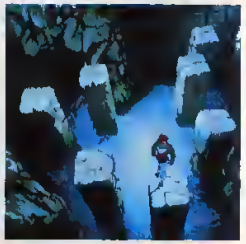














ALONE IN THE DARK

Si vous avez peur du noir, n'entrez pas à Derceto.

CAUCHEMAR VIRTUEL EN 3D INTÉGRALE

Derceto. Le nom de cette sinistre demeure inspire la crainte. On raconte qu'elle est possedée par des forces malefiques. Résolu a découvrir la vérité, vous y pénétrez a la nuit tombée.

Votre courage vous honore, mais n'oubliez pas qu'une fois franchi le seuil de Derceto, vous serez seul, seul dans les tenebres.

Entièrement realisé en 3D, *Alone in the Dark* vous plonge dans l'univers inquietant de H.P. Lovecraft, le grand maître de la litterature fantastique.

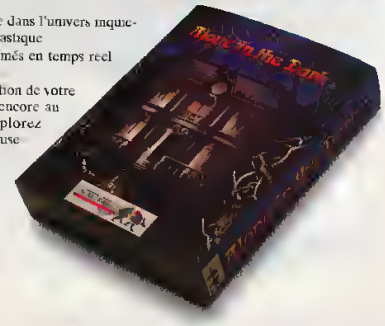
Les personnages et les objets, en 3D face pleine, sont animés en temps reel pour une incroyable fluidité de mouvement.

Découvrez le decor sous des angles differents selon la position de votre personnage, avec un effet proche du cinema qui ajoute encore au realisme terrifiant de votre enquête surnaturelle. Explorez chaque pièce a la recherche d'indices. Recueillez précieusement les objets que vous trouverez et les armes.

Car dans les ténèbres de Derceto, il vous faudra affronter les plus ignobles et malfaisantes créatures.

Pour tout savoir sur Alone in the Dark, composez le

3615 INFOGRAMES



INFOGRAMES

84, rue du 1er Mars - 69628 Villeurbanne Cedex - Tel. 78 03 18 46

CD-I NEWS

QUEL EST DONC CET OISEAU ?

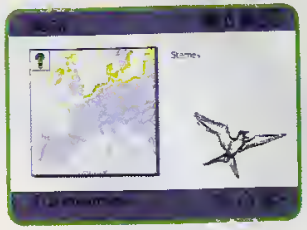
Opus Species / Sittelle / Philips / Club d'investissement média - culture - testé sur CD-I







Etes-vous un bon ornithologue ? Savez-vous faire la différence entre une mésange charbonnière et une mésange bleue ? Grâce à Quel est donc cet oiseau vous allez pouvoir apprendre tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur les oiseaux. Il y a 256 espèces d'oiseaux avec pour chacune: une aquarelle, un texte explicatif, le chant, la carte de répartition de l'espèce. Vous pourrez découvrir les oiseaux de trois manières: en vous promenant dans un milieu précis (la montagne, la mer ...), en faisant une recherche alphabétique, en utilisant un système de reconnaissance visuelle. Le programme est consultable en cinq langues. Un produit passionnant.



LA RENAISSANCE A FLORENCE

SERIE BEAUX ARTS - culture - testé sur CD-I







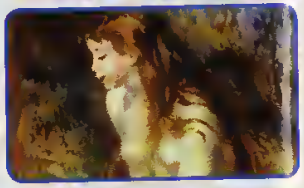
Avec la renaissance à Florence de la séne beaux arts, vous allez pouvoir découvrir non seulement une très belle ville, mais aussi toute l'histoire de la renaissance italienne à travers elle. La pènode de la renaissance vous sera présentée grâce à la peinture, la sculpture, et l'architecture. Dans chaque catégone on vous présentera les grands artistes de l'époque. Vous pourrez apprendre à connaître Michel Ange, Léonard de Vinci et bien d'autres à travers leur vie et leurs oeuvres. Un produit qui vous fera découvrir une très belle ville et une période artistique très riche.

LES IMPRESSIONNISTES

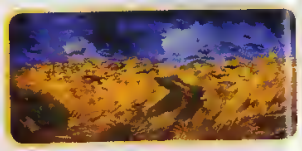
SERIE BEAUX ARTS - culture - testé sur CD-I







Avec les impressionnistes vous avez la chance de pouvoir disposer d'un musée de peinture sur tous les impressionnistes à domicile. Vous vous promenez dans des galeries avec des tableaux au mur. Chaque tableau correspond à un artiste. Pour chaque artiste vous pourrez voir ses tableaux plus une étude de sa peinture. Une explication vous sera donné pour les compositions les plus connus. De plus toute la visite se fera sur un fond musical très bien conçu. Un produit d'une qualité extrême qui vous permettra de voir des tableaux qui malheureusement ne sont plus accessibles aux public. Une belle réussite.





VAN GOGH : UNE MOISSON DE SOLEIL

SERIE BEAUX ARTS - culture - testé sur CD-I

Une moisson de soleil de la série beaux arts vous propose une balade à travers la vie et l'oeuvre de Vincent Van Gogh. Vous pourrez écouter et voir la vie de Van Gogh à travers les lieux où il a vécu et à travers ses tableaux, ses croquis. Pour chacune des six pènodes de sa vie, vous avez un tableau commenté avec une photo réelle de l'endroit. Une galene vous permettra de voir tout ses tableaux. Un atelier vous fera comprendre pourquoi la peinture de Van Gogh est à part. Un produit extraordinaire et de très grande qualité que vous vous devez d'avoir si vous possédez un CD-I.





Neo Com SIMULATION

GAMME THRUSTMASTER



700 FF

1190 FF

790 FF

1190 FF

PROMO 390 FF

WINNER



Flight Yoke 2000

Designation	Qté	Prix Unit.	Montant
		TOTAL TTC	

Offre valable jusqu'au 30/11/95 dans la limite des stocks disponibles

NOM PRENOM

ADRESSE:

VILLE: COD. POST.:

Règlement: ☐ Chèque ☐ Carte Bancaire ☐ Mandat (Chèque libellé à l'ordre de NEOCOM) N° Date Expiration

Date: Signature:

CD-I NEWS

LES SOURIS DU PERENOEL

PHILIPS - jeu et contes de noël - testé sur CD–I





Philips a inventé un nouveau conte de noel, Les souris du père noel. L'histoire formidable de souris qui vous se débrouiller pour faire parvenir au père noel la lettre d'un petit garçon. En plus du conte, il y a des jeux basés sur l'histoire. Un excellent produit pour les grands et les petits. Preuve en est que j'ai regardé le conte jusqu'au bout .

TOM LE MAXIMAGIER

HATIER - jeu éducotif - testé sur CD-I

Tom le Maximagier est un alphabet imagé pour les tous petits. A chaque lettres correspond plusieurs images avec leur nom en trois langues (français, anglais, espagnol). Pour chaque image, il y a deux jeux. Un puzzle et un outil de colonage. Un excellent produit testé et approuvé par les enfants de la rédaction. Bou-boule Olivier adore se peinturlurer le visage, surtout quant il mange.





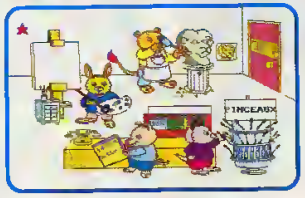


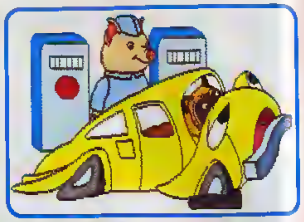
LA VILLE SURPRISE DE RICHARD SCARRY 1

PHILIPS - jeu éducatif - testé sur CD–I en français

La ville surprise de Richard Scarry est une ville surprenante. On y rencontre plein de personnage amusant et à chaque coin de rue vous trouverez des jeux, des animations, le tous en chansons. Les petits se feront raconter plein d'histoires et apprendront vite à aimer cette ville







LE DROLE D'ALPHABET SAUVAGE

ARBORESCENCE - jeu éducatif - testé sur CD Rom PC







Dans le drôle d'alphabet à chaque lettre correspond un animal. Pour chaque animal vous avez une fable et des jeux. Les jeux peuvent être soit de réflexion soit des animations ou des jeux de colonage. Une façon amusante d'apprendre l'alphabet par le jeu

Y.R.

NICKY BOOM

ILT Oct 92
/20 HIT
NICKY BOOM fait partie des rares ux qui séduiront aussi bien les habitués de consoles que les sesseurs de micro ..."

GENERATION 4 Oct 92
83% GEN D'OR
..."La performance est telle, que les aventuriers se plairont à prendre des risques ou à jouer avec le feu. C'est un réel plaisir..."

JOYSTICK Oct 92
92% MEGASTAR
Les scrollings multi directionnels sont tout simplement exemplaires ... NICKY BOOM devient le soft à posséder absolument..."

- 16 000 ecrans de jeu
- 8 musiques différentes
- scrolling 50 images secondes

Atari ST/STE - Amiga 500/500+/2000 - PC

MICROÏDS

58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL. (1) 46 83 24 35

NEWS

The B... is back again ! ALIEN CD !

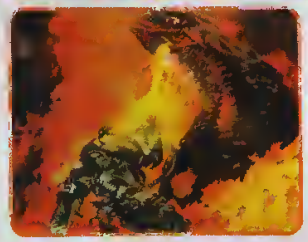
Le génial éditeur Dark Horse Comics (3e éditeur de comics aux USI), qui produit aux U S A des BDs basées sur des films tels que Prédator, Terminator, Indiana Jones et surtout Alien, vient d'annoncer la création d'une branche informatique ludique, en binôme avec la compagnie Total Vision Inc., nommée Dark Vision Interactive. Cette compagnie possède par conséquent les droits pour réaliser des jeux basés sur les films Alien et surtout sur les nombreuses bandes dessinées qui font un carton aux USA. Le premier produit annoncé, Alien CD (nom provisoire), sortira dans un premier temps sur CD Rom PC, en VGA uniquement. Prévu pour l'été 93, ce soft vous placera à la tête de deux personnages: le lieutenant Brad Wilson et le lieutenant Nancy Ryder. L'histoire se déroulera sur une planète infestée d'Aliens, d'où provient un mystérieux signal de détresse. Un bâtiment militaire, avec à son bord 16 marines et 8 officiers et hommes d'équipages, sera envoyé sur cette planète, sur ordre de la compagnie. Une fois sur place, il faudra diriger l'equipe de sauvetage à l'aide des deux principaux personnages, l'un restant à bord du vaisseau pour coordonner la mission, l'autre patrouillant avec d'autres marines sur le sol de la planète. Utilisant les graphistes géniaux à qui l'on doit déjà les "comics", il ne fait aucun doute que le jeu sera un événement visuel qui méritera le détour. D'autres projets sont bien sûr en cours de développement, parmi lesquels on peut citer un jeu basé sur Predator et un autre appelé Concrete, dans lequel le héros se retrouve projeté dans le corps d'un Alien monstrueux! A noter que Sam Raimi, réalisateur des films Evil Dead et Darkman, s'est montré particulièrement intéressé par la technologie Multimédia !

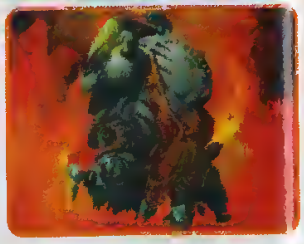
D.L.











DONNEZ UNE VRAIE VOIX A VOTRE P.C.

AVEC MEDIA VISION

PC Multimedia PC

100 % Compatible ADLIB et SOUNDBLASTER



THUNDERBOARD



Dotée d'un filtre dynamique, la Thunderboard vous offrira un son très cristallin. Ses avantages : 1 synthétiseur 11 voix FM, 1 enregistrement et 1 relecture numérique.
La carte comprend :
1 port joystick, 1 entrée micro, 1 sortie haut parleur et 1 amplificateur intégré.

THUNDERBOARD - WINDOWS



Grande soeur de la Thunderboard, elle a les mêmes spécificités. En plus elle fonctionne avec WINDOWS 3.1, est livrée avec 5 logiciels qui vous permettront d'exploiter les effets sonores, de piloter 1 synthé, 1 calendrier parlant, de créer des effets spéciaux... Pour tous les possesseurs de WINDOWS.

AUDIOPORT



Utilise la technologie du 'son transportable' pour fournir un module audio entièrement intégré. Se connecte directement, à tout port parallèle compatible d'ordinateurs IBM PC/AT ou PS/2. Conçue pour optimiser WINDOWS 3.1. Audioport est dotée de 2 formes de sortie audio, d'une synthèse FM à timbres multiples. Idéal pour tous les portables.

PRO AUDIO SPECTRUM PLUS



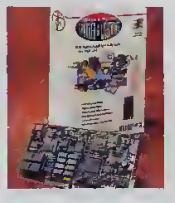
Carte sonore possédant 20 voix stéréo, permettant de piloter un CR RDM SC SI, elle échantillonne et reproduit les sons sur 8 bits de 2 à 44 Kh en Stéréo. Dispose d'une entrée micro, d'une interface midi, d'un port joystick, d'un amplificateur stéréo et de 7 logiciels synthetisant son, texte et parole. Pour DOS et WINDOWS 3.0 et plus.

PRO AUDIO SPECTRUM 16



Grande soeur de la Pro Audio Spectrum +, elle en a les mêmes caractéristiques et dotera votre PC d'un son 16 bit, d'une interface rapide SC SI pour piloter un CD ROM. ENTIEREMENT COMPATIBLE MPC, elle met un orchestre dans PC avec son synthétiseur 2D voix stéréo vous rapprochant du son laser. 7 logiciels livrés avec, vous aideront à en tirer le meilleur profit.

THUNDER AND LIGHTNING



Carte idéale pour fonctionner avec WINDOWS 3.1, combinant une carte graphique super VOA (16,8 millions de couleurs) et une carte son digital (8 bits de 2 à 22 KHZ). Elle est entièrement compatible avec thunderboard, Sound Blaster et Adlib et est dotée de drivers, Audio et Graphic pour windows 3.1 et d'un port Joystic.

Produits Distribués par INNELEC
CENTRE D'ACTIVITES DE L'OURCQ
45 RUE DELIZY
93692 PANTIN CEDEX

INNELEC

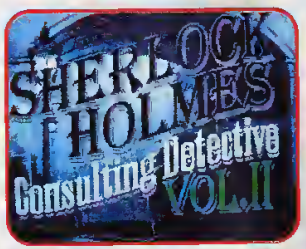
Disponibles chez tous les bons revendeurs.

NEWS

CD MINDSCAPE : ÇA ARRIVE !

Le support CD Rom, c'est l'avenir de la micro, ne nous le cachons pas! Mindscape l'a très bien compris, avec une série de nouveaux produits en préparation.

Sherlock Holmes Consulting Detective Vol II est la suite logique d'un des rares bons softs sortis en 1992 sur CD Rom (Mac et PC). Vous allez à nouveau vous retrouver confronter à trois cas épineux. Le jeu se déroulera globalement comme le premier, mais l'intéraction avec les personnages sera plus importante. La réalisation est elle-aussi améliorée, avec des digitalisations de meilleure qualité, plus de dialogues, pour un film policier intéractif prenant.



Sherlock Holmes revient, avec cette fois-ci un accent moins incompréhensible, paraît-il ! Nous l'espérons en tout cas !











The Animals est une encyclopédie sur la faune terrestre réalisée avec l'aide du Zoo de San Diego. Vous pourrez apprendre les habitudes d'un nombre impressionnant d'animaux, mais aussi regarder de courtes vidéos sur tel ou tel animal, entendre certains de leurs cris et étudier leur environnement ! Un logiciel aussi intéressant pour les enfants que pour les grands. Une version française est envisagée !







Lo Nouvelle Encyclopédie Multimédio Grolier est un autre produit passionnant qui vous permettra cette fois ci de découvrir des tonnes d'informations sur des sujets aussi variés que l'histoire, la géographie, les animaux, la technologie ... Une mine de renseignements illustrée de photos digitalisées, de films digitalisés, de voix, de musiques et de bruitages d'excellente qualité (CD)





UN MONSTRE EST SUR LE POINT D'ETRE LACHE..!
Exigez la série limitée
STREET FIGHTER II™
Enfin ! Street Fighter II, le [illegible] devrait être disponible sur votre [illegible]
VOUS ETES PREVENU !!
CAPCOM USA
U.S. GOLD

NEWS

ELECTRONIC ARTS ENVAHI LE MARCHÉ CD !

Il y a de cela deux mois déjà, E.A. annonçait le rachat de six compagnies spécialisées dans le CD Rom ! ICOM n'est plus à présenter, puiqu'elle est à l'origine de Sherlock Holmes. Zelos est une compagnie plutôt axée sur tout ce qui est CD Rom culturel, tout comme Ebook, plutôt impliquée dans de nombreux produits artistiques et littéraires. Humongous Entertainment sortira elle plusieurs jeux d'aventures, éducatifs ou plus "sérieux".
Les deux dernières ne sont pas non plus des inconnues. Pop Rocket, Inc a été fondée par Joe Sparks, l'un des développeurs du fabuleux Spaceship Warlock (édité par Reactor). Novalogic enfin est une compagnie qui a le vent en poupe (Comanche, testé ce mois-ci) et elle s'est décidée à se lancer massivement dans le CD Rom ! E.A. et ces nouveaux labels qui lui sont désormais affiliés représente désormais une force de frappe incroyablement puissante sur le marché multimédia et nous attendons avec impatience d'en voir les premières retombées !

EURO CD : LES MAÎTRES DE L'UNIVERS... CD

La branche française d'Euro CD a profité du Supergames Show pour presenter son nouveau catalogue de produits CD Rom. Pour Noël, tout plein de nouveaux produits sont disponibles, dont bon nombre totalement en français. Arts, culture, éducatifs...
Au niveau jeux aussi, Euro CD est à la pointe sur PC et Mac, avec les derniers Origin, plus quelques produits superbes qui nous viennent tout droit de l'Amérique du Nord. Euro CD est aussi "grossiste" pour les lecteurs de CD Rom, avec là encore, un nombre important de machines.
PS : J'en profite pour remercier Euro CD pour son aide sur le cahier CD.

MICRO-CD-PLAY

Microplay (distribué par Microprose en France) a prévu de faire une version CD Rom de Mantis, alors que celle de Challenge Of The Five Realms semble avoir été retardée ! Espérons que ce seront des versions exploitant le support !

REACTOR MET LA GOMME

La compagnie à qui l'on doit le superbe Spaceship Warlock (prévu désormais sur CD Rom Nintendo) a de nombreux autres produit disponible. Creepy Castle sera testé le mois prochain, ainsi que deux autres produits surprennants avec un peu de chance (Top secret !)

FLASHBACK

Pour recevoir la version démo de FLASHBACK, renvoyez ce bon dûment rempli à Delphine Software International - Opération Flashback - 150, Bd Haussmann 75008 Paris
Offre valable jusqu'au 31 janvier 1993

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Je désire recevoir la version démo de Flashback sur :

Amiga PC

Offre limitée aux 10.000 premiers demandeurs

Délais : suivant disponibilité

Delphine Software



LE COBAYE ARRIVE !

Storm vient d'annoncer qu'il n'y aurait finalement pas d'adaptation du Cobaye en jeu video mais que la suite du film, dont la sortie est prévue pour la fin 93, donnerait naissance à un jeu video hors du commun Pour commencer, Storm possède les droits dans le monde entier pour ce jeu, mais surtout, la compagnie aura la possibilité d'utiliser la musique et les sons du film, ainsi que toutes les scènes en images de synthèse qui seront á nouveau faites par Angel Studios, et comme le budget accordé aux images de synthèse est le double du premier film, nous risquons d'être vraiment étonné Le jeu sera disponible sur PC, CD-Rom (Mac et PC), CDTV, CD-Rom Super Nintendo, S-MSG (3D0) et CD-I

Nous en parlions justement lors du passage de Michael Limber sur l'European Computer Trade Show Animateur principal du premier film, Michael a travaillé sur l'ensemble des projets d'Angel Studios depuis longtemps, et était à l'ECTS pour jeter un coup d'oeil à ce qui se faisait dans le milieu du jeu vidéo



G4 Vous travaillez dans l'image de synthèse mais est-ce que la réalité virtuelle vous intéresse ?

M.L. Depuis le film, il y a même des gens qui pensent que nous sommes des spécialistes de la réalité virtuelle. En fait, c'est un domaine qui nous intéresse, mais qui n'est pour le moment pas développé du tout. Les images que l'on voit aujourd'hui à travers les casques sont vraiment laides, la résolution des jeux que j'ai découverts ici est bien meilleure, c'est dire !

G4 Et pourquoi venez-vous ici ?

M.L. Je pense que très bientôt les jeux utiliseront des images de synthèse, et tôt ou tard, les machines de jeux ressembleront plus à des stations Silicon Graphics qu'à des consoles comme aujourd'hui

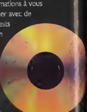
G4 Combien de personnes ont travaillé sur le Cobaye ?

M.L. Pas autant qu'on pourrait le croire Il y avait quatre animateurs et deux programmeurs

S.L.



Voilà, le cahier CD est fini pour ce numéro mais rassurez-vous, le mois prochain nous auront encore plus d'informations à vous communiquer avec de nouveaux tests sur CD Rom PC et Macintosh, mais aussi et surtout sur CD-I et sur CDTV.





Ecrire à un des rédacteurs ? 3615 GEN4, tape *SOS.

LES MEILLEURES CONFIGURATIONS POUR JOUER SUR PC

Pour jouer sur PC, un simple micro-ordinateur équipé d'un processeur 286 cadencé à 12 Mhz, d'un moniteur VGA et d'un disque dur de 30 ou 40 Mo suffisait il y a encore un an. Toutefois, le prix de ces anciens ordinateurs bas de gamme est souvent presque plus élevé que celui d'un PC 386 à 20 Mhz plus performant. En outre, certains jeux de qualité, sortis cette année, nécessitent de grosses configurations, certains éditeurs ne produisant maintenant que des jeux marchant sur 386 au minimum ! C'est pourquoi, il est nécessaire de s'interroger sur les services que devra réellement rendre la machine. En effet, si l'on souhaite jouer, et uniquement jouer, un seul choix s'impose : un 386 SX à 16 Mhz pour un coût variant entre 4990 F HT et 8000 F HT selon la marque et les assembleurs serait le minimum absolu. En fait, pour les gens plus prévoyant et plus argenté, un 486 à 33 Mhz serait plus judicieux (on trouve des configurations pour environ 12000 F TTC maintenant). En outre, si la machine doit effectuer d'autres tâches, telles que du traitement de texte ou de la gestion de fiches, le problème se pose sous d'autres angles : rapport performance / prix, configuration de base, interface graphique Windows ou mode caractère, mémoire disponible, etc.

Toutefois, pour qui peut dépenser quelques francs supplémentaires, une configuration PC pour jouer peut également se transformer en une véritable station de travail multimédia avec carte sonore évoluée, CD-ROM, carte graphique 16 millions de couleurs...

Nous allons passer en revue les différentes options possibles en définissant pour chacune d'elles le bon choix et les meilleurs prix.



Quelle configuration ?

Compromis entre la puissance et le prix, les 386 à 20 ou 25 Mhz constituent la meilleure solution pour toute personne qui souhaite s'équiper d'un PC. En effet, pour un coût pratiquement identique à celui d'un 286 à 16 Mhz, il est possible d'acquérir un systéme doté en standard de 2 Mo de mémoire vive, un disque dur de 80 Mo et d'un affichage VGA. Pour jouer, cette configuration suffit

Savez-vous que pour le prix d'un micro ordinaire vous pouvez avoir le PS/1 d'IBM?

Pour vous aider à découvrir la facilité d'utilisation d'un micro-ordinateur, IBM a crée pour vous la gamme PS/1 avec son interface de convivialité unique. Aujourd'hui cette gamme s'enrichit de quatre nouveaux modèles dotés de processeurs 386 SX ou i486 DX*. Grâce a eux, vous allez disposer de performances accrues, d'une définition d'écran encore meilleure, du logiciel Works sous Windows 3.1 et d'une capacité disque allant de 80 à 340 Mo. La famille PS/1 compte à présent 11 modèles. Tous possèdent la fonction minitel intégrée, et vous font bénéficier du nouveau service Helpware*, gratuit les trois premiers mois.

Voilà tout ce que vous pouvez avoir pour le prix d'un micro ordinaire. Alors, il est temps de choisir le micro PS/1 d'IBM! Pour en savoir plus, appelez-nous au Point réponse IBM : 05.03.03.03 ou tapez 3616 IBM.



Micro PS/1.
Cinq minutes
et vous êtes dans le coup.

IBM

Help ware





LINTA32PARIS

☐ Je désire recevoir une documentation sur la gamme PS/1. Nom : _____

Adresse : _____

Tél. : _____ Mon équipement micro actuel : _____

Envoyez ce coupon à : Serge Fontanille - IBM Direct. Service 0349, BP 51 - 45802 St-Jean-de-Braye.

G 4 11/92

amplement puisqu'elle permet également d'installer des cartes supplémentaires. Attention cependant car des jeux tels que Strike Commander, King Quest 6, Ultima 7... seront d'une lenteur qui risque d'en rebuter beaucoup ! Mais si l'on souhaite faire autre chose avec son PC, on s'aperçoit immédiatement qu'il n'est pas imaginable de travailler correctement sous l'interface Windows 3.1 par exemple - pas assez de mémoire, processeur trop lent...

Aujourd'hui, le coût d'un 386 SX à 16 Mhz est compris entre 4000 F HT et 12500 F HT selon la marque et la configuration proposée, mais déjà, ce standard a tendance à disparaître des gammes proposées par les revendeurs. La plupart du temps, le minimum est maintenant un 386 SX à 20 ou 25 Mhz. Pour à peine plus cher, on peut acquérir un 386 à 33 Mhz, actuellement suffisant pour les jeux du moment.

Avant de passer en détail les différentes composantes de la meilleure configuration PC pour jouer, examinons la solution la plus économique pour se monter une station de jeu PC interessante. En effet, aujourd'hui à partir d'un vieux PC 286, même démode, il est possible d'améliorer ses performances pour qu'il réponde aux besoins des logiciels ludiques bas de gamme. Le prix d'un 286 à 10 ou 12 Mhz d'occasion ne doit pas dépasser les 2000 F TTC (avec 1 Mo de RAM et disque dur). Dès lors, si vous n'avez pas la chance de récupérer un système doté d'une carte et d'un moniteur VGA, vous devez ajouter 3000 F TTC pour acquérir ces deux éléments (800 + 2200 F TTC environ). Comme vous le constatez, le prix total de cette configuration reste assez élevé par rapport à du matériel neuf. A Paris, il existe des boutiques spécialisées dans la revente de matériels d'occasion. Par ailleurs, vous pouvez en trouver fréquemment lors de ventes aux enchères. Autant de pistes à envisager avant de payer le prix fort.
Si, en revanche, vous souhaitez acheter un compatible PC, les meilleurs prix sont pratiqués pas les assembleurs qui se fournissent en Asie du sud-est. En effet, ils achètent au jour le jour les différentes composantes d'une machine et la construisent dans leurs ateliers. Toutefois, il faut savoir que si la garantie est en apparence la même - ils n'hesitent pas à faire des échanges standards - les composants ne sont pas toujours sélectionnés avec autant de précautions que chez IBM ou Compaq. En bout de course, on obtient un système composé de circuits hétéroclites. Bien souvent, cela finit par fonctionner toujours correctement, mais si MS-Dos, Windows 3.1 et d'autres logiciels sont installés, vous aurez rarement la documentation.
De même, si vous envisagez d'acquérir une carte sonore ou une autre carte graphique, prenez le soin de vérifier que le PC acheté sera réellement compatible. En effet, souvent la compatibilité se révèle désastreuse en raison d'un conflit avec la carte mère Taïwanaise.

Micro-ordinateur de table ou portable ?

Trois types de boîtiers sont proposés pour les configurations dites de "table": la tour, la mini-tour et le coffret de bureau. La première présente l'avantage de pouvoir renfermer un très grand nombre de périphériques internes (lecteurs de disquettes, disques durs, lecteur de CD-ROM, cartes sonores et graphiques...) Cependant son fort encombrement l'oblige à se placer sous la table. Si pour des professionnels, cette option est un avantage, pour les amateurs de jeux, il peut très vite se révéler un inconvénient. En effet, la manette de jeu, outil indispensable à la guerre galactique et aux courses de voitures, ne pourra se connecter au boîtier sous la table faute d'un câble assez long. On préférera donc une mini-tour ou un boîtier qui s'installe à même le bureau. Plus petits, ils permettent néanmoins d'y insérer un minimum de cartes périphériques et sont très facilement accessibles



LYNX : XYBOTS, "Les robots "destroys" contre – attaquent".





Quant aux portables, ils ne présentent pas encore un intérêt pour les amateurs de jeux. Trop chers et encore trop souvent proposés en version monochrome, ils se révélent inadéquats pour qui aime voir les lemmings en couleurs.

Quel microprocesseur ?

Pour jouer un 386 à 20 Mhz suffit. Toutefois, un 386 à 33 ou 40 Mhz, voire un 486 semble plus indiqué pour tirer avantage du PC en tant que console de jeu et outil de travail (pour du traitement de texte, par exemple). Attention, trop rapide le processeur rend certains vieux jeux injouables, et l'on doit se contenter de jeux capables de reconnaître le type du PC et s'adapter à la fréquence de l'horloge, donc les plus récents.

Combien de mémoire de vive et combien pour Windows ?

Une mémoire vive de 1 ou 2 Mo suffit pour jouer aux jeux du genre action ou arcade, mais elle se révélera insuffisante avec tous les gros jeux (Sierra, Origin...) ou pour travailler avec des applications de PAO, de dessin vectoriel ou sous Windows 3.1. En effet, installer l'interface de Microsoft sur son PC est coûteux. Elle requiert une configuration assez performante - même si l'éditeur annonce qu'il est possible de l'installer sur un 286, les temps de traitements sont si lents que l'on revient immédiatement en mode caractères. La configuration pour travailler correctement avec Windows se compose donc de 4 Mo de RAM minimum et d'un 386 à 20 Mhz. Maintenant, il faut se poser la question va-t-on jouer et/ou travailler sous Windows car côté jeux, force est de constater que les programmes ludiques pour Windows sont très rares. Par ailleurs, Windows 3.1 n'est pas encore fourni automatiquement lors de l'achat, il faut donc débourser environ 1000 F HT supplémentaires.
Bien entendu, si vous souhaitez gonfler votre système par la suite, sachez que la barrette de mémoire SIMM de 1 Mo se négocie aux alentours de 400 F HT. Attention, ce prix est sujet à de fortes variations : à l'heure où nous écrivons cet article, les circuits de mémoires vives sont pratiquement introuvables en raison d'une pénurie mondiale

MCCR boutique
25, rue Jean Leclaire - 75017 PARIS
Téléphone : (1) 42 63 10 60 - Télécopie : (1) 42 63 14 60
Métro : Guy Moquet / Pte de Saint Ouen
Ouvert du Lundi au Samedi de 11 heures à 19 heures

LOGICIELS JEUX IBM PC et COMPATIBLES

A-Train	305
Another World	290
Atac	325
B17 Flyingfortress	395
Civilization Build an empire to stand the test of time	320
Darklands	395
Dune	290
Falcon 3.0	345
Falcon Mission	190
FUN RADIO Compil micro 2	315
Gun Ship 2000 Island & Ice	190
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	350
LC Waikiki	290
Mantis	390
Might & Magic III	300
Pacific Islands	280
Rex Nebular	325
Sherlock Holmes	300
The Carl Lewis Challenge	320
The Lure of the Temptress	340
Ultima 7 La porte noire	300
Ultima Underworld	
The Stygian Abyss	360
Wing Commander Deluxe & secret missions 1 & 2	480
Wing Commander II Base	370
Wing Commander II	
Special operations 1	235
Wing Commander II	
Special operations 2	235
Wing Commander II	
Speech & accessory pack	190
World Tennis Championships	375
CD-ROM Battle Chess enhanced	485
CD-ROM Composer Quest	890
CD-ROM Fascination	445
CD-ROM Loom	500
CD-ROM M1 Tank Platoon	340
CD-ROM Midwinter & Gunship	
Collection Microprose	450
• CD-ROM Monkey Island	375
• CD-ROM Secret Weapons of the Luftwaffe	375
• CD-ROM Spirit of Excalibur	360

LOGICIELS JEUX AMIGA

• Air Support	210
• Airbus A320	300
• Alcatraz	230
• Beast III	305
• Crazy Car III	220
• Croisière pour un cadavre	275
• Dune	235
• Epic	240
• Espana games 92	260
• Fire & Ice	225
• Grand Prix Formule 1	285
• Hook	225
• Ishar	225
• Jaguar XJ 220	220
• Lure of the Temptress	235
• Oh! no more Lemmings (Data disk)	190
• Prehistorik	210
• Première	255
• Risky Woods	225
• Sensible Soccer	200
• Simulation Best	275
• Vroom	215
• Vroom (Data disk)	130
• Ween	255
• Zool	230

ACCESSOIRES POUR JEUX

• Joystick ergonomique pour Gaucher ou Droitier	160
• Joystick ergonomique noir WARRIOR	160
• Poignée omnidirectionnelle INTRUDER	223
• Poignée "Type Aviation" AVIATOR	259

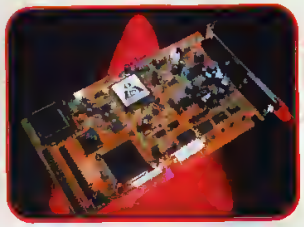
BIENTOT NOEL !
Le travail... et la détente...
Grâce à votre ordinateur MCCR 386 LOISIRS
Ordinateur 386 SX avec : 2 méga-octets de mémoire vive, 40 méga-octets de disque dur, écran Super VGA couleurs, clavier français 102 touches, souris avec son tapis, super manette de jeux omnidirectionnelle modèle INTRUDER 5, carte musique / son Sound Blaster avec ses minis enceintes, une sortie imprimante, deux sorties séries, système d'exploitation MS-DOS version 5.00 en français, Q-BASIC en français,
+ 12 jeux PC en couleurs
- B17 Flyingfortress - WEEN - Kick Off 2 - Great Courts 2 - Tournament Golf - Speedball 2 - Grand Prix 500.II - Team Suzuki - Prince of Persia - Swap - Barbarian 2 - Tennis Cup
LE TOUT
8.600,00 Francs TTC

Disque durau lecteur de disquettes ?

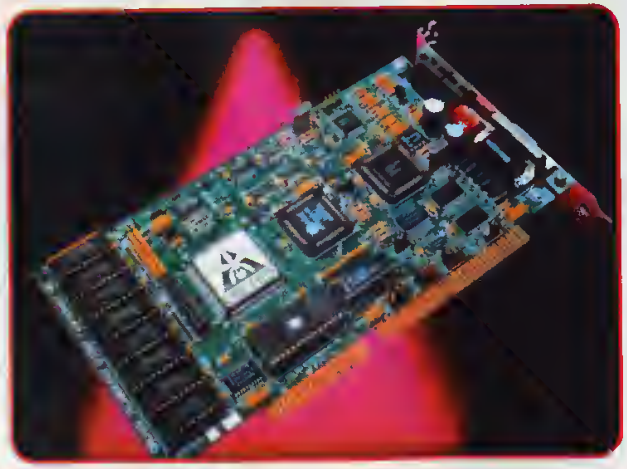
Dans la pratique, un disque dur se révèle essentiel pour jouer et deux lecteurs de disquettes suffisent (un 5,25 et un 3,5 pouces). Toutefois, les temps d'accès aux disquettes sont si prohibitifs qu'il est indispensable de travailler sur le disque dur. Sachez qu'un jeu comme Wing Commander 2 avec toutes ses extensions occupe près de 30 Mo ! Et dès que l'on travaille sous Windows, les applications ont tendance à occuper une très grande place sur le disque dur.
Le prix d'un disque dur interne oscille entre 1000 et 2000 F TTC pour une capacité de 80 Mo, ce qui constitue un minimum tout à fait correct

Quel écran et quelle corte graphique ?

Contrairement à ce que l'on peut penser, le choix de l'écran n'est pas primordial dans la constitution d'une configuration d'un système pour jouer. En effet, hormis l'écran VGA ou SVGA couleur qui se révèle indispensable, il n'est pas nécessaire de s'offrir un moniteur ultra perfectionné, l'utilisateur ne faisant pas la différence, à moins de travailler sur des outils de PAO ou



graphiques. On pourra donc se contenter des écrans proposés dans les configurations de base des constructeurs ou assembleurs (souvent un Super VGA). Vendu séparément, le coût d'un tel moniteur s'élève à environ 2200 F TTC. Attention, si vous souhaitez passer d'un moniteur monochrome à un écran couleur, il faut faire attention au type de la carte graphique intégrée à votre PC. En effet, une carte Hercules monochrome ne contrôle pas un moniteur couleur ; il est donc indispensable de se doter d'une carte graphique VGA (480 x 640 minimum). A ce jour le meilleur rapport qualité/prix est détenu par la carte Tseng Labs 4000 (coût d'environ 800 F TTC). Elle fonctionne sous un très grand nombre de mode vidéo et s'installe très facilement. Elle a été choisie par la plupart des constructeurs et des assembleurs. Toutefois, si l'on souhaite réaliser d'autres travaux, on pourra lui préférer une carte graphique Orchid Prodesigner IIs ou Orchid Farhenheit (de 1200 à 2200 F TTC). Bien entendu, on peut toujours installer des cartes moins connues ou d'une technologie plus ancienne, telles que les cartes Trident ou Paradise (de 300 à 500 F TTC). De toute façon, si vous pouvez dépenser quelques centaines de francs supplémentaires, je vous conseille fortement de vous équiper en SVGA, de nombreux jeux étant en développement sous ce standard.



Faut-il une carte sanore ?

Pour commencer, nous serions tentés de dire non, le haut parleur intégré du PC suffisant à de très nombreux jeux. Toutefois, dès que l'on a entendu la musique de certains jeux via une carte sonore ou mieux les voix, il n'est plus possible de s'en passer: elles ajoutent un réalisme aux images et à l'action. La plupart des cartes sonores pour bus ISA ou MCA disposent d'un synthétiseur de sons capable de reproduire celui d'un instrument ou de générer les gargarismes d'un Droide à qui l'on enfonce une clé à molette dans l'abdomen. Outre une entrée pour un microphone ou pour une source audio, elles intègrent également une sortie mono ou stéréo ce qui permet de les connecter sur une chaîne haute fidélité. Le prix de telles cartes est fonction du générateur de son (11 à 22 voix), des outils de compression et de numérisation et de la compatibilité avec la norme MPC. Ils s'échelonnent entre 600 et 2200 F HT.

Manette de jeux ou souris ?

Pour jouer il vous faut soit une manette de jeux, soit une souris. La première étant beaucoup plus pratique que la seconde. Toutefois, si la souris dispose toujours d'un port dédié ou d'un port série pour se connecter, il faut ajouter



une carte jeux au PC pour relier une manette. La souris n'est pas une bonne solution pour diriger votre vaisseau spatial car son inertie est beaucoup plus grande que celle d'une manette. De plus cette petite bestiole a tendance à s'encrasser et s'user très vite, dès qu'elle est sollicitée plus que de raison. Nous vous conseillons donc d'opter pour un bâton de joie ou de soie selon que vous êtes un maniaque du Shoot them Up ou du pilotage d'un Falcon. Vous retrouverez dans le numéro 49 de Génération 4 un dossier comparatif complet des manettes de jeux.

Que choisir paur jauer avec des CD-ROM ?

L'achat d'un lecteur de CD-ROM n'est pas sans conséquences. En effet, ce type de périphérique demeure encore aujourd'hui très coûteux, et les jeux sur CD sont encore très rares et assez chers. De plus, il n'existe pas à proprement parlé de norme de CD-ROM et chaque constructeur fait un peu ce qu'il veut. Par ailleurs, un lecteur de CD-ROM se connecte soit sur un contrôleur ISA, SCSI ou sur le port parallèle. Dans le premier et le troisième cas, la lenteur du lecteur est prohibitive ; dans le cas d'une liaison SCSI, cela va beaucoup plus vite, mais, revers de la médaille, le PC doit comporter une carte SCSI - ce qui grève lourdement le budget initial.

CONTROL RESET
LES SOLUTIONS MULTI-MÉDIAS CONTROL RESET
Tous nos prix sont TTC



CARTE SON
PRO AUDIO SPECTRUM

ORDINATEUR
80386 ou 80486 2 a 4 Mo D Dur 40 a 120 Mo - VGA ou SVGA Couleur

CADEAU 7 LOGICIELS DE JEUX 600 TTC
CADEAU 4 LOGICIELS DE JEUX 1200 TTC
CADEAU 6 LOGICIELS DE JEUX 1800 TTC

386SX 25MHz	386DX 40MHz	486SX 25MHz
2Mo RAM D DUR 40Mo	4Mo RAM D DUR 80Mo	4Mo RAM D DUR 120Mo
VGA 640 x 480 ENTRELACÉ	SVGA1024x768 ENTRELACÉ	SVGA 1024x768 NON ENTRELACÉ
SOURIS JOYSTICK	SOURIS JOYSTICK	SOURIS JOYSTICK
PRO AUDIO SPECTRUM	PRO AUDIO SPECTRUM	PRO AUDIO SPECTRUM
6990 TTC	8990 TTC	9690 TTC

TRIEDRE (1) 30 76 31 19

Toutes nos configurations sont livrées en coffret mini Tower alimentation 200W, lecteur 3"1/2 Disque Dur, Carte + Ecran VGA couleur SAMTRON Joyshck, Souris, Carte Son PRO AUDIO SPECTRUM
* AU CHOIX * RAILROAD TYCOON / COMMAND HQ / ELITE+ / BETRAYAL / M1 TANK PLATOON / F19

OPTIONS

SOUND BLASTER II	1190F	SCANMAN Logitech	995F
SOUND BLASTER PRO	1750F	ECRAN 1024 x 768 SvGA	1995F
PRO AUDIO SPECTRUM	1795F	ECRAN 640 x 480 VGA	1695F
VIDEO BLASTRER	3290F	Disquettes 3"1/2 1,44Mo	420F
Lecteur CD ROM	2790F	RAM 1 Mo	290F
DOS 5.0 Hyundai	490F	STREAMER 120Mo	1695F
WINDOWS Hyundai	450F	Onduleur 350Va	1795F
SUPER MOUSE	225F	Imprimante 132col /180cps	1290F

PARIS ET RÉGION PARISIENNE
CD 75 38 rue de Turin 75008 PARIS Tel (1) 45 22 51 00 Fax (1) 45 22 49 72
CD 95 Centre Commercial Usines Center 395 avenue du general Leclerc 95138 FRANCONVILLE Tel (1) 30 72 55 12 Fax (1) 30 72 55 13

Toutes nos configurations sont GARANTIES 1 AN. Tous nos prix sont toutes taxes comprises. Offres valables jusqu'au 31/10/92 dans la limite des stocks disponibles. Les marques citées sont des marques déposées

Tu es seul ? 3615 GEN4, tape*DIA.

Attention cependant, car les prochains mois vont être marqués par la sortie de produits CD Rom de grande qualité, exploitant enfin les avantages de ce support.
Le prix d'un lecteur de CD-ROM est compris entre 2500 et 9000 F HT. Toutefois, les prix devraient baisser rapidement en raison de la multiplication d'applications disponibles sous CD et aux impressionnantes capacités de stockage. De même, les performances de ces lecteurs de CD Rom ne cessent de s'améliorer !

La configuration idéale

Rêvons un peu et imaginons que notre portefeuille n'a pas de limites
Voici comment se compose alors le PC de jeu idéal.
Tout d'abord, il comporte un microprocesseur 486 à 33 ou 50 Mhz capable de ralentir sa fréquence d'horloge afin de s'adapter aux jeux ne reconnaissants le processeur et sa cadence. L'écran, un 14 pouces multimodes, contrôle par une carte









graphique de type Orchid Farhenheit 1280° 24 bits et 1 Mo de mémoire vidéo. Le disque dur de 210 Mo est épaulé par un lecteur de CD-ROM Nec CDR 73 connecté sur une interface SCSI. Son temps d'accès moyen de 300 ms lui permet de ne pas ralentir le cours des jeux nécessitant de fréquents accès disques. Pour mettre un peu d'ambiance, ajoutons une carte sonore Creative Labs Sound Blaster Pro. Allez et pourquoi pas 8 Mo de Ram ?

Les services

Avant de clore cette enquête sur les meilleures configurations pour jouer sur PC, examinons un aspect souvent négligé lors de l'achat d'un micro-ordinateur : le service après-vente.

Par service, on sous-entend la maintenance, l'assistance téléphonique, la garantie, la clause de satisfaction et la livraison. Chacun de ces éléments joue un rôle dans l'achat. En effet, rien ne sert d'acquérir un système qui sera mis au placard à la première panne.
Parfois, il est conseillé de payer légèrement plus cher la machine et de bénéficier d'une bonne garantie et de l'assurance du bon fonctionnement du système.
Dans tous les cas, faites-vous des amis des revendeurs, car ils ont une grande habitude de l'installation des différentes cartes et des conflits d'interruptions matérielles qui ne manqueront pas de se produire.

Franck-Olivier LELAIDIER

INFOTEC
9, rue Berzélius 75017 Paris
Tél : 16 (1) 44 85 34 34
Fax : 16 (1) 44 85 33 99
Metro-RER : Brochant ou Porte de Clichy

I.P.F. Informatique
211, rue de la République
91150 Etampes
Tél. 16(1) 69 92 90 73
Gare SNCF : Etampes

PC Compatibles -- Atari -- Commodore -- Amiga

Département Atari

Atari 520 STE	2 190 F
Atari 1040 STE	2 780 F
Méga STE 2	3 890 F
Falcon	3 990 F
Ecran coul 1435	1 850 F
Ecran Mono SM146	1 290 F
Disque dur 40 Mo	2 950 F
Extension à 1 Mo STE	250 F
Extensions à 4 Mo	Tél

Département Amiga

Amiga 600	2 750 F
Amiga 500	Tél
Amiga 3000/25/50	13 990 F
CDTV	4 590 F
Ecran 1085S	1 880 F
Disque dur 40 Mo	3 590 F
Disque dur 120 Mo	4 890 F
Digitaliseur de son	450 F
Extension à 1 Mo	250 F



Département PC Compatibles

PORTABLES : 2,7 Kg

Notebook 386-25, 2 Mo, 60 Mo	9 590
Notebook 486-25, 4 Mo, 80 Mo	12 990

Logiciels

Educatifs	-25%
Microsoft	-25%
Borland	-25%
Jeux	Tél

Prix TTC

Modèles	386S	486S	486D
Processeur/Mhz	**386/25**	**486/25**	**486/66**
Mémoire Vive /extensible	2/16	4/32	4/64
Capacité Disque dur	45 Mo	45 Mo	85 Mo
Prix	**5 690 F**	**7 990 F**	**12 990 F**

Livrés avec : Boitier mini-tour 5 places. Bios Ami, Emplacement Co-processeur, Lecteur 3,5" 1,44 Mo, Clavier Français 102 touche, Ecran couleur Super-vga 1024*768, 2 Ports séries, 1 port // et 1 port jeu

Cadeau offert :
- 1 joystick
- 1 souris
- 1 tapis souris
- 1 jeu
- 10 disquettes

Disques durs Pc

44 Mo amovible	3 550
45, 85, 105, 125 Mo	Tél
210 Mo	3 290
245 Mo	4 190
SCSI, ESDI, MFM, RLL	Tél

Ecrans

14" Vga 1024 Coul	1 790
14" Vga Kentac 1024	2 190
14" Vga Sony Trinitron	3 690
15" Nec 4FG	6 190
17" Vga 1280	6 490
17" Sony 1280	Tél
21" Nec 6FG 1280	Tél

Cartes graphiques

Vga 1 Mo	690
Orchid Pro IIS	990
Orchid Fahranheit	1 990
Vga 16 Millions coul	*2 290*

Carte Modem/Fax

Modem 2400+Fax 9600	1 690

Multimédia

Carte type Soun Blaster 2	590
Sound Blaster Pro II	1 195
Spectrum 16 bits	1 790
Kit Multimédia	3 890
Vidéo Blaster	2 590
Imager Vidéo Maker	3 890
Jeux sur CD-Rom	Tél
Souris 3 boutons	149

Divers périphériques

Ctrl scsi Future dom	750
Ctrl scsi Adaptec	1 590
Ctrl At bus 2FD/HD	190
Carte mère 386/486	Tél

Imprimantes

Canon BJ 10ex	1 950
Canon BJ20	2 590
HP 500 Couleur	3 990
HP 550 Couleur	4 890
Matricielles Brother	-35%
Canon /Brother Laser	-35%

Consommables & Accessoires

Disquettes	
3,5" DD 720 Ko	3,0
3,5" HD 1 44 Mo	5,0
5 25' DD 360 Ko	2,2
5,25" HD 1 2 Mo	4,0
Boite de rangement à partir de	50,0
Joystick à partir de	50,0
Ruban imprimante à parir de	45,0
Cartouche d'encre	159,0
Connectiques générales	Tél

Nos services
Reparation & Modtfication Express
de toute marque Amstrad, Atari Commodore, Compaq, IBM, Compatibles,
Recupération et transfert de données des disquettes
Cablage liaison entre Pc, Ps Apple, Commodore
Intervention en 1 heure
Garantie 3 ans*
Expédition internationale

* de 1 à 3 ans selon les constructeurs et contrats — Nos prix sont TTC ! — Sous réserve de disponibilité du stock et de revision des prix

Il y a de cela plus de deux ans, nous avions été un des premiers magazines européens à se rendre à Austin, Texas, pour visiter une compagnie qui s'annonçait comme une des futures grosses firmes du jeu micro. Depuis Origin ne cesse de gagner des adeptes. Avec la saga des Ultima (Ultima 7 en français étant le dernier en date) et Ultima Underworld pour les passionnés de jeu de rôle. Avec Wing Commander 1 et 2 surtout pour les fans de science fiction et d'action. Avec Strike Commander enfin, qui devrait finalement sortir juste à temps pour Noël. Profitant de la fête d'Halloween, Didier a été amicalement invité pour faire un reportage, non seulement sur les jeux, mais aussi sur la compagnie et plus spécialement Richard Garriott.





Ci-dessus, Richard Garriott dans une des pièces de sa maison. Ci-dessous, Docteur Dana, le musicien qui travaille sur la plupart des projets. Sur la page de droite les équippes de développement sur UW2, Privateer...



[illegible] Richard « British » Garriott. Voici sans aucun doute un des personnages les plus [illegible] et les plus intéressants du milieu. Fondateur de la compagnie Origin avec son frère Robert, Richard Garriott est le fils d'un astronaute américain célèbre. Installé au Texas, il s'est lancé il y a plus de dix ans dans une entreprise alors bien hasardeuse: faire des jeux de rôles sur micro. Tentative réussie, puisqu'aujourd'hui, Origin compte environ 180 employés et elle devrait dépasser allègrement les 200 au début de l'année prochaine, les projets [illegible] et C[illegible] demandant de nouvelles ressources humaines. Richard a toujours été passionné par le Moyen-âge mais aussi par l'astronomie. Grand amateur de livres anciens, de météorites, de cartes et d'armes anciennes, il possède une collection privée qui ferait pâlir d'envie quelques musées ! Toujours très proche de ses employés, aimant autant se faire plaisir qu'offrir un maximum à son entourage, il fête traditionnellement





CASH & CARRY MICRO
37, rue des Mathurins
75008 PARIS
40 16 04 02

VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT
DANS LA MICRO COMME LES CONSOLES
LES MOTIVATIONS
LA NOUVEAUTES ET LA QUALITE

GAMEBOY

[illegible]	[illegible]
KINGDOM CRUSADERS	225.00
TOM & JERRY	210.00
RAMPART	225.00
TRACK FIELD	225.00
ALIEN 3	225.00
DARKMAN	225.00
ROCKY & BULLWINKLE	230.00
TROLLS IN CRAZY LAND	225.00
TUMBLEPOP	225.00
MOUSE TRAP HOTEL	225.00
HUMANS	240.00
DR FRANKLIN	225.00
TERMINATOR 2 Arcade	210.00
SPEED BALL 2	225.00
DIG DUG	240.00
SUPER OFF ROAD	240.00
NINJA TARO	240.00
CENTIPEDE	240.00
UNIVERSAL SOLDIER	240.00
NINJA BOY II	240.00
METAL MASTER	260.00
COOL WORLD	240.00
BEST OF THE BEST	240.00
BARBIE	240.00
SPY VS SPY	240.00
CRASH DUMMIES	240.00
XENON 2	240.00
SWAMP THING	250.00
WWF 2 (Catch)	240.00
LITTLE MERMAID	250.00
LAZLOS LEAP	240.00
OUT OF GAS	240.00
FOUR IN ONE	225.00
SWORD OF HOPE	210.00
MINER 2049	240.00
F15 STRIKE EAGLE	250.00
MEGABIT	225.00
BIONIC COMMANDO	260.00
HOME ALONE	260.00
LETHAL WEAPON	260.00
STARHAWK	225.00
ROLANDS CURSE II	225.00
JOE & MARC	240.00
TOP GUN/Guts of Glory	250.00
WORDTRIS	210.00
WIDGET	250.00
AMAZING SPIDERMAN	210.00
PAPER BOY 2	199.00

SEGA MEGADRIVE

[illegible]	[illegible]
DOUBLE DRAGON	360.00
FOREMAN'S KO BOX	390.00
GODS	410.00
ROUE DE LA FORTUNE	450.00
BATMAN RETURN	450.00
GADGET TWINS	490.00
OUTLANDER	390.00
TROPHY SOCCER	490.00
CAPTAIN AMERICA	450.00
TECMO SOCCER	450.00
AH GLADIATORS	499.00
BREACH	499.00
CHESTER CHEETA	499.00
GLOBAL GLADIATOR	450.00
MOHAMMED ALI	490.00
SORCERERS KINGDOM	490.00
TERMINATOR II	350.00
SONIC 2	275.00
UNIVERSAL SOLDIER	380.00
DEATH DUEL	450.00
DOUBLE DRAGON III	380.00
GEMFIRE	490.00
LEMMINGS	370.00
RAMPART	350.00
SIDE POCKET	370.00
PREDATOR 2	390.00
CYBER COP	450.00
KING SALOMON	370.00
PIGSKIN FOOTBALL	450.00
SHANGAI II	350.00
CHESSMASTER	350.00
EX MUTANS	450.00
HUMANS	490.00
KEEPER OF THE GATES	450.00
STAR ODYSSEY	499.00
WORLD CLASS GOLF	370.00
[illegible]	[illegible]

GAME GEAR

PRINCE OF PERSIA	240.00
SIMPSON VS MUTANS	250.00
ROUE DE LA FORTUNE	250.00
RAMPART	240.00
SUPER MONACO GP2	225.00
SUP. SPAVE INVADERS	240.00
BATMAN RETURN	250.00
HUMANS	199.00
PRO BASEBALL	200.00

GAME GEAR

[illegible]	[illegible]
ALIEN 3	290.00
CHUCK ROCK	220.00
INDIANA JONES	230.00
SMASH TV	250.00
WIMBLEDON TENNIS	199.00
ROBINSON & COURT	250.00

SUPER NES

[illegible]	[illegible]
BASE BALL	450.00
DINO CITY	420.00
FOREMAN KO BOXING	460.00
KING OF MONSTER	420.00
SOUL BLAZER	460.00
SUPER ADVANTAGE	300.00
ROUE DE LA FORTUNE	420.00
F1 ROC	460.00
SPINDIZZY WORLD	420.00
FACE BALL 2000	420.00
SUP DOUBLE DRAGON	470.00
AMAZING TENNIS	420.00
BLAZE ON	450.00
COOL WORLD	450.00
HUNT FOR RED OCT.	350.00
JAMES BOND JR.	430.00
LEATHAL WEAPON	450.00
OUT OF THIS WORLD	420.00
PRINCE OF PERSIA	440.00
TERMINATOR 2	450.00
WINGS 2	410.00
GUN FORCE	450.00
HOME ALONE 2	450.00
TOM ET JERRY	370.00
DRAGON WARRIOR 4	440.00
SUPER BUSTER BRS	420.00
UNIVERSAL SOLDIER	390.00
HOOK	440.00
TERMINATOR	420.00
SUP NBA BASKET	410.00
PUSH OVER	410.00
TOXIC CRUSADERS	450.00
WARPSPEED	420.00
BLUE BROTHERS	500.00
GODS	480.00
SUPER SLAM SHOT	460.00
J.C. TENNIS	195.00
TEST DRIVE 2	410.00
CYBERNATOR	440.00

SOFT/HARD AMIGA

UTILITAIRES
[illegible]
QUARTERBACK 5.0 ....510.00Frs
DOS 2 DOS 350.00Frs
[illegible]

MUSIQUE
[illegible]
BARS & PIPES Français 1390.00Frs
BARS & PIPES PRO 2700.00Frs
MIDI CONNECTOR 495.00Frs
SUPER JAM 1090.00Frs
DSS 815.00Frs
SOUND MASTER ....[illegible]
[illegible]

MULTISTART
[illegible]
SANS ROM 1.3 ....[illegible]
[illegible]

LANGAGES
[illegible]
LATTICE C 2160.00Frs
AREXX ....[illegible]
AZTEC C ....[illegible]
AMOS (Français) 450.00Frs
AMOS COMPILER ....29[illegible].00Frs
AMOS 3D 350.00Frs

MEMOIRES
[illegible]
1 MO Pour A590 ....390.00Frs
2 MO Pour A2058 Oip2 ....[illegible]50.00Frs
2 MO Pour GVP HCD ....[illegible]
512 K Pour A500 ....[illegible]
1.5 MO Pour A500 ....[illegible]
1 MO Pour 500+ 425.00Frs
1 MO Pour A600 ....535.00Frs
2MO ou 4MO pour [illegible]

MEGACHIP
2 MO CHIP RAM A2000 A500
1600.00 FRS

PRIX SPECIAUX SUR
A600 - A2000 - A3000

REGLES DU JEU
Les produits présentés sont les dernières nouveautés mises sur le marché et certains jeux ne sont pas encore sortis au moment où cette publication est préparée, mais sauf accident seront sur le marché au moment de sa parution. En devenant client CCM vous obtiendrez des avantages tant sur les prix que sur les réservations possibles de jeux, les détails vous seront fournis avec votre 1ère commande.
MODE DE REGLEMENT ET FRAIS DE PORT
Afin de vous éviter toutes surprises désagréables sur les frais de port nous vous prions de participer pour un montant de 35 Frs si vous commandez en réglant par VISA ou chèque à la Commande. et de 65 Frs en cas d'expédition en CR. Nous n'acceptons pas les chèques Hors France et nous en sommes désolés. GARANTIE Tous nos produits sont garantis neufs. Tout produit défectueux sera remplacé par le même article.

BON DE COMMANDE
à retourner à : C.C.M 37, rue des Mathurins 75008 Paris
[illegible]
DESIGNATION ... MONTANT
TOTAL

NOUVEAUTES SUR DECEMBRE ET JANVIER

GAMEBOY

MEGA MAN 3	NC
REN & STIMPY	350.00
POWER PUNCH	290.00
EMPIRE STRIKES BACK	NC
RACE DRIVING	350.00

GAGNEZ 10%
EN COMMANDANT
D'AVANCE
NOUS CONSULTER

SEGA MEGADRIVE

ALIEN VERSUS PREDATOR	350 .00
BATAMN RETURN	390 00
SUPERMAN	390 00
TERMINATOR 2	370 00
NOME ALONE	350 00
STRIDER 2	450 00
B. BOMB	299 00
X MEN	399 00
YOUNG INDIANA JONES	350 00

Halloween d'une façon bien particulière. Tous les deux ans en effet, il organise une fête gigantesque à thème, invitant amis, célébrités, employés et quelques journalistes bienheureux !

THE SPOOKHOUSE

Cette année, il n'a pas hésité à totalement vider sa maison et à faire effectuer des travaux gigantesques pour en aménager les environs. Plus de cinq semaines de travail (il en faudra deux autres pour tout ranger), soit plus de 10000 heures de participation de bénévoles pour tout construire, organiser et animer, avec plus de 150000$ de frais (surtout en effets spéciaux) pour permettre, durant quatre soirées, à plus de 800 personnes en tout de visiter ce lieu étrange surnommé: Britannia Manor.

Un petit lac artificiel spécialement créé qu'il faut traverser en bateau, un jet de flammes qui s'élève à plus de 15m, des pièces entièrement construites, un petit wagonnet pour monter une colline et bien d'autres surprises incroyables nous attendaient. A l'entrée de la [illegible], les grilles forgées s'ouvrent pour laisser le passage à Lord British lui même (Richard Garriott). Quatre courageux (les premières secondes tout du moins) aventuriers s'avancent pour relever le défi: retrouver l'âme de Lord British, prisonnière dans une salle, quelque part dans le manoir, maintenant tombé aux mains du Gardien ! A l'intérieur c'est l'horreur ! Des passages secrets, des monstres (plus de 125 personnes, acteurs et techniciens) qui vous pourchassent, des énigmes et des quêtes à remplir... Au total, plus d'une heure de délire, d'angoisse et de frayeur pour une expérience que personne n'oubliera. Merci à Richard pour cette nuit d'horreur et aucune inquiétude quant aux prochaines productions de Lord British, son esprit et son imagination débordent de créativité. Depuis toujours, Richard désire participer à la création d'un parc d'attractions. Nous ne pouvons que lui souhaiter de réussir car croyez-moi ce serait un parc totalement novateur ! *D.L.*







La Meilleure Sélection de Logiciels du Domaine Public

Une mine d'or pour votre micro Atari ST, Amiga, Compatibles PC et Macintosh

Ces logiciels sont également disponibles sur : 3615 IFA et 3615 GRATICIEL

EXTRAIT DU CATALOGUE ATARI COMPTANT PLUS DE 600 DISQUETTES

DISQUETTE ST 021
LOGITHEQUE : le meilleur utilitaire connu pour gérer votre base de disquettes

DISQUETTE ST 024
MASTER BREAK et BALLZONE : une compilation de deux très bons casse briques.

DISQUETTE ST 119
COMPTABILITÉ DOMESTIQUE : une excellente comptabilité qui conviendra aussi bien à votre budget personnel qu'à un petit commerce.

DISQUETTE ST 143
PENGUY : un très bon jeu d'arcade... Si vous y goûtez, aimé bon cœur.

DISQUETTE ST 285
SOKO ST : un excellent jeu de réflexion. De quoi passer de longues soirées.

DISQUETTE ST 318
OPUS : un très bon tableur en version Française.

DISQUETTE ST 322
LA VIE DU LAC : éducatif sur la vie des lacs et des rivières, réalisé à l'initiative de EDF, entièrement en Français et très intéressant.

DISQUETTE ST339
INTRO CONCEPT : un excellent logiciel qui vous permettra de réaliser en quelques minutes vos propres intros et démos (Images + sprites + musique + scrolling). Et en plus c'est un logiciel Français.

DISQUETTE ST 422
ASTROLOGIE CHINOISE : un très bon logiciel pour faire votre thème astral selon les lois de l'astrologie chinoise. Ce logiciel est entièrement en Français et simple d'utilisation, ce qui le rend accessible à tous.

DISQUETTE ST 423
CONJUGUE : utilitaire qui vous aidera à conjuguer la plupart des verbes de la langue Française. Un très bon logiciel éducatif.

DISQUETTE ST 425
SYNTHETICS ARTS v2.02 : un superbe logiciel de dessin, qui devait être commercialisé. Compatible Néochrome et en Français.

DISQUETTE ST 442
MAD BALL : casse briques offrant de multiples options, fourni avec son éditeur de tableaux. En Français.

DISQUETTE ST 544
L.C.K (loader construction kit) : vous permettra de créer, sans aucunes connaissances en programmation, vos propres démos et intros. Un excellent logiciel entièrement en Français.

EXTRAIT DU CATALOGUE AMIGA COMPTANT PLUS DE 1500 DISQUETTES

DISQUETTE AM 439
LA BONNE PAYE : adaptation du jeu de société du même nom. Vous devez gérer votre budget mieux que vos adversaires. A la fin du temps imparti, celui qui possède le plus d'argent a gagné la partie. Logiciel entièrement en Français.

DISQUETTE AM 443
WORD COMPIL : cette disquette ne contient pas moins de trois éditeurs de texte, et pas des moindre puisqu'il s'agit de Text Plus V2.2E, TextED v2.9, et Dme V1.35. Un bon ensemble de programmes pour ceux qui écrivent beaucoup.

DISQUETTE AM 445
AMIGA SOURCE EDITEUR v1.0 : un excellent éditeur de texte qui vous permettra de rédiger documents ou sources avec un maximum de 6000 lignes. Ce logiciel est entièrement en Français et offre les options principales des bons traitement de texte.

DISQUETTE AM 455
DR MARIO : un nouveau clône de Tétris absolument génial.

DISQUETTE AM 458
SPEEDGEBIET v2 312 : un excellent jeu de plateau avec son éditeur de tableaux. Graphismes très soignés.

DISQUETTE AM 464
DONKEY KONG : une très bonne adaptation de ce classique jeu de café qu'on ne présente plus.

DISQUETTE AM 471
MOVEM : un bon jeu de réflexion inspiré du célèbre Sokoban sur PC. Vous devez pousser des objets sur les emplacements qui leur sont réservés.

DISQUETTE AM 472
COLORIS : un clône de Columns. Vous devez empiler des cubes et constituer des lignes de couleur. Un excellent jeu de réflexion.

DISQUETTE AM 475
BLOCK BUSTER II : voilà un superbe casse briques, mais très rapide.

DISQUETTE AM 476
INTACT : superbe shoot them up en scrolling vertical, aux graphismes très agréables. Un must.

DISQUETTE AM 479
MICROBES : un très bon jeu d'arcade.

DISQUETTE AM 481
AMIGA DREAMS 2 : une compilation des meilleurs utilitaires de copie de disquettes.

DISQUETTE AM 482
AMIGA DREAMS 3 : compilation des meilleurs utilitaires de gestion de disques et fichiers.

EXTRAIT DU CATALOGUE PC COMPTANT PLUS DE 600 DISQUETTES

DISQUETTE PC 503
GALACTIX : ce très beau jeu de tir vous en met plein la vue et plein les oreilles (si vous possédez une carte Adlib). Nécessite un disk dur et une carte VGA.

DISQUETTE PC 427
ANGLAIS v3 : un des meilleur logiciels éducatifs en Shareware, d'un concept très original, un prof très ironique vous guidera au cours de vos cours. Avec un tel prof, vous allez faire de fabuleux progrès en Anglais.. de toute façon vous n'aurez pas le choix... Superbe. Version libre assez. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 505
ESPAGNOL v3 20 : la même chose que la disquette ci-dessus mais pour apprendre l'espagnol.

DISQUETTE PC 506
REP92 : un excellent répertoire simple à utiliser. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 507
LOGICIEL : un excellent logiciel pour faire l'inventaire de tous vos logiciels. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 508
AGENDA : gestion de vos rendez-vous et carnet d'adresses. Une très bonne réalisation. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 519
EQUALITY : un excellent jeu de réflexion dans lequel vous devrez reproduire des figures et éviter le déséquilibre d'une balance. Les graphismes sont agréables et en VGA. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 509
GESBOOK : logiciel de gestion de bibliothèque capable de gérer les livres qui sont sortis en prêts. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 510
VIDEO : l'indispensable pour bien gérer votre logithèque ou mieux, votre commerce de location de cassettes vidéo. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 511
CAVE : voilà le logiciel idéal pour gérer convenablement votre cave. En Français.

DISQUETTE PC 512
MEDIA : une base de données qui vous permettra de gérer tous vos documents quels qu'ils soient. Entièrement en Français.

DISQUETTES PC 569 à PC 598
MODULES COLLECTION : 30 disquettes de musiques pour les possesseurs de cartes sonores Sound Blaster, Sound Master et autres compatibles Adlib. Disquettes disponibles à l'unité.

EXTRAIT DU CATALOGUE MATERIEL ET CONSOMMABLES

Souris Atari ST	210 F
Souris Amiga	210 F
Souris Compatible PC	217 F
Tapis de souris	40 F
Trackball Atari ST	355 F
Trackball Amiga	355 F
Trackball Compatible PC	465 F
Filtre pour écran 12"	142 F
Filtre pour écran 14"	153 F
Support imprimante	230 F
Support pivotant pour écran 12"	145 F
Support pivotant pour écran 14"	153 F
Boîte de rangement 50 x 3,5"	70 F
Boîte de rangement 100 x 3,5"	88 F
Boîte de rangement 50 x 5,25"	70 F
Boîte de rangement 100 x 5,25"	88 F
Câble péritel Atari ST	88 F
Câble péritel Amiga	88 F
Rallonge joystick 20 cm	34 F
Rallonge joystick 3,50 m	51 F
Câble imprimante parallèle 1,80 m	32 F
Câble nul modem	106 F
Câble minitel	75 F
Extension 512Ko Amiga 500	230 F
Extension 512Ko Amiga + horloge	310 F
Extension 512Ko Atari STF	450 F
Extension 2 Mo Atari STF	990 F
Extension 4 Mo Atari STF	1690 F
Extension 512Ko Atari STE	280 F
Extension 2 Mo Atari STE	600 F
Extension 4 Mo Atari STE	1200 F
Lecteur externe Atari	550 F
Lecteur externe Atari + Turbo Blitz	750 F
Lecteur interne Atari	500 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Lecteur interne PC 5,25"	560 F
Lecteur interne PC 3,5"	490 F
Berceau 5,25" lecteur PC 3,5"	65 F
Ultimate Ripper Atari ST	299 F
Scanner Atari/Amiga 400DPI, 64teintes	1290 F
Disque dur Atari 40 Mo.	2990 F

PROMO

Mettez la musique dans votre PC.
Jusqu'au 31/12/92
la carte sonore Sound Master+
450 Frs
au lieu de 490 Frs

Bon de Commande à retourner à IFA, 549 Route Nationale 59680 Cerfontaine (Tel : 27-65-58-11)

Je commande les disquettes suivantes :

....

....

Disquettes Atari ST : 33 Frs pièce
Disquettes Comp PC : 33 Frs pièce
Disquettes Amiga : 22 Frs pièce
5 disquettes commandées = le 6ème gratuite
Frais de port disquettes Domaine Public : 25 Frs par commande
Frais de port matériel : 40 Frs par commande
Règlement :
O Chèque O Mandat O Contre remboursement (ajouter 40 Frs)

Je désire recevoir :
Le catalogue des meilleurs logiciels Domaine Public et Sharewares (contre 10Frs en timbres) pour : O Atari O PC et Comp O Amiga O Macintosh

Le logiciel de téléchargement (contre 10Frs en timbres) :
MOON 3615 GRATICIEL O Atari O PC et Comp O Macintosh O Amiga
QUICKER 3615 IFA O Atari O PC et Comp O Macintosh

O Le câble de téléchargement à 75 Frs
O Le catalogue Matériel et Consommables (contre 10 Frs en timbres)

GEN4 DEC92

Nom .... Prénom ....
Rue ....
Code Postal .... Ville ....

PRIVATEER

Auparavant connu sous le titre "Trade Commander", ce jeu représente pour Origin un des produits majeurs de l'année 1993. Il est prévu pour l'automne sur PC en VGA couleur bien sûr mais aussi avec de nombreux écrans SVGA fabuleux. Une version en haute définition de ce jeu serait-elle envisagée ?

Quoi qu'il en soit, voici une première présentation du jeu qui sera suivi, n'en doutez pas, par de nombreuses autres pages dans les prochains numéros.

L'aventure se déroule dans le même monde que la saga des Wing Commander. Cette fois-ci vous êtes un de ces aventuriers qui sillonnent la galaxie à la recherche de richesses en tous genres. Vous devrez non seulement vous méfier des autres aventuriers de votre genre mais aussi des pirates, des vaisseaux de la fédération humaine, si vous transportez des marchandises prohibées...

Pour votre malheur, l'Empire Kilrathien est toujours aussi irréductible avec les humains et ils constituent vos principaux ennemis ! Vous visiterez donc une centaine de systèmes solaires, soit entre 60 et 70 planètes, avec le plus souvent des bars, des hangars, des outfitters et bien d'autres endroits à visiter sur chacune. Chacune de vos actions sera prise en compte pour la suite du jeu. Si, pour votre malheur, vous atterrissez sans raison un vaisseau de la fédération, vous serez alors déclaré comme pirate et recherché par tous les navires guerriers de la flotte. L'em-







pour certaines quêtes ! Comme vous pouvez le voir, on retrouve pour les bases de superbes écrans en résolution 320x200 avec 256 couleurs. Les scènes cinématiques seront bien sûr plus nombreuses, plus longues et surtout nettement mieux réalisées que dans les précédentes productions de la compagnie. Les graphismes en vol sont également deux choses. Tout d'abord, l'effet de parallaxe présent dans les Wing Commander, lorsque vous approchez d'un vaisseau, paraît, presque entièrement disparu. C'est assez incroyable et il faut vraiment être au contact, sur l'écran, pour le remarquer. De même, les animations sont nettement plus fluides, surtout si vous possédez un 486. Les vues des cockpits et extérieures sont nettement plus synthétiques, et l'ensemble de la partie semble beaucoup plus "réaliste" et prenante. Plus d'armes à votre disposition, plus d'options, de nouveaux appareils, de nouveaux types de missions...

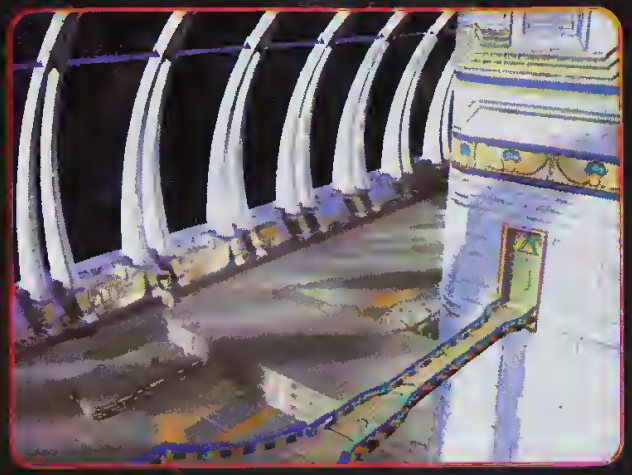
D'autre part, le jeu sera beaucoup plus interactif et moins linéaire. Vous devrez remplir diverses missions, sans aucune liens entre elles. Vous pourrez aussi ne pas suivre une trame principale, qui vous entraînera alors dans un scénario passionnant, mais il encore, à tout moment, vous pourrez effectuer les missions qui n'ont rien à voir avec le scénario majeur. En outre, vous pourrez acheter plusieurs vaisseaux spatiaux différents et surtout les modifier pour les rendre plus puissants: nouveaux moteurs, nouveaux boucliers...

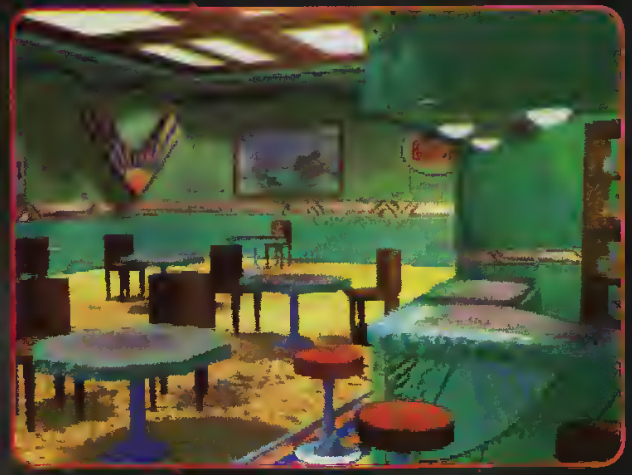
En plus de quelques appareils déjà présents dans Wing Commander 2, vous découvrirez bien sûr tout un tas de nouveaux engins. Le jeu sera bien sûr prévu avec les extensions et surtout un "Speech Pack" qui donnera au joueur des voix digitalisées pour tous les dialogues !

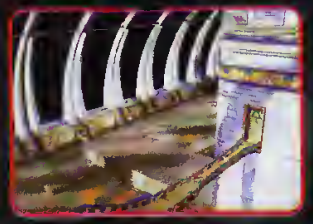
D.L



Voici quelques unes des bases dans lesquelles vous vous arrêterez. Vous pourrez à chaque fois choisir des missions, réparer ou modifier votre vaisseau ou traîner en ville pour rechercher des contacts et des aventures moins conventionnelles. Le bar, tout en bas de la page, sera bien sûr peuplé de nombreux indigènes locaux, avec lesquels vous marchanderez. Encore plus fou que pour WC2.

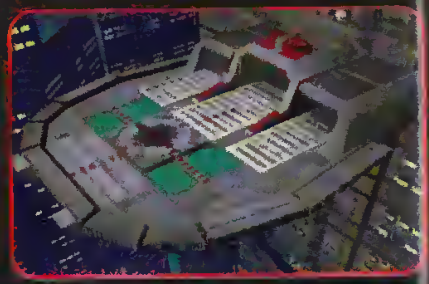




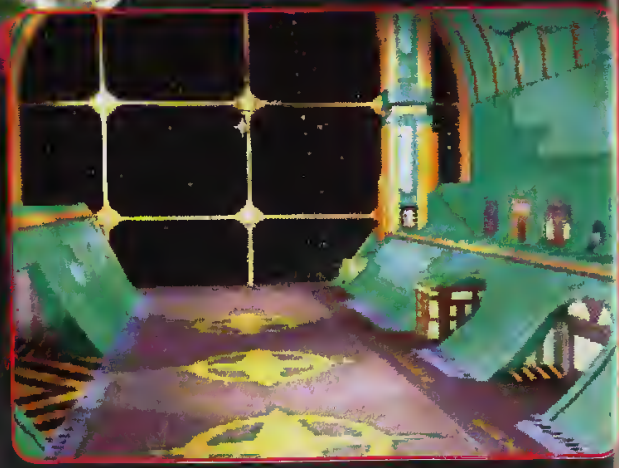


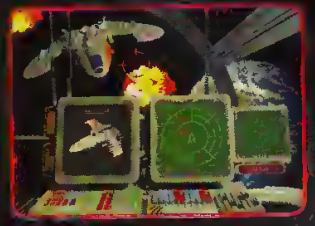












LOTUS III
THE ULTIMATE CHALLENGE

La
Simulation
De course
Venue
Du Futur

Lotus III est le plus
puissant des
simulateurs de
course automobile
actuelle.
Incorporant le tout
nouveau système
de construction de
circuits RECS vous
permettant de
créer vos propres
courses.

The Final Challenge vo
vous procurera les plus
grandes sensations :
• Paysage et
conditions climatiques
variés.
• De toutes façons,
même la Lotus
M2 [illegible]
• mode essai ou
compétition.
• 64 courses prédéfinies.
• 1 ou 2 joueurs.

RECS™
racing environment construction system



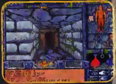




ULTIMA UNDERWORLD 2









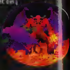
Moins d'un an après la sortie du fabuleux jeu Ultima Underworld, voilà que pointe le nez du deuxième épisode, encore plus fou que le premier. Celui-ci est prévu pour le début d'année 93 et il semble déjà bien avancé (j'ai pu jouer sur pas mal de niveaux quasiment finis). Préparez-vous !

L'aventure se déroule un an après U7, alors que Lord British et ses vassaux fêtent la fin du drame occasionné par le Gardien. Le pays a pratiquement oublié la menace, lorsqu'en pleines réjouissances, apparaît autour du château de Lord British un écran noir totalement impénétrable. Prisonniers du château, Lord British et les invités ne peuvent entrer en contact avec l'extérieur. Vous seul pouvez trouver l'unique chemin qui mène en dehors de cette "gemme noire" bien mystérieuse et découvrir qui est derrière tout cela.

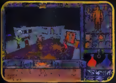


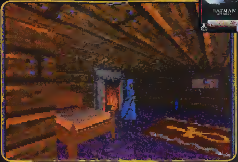


Le jeu sera beaucoup, mais vraiment beaucoup, énormément, tout plein, plus grand ! Vous traverserez en effet 8 endroits différents, chacun contenant entre 3 et 8 niveaux, ce qui correspond à un jeu officiellement cinq fois plus grand qu'Ultima Underworld ! Pour rendre tous ces niveaux plus attractifs, les graphistes ont ajouté non seulement un nombre important de détails, mais ils ont surtout intégré des dizaines de nouvelles textures: plusieurs type de pierre et de bois, la glace... La 3D est nettement mieux rendue et les objets ne donnent plus l'impression de ne pas avoir de profondeur. De même, la distorsion des surfaces lorsque vous vous approchiez trop a pratiquement entièrement disparue. La fenêtre de jeu a elle été agrandie de 30% et dans le même temps, l'animation a gagné elle aussi en vitesse (environ 30% aussi), et ce malgré la présence de plus de détails et de plus de couleurs ! La pixelisation a elle aussi été réduite au minimum, grâce à de nouvelles techniques d'animations. Bref, la réalisation s'est nettement améliorée, bénéficiant de l'expérience apportée par le premier épisode. L'aventure sera elle-aussi plus intéressante, les énigmes plus nombreuses, avec en outre tout une nuée de nouveaux monstres. La magie permettra en outre désormais d'enchanter des objets et de lancer de nouveaux sortilèges. De nouvelles compétences seront présentes. Elles évolueront durant l'aventure et influeront beaucoup plus sur le déroulement de vos actions. Le système de jeu a lui aussi pas mal évolué, puisque maintenant il suffit de cliquer sur un



















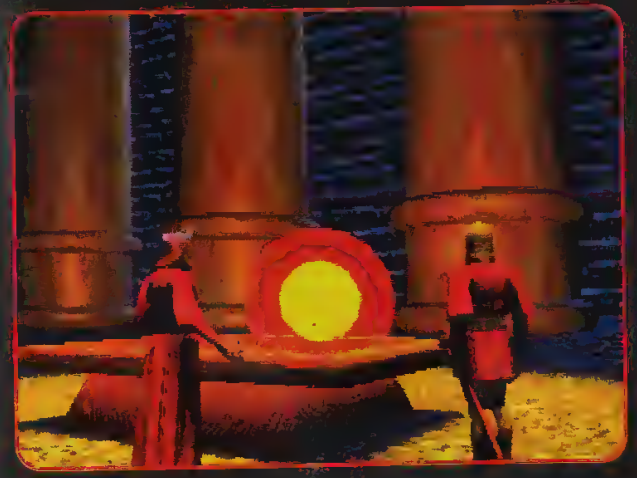




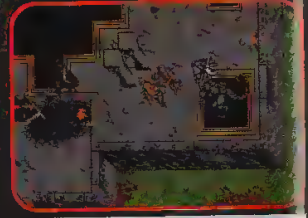
objet ou une personne pour qu'elle l'action la plus logique soit effectuée. Ultima Underworld 2 sera n'en doutons pas plus amplement présenté au CES de Las Vegas. D'ici là, profitez des photos et rêvez un peu !

Ultima 7 part 2 : Serpent Isle

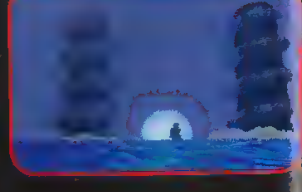
Après l'excellent Ultima 7 et le sympathique Forge Of Virtue devrait sortir en début d'année 93 la version française d'Ultima 7 Part Two qui s'appellera L'Ile Serpent. L'avatar se retrouvera plongé dans une aventure très étrange, près de 18 mois après ses précédentes aventures. L'aventure sera sensiblement de la même taille, mais tout un tas de nouvelles options seront disponible. Preview complète le mois prochain.







Dans la présentation, superbe comme il se doit, vous voyez votre navire disparaître étrangement. Vous vous retrouvez sur une terre inconnue, vos compagnons évaporés, entourés de dangers.



JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

	ST	PC	AMIG
DREAM TEAM	225	275	225
W.W.F. + THE SIMPSONS + TERMINATOR 2			
FANTASTIC WORLDS ...	359	399	359
Mega-Lo-Mania + Populous + Wonder land + Paradise + Pinball Dreams (PC pour de Mega-Lo-Mania)			
VROOOOMER/TCOURT2	229		229
PODIUM ...	299	329	299
Duke + Prince of Persia + Pipe Mania + Gp 500 II			
SUPER FIGHTER	252	292	252
FINAL FIGHT + WWF + FIFIGHTER			
STRATEGY MASTER ...	229	349	329
Deuteros + Hunter (PC : Colonie + Micro Chalenge 2 + Populous + Populous Promised Land + Powermonger)			
FUN RADIO 3 ...	359	399	399
Rodeo + Prince of Persia + Super Cauldron + Super Tennis + Ballistix + Ballistix 1543			
HEAD TO HEAD ...		342	
MOTO Supercross + F19 Stealth fighter			
SUPER HEROS ...		299	
Batman + Prince of Persia + Falcon + Indy			
ULTIMA TRILOGY 2 ...	305	369	305
ULTIMA V + VI + VII			
COMBAT CLASSIC ...		342	292
Populous + Sim City + Powermonger + Populous 2 + Powermonger Data Disk			
UFO S GOAL BUSTERS ...	342	399	349
Kick Off 2 + Microprose Soccer + Goal			
Manchester United + Wild Wheels + Speedball 2			
ESPANA THE GAMES ...	249	299	299
FUN RADIO 2 ...	359	399	359
Tournament Golf + Grand Prix 2 + Speedball 2 + Kick Off 2 + Grand Prix 500 cc 2			
PLANETE AVENTURE 2 ...	349	349	349
Monkey Island 2 + Populous 2 + Chuck Rock 2 + Gobliins 2 + Indiana Jones 4 + Fighter Bomber			
CLASSIC COLLECTION ...	299	359	299
Gemini Wing + Rotheman 2 + Silkworm + Chess + Wizkid + Lemmings + Xenon 2			
FUTURE DREAMS ...	342		342
Murder + Epic + Stunt Island + Midwinter + Mastercad			
SKYROCK ...	292	342	292
F29 Retaliator + Tilt + Populous + Gp 500 2nd			
LE WARRIOR ...	342	342	342
Pinball Fantasies + Fighter Bomber + Hyper Sports + Super Cars + Others			
BITMAP 3 ...	259	305	259
Xenon + Cadaver + Speedball 2			
MIX 4 ...	299	292	292
Xenon + Rotheman 2 + Prince of Persia + Team suzuka + Tennis Cup			
SIMULATION TOP ...	295	295	295
Panza Kick + Prince of Persia + Tracksuit Manager + Others			
MAITRES AVENTURES ...	349		349
Maupiti Island + Operation Stealth + Operation Wolf			
SUPERSTARS SPORT ...	293		299
F29 Retaliator + Flames of Freedom + Midwinter			
3D SUPERSTARS ...	299		299
F29 + Hard Drivin' + Stunt Car Racer + Powermonger			
LES STARS ...	269		299
Lemmings + Populous + Powermonger + Supercars + Gazza 2 + Football Manager 2 + Expansion Kit			
AVENTURES EXTRA ...	292	292	292
Indiana Jones + Indy Last Crusade + Monkey Island 2 + Maupiti Island			
AIR COMBAT ACES ...	329	349	329
Falcon + Gunship + Flighter			
ANTI SEA SUPREMACY ...	289	329	259
Silent service + Carrier command			
F19 + F15 II + Vette + Gunship			
10 GREATS GAMES ...	339	339	339
Xenon II + Kick start + Barbarian + Time + Temple of Apshai + Super Sprint + Gauntlet + Metrocross + Ikari Warriors			
LES BATTANTS 2 ...	269	299	259
Indiana Jones 3 & 4 + Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer 2.0 + Dragon's Lair II			
MIX 3 ...	299	399	299
F16 + Double Dragon 2 & Rally 90 + Wild Streets + Turbo Outrun			
KARATE ACES ...	299	359	299
Double Dragon 1 & 2 + Last Ninja 2 + Shadow of the Beast (ST + CPC + Amst ST + AG)			

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
3D CONST KIT 2 ...	492	492	492
A TRAIN ...	292	292	292
ACCOLADE COMICS ...	292	342	292
AIR BUCKS ...	292		292
AIR SUPPORT ...	342	342	342
AIR WARRIOR ...	342	342	342
ALONE IN THE DARK ...	452		452
AMBUSH AT SORINOR ...	292		292
ARCHIPELAGOS ...	292		292
AQUATIC GAMES ...	292		292
ASHES OF EMPIRE ...	342	342	342
ARMOUR GLEDDON 2 ...	272	342	272
ATAC ...		442	
B17 FLYING Fortress ...	342	342	342
BAT 2 ...	342	342	342
BATTLE ISLE ...	329	349	329
BATTLETOADS ...	252	342	252
BEAST 3 ...			252
BILLARD AMERICAIN ...	252		252
BIRDS OF PREY ...	342	342	342
BUCK ROGERS 2 ...	305	305	305
BUNNY BRICKS ...	329	329	329
CAMPAIGN ...	342	342	342
CAESAR ...	315	315	315
CELTICS LEGEND ...	292	342	292
CHAOS ENGINE ...	252		252
CHUCK ROCK 2 ...	252		252
CIVILIZATION VF ...	342	342	342
CONQUEST LONGBOW ...	342	342	342
COOL WORLD ...	252	292	252
CRUISE FOR A CORPSE ...	252		252
CRUSADERS ...	252	292	252
CRUSADER DARK Savant ...	342	342	342
CURSE OF ENCHANTIA ...	342	342	342
CYTHON ...	272		272
CYPHERS FACE ...	292	342	292
D-DAY ...	342		342
DAEMONSGATE ...	342	+ 292	342
DARKLANDS ...		342	
DARKSEED ...	305	342	305
DEATH KNIGHTS ...	272	272	272
DIPLOMACY ...	192	249	192
DOODLE BUG ...	252	292	
DOUG DAN ...	252		252
DOWNUM ...	292	327	292
DRAGON'S LAIR 3 ...	342	342	342
DUNE 2 ...	342	342	342
Dungeon MAST + Chaos ...	252		252
DYNABLASTER ...	252	342	252
EMPIRE ...	292	342	292
EPIC ...	252	292	252
F15 II MAN ...		342	
EUROPE AVENTURE ...	342	342	342
EYE OF THE STORM ...	292	342	292
F14 ...	292		
F15 STRIKE EAGLE 3 ...		192	
FALES AND FIENDS ...	315	272	
FALCON 3.0 ...	449		
FALCON 3.0 MISSION ...	249		
FASCINATION ...	252	292	252
FANTASTIC WORLD ...	342	342	342
FERN GULLY ...	192		192
FIRE AND ICE ...	225		225
First Sam + Megalomania ...	252		252
FLASH-BACK ...		292	
GLOBAL EFFECT ...	342	292	342
GOBLINS 2 ...	342	342	342
GUNSHIP 2000 ...	292	342	292
HARPOON ...	342	342	342
HAND OF ST JAMES ...	252	292	252
HOOK ...	225	225	225
INDY IV ACTION ...	252	305	252
ISHAR ...	252	292	252
JOE ET MAC ...	342	342	342
KGB ...	352	305	352
KNIGHTS OF LEGEND ...	305	342	305
KNIGHTS OF THE SKY ...	342	342	405
LAME FATE ...	252	292	
LAST NINJA 3 ...	252	252	
LEANDER ...	252	292	
LEGACY NECROMAN ...	305	305	
LEGEND OF KYRANDIA ...	342	342	
LEGEND OF VALOUR ...	372	342	
LEMMINGS 2 ...	342	342	
LIVERPOOL F C ...	252	342	
LOTUS 3 ...	252	252	
LURE OF TEMPTERES ...	352	292	
MAC DONALD'S LAND ...	225	225	
MAGIC POY ...	252	252	
MAGIC WORLDS ...	292		
MATCH OF THE DAY ...	292	292	
MERCENARY 3 ...	342	342	
MICROPROSE GOLF ...	349	342	
MICROPROSE soccer ...	342	342	
MIGHT AND MAGIC 3 ...	405	342	
MONKEY ISLAND 2 ...	292	342	
MOTOR MASSIF ...	249		
NIGEL MANSELL ...	292	342	
OPERATION GLONY ...	342	342	
PALADIN 2 ...	292	292	
PLOTS IN PARADISE ...	292	292	
PERFECT GENERAL ...	342	342	
POOL ...		225	
POPULOUS 2 + ...	292	225	
PREMIERE ...	292	292	
PRINCE OF PERSIA ...	292	292	
PUGGSY ...	252	342	
PUSH OVER ...	252	292	
RAGNAROK ...	342	292	
RAILROAD TYCOON ...	342	342	
REACH for the SKIES ...	342	342	
REX NEBULAR ...		342	
RISKY WOODY ...	342	272	
ROBOCOP 3 ...	252	292	
ROI-DES-POINTS ...		342	
ROMI ...	292	292	
ROOKIER ...	292	292	
RUGBY ...	272	272	
SABRE TEAM ...	292	342	
SENSIBLE SOCCER 93 ...	292	292	
SHADOWLAND ...	252	292	
SHADOWLANDS ...	252	342	
SHUTTLE + PC FLIUS ...	252	252	
SIZZLER'S 3 FOR 2 ...	195	195	
SPACE GUN ...	292		
SPECIAL FORCES ...	342	342	
SPOT ...	292	342	
STORMBALL ...	252	305	
STRATEGIE ...	252	292	
STREETFIGHTER II ...	342	342	
STRIKE COMMANDER ...	392		
STRIKER ...	225	225	
STRIP POKER 3 + C ...	292	292	
SUPER HERO ...	272	272	
SUPER SKIDOT CHALL ...	252	252	
SUR EH TETRIS ...	342	342	
SUZUKI GP 2 ...	292	292	
TENNIS CUP 2 ...	292	292	
THE ADDAMS FAMILY ...	252	292	
THE HUMANS ...	292	292	
THE MANAGER ...	252	305	
THE SERPE ...		292	
TINY SKWERKS ...	252	292	
TOM LOUIS ...	292		
TWILIGHT 2000 ...	342	342	
TURSO CHARGE ...	272	272	
UFO ...	252	252	
UNIVERSAL MONSTERS ...	252	292	
UTOPIA TWIN PACK ...	342	342	
VHOOM ...	252	252	
VHOOM DATA DISK ...	140		
WARZONE ...	252	252	
WEEN PROPHECY ...	292	342	
WIZKID ...	252	292	
WOLFCHILD ...	252		
WWF 2 ...	252	292	
ZOOL ...	252	292	

MEGADRIVE

JOBYTOCK SJ 3Bit0 MD ...	179
PRO 2 PAD ...	129
PRO 3 PAD ...	229
COMPETITION PRO PAD MD ...	229
ALIEN 3 ...	429
ALISIA DRAGON ...	429
AERO BLASTERS ...	429
AMERICAN GLADIATORS ...	429
AQUATIC GAMES ...	429
DART VS SPACE MUTANT ...	429
BATMAN LE RETOUR ...	429
BLOCK OUT ...	429
BUBSY ...	429
CALIFORNIA GAMES ...	429
CHUCK ROCK ...	429
COMMANDO ...	429
CONTRA 3 ...	429
CYBERCOP ...	429
DESERT STRIKE ...	429
DONALD DUCK ...	429
DRAGON'S FURY ...	429
DUNGEONS AND DRAGONS ...	429
EA HOCKEY ...	429
EUROPEEN CLUB SOCCER ...	429
EX MUTANT ...	429
F18 STEALTH FIGHTER ...	429
FATAL REWIND ...	429
FANTASIA ...	429
FLASH BACK ...	429
FLINTSTONE ...	429
GAIDEN ...	429
GALAHAD ...	429
GHOULS N GHOST ...	429
GLEYLANCER ...	429
GOLDEN AXE ...	429
HOOK ...	429
HUMANS ...	429
JEOPARDY ...	429
JOHN MADDEN 92 ...	429
KEEPER OF THE GATES ...	429
KRUSTY S SUPER FUN H ...	429
LEMMINGS ...	429
MARBLE MADNESS ...	429
MIDNIGHT RESISTANCE ...	429
NEW CHALLENGE ...	429
NEW ZEALAND STORY ...	429
OUTRUN ...	429
PGA TOUR GOLF ...	429
PHANTASY STARRER ...	429
PRINCE OF PERSIA ...	429
RAINBOW ISLAND ...	429
RAMPART ...	429
ROAD RASH ...	429
SHINOBI 3 ...	429
SHINOBI SUR COURT ...	429
ROLLING THUNDER 2 ...	429
SUPER MONACO 2 ...	429
SHADOW OF THE BEAST ...	429
SPIDERMAN ...	429
SUPER CASTELVANIA IV ...	429
SUPER DOUBLE DRAGON ...	429
SUPER GOAL ...	429
SUPER MARIOLAND ...	429
SUPER MARIO WORLD ...	429
SUPER HYPE ...	429
SUPER SOCCER ...	429
TAZMANIA ...	429
TERMINATOR 2 ...	429
THE ADDAMS FAMILY ...	429
THE FLIES FINDTHERS ...	429
THE SIMPSONS ...	429
TOE JAM AND EARL ...	429
TORI ...	429
TWIN COBRA ...	429
WARRIOR ETERNAL SUN ...	429
WRESTLE WAR ...	429
XENON 2 ...	429

SUPERFAMICON/SUPERNES

	SFC	SNES
ADAPTATEUR UNIVERSEL ...	179	179
ASCII PAD ...	229	229
ASCII SUPER ADVANTAGE ...	229	229
SUPER STICK NINTENDO ...	229	229
COMPETITION PRO PAD NI ...	229	229
ALTERED BEAST ...	429	429
ALIEN 3 ...	429	429
AMAZING TENNIS ...	429	429
AMERICAN GLADIATORS ...	429	429
CAPTAIN AMERICA ...	429	429
DARK NIGHTMARE ...	429	429
BATMAN LE RETOUR ...	429	429
BUBSY ...	429	429
CHUCK ROCK ...	429	429
CYBERCOP ...	429	429
DARK CASTLES ...	429	429
DEATH DUEL ...	429	429
DESERT STRIKE ...	429	429
DONALD DUCK ...	429	429
DRAGON'S FURY ...	429	429
DRAGON'S FURY ...	429	429
DUNGEONS AND DRAGONS ...	429	429
EA HOCKEY ...	429	429
EUROPEEN CLUB SOCCER ...	429	429
F18 STRIKE EAGLE ...	429	429
F18 STEALTH FIGHTER ...	429	429
FATAL REWIND ...	429	429
FANTASIA ...	429	429
FLASH BACK ...	429	429
FLINTSTONE ...	429	429
GAIDEN ...	429	429
GHOULS N GHOST ...	429	429
GLEYLANCER ...	429	429
GOLDEN AXE ...	429	429
HOOK ...	429	429
HUMANS ...	429	429
JEOPARDY ...	429	429
JOHN MADDEN 92 ...	429	429
KEEPER OF THE GATES ...	429	429
KRUSTY S SUPER FUN H ...	429	429
LEMMINGS ...	429	429
MARBLE MADNESS ...	429	429
MIDNIGHT RESISTANCE ...	429	429
NEW CHALLENGE ...	429	429
NEW ZEALAND STORY ...	429	429
OUTRUN ...	429	429
PGA TOUR GOLF ...	429	429
PHANTASY STARRER ...	429	429
PRINCE OF PERSIA ...	429	429
RAINBOW ISLAND ...	429	429
RAMPART ...	429	429
ROAD RASH ...	429	429
SHINOBI 3 ...	429	429
SHINOBI SUR COURT ...	429	429
ROLLING THUNDER 2 ...	429	429
SUPER MONACO 2 ...	429	429
SHADOW OF THE BEAST ...	429	429
SPIDERMAN ...	429	429
SUPER CASTELVANIA IV ...	429	429
SUPER DOUBLE DRAGON ...	429	429
SUPER GOAL ...	429	429
SUPER MARIOLAND ...	429	429
SUPER MARIO WORLD ...	429	429
SUPER HYPE ...	429	429
SUPER SOCCER ...	429	429
TAZMANIA ...	429	429
TERMINATOR 2 ...	429	429
THE ADDAMS FAMILY ...	429	429
THE FLIES FINDTHERS ...	429	429
THE SIMPSONS ...	429	429
TOE JAM AND EARL ...	429	429
TORI ...	429	429
TWIN COBRA ...	429	429
WARRIOR ETERNAL SUN ...	429	429
WRESTLE WAR ...	429	429
XENON 2 ...	429	429

BUDGET ST / PC / AMIGA

ALIEN HERO 37 ...	119
ACTION FIGHTER ...	99
ARKANOID II ...	99
ARDS TALE 3 ...	99
CALIFORNIA GAMES ...	99
CRAZY CARS 3 ...	99
F/I COMBAT PILOT ...	99
FALCON ...	99
FALCON M O D COUNTER ...	99
FALCON MO PH+EFIGHT ...	99
FIRE AND FORGET 7 ...	99
FLIGHT OF IHTHUDER ...	99
FLOOD ...	99
GAUNTLET 2 ...	99
GREMLINS 2 ...	99
JAMES POND ...	99
JANGHRI KHAN SQUASH ...	99
MANCHESTER UNITED ...	99
MICROPROSE SOCCER ...	99
MOONWALKER ...	99
PRO TENNIS TOUR ...	99
PUZZNIC ...	99
ROBODOP ...	99
SPEEDKINGS ...	99
STREET FIGHTER ...	99
SUPER CHASE ...	99
SUPER MONACO GP ...	99
SWITCHBLADE 2 ...	99
TOYOTA CELICA ...	99
QUICKSHOT MAVERICK 1 ...	99
QUICKSHOT PYTHON 1 ...	119
ASCII / AD Sauer NINTENDO ...	229

JOYSTICKS

COMPETITION PRO ...	149
HAC 5000 ...	139
QUICKJOY 2 TURBO ...	129
QUICKJOY 3 SUPERCHARGER ...	149
QUICKJOY 5 SUPERBOARD ...	249
QUICKJOY V3 JETFIGHTER ...	129
QUICKJOY TOPSTAR ...	249
QUICKJOY TOPSTAR ...	279
QUICKJOY Mercedes Junior ...	129
QUICKJOY MEGASTAR ...	149
QUICKJOY SUPERSTAR ...	179
QUICKJOY SPEEDKING ...	129
KONIX SPEEDKING Autofire ...	129
KONIX THE NAVIGATOR ...	149
SINGRAY ...	129
QUICKSHOT APACHE 1 ...	99
QUICKSHOT MAVERICK 1 ...	99
QUICKSHOT PYTHON 1 ...	119
ASCII / AD Sauer NINTENDO ...	229

devenez INVINCIBLE avec ACTION REPLAY

INCROYABLE !!

IMAGINEZ...
DES VIES INFINIES, DE L'ENERGIE INEPUISABLE, DES MUNITIONS A VOLONTE.

UTILISATION TRES SIMPLE
ENTREZ LE CODE OU JEU, ET JOUEZ A DES NIVEAUX JAMAIS ATTEINTS, JUSQU'A LA DESTRUCTION TOTALE!

NOUVEAU ACTION REPLAY Pro ... 499 F

Dispon ble pour MEGADRIVE/GENESIS ... 499 F
S FAMICOM + SNES + S NINTENDO ... 499 F
ACTION REPLAY GAMEBOY ... 349 F
ACTION REPLAY NES ... 349 F

AMIGA	
Action Replay MKIII 500+ ...	499
AMOS FRANÇAIS ...	499
AMOS 3D ...	249
EASY AMOS ...	429
DELUXE PAINT IV ...	495
DEVPAC 3.0 ...	795
GFA BASIC Interpreur v3 ...	495
KINDWORDS 3.0 ...	490
MAXIPLAN PLUS 4.0 FR ...	490
PROMATE ...	550
SOURIS GENIUS ...	199
TWO MEGA Upgrade ...	490
EXT 512K SANS HORLOGE ...	249
EXT 512K AVEC HORLOGE ...	299
EXT 1 MO + HORLOGE ...	599
LECTEUR INTERNE A500 ...	490
LECTEUR EXTERNE ...	549

PC	
CIEL COMPTABILITE ...	995
CIEL COMPTA LIBERALE ...	995
CIEL PAIE ...	1490
CIEL IMMOBILISATIONS ...	1490
CIEL GESTION Commerce ...	1990
CIEL GESTION Association ...	995
CIEL Paiprotech, turbours ...	995
TASWORD PC ...	550
TASPRINT PC ...	450
TASSIGN PC ...	450
MASTERFILE V 3.0 ...	490
MASTERFILE + TASWORD ...	1290
I²C GLOBE 5.0 ...	590
I²C COMPTA HUMAIN ...	590
I²C UN VENTS ...	490
SOUNDBLASTER 2.0 ...	975
SOUNDBLASTER PRO ...	1495
SoundBlaster PRO+Kit md ...	1575
VIDEO BLASTER ...	2975
THUNDERBOARD ...	790
AUDIOFONT ...	1675
PRO AUDIO SPECTRUM ...	1975
PRO AUDIO SPECTRUM 16 ...	2475

ATARI ST	
A.EROO ...	990
DESTOM ELITE ...	990
DESTOM TE 2 ...	990
DESTOM TRANSFERT 3" 5"1/4 ...	990
GESTION Portefeuil Personnel ...	300
LOCK GFA MAGIC 3.5 ...	990
PACK GFA BASIC ...	990
LE DEGAGEUR 3.15 ...	390
PRINT MASTER ...	390
QUOTAS GENIUS ST ...	1490
TRAITEMENT DE TEXTE ...	990
ETIQUETTES 3.5" LEC 100 ...	32
Imprimante STAR LC 24-200 Couleur ...	2990
Imprimante STAR LC20 ...	1990
PORTIER JET 50 ...	1490

RUBANS	
LES RUBANS NOIR x 2 ...	149
CITIZEN 120D +SWIFT 9 24 ...	90
STAR NL 10 ...	90
STAR LC 10-24C 20 ...	90
STAR LC 10 COULEUR ...	90

ORDINATEUR A600
2,175 F
ORDINATEUR A1200
3,775 F

ACTION REPLAY MKIII

JAMAIS UNE CARTOUCHE NE VOUS AURA AUTANT DONNE !

94 %

VIRUS KILLER
MODEM TRAINER
HYPER PUISSANT
TRES INTUITIF
AUTOMATIQUES
TYPE FACILE D'EMPLOI
GELEN PUIS REFREINDRE UN JEU SANS LA CARTOUCHE
SUPER IMAGES PLUS SONS + EDITEUR +
CHOIX CES COULEURS
AUTOFIRE + MUSIC SOUND TRACKER + DISKGODER
CODAGE + DECODAGE PROGRAMMES
BALENTISSEUR AVEC REGLAGE UTILISATION JOYSTICK + AUTOFIRE SAUVEGARDE MEMOIRE VERS DISK
COMMANDES DOS : DIR, FORMAT COPY
DISK COMPATIBLE A TOUT MOMENT, EDITEUR D IMAGE.
BOOT SELECTION + DISK MONITOR + CALCULETTE + BLOCKNOTE

AMIGA 500 / 1000 / 500+ ... 599
AMIGA 2000 ... 699

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE EXPRESS

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

à retourner à JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
PORT LOGICIEL JEUX ... 29 F		PORT	30
IMPRIMANTES + CONSOLES ... 80 F		TOTAL	
UTILITAIRES + ACCESSOIRES ... 50 F			
ORDINATEUR ... 100 F			
DOM TOM + ETRANGER ... 80 F			

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

☐ Je joins un chèque ou mandat lettre 6-12
☐ Je paie à réception au facteur + 26 F
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue ... date d'expiration

NOM ... PRENOM
N° ET RUE
VILLE ... CODE POSTAL
FAX 93.97.07.00 ... SIGNATURE OBLIGATOIRE

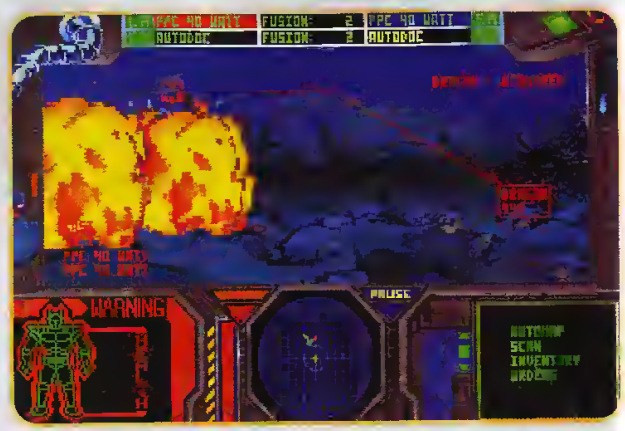
BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS = précisez votre ordinateur ☐ DISC ☐ K7 ☐ = Votre N° Client

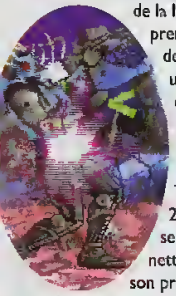
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

Prix valables pour le mois en cours. Les renseignements peuvent ne pas être disponibles à la parution du magazine. Les marques citées sont toutes déposées.

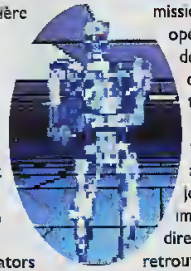
THE TERMINATOR 2029



La société américaine Bethesda Softworks s'est spécialisée dans les adaptations de jeux basées sur les films Terminator, grâce à l'obtention de la licence du film. Le premier essai l'an dernier n'avait pas été une franche réussite et nous avions donc quelques craintes en apprenant la sortie du prochain produit: The Terminator 2029. Le produit semble heureusement nettement au dessus de son prédécesseur.



L'histoire se déroule en l'an 2029, alors que John Connor mène la résistance humaine dans une lutte meurtrière contre les machines et les cyborgs. Lors d'une mission de représailles, un groupe de soldats trouve dans les caves d'un bâtiment ennemi du commandement Skynet, un prototype d'armure de combat cybernétique. Cette dernière transforme un simple soldat en véritable machine à tuer, plus puissant même que les Terminators de première génération. Equipé de cette nouvelle arme, vous allez donc partir en mission pour de nombreuses opérations de sauvetage, de destruction... Tout ceci se déroulera cependant à travers un scénario linéaire. Comme vous pouvez le voir, un grand soin a été apporté aux graphismes du jeu, avec de nombreuses images digitalisées tirées directement des films. Vous retrouverez ainsi non seulement les Terminators, mais aussi les Dragons (machines volantes visibles dans les deux films), les Super-Tanks, mais aussi des résistants (en fait des Terminators recouverts de tissus humains)...

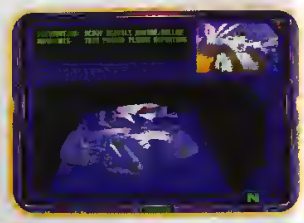


Au début de chaque mission, vous équipez votre armure avec les armes adéquates. Ensuite, vous vous retrouvez à l'extérieur, en plein milieu des ruines, votre armure vous indiquant tous les renseignements utiles à votre mission. Radar intégré, gestion des dommages et de leurs réparations, inventaire pour utiliser un objet, sélection des armes utilisées...Il s'agit d'un pur jeu d'arcade, dans lequel vous devrez détruire les nuées d'adversaires qui vous attaqueront. Certaines missions vous amèneront à rentrer dans des immeubles ou des complexes sous-terrains, qu'il faudra explorer méticuleusement, sur plusieurs niveaux. Chaque zone est immense et le jeu pourrait être une des bonnes surprises de Noël !

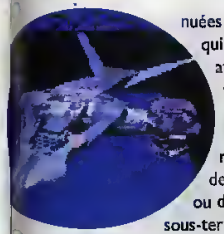
D.L.

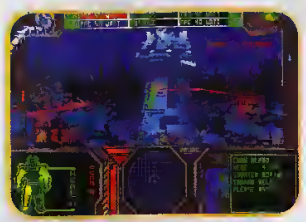


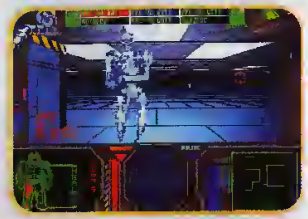


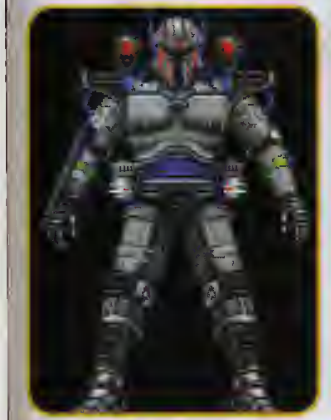


Pour les débutants, un briefing en début de mission permet de connaître et d'étudier les ennemis que vous allez rencontrer. Alors que les diverses machines tournent sur elles-même, des images digitalisées à partir de photos du film apparaissent en haut de l'écran.

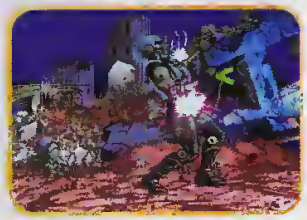


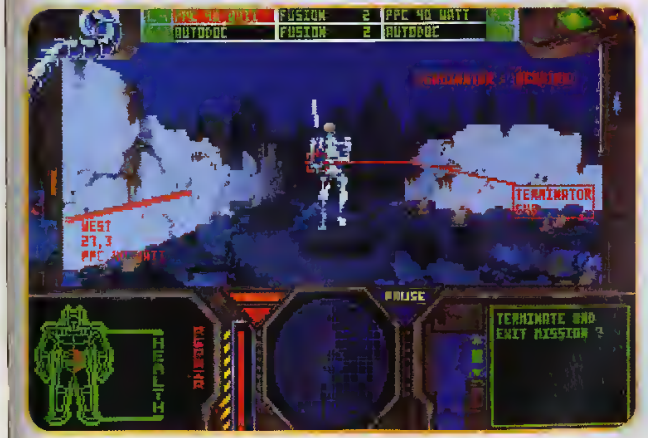






Suivant la façon dont vous mourrez, plusieurs scènes animées superbes montrent la destruction de votre armure et donc votre propre mort.





AMIE LE PRO.

AMIGA

AMIGA 600
AMIGA 600 HD 20
AMIGA 1200
CDTV 1000
CDTV 1800

PRIX NOEL Nous consulter

LECTEUR 3" 1/2

EXTERNE		550 F
INTERNE	A500	500 F
INTERNE	A2000	550 F

EXTENSION

512 K sans horloge	A500	250 F
512 K avec horloge	A500	300 F
2 Mo ext à 8 Mo	A500	1300 F
4 Mo ext à 8 Mo	A500	1900 F
6 Mo ext à 8 Mo	A500	3100 F
1 Mo sans horloge	A500+	400 F
1 Mo avec horloge	A500+	500 F
2 Mo ext à 4	A500+	1200 F
4 Mo ext à 4	A500+	1800 F
1 Mo sans horloge	A600	400 F
1 Mo avec horloge	A600	480 F
2 Mo ext à 8	A2000	1200 F
4 Mo ext à 8	A2000	1400 F
6 Mo ext à 8	A2000	3100 F

PERIPHERIQUES

Souris	130 F
Scanner	1290 F
Alimentation	450 F
Chargeur Kickstart	390 F

DISQUE DUR A500 et +

50 Mo + 0 Ko RAM	3100 F
100 Mo + 0 Ko RAM	4800 F

DISQUE DUR A2000

42 Mo	2700 F
105 Mo	5350 F

DISQUETTES 3" 1/2

DF/DD (par 100)	3,50 F
HD (par 100)	6,50 F

ATARI

1040 STE	2790 F	Extension STF 2 Mo	1000 F
MEGA STE 2 Mo	3990 F	Extension STF 4 Mo	1400 F
Ext 512 K STF	250 F	Souris	130 F
Ext 2 Mo STE	550 F	Scanner	1290 F
Lecteur Externe	560 F	Disque dur 50 Mo	3650 F
Extension STF 512 K	480 F	Disque dur 100 Mo	5290 F

CONSOLES

• MEGADRIVE • GAME GEAR
• SUPER NINTENDO • GAME BOY

PRIX NOEL Nous consulter

ACHAT / REPRISE

AMIE rachète* et vend tous matériels, logiciels et livres aux meilleurs prix !

• ATARI • PC • AMIGA
• CONSOLES DE JEUX

*Paiement cash !

Boutique AMIE LE PRO
11, Bd Voltaire 75011 PARIS
Tél. : 43.57.48.20

A RETOURNER A : AMIE VPC
11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS

NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL |_|_|_|_|_| TEL
MON ORDINATEUR
(Tous nos prix sont TTC. les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI*			

POSTE 80 F/ TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C.R 80 F TOTAL

❑ CHEQUE ❑ CCP ❑ CARTE BLEUE
|_|_|_|_| DATE D'EXPIRATION
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
DATE SIGNATURE

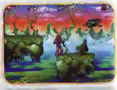
NOUVEAU SUR ATARI LYNX : REMPART "Les cases attaquent : feu à volonté".



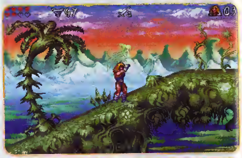
LIONHEART

A notre grande surprise, on s'est retrouvé à la rédaction avec une démo jouable de Lionheart le futur grand jeu de Thalion à qui nous devons No Second Prize et Amberstar, tous deux testés dans ce même numéro.
Depuis Shadow of the Beast, nombreux sont les jeux qui s'y sont référés (Scrolling multidirectionnel et sur un nombre incroyable de plans, des graphismes abasourdissants et des animations irréprochables). Lionheart fait partie de cette catégorie, mais semble porter un grand coup au maître inconstesté du genre. Si vous jetez un coup d'oeil aux graphismes, vous remarquerez que les graphismes sont encore plus colorés que Shadow. Les sprites bénéficient d'un nombre de couleurs plus conséquent (Le grand défaut de Shadow était de proposer de sprites avec quatre teintes). L'animation n'est pas en reste non plus avec des mouvements plutôt fluides (sans atteindre la qualité de Flashback, tout de même) et nombreux. On peut ainsi voir le personnage chercher son équilibre lorsqu'il est sur une toute petite corniche.

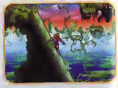
Sur certains passages, l'influence de Strider se fait fortement ressentir. Par exemple lorsqu'il se laisse glisser le long de longues pentes bien raides. Ne reniant en rien ses origines, Lionheart possède un scrolling multidirectionnel sur plusieurs plans (à vue d'oeil une dizaine au moins) assez fantastique. La maniabilité du héros est assez bonne malgré quelques défauts que j'espère rectifié dans la version finale.



Le scrolling différentiel se situe au niveau des montagnes. Admirez au passage, la finesse des graphismes ! Encore une fois, l'Amiga se révèle comme une superbe machine pour tous ce qui est jeu d'arcade.



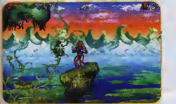


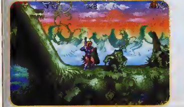


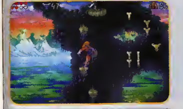
Nous avons peu de renseignements concernant le scénario ou encore sa sortie mais ne vous en faites pas on vous tiendra au courant. Lionheart risque de faire un gros carton et personnellement c'est tout ce que je lui souhaite parce que de ce qu'on peut voir dans la démo c'est déjà très impressionnant.

M.H.









Attention à ne pas tomber, sinon c'est la mort assurée ! Ici, Michel nous fait l'équilibriste. Ouh là !

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ©

70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO PINBALL FANTASIE, BUNNY BRICKS TRODDLERS ZOOL, JS POUND 3

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT2	459	459
3D MASTER GOLF	289	289
ADDAMS FAMILY	249	249
ADVANTAGE TENNIS	239	239
AGE	269	269
AGONY	ND	249
AIR SUPPORT	ND	249
AIR BUCKS	269	269
AIRBUS A320 simulat vf	349	349
ANOTHER WORLD	239	239
ASHES OF EMPIRE vf	379	379
ASSASSIN	ND	279
A TRAIN	ND	329
AVENTURE DE MOKTAR	249	249
B A T 2	329	329
BARGON ATTACK	249	249
BARNES FOOTBALL	239	239
BATTLE OF BRITAIN	269	269
BATTLE BRITAIN scenario	189	189
BATTLE ISLE	289	289
BATTLE ISLE scenario	ND	199
BATTLETOADS	249	249
BIKE GP	ND	249
BILLARD AMERICAIN	269	269
BIRDS OF PREY	ND	329
BLACK CRYPT	ND	249
BLACK SECT	269	289
BONANZA BROS	249	249
BUNNY BRICKS	220	220
CAESAR	319	319
CAMPAIN	339	339
CAPTAIN PLANET	249	249
CARL LEWIS CHALLENGE	249	249
CASTLES	249	ND
CHAMPIONSHIP manag	249	249
CHESSCHAMPION 2175	289	289
CIVILIZATION	329	289
COOL WORLD	249	249
COVER GIRL POCKER	ND	249
CRAZY CARS 3	269	269
CROISIERE CADAVRE	249	249
CURSE OF ENCHANTIA	ND	329
CYBERCON 3	239	239
CYTRON	ND	269
D-DAY	ND	389
D-GENERATION	249	249
DAEMONSGATE	ND	329
DELIVRANCE	259	259
DESERT STRIKE	ND	279
DISCOVERY	289	289
DOMINIUM	289	289
DOODLE BUG	249	249
DOUBLE DRAGON 3	239	239
DUNE vf	329	289
DUNGEON + CHAOS	259	259
DYNABLASTERS	279	279
ELVIRA arcade	239	239
ELVIRA 2 vf	299	299
EPIC 1 mo	259	259
ESPAGNE GAMES 92	289	289
EURO CHAMPIONSHIP	189	239
EURO FOOT CHAMP	239	239
EYE OF THE BEHOLDER 2	ND	289
F 1 GRAND PRIX	289	289
F 15 STRIKE EAGLE 2	269	269
F 19 STEALTH FIGHTER	269	269
FIRE & ICE	249	249
FIRST SAMOURAI	239	239
FLASHBACK	ND	279
FLIGHT OF THE INTRUDER	289	289
FOOTBALL CHAMP	269	269
FORT APACHE	319	319
GLOBAL EFFECT	ND	289
GOBLINS 2	279	279
GRAHAM TAYLOR	269	269
GUNSHIP 2000	ND	329
GUY SPY	299	299
HARLEQUIN	249	249
HEIMDALL vf	329	329
HOOK vf	259	259
HUDSON HAWK	249	249
HUMANS	289	289
INDY 4 action	249	249
INDY 4 aventure	ND	299
INTER SPORTS challenge	249	249
ISHAR	269	269
ACUAR	259	259
JAMES POND 3	259	259
JET SIMULATOR	ND	289
JIMMY WHITE S snooker	289	289
JIM POWER	269	269
JOHNES BARNES FOOT	239	239
KNIGHTS OF THE SKY	289	289
KGB vf	ND	289
L ARME FATALE 3	249	249
LAST NINJA 3	249	249

AMIGA

	ST	AM
LE PARRAIN	269	269
LEANDER	249	249
LEGEND of djel vf	220	ND
LEGEND of KYRANDIA vf	ND	289
LEGEND of VALOUR vf	329	329
LEMMINGS	189	189
LORD OF THE RING vf	ND	249
LOTUS TURBO 3	220	220
LURE OF THE TEMPTRESS	289	289
M1 TANK PLATOON vf	280	280
MC DONALD LAND	249	249
MADDEN FOOTBALL	ND	249
MAGIC POCKETS	259	259
MANCHESTER EUROPE	249	249
MEGATWINS	220	220
MIDWINTER 2	249	289
MOONSTONE	ND	289
MYTH	ND	249
NAPOLEON	319	319
NICKY BOOM	269	269
NIGEL MANSELL	279	279
OBITUS	249	ND
OPERATION STEALTH vf	220	ND
ORK	ND	249
OUT RUN EUROPA	239	239
PACIFIC ISLANDS	289	289
PARASOL STAR	239	239
PERFECT GENERAL	ND	329
PINBALL FANTASIES	ND	269
POPULOUS 2	279	259
POPULOUS editor	ND	189
PREMIERE	ND	249
PROJECTX	ND	269
PUSHOVER	249	249
RACE DRIVIN	239	239
RAILROAD TYCOON vf	289	289
REALMS	289	289
RED ZONE	ND	249
RISKY WOODS	ND	249
ROBOCOD	249	249
ROBOCOP 3D	249	249
RODLAND	ND	239
RUGBY THE WORLD CUP	239	239
SECRET monkey isla 2	ND	269
SENSIBLE SOCCER 93	249	249
SHADOW BEAST 2	220	ND
SHADOW BEAST 3	ND	269
SHADOWLANDS	289	289
SHADOW SORCERER vf	269	269
SHUTTLE	269	259
SILENT SERVICE 2 1 mo	329	329
SILLY PUTTY	ND	249
SIMCITY + POPULOUS	289	269
SMASH TV	249	249
SPACE CRUSADE	249	249
SPACE QUEST IV	ND	349
SPECIAL FORCES	289	289
STREET FIGHTER 2	239	259
STRIKER	289	259
SUPER SPORTS challenge	289	289
SUPER SKI 2	249	249
SUPER TETRIS	289	289
SWITCHBLADE 2	239	239
TRODDLERS	ND	249
THE MANAGER	279	279
ULTIMA VI	289	289
UNIVERSAL MONSTERS	249	249
UTOPIA	289	259
VENGEANCE excalibur	289	289
VIDEO KID	249	249
VROOM	239	239
VROOM SCENARIO	149	149
WARRIOR OF RELEYNE	319	319
WARZONE	249	ND
WEEN PROPHECY vf	279	279
WING COMMANDER	ND	299
WRECKERS	249	249
WOLFCHILD	269	269
WORLD CLASS RUGBY	239	239
WWF SUPERS STARS 2	249	249
ZOOL	ND	249

PROMO

TITAN st	99
LOTUS TURBO 2 am	125
AVENTURISKS am	129
STORMBALL	99
INDIANAPOLIS 500 am	99
FIRE & FORGET st	99
RICK DANGEROUS 2	99
CASTLE WARRIOR st	99
KNIGHT FORCE st	99
TEAM SUZUKI am	99
BADLANDS st	99

COMPILATIONS ST/ AM

STRATEGY MASTERS populous / deuteros / hunter spirit excalibur/chessplayer	319
FUN RADIO 3 battle britain/secret monkey isl indy 3 av / battle 1942	369
DREAM TEAM wwf/terminator 2/simpsons	259
SUPER FIGHTER pitfighter/wwf/final fight	259
FANTASTIC WORLDS realms/pirates/populous megalomania/wonderland	389
SOCCER STARS kick off 2 / inter soccer hughes gazza 2/microprose soccer	279
PLANETE AVENTURE 2 secret monkey 1mo/ loom populous / explora 3	349
AIR COMBAT ACES falcon / gunship / bomber	339
CHAMPIONS manchester / boxing / squash	249
N R J 4 prince persia/swap/ tennis barbarian 2 / team suzuki	289
MAITRES aventure maupiti island / les voyageurs du temps / operation stealth	329
AWARD WINNERS space ace / kick off 2 pipemania / populous	289
CRAZY FOOTBALL kick off 2 / final whistle player manager	279
SKYROCK F 29/ POPULOUS/TOKI /GP SOCC	289
FUN RADIO 2 kick off 2/ great courts 2 tour golf/speedball2/gp500	289
AVENTURES EXTRA zoc kraken/ rocket rangers manoir mortevielll/iron lord	289
AIR SEA SUPREMACY silent service /gunship/p 47 carrier command / f 15	289
MAX PACK turrican 2/ saint dragon swiv / night shift	269
QUEST & GLORY cadaver / midwinter iron lord / bloodwych	289
TOP LEAGUE speedball 2/ kick 2/ falcon midwinter /tv sports fool	289
PLANETE AVENTURE explora 2/portes du temps indy av / maniac mension	289
PANINI kick off 2 / 3d soccer italy 90/world champ soccer	289
10 MEGA HITS VOL 3	349
KARATES ACES	289
LES RAITANIS 2	289
LES COSIOS	289
CAPCOM COLLECTION	289
SUPERSTARS	289
VIRTUAL WORLDS	249
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
SUPER SEGA VOL 1	289
MEGA MIX	239
FUTURE DREAMS	289
INTELLIGENT STRATEGY	289
INTEGRAL	289
UN VERS 1	289
MONSTER PACK 2	249
LES COLLECTORS	289
LES JUSTICIERS 3	279
10 GREAT GAMES	339
T N 1 1 ou 2	289
NRJ 1 2 ou 3	289
SUMER COLLECTION	269
FUN RADIO	289
LES COLLECTORS	289
SIRIUS	269
TRIAD 3	269
POWER UP	249
CHALLENGER	289
POWER PACK	289
FULLBLAST	289
GRAND STAND	249
RAP PACK	269

PROMO

SENSIBLE SOCCER ST/AM

189F

disks 3"1/2 par 100
3F90 pièce

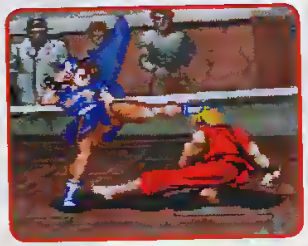
CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

BON DE COMMANDE

STREET FIGHTER II

Le phénomène Streetfighter 2 ne s'est pas encore émoussé sur console Super Nintendo qu'une version micro est en développement sur Amiga chez nos amis d'US Gold. Nous avons même eu la chance d'avoir entre nos mains une démo jouable! Autant vous dire que tout le monde s'est précipité en salle de test pour un affrontement titanesque. La tâche semblait impossible, surtout après les récentes conversions de jeux d'arcade sur micros, rarement réussies. L'incroyable succès de ce jeu de combat





est sur le point d'envahir nos écrans de micros pour le plus grand plaisir des passionnés de jeu d'arcade et même pour les autres. J'avoue ne pas souvent jouer et surtout m'amuser sur console, mais Street Fighter 2 est un des rares jeux de baston à m'avoir particulièrement distrait! La version Amiga est encore en plein développement et les graphismes que vous pouvez voir ne sont pas définitif. S'il y a comparativement moins de couleurs que pour la version SNES, le jeu est en revanche légèrement plus rapide. Vous pouvez jouer seul ou à





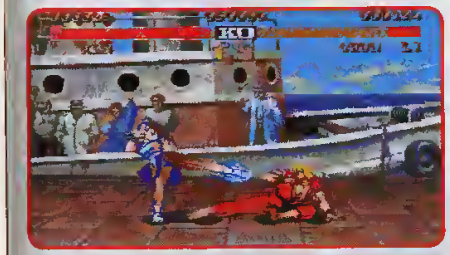


Cette carte vous dévoilera le lieu où vous affronterez votre adversaire. Chaque ennemi vient d'un pays différent, avec à chaque fois une technique différentes et des décors qui eux aussi varieront énormément.









Opposée à sept cambbottants masculin, Chun Li n'en est pas cependant la moins dangereuse. Ken en fait les frais sur ces photos.

deux, après avoir choisi un des huit opposants. L'intérêt du jeu réside dans le nombre incroyable de coups disponibles, et qui plus est, ils sont tous différents suivant vos champions. En outre, chacun possède quelques coups particuliers: boule de feu, tornade... La grande jouabilité rend le jeu vraiment prenant mais un problème va se poser. Sur Super Nintendo, vous disposez de 6 boutons pour donner des coups, ce qui offre une combinaison de possibilités impressionnante. La version que nous avons vue ne possédait pas encore tous les coups possibles et déjà, le joystick était exploité à son maximum! Comment vont-ils faire ? Les disparitions de quelques mouvements ne seraient cependant pas gênante, voire bienvenue pour le commun des mortels.

D.L.

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN
☎ 70.46.20.48
POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO WHEN FLORENCY LEGEND KYRANDIA DRAGON'S LAIR 3, INCA.

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

PC COMPATIBLES

3D CONSTRUCTION KIT 2	459	KING QUEST V vf	359	PLANETE AVENTURE 2	349
ACE of the pacific 5.0	389	KING QUEST VI	359	populous : explors 3	
AGE	345	K G B vf	329	secret monkey isl : loom	
AH 73 thunderhawk	329	LAURA BOW 2 vf	329	STRATEGY MASTER	349
AIR SUCKS	389	LE PAYRAIN	289	merchant colony/chessplayer	
AIRBUS A320 vf	349	LEGACY	289	cohot/populous/sphit ascot	
ALONE IN THE DARK vf	359	LEGEND	289	DREAM TEAM	289
AMOUR GEDDON	335	LEGEND of kyrandia vf	349	wwf/ terminator 2/ simpsons	
ANOTHER WORLD	329	LEGEND of valour vf	349	AIR COMMANDER	349
A-TRAIN	349	LEISURE suit larry 5 vf	359	F 14 / F 15 / F 16 / apache	
A.T.A.C.	349	LEMMINGS	239	bomber / bomber mission	
AVENTURE DE MORTAL	289	LINKS	289	FANTASTIC WORLDS	349
B 17	349	LURE the TEMPTRESS vf	359	pirates / worde land	
B A T 2	349	MAGIC CANDLE 2	329	pop-tour / realms	
BARGON ATTACK	340	MANCHESTER EUROPE	289	FUN RADIO 3	289
BATTLE ISLE	339	MANLEY LOST IN L A	329	battle britain/ secret monkey	
BATTLE ISLE scenario	189	MANIS	349	isl 2/ indiana jones 3	
BATTLE OF BRITAIN	289	MEGAFORTRESS	349	FUN RADIO 2	289
BATTLE TOITAIN scenario	199	MEGALOMANIA	359	kick off/ speedball 2 up 500/	
BIRD OF PREY	389	MICROPROSE GOLF	349	pool/ paulis 2/tour golf	
CADAVER	289	MIDWINTER 2 vf	349	SKYROCK	345
CAESAR	359	MIGHT & MAGIC 5 vf	359	F 29 / robocop	
CAMPAIN	369	MOONSTONE	289	populous : sp 500 ca 2	
CAPTIVE	329	NAPOLEON	319	N R J 4	319
CARL LEWIS challenge	339	NIGEL MANSELL	329	team suzuki prince persia	
CASTLES	299	NIGHT SHIFT	149	tennis cup swap borbotta	
CENTURION	349	NOVA 9	329	QUEST & GLORY	329
CHAMPIONSHIP manag	299	OMNIS	329	/cadaver midwinter	
CHESSMASTER 3000	349	PACIFIC ISLANDS	339	bloadwych 2 a l	
CHUCK yeagger's air	299	PERFECT GENERAL vf	279	AWARD WINNERS	289
CISCO HEAT	299	PIT FIGHTER	299	kick off 2 pipemania	
CIVILIZATION vf	349	POLICE QUEST 3	349	space ace populous	
COMMANCHE	389	POWERMONGER	339	CHAMPIONS	289
COMMAND HQ	349	PREHISTORIC 2	289	boating squash manchesta	
CONAN vf	289	PRIDE/ shadow	289	POP LEAGUE	299
CONFLICT EUROPE	239	PRINCE OF PERSIA	220	midwinter/ dick dangerous	
CONQUEST of longbow	389	PUSH OVER	289	falcon iv sport football	
CORPORATION	299	QUEST FOR GLORY 3	349	PATIN	289
COVER GIRL POCKER	269	RAMPART	289	kick off 2 3d soccer	
CRAZY CARS 3	349	REALMS	359	Italy 90 / world champion	
CRISIS IN KREMLIN	369	RED BARON	349	AIR, LAND & SEA	349
CROISIERE et codovre	289	RED BARON mission	249	indi 500 688 attack sub	
CURSE OF ENCHANTIA	329	REX NEBULAS	349	harmovik fighter	
D DAY	369	RISKY WOODS	289	AIR SEA SUPREMACY	289
D GENERATION	349	ROBIN HOOD vf	289	gunship silent service p47	
DARKLANDS	289	ROBOCOP 3D	299	carrier command 1 l	
DARK SEED vf	389	SECRET monkey isl 2vf	349	AIR COMBAT ACES	349
DAS BOOT	349	SECRET weapon luft vf	389	falcon gunship bomber	
DAUGHTER of serpents	359	SHERLOCK HOLMES	369	PLANETE AVENTURE	289
DISCOVERY	339	SNOUILE	449	indy av : portes du temps	
DOMINIUM	289	SPEDE	289	explors 2 maniac mansio	
DUNE vf	297	SILENT SERVICE 2	339	AVENTURES EXTRA	259
DUNGEON MASTER vf	339	SIM CITY + POPULOUS	249	zac kraken manoir mors	
DYNAMIC ASSES	329	SIM EARTH	299	iron lord, rocket ranger	
ECO QUEST	349	SPACE QUEST 4 vf	389	10 MEGA HITS VOL 3	299
FERRARI	339	SPIRIT OF EXCALIBUR	329	rana / stunt car / last ninja 2	
EURO CHAMPIONSHIP	289	STAR TREK 25th	299	lotus/ defender crown / apb	
ELVIRA 2 vf	349	STEEL EMPIRE	289	3 stooges / highway patrol	
EPIC	299	STREET FIGHTER 2	349	trivial pursuit / foot manager	
ER 5 MEGA	299	STRIKE COMMANDER	349	LES BATFANTS 2	289
EYE of the beholder 2	339	SUPER SF 2	389	ADVENTURES	369
F 15 STRIKE EAGLE 3	349	TASK FORCE 1942	289	supremacy/ corparation	
F 117 A NIGHTHAWK	369	THE BLUE MAX	289	F14 tomcat	
F 29 RETALIATOR	289	THE MANAGER	329	FUN RADIO	289
FALCON 3 vf dos 5.0	399	TIME QUEST	329	tortues ninja / premiles	
FALCON mission	249	TORTUES NINJA 2	269	retour futur / days thunder	
FASCINATION	299	TV SPORTS BOXING	329	POWER PACK	289
FIGHTER COMMAND	389	TWILIGHT 2000	349	lombard rally/ defender crow	
FLIGHT DESIGNER	990	UFO	349	iv sport football / sunon 2	
FLIGHT SIMULATOR IV	435	ULTIMA PACK 4,5 et 6	349	INTELLIGENT STRATEGY	289
FORT APACHE	319	ULTIMA VII vf	346	echecs / dames / bridge	
GLOBAL EFFECT	289	ULTIMA VII part 2	359	backgammon / jeu de go	
GOBLIINS 2	329	ULTIMA VIII scenario	249	N R J 1 ,2 ou 3	289
GODS	329	ULTIMA UNDERWORLD	389	DECLIC	259
GRAND PRIX 500CC 2	299	V FOR VICTORY vga	299	RAIDERS	249
GRAND PRIX F1	369	WATERLOO	289	VIRTUAL WORLDS	269
GRAND PRIX unlimited	299	WEEN PROPHECY vf	359	ZIRIUS	269
GREAT NAVAL BATLES	349	WILLIE BEAMISH vf	349	30 MEGA HITS VOL 2	349
GREAT COURTE 2 vf	249	WING COMMANDER 2vf	369	CHALLENGER	289
GUNSHIP 2000	359	WC2 scenario	219	ACTIUM ISYX 2	339
GUNSHIP 2000 scenario	249	WC2 smach	189	FUN FOX	249
GUY SPY	299	WORLD CLASS RUGBY	299	MASTER COLLECTION	259
HARRIER JUMP JET	329	WRATH OF THE DEMON	220	FULLRIGHT	289
HEART OF CHINA	389	WWF SUPER STARS 2	269	EUROPEAN DREAMS	249
HEIMDALL vf	359				
HERO OF THE 357th	339				
HILL STEET BLUES	259				
HOOK vf	339				
HUMANS	289				
INDIANAPOLIS 500	289				
INDY 4 action	259				
INDY 4 aventure	349				
INCA	349				
INTER SPORT challenge	289				
ISHAR	339				
IT CAME FROM DESERT	289				
JET FIGHTER 2 vf	299				
JIMMY WHITE SNOOKER	289				
KICK OFF 2	239				
KILLING CLOUD	269				

CARTES SONORES

SOUND MASTER + COMPATIBLE ADLIB 490 F

SOUND BLASTER
VERSION 2.. 890F
VERSION PRO 2 1390F
Lecteur CD ROM 2690F
VIDEO BLASTER 2990F

NOM ... PRENOM ...
ADRESSE ...
... TITRES ...
VILLE ...
CODE POSTAL ...
TELEPHONE ... Total

☐ ATARI 520 ☐ ATARI 1 MEGA
☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA
☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 1/4 ☐ 3" 1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA

FRAIS DE PORT
☐ NORMAL 16 F
☐ COLISIMO 26 F
livraison garantie 48 H
☐ CONTRE REMBOURSEMENT + port colissimo 70 F

☐ CARTE BLEUE No ...
☐ CHEQUE
GA 50 Signature Date d'expiration ...
TOTAL A PAYER

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

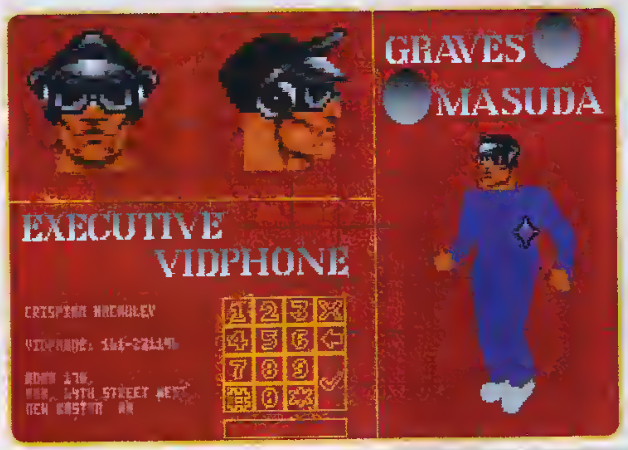
CYBER SPACE



Après le parachutage de Campaign, Empire nous présente un logiciel tout à fait impressionnant ; j'ai nommé. . (roulement de tambours) Cyber Space. Ce jeu est basé sur l'univers futuriste d'un jeu de rôle bien connu des amateurs, du doux nom de Cyber Punk. Ce monde est peuplé d'humains qui ont visiblement mal passé le cap de l'an 2000. En effet, ceux-ci sont devenus des créatures hybrides, mi-hommes/mi-machines, qui s'implantent allégrement des prothèses cybernétiques pour être plus fort, plus rapide, plus intelligent, plus beau, voir dans la nuit... j'en passe et des meilleurs. Tout ce petit monde se balade dans une cité de taille impressionnante, où la loi du chacun pour soi est devenue la règle. Les bandes armées et les gangs règnent en maître et le vrai pouvoir est détenu par des sociétés tentaculaires qui travaillent dans l'ombre, non pas pour le bien de la société, mais pour amasser toujours plus d'argent. Bref, le monde idéal...

Un univers post-apocalyptique complètement fou où la cybernétique règne en maître.

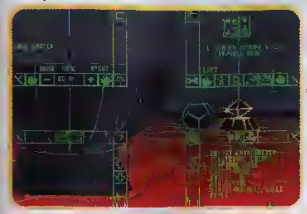
Pour mettre la dernière touche à ce tableau enchanteur, sachez que pratiquement tout est géré par ordinateur, de l'ouverture des portes de l'ascenseur de votre immeuble aux dossiers ultra secrets des multiples compagnies, en passant par les transmissions de toute nature. Ces ordinateurs sont gérés par des réseaux assez particuliers dans lesquels les spécialistes peuvent entrer physiquement (ou tout du moins leur projection électronique) et ainsi essayer d'activer les fonctions qui les interessent, ou plus simplement voler des données et des dossiers protégés. Cet univers électronique (genre Tron), c'est le Cyber Space. Maintenant que le décor est planté, passons au jeu en lui même. Vous vous retrouvez donc dans la peau semi-cybernétique d'un des nombreux personnages à votre disposition, et vous partez à l'aventure dans la ville. Tout se déroule en 3D, un peu à la façon de Robocop 3 en ce qui concerne les bâtiments, mais les personnages sont eux carrément en bitmap (un peu comme dans Legend Of Valour, mais en plus beau). Maintenant passons à la superficie. La ville est composée de prés de 10 000 bâtiments qui possèdent chacun de nombreux appartements, bureaux, bars... En plus, imaginez tout ça peuplé par tous ses habitants et une faune plutôt malsaine, et vous avez une idée du jeu. Vous disposez à tout instant de multiples tableaux d'informations qui vous donnent differentes données sur votre état votre matériel, et pleins d'autres choses, cybernétique oblige. Vous pouvez également vous promener dans le Cyber Space, toujours en 3D, qui est un monde schematique et par l'intermediaire duquel vous pourrez agir sur le monde reel (ca ressemble un peu à Interphase, sortit il y a longtemps). Bref comme vous le voyez ce jeu risque d'être franchement intéressant pour ne pas dire plus. Nous attendons une version plus définitive et nous vous tenons au courant. *O.C.*



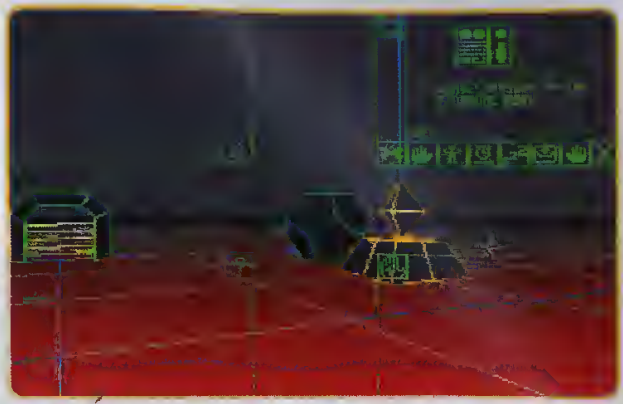


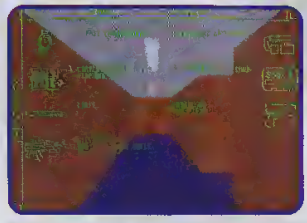


Trois des nombreux personnages que vous pouvez incarner. Les charmantes lunettes que portent celui de gauche sont en fait un implant cybernétique qui lui permettra d'avoir accès à de nombreuses fonctions visuelles telles qu'infrarouge, télécobjectif...





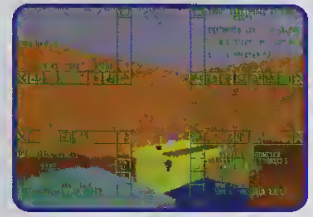




Un corridor d'immeuble dans lequel vous vous livrerez à une activité courante à cette époque le cambriolage.





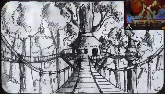


Lorsque vous croisez quelqu'un, celui-ci ne passe pas à travers vous comme dans beaucoup de jeux. En effet, il va vous contourner et même de près, il restera superbe, avec quasiment pas de pixelisation. A noter également les nombreux écrans de contrôle.

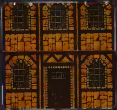


Malgré le déluge japonais et une activité micro qui surnage, le navire de la société Silmarils reste sur les flots. Profitant d'une escale à proximité de Marne la Vallée, nous en avons profité pour découvrir les nouveaux produits de l'éditeur. C'est le 16 octobre 1987 que l'équipage du Silmarils part officiellement à l'aventure. Officiellement, car Louis-Marie Rocques et André Rocques - les deux principaux fondateurs de la société - n'en sont pas à leur première mission. Les deux frères ont en effet ramés sous les drapeaux de Loriciel (Louis-Marie est le papa de l'Aigle d'Or), d'Ere informatique ou de Chip. Aujourd'hui, la société compte huit matelots, possède un studio à Nancy et un bureau de distribution Européenne implanté en Angleterre. En cette fin d'année, tous les efforts de Silmarils sont portés sur le développement d'Ishar 2 et sur les derniers réglages du superbe Transartica.





Ishar 2





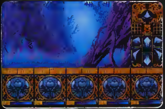


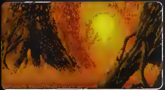
Les graphismes sont beaucoup plus travaillés que dans la première version. Des effets d'ombres et de brouillards donnent au jeu une ambiance vraiment spéciale.

Après un premier épisode plutôt bien accueilli par les amateurs de jeux de rôles, Silmarils a décidé de lui donner un petit frère. Ishar 2 reprend bien sûr tous les éléments du premier volume jusqu'à l'équipe de héros que vous pouvez récupérer à partir de votre disquette de sauvegardes. Mais l'aventure s'annonce autrement plus cyclopéenne. Le monde à visiter est en effet constitué de six îles, et chacune se montre aussi vaste que l'ensemble du territoire exploré en compagnie du premier tome. Autant vous dire tout de suite que les joueurs ne sont pas près de se remettre de cette nouvelle aventure ! La psychologie des personnages est également portée à un haut degré de réalisme. Élément qui dans le premier épisode était déjà présent. Le scénario mettant le joueur en opposition avec une organisation plus ou moins occultée dans une histoire de drogue. Il se pourrait que quelques-uns de ses membres cherchent à s'infiltrer dans vos rangs. Alors, ne faites confiance à personne ! Le jeu est annoncé pour le premier semestre 1993 et si le scénario est finalisé, le reste du jeu est en pleine phase de développement. Un produit qui prouve encore une fois la maîtrise de la compagnie française Silmarils.

C.R.







JOUE ET GAGNE UNE CONSOLE DE JEUX SEGA OU NINTENDO 16 bits, EN APPELLANT LE 36 68 68 88



36 68 68 88

L'Aventure en Direct !

...Au château de Gallway, sous l'emprise des Forces Obscures, la Princesse Myria, est prisonnière du méchant Gork...

...Toi, Zouvirak, ami fidèle et courageux, viens vite délivrer ta Princesse !

36 68 68 88 Produit par Connection 2,19 F/mn



TRANSARTICA









Pour découvrir et affronter l'ère polaire peinte par Transartica, il faut en avoir sur les épaules. En prévision au test du jeu, notre ami Stéphane à décider de se laisser pousser les cheveux.

Transartica s'inscrit dans la lignée de Storm Master. Il s'agit d'un jeu de stratégie à tuneur hautement ferroviaire. Pour comprendre le scénario, il faut "revenir" en 2022. En cette année, levant les incertitudes, le fameux effet de serre évoqué par les scientifiques à l'aube du vingt-et-unième siècle a brûlé toutes les étapes. Pour atténuer les effets dévastateurs du soleil, il fut préconisé de balancer des charges nucléaires à haute altitude afin d'établir une sorte d'écran opaque artificiel au-dessus de la planète. Le résultat dépassa toutes les espérances plongeant la terre dans une nouvelle ère glaciaire. De son côté, l'humanité fit grise mine. L'anarchie ne tarda pas à poser les bases d'une nouvelle civilisation, l'Union Viking, une gigantesque compagnie de trains qui dicte sa propre loi. Dans ce monde, le joueur se retrouve à la tête d'un fantastique train avec pour objectif de découvrir le secret qui permettra au soleil de baigner à nouveau la terre de ses rayons. Comprenez que l'accomplissement de ce beau rêve briserait par là même celui de l'Union Viking. Cette dernière n'hésitera d'ailleurs pas à glisser des bâtons dans les roues des personnes qui seraient s'opposer à sa toute-puissance.



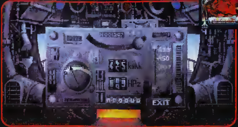




Il faut reconnaître que ce scénario, s'inspirant de la Compagnie des Glaces, sort des sentiers battus. Heureusement, le reste de l'aventure est tout aussi riche. Le joueur doit tout d'abord apprendre à manœuvrer sa machine à vapeur. Cette étape est rigoureuse, car les responsables de Silmarils ont mis un point d'honneur, n'hésitant pas à avaler une tonne de documents, à la rendre aussi réaliste que possible.

Ainsi, le mécanicien de bord doit ménager ses manettes pour ne pas faire exploser sa chaudière.

Côté voyage, le monde de Transartica s'étend de Paris à la côte Est de l'ex-Union Soviétique. Nous retrouvons donc les vestiges d'anciennes cités. Certaines sont spécialisées dans la traite des esclaves, d'autres dans l'élevage de Mammouths, d'autres encore sont devenues des ports de marchandises ou encore de gigantesques usines. Il ne faut pas oublier les mines de charbon qui restent un élément indispensable du jeu; sans combustible, le train reste en gare. Le principe du jeu, outre la





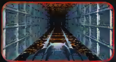
Le sérieux des développeurs se retrouvent une fois de plus dans la finesse et le degré de détail des écrans du jeu. Que cela soit pour les différentes pièces de votre draisines ou pour les endroits, la qualité des décors est époustouflante !











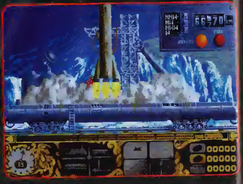
mission finale, est simple. Le joueur doit acquérir suffisamment de richesses pour acheter de nouveaux wagons et être enfin de taille pour s'attaquer à l'Union. La locomotive que vous possédez peut tirer jusqu'à [illegible] wagons. Il en existe plus de vingts types différents, des citernes, des prisons mobiles, des pièces d'artillerie, des transports de troupes, etc. L'élément militaire tient en effet un rôle important dans le jeu. Le monde de Transartica regorge de créatures qui vont tenter de vous déposséder de vos marchandises, des pirates, des barbares sans parler de la terrible "Horde" (une horde de loups affamés).

Lors des rencontres, le jeu laisse la place à des scènes d'actions où le joueur peut tout diriger, jusqu'au moindre de ses hommes.

Enfin, en cours de partie, vous aurez la possibilité remplir de courtes missions.

Transartica fait immanquablement penser à des oeuvres comme Elite ou Pirates! de Microprose. Les références sont de tailles, espérons seulement que le produit final, annoncé pour les fêtes de fin d'année, ne nous laissera pas sur notre fin. En attendant, Stéphane continue à prendre du volume capillaire en prévision de cette grande aventure.

C.R







Les fans de réalisme seront eux aussi plutôt satisfait, avec un nombre important de locomotives, toutes au minimum inspirées de la réalité et certaines complètement imaginées.









Nos cadeaux de Noël !

CONSOLE SEGA MEGADRIVE
+ 1 jeu + 1 manette
Câble péritel + alimentation
920 FTTC

LA SUPER FAMICOM
au prix de la SUPER NES
livrée avec alim. + câble péritel + 1 jeu au choix selon disponibilité
1 490 FTTC

LES NOUVEAUTES DU MOIS

SEGA MEGADRIVE	
SONIC 2	390
STREET OF RAGE 2	390
CAPITAINE AMERICA	390
SUPER NES/SUPER FAMICOM/SUPER NINTENDO	
PRINCE OF PERSIA	490
AXELAY	450
RIVAL TURF	510
AMAZING TENNIS AGASSI	**530**
UNIVERSAL SOLDIER	490
FATAL FURY	510
GOLDEN FIGHTER	490
FACE BALL 2000	440
LETHAL WEAPON 3	470
SUPER MARIO KART	470
SUPER SOCCER CHAMP	450

SEGA MEGADRIVE

Prix exceptionnel 350 FTTC !

OLYMPIC GOLD	350
DESERT STICKE	350
KID CAMELEON	350
EUROPEENNE CLUB SOCCER	350
TERMINATOR	350
CHUCK ROCK	350
TOKI	350
SUPER MONACO 2	350
BATMAN	350
CALIFORNIA GAMES	350
CEHTURION	350
EL VIENTO	350
FIGHTING MASTER	350
JENNIFER CAPRIATI	350
JORDAN VS BIRD	350
MARBLE MADNESS	350
MARIO LEMIEUX HOCKEY	350
MIDNIGHT RESISTANCE	350
CAPITAINE AMERICA	350
RIDNIGHT RESISTANCE	350
MS PAC MAN	350
MYSTIFICAL FIGHTER	350
NHL HOCKEY	350
PHANTASY STAR 3	350
QUACKSHOOT	350
SMASH TV	350
STREET OF RAGE	350
SUPER VOLLEYBALL	350
TAZMANIA	350
TOE JAM AND EARL	350
WORLD SOCCER	350
S 3	350
RAMPART	350
RBI 3	350
OUT RUN	350
LEMMINGS 2	350

Autres titres, nous consulter

SUPER NES, SUPER FAMICOM ET SUPER NINTENDO

CONTRA 3	420
FINAL FIGHT	410
ADDAMS FAMILLY	410
ROBOCOP 3	430
BART'S NIGHTMARE	430
DINO CITY	450
AMERICAN GLADIATORS	450
DUNGEON MASTER	490
DUNGEON AND DRAGONS	490
JOE ET MAC	400
LAGOON	420
LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA	450
NBA ALL STAR	410
NCAA BASKET BALL	420
OUT OF THIS WORLD	390
RAIDEN	440
ROMANCE OF KINGDOMS	480
RPM RACING	390
SIM CITY	420
SPACE FOOTBALL	390
SPIDERMAN X MEN	410
STREET FIGHTER 2	590
SUPER BATTLE TANK	400
SUPER DOUBLE DRAGON	460
SUPER BOWLING	400
SUPER GOAL	420
SUPER R TYPE	410
SUPER WRESTLEMANIA	410
THUNDER SPIRITS	370
TORTUES NINJA 4	430
ZELDA 3	380
CASTELVANIA 4	450
GOLDEN FIGHTER	480
SONIC BLATSMAN	510
NOSFERATU	510

Autres titres, nous consulter

GAME GEAR

ONALD DUCK	220
MBLEDON TENNIS	220
DY JONES	220
EDATOR 2	240

Autres titres, nous consulter

GAME BOY

PRINCE OF PERSIA	190
DOUBLE DRAGON 3	190
TERMINATOR 2	190
HUDSON HOWK	190

Autres titres, nous consulter

CCESSOIRES

d'adaptateurs pour consoles de jeux	
A et NINTENDO (avec sortie pertiel)	
moniteurs AMSTRAD, ATARI et COMMODORE	150 F
Adaptateur universel	
PER NES/SUPER FAMICOM et NES	99 F
ACTION REPLAY PRO SUPER NES/SUPER FAMICOM	
et SUPER NINTENDO	490 F
CTION REPLAY PRO MEGADRIVE	490 F

• Souris transparente (livrée avec tapis) compatible ATARI & AMIGA	Réf GF 300 T	100 F
• Joystick ATARI/AMIGA	Réf GF 301	100 F
• Quadrupleur de Joystick ATARI/AMIGA	Réf GF 246	90 F
• Commutateur de Joystick/souris Pour ATARI/AMIGA	Réf GF 220	150 F
• Cable SEGA pour TV	Réf GF 305	90 F
• Cable Pour AMIGA/ATARI/TV		90 F

te par correspondance : frais de port 40 F ou colissimo 70 F. Les marques citées sont déposées par leur propriétaire respectif. Extrait de notre catalogue connectique – Tous nos prix sont TTC.

TRANSLAN
DISTRIBUTEUR OFFICIEL KOMELEC

Pour tout renseignement ou commande relatifs à cette annonce veuillez préciser la référence **GE 492**

Ouvert de 10 h à 12 h 30 et de 13h45 à 19h00 du lundi au samedi inclu

Tél. : (1) 43 27 95 00
Fax : (1) 40 47 ?5 36

DARKSEED

PROLOGUE

Qui aurait pu me laisser penser que j'allais vivre autant de moments de terreur en achetant cette maison. Sous ses auspices charmants, cette maison était loin de revéler sa vraie nature. Un passage, c'était ce qu'elle était en réalité. Mais laissez moi vous raconter mon incroyable histoire.



PREMIER JOUR : LA POUPÉE

Cette première nuit ne fut que cauchemars et délires. Quand je repense à cette vision d'implantation cérébrale parasite, j'en ai des frissons dans le dos. A ce souvenir terrible, s'ajoute une douleur bien plus réelle. Ma tête semblait vouloir exploser. Une bonne douche et une aspirine devraient y remédier. L'armoire à pharmacie se trouve au dessus du lavabo de la salle de bain. Lors de l'achat de la maison je n'avais pu que sommairement la visiter. Elle me semblait regorger de secrets et d'objets curieux. Une visite approfondie s'imposait. La salle de bain donnait sur une autre chambre que la mienne. Elle était garnie d'un lit poussiéreux et d'une armoire contenant un vieil imperméable. Entreprenant de fouiller ce dernier, je trouvai une carte d'emprunt de livre. Une fois ma visite terminée, j'irai rendre cette carte à la bibliothèque. Quittant cette chambre sinistre, j'entrepris de descendre à l'étage inférieur. Les escaliers étaient de toute beauté et le hall d'entrée était dominé par une porte d'entrée magnifique. Passant dans le salon, je fus attiré par une note sur le coin du grand miroir. Je ne l'avais pas remarqué en arrivant hier soir. C'était une note des déménageurs à l'intention de l'ancien propriétaire dans laquelle ils semblaient vouloir se disculper du fait que le coin du miroir était cassé. Il avait été déplacé du garage au salon. Mon attention fut attirée par un incessant tic tac provenant d'une imposante horloge à balancier. Elle fonctionnait encore et indiquait 9H25. Elle sonnait chaque heure passée. Pour la remonter il fallait sûrement ouvrir sa petite porte ventrale fermée à clef. Rien aux alentours n'indiquait la présence de cette clef. Je la trouverais sans doute plus tard. La pièce voisine était la cuisine. Un bon ménage s'imposait tant elle était sale. L'eau du robinet était orange, les placards étaient vides et une odeur pestilentielle émanait du frigidaire. La cave quant à elle n'avait rien d'extraordinaire. Quand je retournai sur mes pas, l'horloge sonna 10H00. Quasi simultanément, la cloche de la porte d'entrée se fit entendre. C'était le facteur. Il me remit un paquet que j'ouvris. Une poupée, il s'agissait d'une poupée. Soit il s'agissait d'une erreur, soit j'étais victime d'une plaisanterie de mauvais goût.

C'est alors que j'eus une vision macabre. La poupée se transformait au gré de mon imagination. Perturbé, je jetai la poupée et continuai ma visite. Le bureau était la pièce suivante. Le plan de la maison s'y trouvait. Le consultant, je fus surpris de constater, que la maison comportait un passage secret. Un des accès se trouvait dans cette pièce. J'entrepris de le chercher et ne tardai pas à le trouver (l'étagère face à la fenêtre). Ma curiosité l'emportait sur ma peur. J'empruntai le passage. Une corde gisait sur le sol du niveau supérieur. Je la pris. J'ouvris la porte du passage face à moi et fus étonné de me retrouver dans ma chambre. Le plan faisait également référence à un grenier ainsi qu'à un balcon. Le grenier était rempli d'objets usagés. Mais la malle semblait plus intéressante. Elle était fermée par un cadenas. La malle cachait l'accès au balcon. Il fallut que je m'y prenne à trois reprises avant de dégager le passage. La malle ne dissimulait pas que l'accès au balcon. Une magnifique montre à gousset était cachée dernière. Pratique pour avoir l'heure en permanence sur soi. Le balcon donnait une vue imprenable sur les alentours. En regardant en bas, j'eus l'idée d'attacher la corde à la gargouille. Un vieux rêve d'enfant peut-être, mais un moyen pratique de me rendre au garage pour aller y admirer une BUICK de toute beauté à l'intérieur de laquelle je trouvai une paire de gants en bon état. Je fus étonné de constater le bon fonctionnement de la battene. La radio et le klaxon fonctionnaient encore. Pour ce qui était du moteur, les clefs de contact absentes ne me permettaient pas de juger de son état. Dans le coffre arrière, je découvris un pied de biche que je pris. Je remarquai au passage que le bouchon d'essence de la voiture n'était plus en place me laissant présumer de l'absence totale de carburant dans le réservoir. Je repris mon chemin en utilisant la corde. Face à la malle, je fus pris de l'irresistible envie de la forcer. Ce que je fis avec le pied de biche. Un livre, c'était son unique contenu. Il s'agissait du journal de l'ancien propriétaire. Des pages étaient manquantes. Le récit était tremblement inquiétant.



C'est à partir de ce moment que je pris peur. Le parallèle entre mon cauchemar et les propos recueillis dans ce journal était trop grand. Etait ce possible ? Pour me changer les idées, je décidais d'aller faire un tour en ville. Il me fallait me rendre à la bibliothèque rapporter cette fiche de prêt. En sortant de la maison je trouvais le journal sur le trottoir. Les nouvelles n'étaient guère réjouissantes. Une vague de meurtres mystérieux frappait la ville.

Ma maison se situait entre l'axe menant par la droite à la ville et à gauche au cimetière. La bibliotheque était au bout de la ville. Je m'y rendais de ce pas. La bibliothecaire était charmante. Un rayon de soleil dans cette atmosphère lugubre. Je lui remis la carte. Elle me demanda d'aller la ranger dans le livre vert que je pouvais trouver sur l'étagère C. En replaçant la fiche, je fus surpris de trouver un morceau de page du journal intentionnellement placé là par son propriétaire. Sa lecture me troubla. On y parlait de l'horloge, du vol de la clef par un

• The Bitmap Brothers •
THE CHAOS ENGINE

• A TOI DE JOUER •
Disponible sur 1 Meg Amiga, Atari ST et PC. • 1 ou / et 2 joueurs.
BITMAP BROTHERS

dénommé TUTTLE aujourd'hui mort et reposant au cimetière. Pour pénétrer dans la crypte il était question de pierres et d'un code DROITE, DESSUS, GAUCHE. Curieux !!! En repassant dans l'entrée, je trouvais une épingle à cheveux près du bureau de la bibliothécaire. Elle devait sans doute lui appartenir. N'osant la déranger pour si peu, je gardais l'épingle et repartais. J'avais soif et envie de boire un bon whisky. Les bars n'étaient pas chose courante en ville. Seule l'épicerie que j'avais repérée sur mon chemin me viendrait peut être en aide. Quelle chance! A l'épicerie, la dernière bouteille de whisky fût pour moi. DELBERT ne l'entendait pas de la sorte. Mon whisky l'intéressait au plus au point. De sorte que n'ayant pu en disposer, il s'arrangea pour sympathiser avec moi. Il me donna sa carte et me fixa rendez-vous à 6H00 pm, demain dernière chez moi (près de la corde). DELBERT était avocat et alcoolique de surcroît. Le rendez-vous qu'il m'avait fixé n'était qu'un prétexte pour que je l'invite à boire mon whisky ! Enfin. L'histoire de la crypte me revenait à l'esprit. Je me rendis au cimetière. Encore quelques pas dans les allées bordées de tombes pour me retrouver face à la crypte. TUTTLE. L'entrée était fermée. Les trois pierres ornant le fronton m'intriguaient. En les enfonçant dans l'ordre préconisé (droite, dessus, gauche) la porte s'ouvrit me laissant pénétrer dans l'antre des morts. Peu rassuré je continuais mon exploration dans la salle suivante. Une étagère supportait toutes les urnes de la famille TUTTLE. En fouillant les cendres de la première urne de l'etagère du bas, je trouvais la clef mentionnée dans le bout du journal. Impatient de l'essayer je retournais en toute hâte chez moi. Face à l'horloge j'ouvris la petite porte. Un peu déçu de ne trouver qu'une plaque avec le nom de l'ancien propriétaire : Mc KEEGAN. Le téléphone se mit à sonner. Je parcourus la maison jusqu'à ma chambre pour aller répondre. C'était la bibliothécaire. Elle me faisait savoir qu'elle avait mis de côté le livre que j'avais demandé et que je pouvais venir le consulter quand je le désirais. Qui avait bien pu réserver un livre en mon nom? Il n'était pas trop tard pour passer à la bibliothèque satisfaire ma curiosité. A la bibliothèque le livre que l'on me donna n'était que des plus banals. Un ouvrage sur les paysages naturels, le bienfait des voyages... Au moment où je m'apprêtais à refermer le livre j'eus une vision comme celle du matin. Cette fois, il s'agissait d'un conseil écrit. Accordez-vous sur la bonne station pour un conseil important d'un ami qui vous veut du bien. Troublé, je retournais à la maison en me posant une multitude de questions. En y réfléchissant bien, Mc KEEGAN était peut-être mort. La maison l'aurait-elle tué? Quoi qu'il en fût, Mc KEEGAN avait prévu d'avertir le propriétaire suivant. Peut-être n'avait-il pas parvenu à régler le mystère de cette maison. Ou encore faudrait-il que je l'éclaircisse avant l'inévitable, je pressentais quelque chose. Il fallait aller au cimetière voir si la tombe de Mc KEEGAN y était. Peut être y trouverais je d'autre indices, d'autres feuillets du journal. Et les allusions à ce monde parallèle, à ce miroir. Y avait-il un lien? Extenué par cette journée j'allais me coucher...

DEUXIEME JOUR : LE MIROIR

Cette deuxième nuit fût aussi sombre que la première. La vision de ma propre transformation en cette créature visqueuse affectait un peu plus mon moral. Ces cauchemars avaient l'air si réels! Mon mal de tête était réapparu et le couple douche-aspirine devenait de nouveau indispensable. J'attendais patiemment en bas des escaliers, le facteur. Il aurait peut être de bonne nouvelles à m'apporter. A son arrivée, il me remit un paquet. Vu celui d'hier, je



craignais le pire de celui-ci. En fait il contenait le bout du miroir cassé. Les déménageurs le retournaient en présentant leurs excuses. Une idée me poussa à remettre le bout cassé à sa place. Ma stupeur fût grande quand je m'aperçus du curieux comportement du miroir. De solide il devenait liquide. On pouvait y plonger la main. Rassemblant mon courage je décidais de passer entièrement de l'autre côté. Un autre univers m'attendait de l'autre côté, une autre dimension. M'aventurant de pièce en pièce, je fus intrigué par la correspondance des pièces avec celles de ma maison. Tout était en rapport direct. La cuisine, le hall d'entrée, le bureau



dans lequel je réalisais combien le danger était grand pour moi. Car à mon plus grand désarroi, mes cauchemars n'étaient que réalité. On m'avait véritablement implanté durant mon sommeil l'embryon d'une race extra-terrestre. Mes jours étaient comptés. Il me fallait agir. Le passage secret était également à l'image du mien. Mais il était fermé. Je ne pouvais aller plus loin. Le message de la veille à la bibliothèque revint à ma mémoire et me donna une idée. Pouvait-il s'agir de l'autoradio. Je repris le miroir en sens inverse pour en avoir le coeur net. Mon idée était exacte. J'avais un allié dans l'autre monde. Il tentait de m'aiguiller sur une piste. Le message du poste m'expliquait une chose importante. Ce qui était fait dans le monde réel avait une incidence directe dans le monde parallèle. Le passage secret consolidait cette proposition. Il fallait laisser les deux portes secrètes de la maison ouvertes. De retour dans le monde parallèle, les passages étaient alors également ouverts, me permettant d'accéder à une terrasse. J'y trouvais une paire de jumelles pour regarder l'horizon et un levier entre les deux portes. Par précaution j'utilisais les gants avant d'actionner le levier. Rien de visible ne s'était passé mais des cris avaient été émis de l'étage inférieur. Je m'y rendis. La porte d'entrée du hall principal s'était ouverte me permettant d'aller voir à l'extérieur. L'equivalent de mon garage, était un complexe technologique. Peut-être une machine ou un vaisseau. Le chemin menant à la "ville" m'était barré par une créature menaçante que je préférais éviter pour l'instant. Le chemin menant au cimetière, me conduisit devant un édifice, devant lequel, je trouvais une pelle. Ce temple était le sanctuaire des anciens. Ils y reposaient comme en état d'hibernation, attendant sûrement le moment propice pour se réveiller. Je les évitais pour passer dans la pièce du fond. Elle abritait le générateur qui alimentait les anciens. La puissance de NEXUS. Tel était le nom de cette singulière machine. En son centre tout objet déposé était immédiatement converti en énergie redistribuée aux anciens. J'en avais assez vu. Il me fallait chercher dans le cimetière du monde réel. La découverte de la pelle me laissait à penser que le cimetière avait encore quelques secrets à livrer. De nouveau dans le monde réel, je me rendis au cimetière. Mc KEEGAN y reposait peut-être. Au fond, après la crypte, force me fût de reconnaître l'évidence. La troisième tombe en partant de la gauche, était celle de MC KEEGAN. L'utilisation de la pelle sur sa tombe fût fructueuse. La dernière partie de son journal reposait avec ses restes. A sa lecture tout devenait plus clair en moi. Je retournais à la maison et fus pris au dépourvu. Les nouvelles semblaient aller très vite. La violation de sépulture est un crime. La police m'attendait devant chez moi. Dans ma cellule, je me demandais bien comment je pourrais sortir. Le gobelet et l'oreiller étaient les seuls objets de la cellule. Je pris le gobelet. La dernière page du journal de MC KEEGAN faisait allusion au poste de police. J'entrepris de cacher tous les objets de taille appropriée sous l'oreiller, exception faite de la carte de DELBERT. Après tout, en la regardant, peut-être me serait-elle utile ? J'attirais l'attention du gardien en utilisant le gobelet sur les barreaux. En présentant la carte de DELBERT je fus libéré. Avant de sortir du

Might and Magic® Clouds of Xeen™

Textes à l'écran en Français



NEW WORLD COMPUTING, INC.

DISTRIBUÉ PAR P.C.S.
150, boulevard Haussman 75008 Paris
Tél : 33 (1) 43 59 47 47

Disponible sur PC VGA 256 couleurs, disque dur nécessaire.
Manuel et textes à l'écran entièrement en Français.

L'AVENTURIER FOU

poste de police, je pris le revolver accroché au mur. Mieux valait se méfier d'eux. DELBERT !! J'avais rendez-vous avec lui à 6H00 pm. Je me dirigeais vers le lieu de rencontre (près de la corde). Etant en avance, je fis d'abord un tour dans le garage pour écouter l'autoradio. Un nouveau message m'était destiné. Ma voiture était liée au sort de leur engin. Il me fallait trouver les clefs. L'heure du rendez-vous approchait. DELBERT fût ponctuel et à 6H00 pm je le suivis jusqu'au jardin. Là son chien s'amusait avec un bâton que DELBERT lançait et récupérait à la grande satisfaction du chien. Je savais ce que DELBERT voulait. Il bût la bouteille de whisky d'un trait. Le chien délaissé par son maître abandonna son bâton. Une fois la bouteille finie, DELBERT se retira satisfait. Le mangé du chien m'avait donné une idée pour me débarrasser de la créature du monde parallèle. Je pris le bâton et retournais voir la créature hideuse qui me barrait le chemin. Face à cette abomination, je pris le bâton et le lançais en bas de la passerelle (coin en bas à droite). Mon stratagème fonctionna comme prévu. La créature se jeta sur le bâton oubliant le vide qui l'entourait. Je pus poursuivre mon chemin jusqu'à un bâtiment imposant dans lequel je m'aventurais. Un alien m'y attendait (étonnante ressemblance avec le poste de police). Heureusement pour moi, le vol du revolver avait agi dans les deux mondes. J'évitais une mort rapide, mais mon avenir n'était pas pour autant assuré. Je fus jeté en prison et toutes mes affaires furent confisquées. Charmante perspective. La cellule était aussi fruste que l'autre. Mais je fus heureux de retrouver sous l'oreiller tout ce que j'avais dissimulé dans la cellule du monde réel. En particulier l'épingle à cheveux. Elle me permit d'ouvrir la grille de ma geôle. Il fallut que je m'y prenne quand même à deux fois. SARGO était son nom. Je fis sa connaissance en sortant de ma cellule. En échange de sa liberté, il m'avait promis un objet pouvant me rendre temporairement invisible. Je lui fis confiance et lui rendis la liberté à l'aide de l'épingle. Sa parole fût honorée. Je sortis de prison



pour me rendre à la "bibliothèque" du monde parallèle. L'accès était gardé par un alien. Il était temps d'utiliser le sort de SARGO. A l'insu du monstre je pus pénétrer dans la "bibliothèque". Il fallait faire vite. Je craignais que le sort ne s'arrête. Sans trop réfléchir, j'activais la machine face à moi et observais l'écran de contrôle. La gardienne des parchemins me parla et me donna le complément d'informations qui me manquait. Les anciens m'avaient choisi pour une expérience redoutable qui pouvait mettre l'espèce humaine en péril. Il me restait quelques jours à vivre avant la naissance du parasite que l'on m'avait implanté. Pour finir elle me remit une micro fiche. L'heure passait, il me fallait retourner le plus vite possible à la maison. Ce que je fis in extremis : il était l'heure de se coucher.

TROISIEME JOUR : LE MANCHE



La nuit fut encore terrible. J'espérais sans relâche trouver une solution. C'était le dernier jour. Mes cauchemars et les maux de têtes matinaux devenaient de la routine. La douche et mon remède magique m'aideraient une fois de plus à supporter mon indésirable "locataire". En attendant le facteur je me remémorais tous ces événements en essayant d'y voir plus clair. Le dernier bout de journal faisait allusion à un outil pouvant briser le miroir. Comment réaliser cet outil? Je fus interrompu dans mes pensées par l'horloge et le coup de sonnette du facteur. Que m'apporterait-il aujourd'hui? Il était évident que l'expéditeur de tous ces paquets voulait m'aider, me prévenir. Le contenu du paquet était un manche. La facture était prépayée. Que pouvais-je en faire ? La micro fiche que m'avait donné la gardienne, était illisible à l'oeil nu. Par contre le lecteur de la bibliothèque serait en mesure de m'aider. Je pris donc le chemin de la ville. En cours de route il me vint une idée au sujet de la voiture. Il n'y avait pas de station service en ville, la voiture en l'absence de bouchon de réservoir d'essence devait être à sec. A défaut d'essence, le whisky de l'épicerie ferait peut-être l'affaire. Cette précaution m'éviterait de devoir retourner en ville au cas où je serais amené à retrouver les clefs et à utiliser la voiture. Par chance l'épicier avait été réapprovisionné. J'achetais donc la bouteille avant de me rendre à la bibliothèque. Le lecteur de micro fiche était situé dans la pièce de droite par rapport à l'entrée. Une fois le lecteur allumé, je glissais la micro fiche dessous. Il s'agissait d'une fiche de bricolage parlant des moyens économiques de réaliser une bonne cachette à trésors de faible coût chez soi. La cachette était aménagée derrière une pierre de dalle ou de mur. Elle était sûre et fiable. Il fallait de toute évidence retourner à la maison. Le message était clair. Ce système avait sûrement du être utilisé par Mc KEEGAN. A mon retour la police m'attendait devant la porte. Heureusement, je pus rejoindre la maison en utilisant la corde déjà installée. La cave me semblait être la cachette idéale. J'y descendis. En observant la dalle mon attention se porta au centre de celle-ci. J'avais trouvé. La pierre servait de couvercle et était percée d'un trou en son centre. La cachette quant à elle dissimulait les clefs de la voiture. Quoi qu'il en soit, il ne fallait pas vouloir passer certaines étapes trop vite. En effet la puissance du miroir était fournie par le vaisseau des aliens. Pour briser le miroir il fallait réunir deux conditions. Le désactiver et avoir l'outil qui seul pouvait le détruire. Mc KEEGAN était pressé. Il avait caché les clefs de sa voiture dans l'unique but de ne pas laisser repartir l'engin. Cette action lui permettait de pouvoir accéder au monde parallèle à son gré. Mc KEEGAN savait qu'il devait réaliser l'outil dans le monde parallèle. Casser le miroir revenait à détruire le monde parallèle. Démarrer la voiture revenait à libérer leur vaisseau et à fermer le passage. Le problème n'aurait pas été réglé pour autant car le voyage inverse était possible. Les monstres auraient pu revenir à leur guise. Il fallait donc se rendre de l'autre côté du miroir et trouver le moyen de réaliser l'outil. Les propos de Mc KEEGAN m'aidèrent dans ma démarche. Je pensais à la puissance de NEXUS. Je m'y rendis sans hésitation. La pierre recueillie dans ma cave me paraissait suspecte. Je la mis dans le désintégrateur. Elle ne fût pas détruite. Au contraire elle se trouva chargée d'énergie. Elle avait changé. J'entrepris de l'assembler avec le manche. C'était cela, l'outil de destruction du miroir était prêt. Il me restait à activer la machine et à briser le miroir. Je retournais à la maison. Le téléphone sonna. Mon interlocuteur me confirma ce que j'avais déjà compris : Le monde parallèle n'existait que grâce au miroir. Utilisant la corde pour ne pas me faire arrêter je me rendis au garage. La bouteille de whisky était à point venue sans elle la voiture ne démarrait pas. Je vidais le whisky dans le réservoir d'essence et refis une nouvelle tentative de démarrage qui s'avera positive. Le moteur de la voiture tournait. Il fallait faire vite. Je retournais dans le monde parallèle et entrais dans le vaisseau. La manette d'activation automatique était au mur. Par méfiance, à nouveau j'utilisais les gants avant d'enclencher la manette. La séquence de décollage était activée. Je sortis hâtivement du vaisseau. Le décollage fut impressionnant. Il me fallait repasser une dernière fois dans le miroir. Une fois dans mon salon, le miroir n'était plus polarisé. L'éloignement du vaisseau le désactivait. Pour preuve, le voyage en sens inverse n'était plus possible. Il était temps. La destruction du miroir était la dernière chose à faire. Je pris le marteau et frappais la glace la brisant en mille morceaux. Mon mal de tête disparut soudainement. On sonna à la porte. Ce n'était ni le facteur, ni la police. Ma charmante bibliothécaire venait me voir et une dernière vision me fit comprendre combien elle avait pu m'aider dans mon périple. Je vendis la maison sans aucun regret et nous partîmes heureux vers un avenir plus optimiste.

FIN

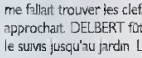
NOTE : L'erreur à ne pas commettre était de prendre le revolver immédiatement. L'oreiller ne se trouve pas dans la cellule dans une telle situation. Il est impossible de cacher quoi que ce soit. Dormir dehors n'est pas fatal mais ne vous étonnez pas de vous être fait voler tous vos biens pendant votre sommeil. Les heures suivantes sont 9H00 du matin le lever, 10H00 du matin passage du facteur (si vous êtes absent il dépose son paquet) enfin 10H00 du soir votre coucher. Soyez présent dans la maison avant 10H00 du soir.

Carol ROTT

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GÉNÉRATION 4



Pin's



GAME OVER

Les adhérents dont les Numéros de carte vont de 1651 à 1700 recevront le Pin's que voici.
MERCI à **GAME OVER**

Ce pin's vous est offert par 3615 FANZ « le serveur de tous les fanzines » les 100 premiers à se connecter sur ce serveur se verront récompensés d'un pin's

L'AVANTAGE D'ETRE MEMBRE



- ✔ **Le pin's Génération 4 : Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit !**
- ✔ **Les cadeaux surprises du Club : Tous les mois des supers cadeaux du Club.**
- ✔ **Des prix réduits sur tous les produits du club.**
- ✔ **Des démos introuvables tous les mois.**

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

- ✔ **Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !**
- ✔ **Des réductions sur les produits dans tous les magasins agréés Club Gen4.**

COMMENT DEVENIR MEMBRE DU CLUB GEN4 ?

Très simple, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion accompagné d'un chèque de 150 francs. En échange, le club vous enverra votre carte de membre et votre cadeau.

Les nouveaux magasins agréés Club Gen4

AMIE : 11, boulevard Voltaire, 75011 Paris ☎ 43.57.48.20 – MICROMANIE LOISIRS : CC sillon de Bretagne, 44800 St-Herblain ☎ 40.63.07.22

Vous désirez obtenir des réductions dans vos magasins préférés, contactez le club pour que nous puissions les appeler.

– Bon à decouper –

BULLETIN D'ADHÉSION

A RETOURNER AU CLUB GENERATION 4, PRESSIMAGE, 19, RUE HEGESIPPE-MOREAU, 75018 PARIS

Nom : Prenom :

Adresse :

Code Postal Ville

☐ **Adhésion simple 150F** (170F pour l'étranger) ☐ **Adhesion + Abonnement 400F** pour 11 numéros (582F pour l'étranger)

Je paie par ☐ Chèque Bancaire ou ☐ Mandat Lettre à l'ordre de PRESSIMAGE

Signature (des parents pour les mineurs)

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants sera affichée sur notre serveur 3614 G4 à partir du 26 de chaque mois.

Référence 1 : | | | | | | | |

Référence 2 . | | | | | | | |

Référence 3 . | | | | | | | |

Votre numéro de carte

COUPON DÉMO

Parmis les démos proposées je choisis une seule Demo dans la mesure des stocks disponibles.

☐ **Amiga**

☐ **PC** | | | | | | | |

☐ **ST**

Numéro de carte

Vous avez jusqu'au 18 decembre 1992 pour nous faire parvenir vos bulletins.
Passée cette date, les bons de commande ne seront plus pris en consideration. Nos délais d'envoi sont de trente jours minimum. G4 50

DES PRODUITS ET DES DEMOS CLUB

GOODIES

LE SUPER TRACK BALL
Une super souris idéale pour s'éclater sur INDY 500 comme pour se balader à travers les menus. Ce track ball émule souris et joystick avec la même aisance pour Atari. Réf M2
prix public 190 F (+ frais de port 20 F) / **prix Club 150 F**

PIN'S GENERATION 4 Réf M1
Prix public 30 F + port 2,50 F / **Prix Club 20 F** + port 2,50 F

LES ANCIENS NUMEROS DE GEN 4
Chaque numéro de GENERATION 4 est disponible Réf M6
Prix public 25 F (port compris) / **Prix Club 16 F**

LES SPECIALS POSTERS DE GEN 4
Les numeros 1, 2, 3 sont disponibles Réf M3
Prix public 25 F (port compris) / **Prix Club 16 F**

LE PACK GEN 4 N° 1
4 reliures + 33 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 à un prix incroyable. Réf M5
Prix public 800 F (port compris) / **Prix Club 650 F**

LE PACK GEN 4 N° 2
2 reliures + 10numeros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 précisez les numeros dans le bon de commande Réf M6
Prix public 270 F (port compris) / **Prix Club 240 F**

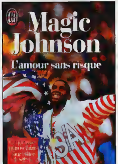
LA RELIURE GEN 4 Réf M10
Prix public 65 F (port compris) / **Prix Club 55 F**

LE CORDON MINITEL
Avec ce cordon, vous pouvez relier votre machine (AMIGA, ST, PC) à votre Minitel afin de télécharger, enregistrer des consultations, réaliser votre propre micro serveur, etc. Sur ST, le logiciel Sapristi et sa documentation vous sont fournis Réf M11
Prix public 95 F (port compris) / **Prix Club 69 F**

LA RALLONGE JOYSTICK/SOURIS
Elle vous évitera désormais de brancher et débrancher le joystick ou la souris en vous prenant la tête. longueur 80 cm. Réf M9
Prix public 60 F + port 15 F / **Prix Club 50 F** + port 15 F

NOUVEAU TEE-SHIRT GENERATION 4
Composé de coton à 100 % et se lave à 40° de préférence à l'envers! Réf M7
Prix public 90 F + port 15 F / **Prix Club 70 F** + port 15 F

VIDEO GENERATION 4
Les vidéos numéro 1 et 2 disponibles Réf V001 ou V 002
Prix public 99 F + port 16 F / **Prix Club 69 F** + port 15 F



CLIN D'ŒIL A J'AI LU

EARVIN "MAGIC" JOHNSON
L'Amour sans risque

Le message du célèbre basketteur americain qui, face à sa séropositivité, a adopté une attitude courageuse et dynamique pour lutter contre le Sida et informer concrètement les jeunes et leurs parents.

UN LIVRE A METTRE ENTRE TOUTES LES MAINS

Sortie . le 16 novembre 1992
Prix public spécial jeune . 18 francs

DÉMOS

Edité par ELECTRONIC ARTS



100 exemplaires sur PC / Référence : D0031P

Edité par PSYGNOSIS
ARMOURGEDDON



100 exemplaires sur PC / Référence : D0032P

Edité par ELECTRONIC ARTS
TOMATO



100 exemplaires sur Amiga / Référence : D0033A

Edité par READY SOFT Distribué par UBISOFT



50 ex. sur Amiga / Référence : D0034A
44 ex. sur PC / Référence : D0034P

Merci de bien vouloir différencier vos réglements : chèque séparé si vous commandez des produits

BON DE COMMANDE–PRODUIT

à renvoyer à PRESSIMAGE – 19, rue Hegésippe-Moreau, 75018 Paris

N° Carte club ______ Nom : ______ Prénom : ______
(Sauf si vous adhérez, ci-joint votre bulletin d'adhésion et votre reglement) Adresse complète ______

Je désire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4, je paie par chèque à l'ordre de PRESSIMAGE

Désignation	Référence	T	Qte	Prix	Designation	Reference	T	Qte	Prix
								Port	
								Montant total	

G4 50

A LIRE ATTENTIVEMENT
LES CADEAUX DU CLUB

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. BONNE CHANCE.

PARTENAIRE DU MOIS

Offert par J'ai lu

Frais de port 10 francs
Etr. 20 francs



GESTATION de Douglas Clegg

En emménageant dans cet ancien hôtel, Rachel et son mari espèrent commencer une nouvelle vie, oublier le bébé qu'ils avaient perdu. Ils ignorent qu'ils vont habiter avec le Diable et connaître l'Enfer. Un mystère maléfique à la violence malsaine.
50 ex. – C0147



MADLANDS de K.W. Jeter

Los Angeles : La cité des Anges ! Tous ses habitants se meurent de cancers évolutifs et leur corps se dissout en parties non humaines ! Trayne et Identimage échappent à cette maladie. Un roman délirant où abondent les images fortes, un monde fou ! 50 ex. – C0148

Pour recevoir un catalogue : tél. au 45 44 38 78

Offert par COKTEL VISION



BARGON ATTACK

Par l'intermédiaire du logiciel de jeu Bargon Attack, les bargoniens ont réussi à intégrer le système solaire. Si vous avez le sens de l'observation, des nerfs d'acier et l'esprit déductif, vous sauverez la terre du néant. Voyagez dans un Paris insolite dans un univers de BD, un jeu d'aventure drôle et captivant.

réf Amiga : C0149A
réf PC : C0149P
réf ST : C0149S

20 ex. – Frais de port 16 francs – Etr. 26 francs

Offert par PARAMOUNT VIDEO



INDIANA JONES : LA TRILOGIE

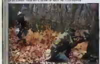
Si l'aventure portait un nom, elle s'appellerait Indiana Jones. Inutile de vous décrire le contenu des trois films car je sais que chacun de vous a déjà vibré en compagnie de Harrisson FORD. C'est toute la magie de SPIELBERG que PARAMOUNT VIDEO vous fait découvrir grâce à ce formidable coffret en vente partout dès le début décembre. Vous pouvez me féliciter de vous conseiller d'offrir ce coffret pour Noël à toutes vos connaissances cinéphiles mordues d'aventure.
Disponible début décembre, en vente partout sauf au burkina faso

réf : C0150 *Distribué par CIC Video*
10 ex. – Frais de port 25 francs – Etr. 30 francs

Offert par COBRA LOISIRS

PAINT BALL

Dans le Paint Ball la dissimulation et la stratégie sont à tout moments aussi importantes que la vitesse et la précision. C'est pourquoi les parties de ce jeu que nous organisons sont destinées à aiguiser votre agilité physique et mentale, car pour gagner au Paint ball, qui est un art martial, vous aurez besoin de toute votre intelligence.



Mon expérience. J'ai personnellement joué plusieurs fois au Paint Ball et je puis vous assurer de la qualité et de la convivialité de ce sport. Tous à vos lanceurs !

6 ex. C0109 – Frais de port : gratuit

6 parties à gagner
Pour tout savoir sur le Paint Ball
tél. : 46.00.07.89

Offert par DARGAUD



JEEPSTER

Sauvetages dans l'espace, dépannages, réparations, manutention... Un fantôme doit savoir tout faire. Famille, passé, bonheur et amour : Un fantôme doit savoir tout oublier jusqu'à l'existence de sa planète de naissance : la Terre. Jeepster fait partie de l'Unité Européenne de fantômes basée sur le satellite ADO. Incapable de tenir la folie de ses souvenirs, de se rappeler des raisons qui l'ont poussé à s'engager. Jusqu'à l'arrivée de ce nouveau fantôme, Gino Stefano, le rival qui va matérialiser les cauchemars de Jeepster.
Plus près d'Akira que de Tintin, Francard, jeune dessinateur génial, s'affirme comme un créateur à la pointe de son époque. Giordano, spécialiste de rock et de jeux vidéo, lui a rythmé un récit à faire saliver les teens.

50 ex. – C0151 – Frais de port 16 francs – Etr. 26 francs

Offert par ATARI

PINBALL JAM Uniquement sur console LYNX



Choisissez « ELVIRA and the Party Monsters » ou « Police Force » Tirez, secouez et frappez la bille ! Voici un véritable Flipper hyper réaliste ! Accrochez-vous ! Remercions tous ensemble Atari France et ses représentants qui depuis 3 mois vous offrent ces merveilleuses cartouches qui font la joie de tous.

10 ex. – Réf C0152 – Frais de port 16 francs – Etr. 26 francs

Offert par MB JEUX

SPACE CRUSADE



A l'aide de vos Marines de l'espace remplissez la mission qui vous est assignée en sauvant la planète des forces du Chaos qui tentent de l'envahir. Douze missions différentes vous sont offertes pour ce jeu de rôle de l'espace.

15 ex. – réf C0153 – Frais de port 36 francs – Etr. 46 francs

Offert par GÉNÉRATION 4

BYE BYE !

Eh oui ! C'est bien une triste nouvelle que je vous annonce, celle de mon depart du Club Gen4. Vous aurez bientot le plaisir de faire connaissance avec mon successeur qui je suis sur se mettra autant que moi en quatre pour vous offrir tous les mois des avantages, des cadeaux, des produits et des demos.

A cette occasion, j'en profite pour remercier toutes les societes partenaires qui ont soutenu l'activité du club et continueront à la soutenir. Je vous remercie, par ailleurs, pour votre assiduité à Generation 4 pendant tous ces mois que nous avons passés ensemble.

Pour fêter mon depart, j'ai le plaisir de vous offrir 20 softs sur Atari dont je vous reserve la surprise !

Longue vie au Club !
Jérome Fomene

20 ex. – réf C0154S – Frais de port 16 francs – Etr. 26 francs

L'ÉVÉNEMENT



LES GUIGNOLS

Les guignols étaient sur Canal + et... "Nulle part ailleurs". Les voici désormais, chez vous, en cassette vidéo. Ils vous faisaient rire ? Attention à ne pas vous étrangler ! Ce best-of 1992 des « évènements qui se passent dans le monde » vaut son pesant de Cresson. Entretien avec Jean-François Halain, l'un des trois auteurs.

Votre marionnette préférée ?
PPDA
Y-en-a-t-il qui ne servent plus ?
Oui, Renaud, Krasucki, Béatrice Dalle.
Les prochaines ?
Le duo Lalonde-Waechter. Cantona sera la centième marionnette. Il a un caractère bien à lui . c'est un type fier qui s'emballe à toute vitesse. Ensuite ? On pense à Kouchner, Ardisson, Baladur
Des procès ?
Deux : la famille de Monaco et Françoise Sagan. Ils ont perdu : le droit à la caricature existe.
Des pressions ?
De la part de Papin et de TF1, mais on a toujours été protégé par notre direction.
Avez-vous l'impression d'avoir mis à certains ?
On se contente de mettre le doigt là où ça fait mal. Si on pouvait nuire, on le ferait car il y a plein de gens que l'on n'aime pas ! En revanche, Thierry Roland et Jean-Michel Larqué reconnaissent nous devoir beaucoup.



La sélection pour la cassette a-t-elle été difficile ?
Tres. La jaquette indique que la cassette dure 1h10. En réalité, elle fait 1h30 tellement on n'arrivait pas à choisir ! (Canal plus vidéo)

MUSIQUE



NIAGARA : "LA VÉRITÉ"

Finis les bonbons acidulés du style "Tchikipoum" ou "L'amour à la plage"! Adieu l'insouciance ! Les Niagara font désormais dans le rock sombre, déchiré et entêtant. Depuis qu'ils ont redécouvert la musique de leur adolescence – ACDC, Aerosmith et Led Zep –, le ténébreux Daniel et la volcanique Muriel n'hésitent plus à se laisser aller à des riffs sauvages entre deux balades lancinantes, ce qui ne les empêche pas de glisser une pincée de cornemuse au hasard d'un morceau ! Loin de toute concession, les duettistes rennais poursuivent avec un talent de plus en plus affuté leur éternelle quête de "la vérité" – c'est le titre de l'album, leur quatrième en huit ans. (Polydor)

R.E.M.

Avec leur album "Out of time", les REM -Rapid Eye Movement- ont décroché le gros lot. Ces péquenots originaires d'Athens (Géorgie) n'avaient pourtant rien pour devenir des stars : ils n'ont pas de look et leur musique est hors-mode. Pour leur nouvel album, "Automatic for the people", ils auraient pu jouer la sécurité, mais, comme l'affirme Peter Buch, "notre notion du succès n'a jamais été liée aux chiffres de vente. Heureusement d'ailleurs, sinon on n'aurait pas continué quand on ne vendait pas". Résultat : un disque âpre, ténébreux, sophistiqué, derrière son apparent dépouillement. A la première écoute, on est déçu.



A la seconde, on commence à accrocher. Après ? On ne peut plus s'en passer. (WEA)

CD EXPRESS

THE WALFLOWERS

Jakob Dylan a une voix nasale. Rien de vraiment etonnant : son père n'est autre que le grand Bob ! Oui, Robert Zimmerman himself ! Avec son groupe, The Wallflowers, il prouve qu'il n'est pas un simple fils à papa. (Virgin)

BON JOVI

Au moment où le hard triomphe, on se demandait ce qu'était devenu Bon Jovi. Quatre ans apres son dernier album, il vient rappeler qu'il supporte toujours la comparaison face aux Nirvana et autres Guns n'Roses. (Phonogram)

MARK CURRY

Il a joué dans différents groupes de heavy metal à Los Angeles, mais, curieusement, son premier album sonne très acoustique. Un album sobre et lyrique écrit avec les tripes. Une revelation. (Virgin)

J.J. CALE

Il n'est pas du genre à se renouveler à chaque album, mais qu'importe ? Il a ses fans. Des irréductibles qui ne jurent que par lui. Ecoutez son dixième album, vous comprendrez aussitôt pourquoi ! (BMG)

DES MILLIERS DE LOGICIELS
A TELECHARGER
AVEC QUICKTEL SUR 36 15 SM1



POUR RECEVOIR QUICKTEL, RETOURNEZ-NOUS LE BON CI-DESSOUS À : SM1 - CMD5 - 110, RUE SAINT-DENIS, 75002 PARIS OU PASSEZ VOTRE COMMANDE SUR LE 36 15 SM1.

AVEC VOTRE ORDINATEUR ET VOTRE MINITEL, (OU UN MODEM COMPATIBLE MINITEL) TELECHARGEZ CHAQUE SEMAINE DE NOUVEAUX LOGICIELS SANS VIRUS. FAITES VOTRE CHOIX SUR 36 15 SM1, LANCEZ QUICKTEL SUR VOTRE MICRO PUIS ATTENDEZ QUELQUES MINUTES POUR RECEVOIR LE PROGRAMME.
VOUS POUVEZ ALORS L'UTILISER ET LE GARDER CHEZ VOUS
SI C'EST UN SHAREWARE ET QU'IL VOUS PLAIT, N'OUBLIEZ PAS L'AUTEUR.
UNIQUE ! SM1 VOUS OFFRE SON ASSISTANCE TELEPHONIQUE POUR VOUS CONSEILLER.
ALORS, SANS PLUS TARDER, VENEZ DECOUVRIR LA RICHESSE DE NOTRE COLLECTION DE SOFTS SUR 36 15 SM1.

CP N° 63874 - 1,27 FRS/MINUTE

BON DE COMMANDE G4
Je désire recevoir votre logiciel de Téléchargement QUICKTEL au prix de
☐ Logiciel seul : 20 francs ☐ Logiciel + câble : 100 francs
Mon micro est un :
☐ PC 3½ ☐ PC 5¼ ☐ ATARI ST ☐ AMIGA ☐ MAC
Pour PC et ATARI ST spécifiez le nombre de broches de votre sortie série
☐ Câble 9 broches ☐ Câble 25 broches
Merci de joindre votre règlement par chèque bancaire ou postal
Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Ville ..... Code Postal .....

VIDÉO

JAMES BOND

"My name is Bond, James Bond" : il y a pile trente ans, Sean Connery a été le premier à incarner l'agent 007 à l'écran. Depuis, George Lazenbie, Roger Moore et Timoty Dalton ont pris la relève et la recette concoctée par Ian Fleming ("Bond ? Il se situe quelque part entre le plexus et le haut de la cuisse") fonctionne toujours aussi bien. Reédition – dans le bon format, un événement ! – des seize épisodes. (Warner)



LA FAMILLE ADDAMS

Le film sorti l'hiver dernier était très moyen, mais le feuilleton TV est à la hauteur de sa réputation : génial. Séance de rattrapage pour ceux qui l'ont raté sur M6 avec trois cassettes regroupant neuf épisodes. (TF1 vidéo)

STAR TREK



En attendant la sortie en cassettes des soixante dix-huit épisodes réalisés pour la télévision, voici – en coffret ou à l'unité, au choix – les cinq premiers films tournés pour le grand écran. Les trekkies sont aux anges : ils vont pouvoir retrouver chez eux leurs idoles habillées de justaucorps en tergal et Mr Spock, l'homme aux grandes oreilles. (CIC)

DICK TRACY



Le manteau de Warren Beatty est d'un jaune beurre frais très seyant, la robe rouge de Madonna est sublime : sur le plan des costumes, le film est irréprochable. Les décors sont très beaux, eux aussi. On en prend plein les yeux. Mais l'histoire tourne un peu en rond. (Touchstone)

58 MINUTES POUR VIVRE



La femme de Bruce Willis n'a pas son pareil pour se fourrer dans le pétrin : dans "Piège de cristal", elle était retenue en otage au sommet d'une tour, cette fois, elle a eu la mauvaise idée de prendre un avion le jour où des terroristes passaient à l'action. Heureusement, son cher et tendre est là. Quel homme ! Diablement efficace. (Fox vidéo)

CHRISTOPHE COLOMB

Faute d'avoir pu trouver une sortie en salles en France, le "Colomb" de John Glenn, auquel on doit cinq James Bond, sort directement en vidéo. Moins tapé à l'oeil que le film de Ridley Scott, il relève de l'esthétique télé et fonctionne uniquement au premier degré. Le résultat n'est pas vraiment nul, il est juste atrocement banal. Quant à Marlon Brando, qui a empoché une fortune pour jouer Torquemada, il semble absent... même quand il est à l'image ! (Delta)

SHOPPING



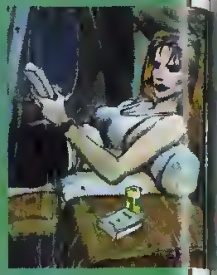
ET LE MINI-DISC FUT !

La bonne vieille cassette va bientôt rejoindre au musée le disque en vinyle. Pensez-donc, un mini-disc, c'est un accès instantané aux différentes plages de musique, une fiabilité exemplaire (pas de bande qui s'enroule), une qualité de son proche du CD et, en prime, une compacité extraordinaire (68 x 72 x 5mm). Comptez 3 000 F pour le lecteur portable et 4 000 F pour le lecteur-enregistreur de salon. Disponible pour les fêtes de fin d'année.

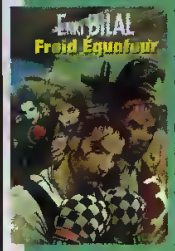
BÉDÉ

FROID EQUATEUR

d'Henri Bikal



Paris, 2023. Au-dessus de la capitale transformée en état fasciste, flotte une pyramide occupée par un fascinant "troupeau" de dieux égyptiens qui jouent au Monopoly ! Malgré quelques anachronismes "à rebours" dus au récent éclatement du bloc soviétique et en dépit d'une multitude de rajouts fantastiques, l'Europe furutiste magnifiquement croquée par Bilal est criante de vérité. Soyez heureux, vous qui n'avez jamais lu les deux premiers tomes de la trilogie Nikopol : la plus époustouflante saga mystico-politico-SF de la bédé moderne est enfin achevée, douze ans après la sortie-événement du premier volet. La foire aux immortels. Vous pouvez dès à présent dévorer les trois volumes d'une seule traite, sans attendre six ans entre deux chapitres, ce qui n'est pas plus mal ! Après avoir arpenté le vieux continent d'Est en Ouest, les héros-victimes (Nikopol père et fils, la femme aux cheveux bleus, Horus le dieu psychopathe, et bien d'autes encore) s'en vont visiter une déroutante Afrique...



Ça te dérange si je monte le son ?



FUN Radio

LOVE IN FUN
dès 19h30 chaque soir

PEARL AGENCY

25, rue Turgot - 68110 MULHOUSE/ILLZACH

Tél : 89 66 12 11 - Fax : 89 66 33 63

SHAREWARES COMPATIBLES PC : Des centaines de logiciels, de la gestion professionnelle aux programmes ludiques.

Extrait du catalogue Pearl

NEWS - NEWS - NEWS

JEUX

(E0474 G) **INDIANA JONES** : Venez rejoindre Indiana Jones dans ses folles aventures. Superbes graphismes et animations en VGA 256 couleurs. Excellent jeu d'aventure. Les interventions peuvent se faire à l'aide de la souris. Matériel minimum AT2ème 12 Mhz avec 520K de RAM libre disponible (Disk Dur nécessaire disponible uniquement en 3).

(E0476 G - E0477 G - E0478 G) **FALCON I /2/3** : Falcon est un excellent simulateur de vol en VGA avec 256 couleurs. Mais encore relativement à mettre par rapport aux autres. Nécessite sur minimum un AT2ème avec 540 K de RAM et un Disk Dur. De plus il est compatible Sound Blaster. A ne pas manquer.

(E0479 G) **KAEON** : Ce jeu est un excellent jeu du style Défender avec de l'action et un scrolling superbe sur trois plans. Les graphismes sont en VGA et si vous êtes possesseur d'une carte Sound Blaster alors pourra rendre une note encore plus belle. Ce n'est pas du Nintendo un AT2ème SX, 16 Mhz minimum.

(E0484 G - E0485 G) **KILO BLASTER 1/2** : Encore un jeu du type Gribouille mais il est vous ? Oui mais comme celui-ci on en voudrait tous les jours. Excellent graphisme en VGA 256 couleurs, animation fluide son pour Sound Blaster. Possibilité d'entendre du heurteur d'ordinateur, etc... Pour AT uniquement avec Disk Dur.

(E0487 G) **JILL** : Avec cette utilitaire très simple à utiliser vous pourrez sans problème arriver à la fin du jeu Jill of Jungle. En effet une fois ayoute dans le repertoire du jeu. Il va modifier vos sauvegardes pour y ajouter 255 vies supplémentaires.

(E0488 G) **GOSMAN** : Encore une nouvelle version du célèbre PAC-MAN ? Et oui mais en VGA s'il vous plait. Jouable au clavier ou par Joystick et en plus très fluide. A essayer !

(E0514 G - E0115 G) **MEGATRON 1/2** : Encore un exemple de moteur virtuelle en 3 dimensions. Ceci est un combat dans les mondes d'un labyrinthe entre deux robots. Inintéressons sont exceptionnelles mais requièrent un AT386 25 Mhz et 640 ko de RAM minimum. Le son est compatible Sound Blaster et l'utilisation de la souris est obligatoire. Vous un jeu de haute gamme ! est également possible de jouer à deux par Terminal avec un Modems (Ecran VGA. Disk Dur nécessaire)

(E0517 G) **MARIO BROS** : Mario Bros quitte les consoles de jeux pour arriver sur PC. Vous devez donc garder votre fameuse libre de tous parasites. Bien entendu vous allez rencontrer de nombreux obstacles. Ce jeu est en mode VGA.

(E0518 G) **SUPER CHEATER** : Ces utilitaires vont rendre fous de grands joueurs aux passionnés de jeux mais qui désespèrent de ne pouvoir les terminer. Ils enlèvent les protections des jeux cités ajoutant des vies à l'infini ou des munitions. Plus de 30 programmes figurent dans sa liste touchant ainsi de nombreux Sharewares ou commerciaux.

(E0519 G) **LEMMINGS COVOX** : Vous enfin Lemmings en Shareware qui consiste à emmener toute une ribambelle de Lemmings à bon port. Jeu comportant divers niveaux aimant des casse-neuneux Covox. Animations et jouabilité excellentes. Compatible Sound Blaster et peut se jouer avec la souris ou clavier ou un joystick. (Ecran EGA)

(E0534 G) **PRINCE OF PERSIA** : Pénétrez dans un monde bien étrange qui est celui de la Perse. Vous parcourez les méandres d'un château afin de libérer la Prince. C'est une démo payante de la version commerciale. Le jeu s'adapte au CGA, EGA et VGA 256 couleurs compatible Sound Blaster. Bonne chance ! Très bon jeu (Disk Dur)

(E0535 G) **LEMMINGS** : Enfin les voici vous ne les attendiez pas vos fidèles préférés en Shareware ! Je veux bien que parfois les Lemmings font apprécier. Compatible Sound Blaster de résolution CGA à VGA 256 couleurs. Laissez vous tenter par l'un des murs du shareware

(E0536 G) **PROSPECTOR** : Vous prospectez à la recherche de pépites d'or au milieu d'écheles seulement des troubles fêtes vont vous gâcher dans votre besogne. Jeu en EGA, se commande au clavier ou du joystick

(E0537 G) **PHAGE** : Venez participer au combat entre virus et éviter le contamination vous pouvez sélectionner le type de terrain de combat. C'est un jeu de réflexion à un fut et intéressant. Il utilise la souris et un disque dur est conseillé (Ecran VGA)

(F0038 G) **PAQUET DE JEUX 3CGA** : Paquet de jeux avec le mulet-sur FORD 2 simulateur FIESTA, simulateur JP, MIRAMAR (simulation de vol en 3D) STRIKER (jeu en hélico) POPCORN, MACE-GURE en NYET 2 (version Tutnik) Pour toutes les cartes graphiques couleurs. Disks 5.25 ou 3 ou pour 19F-Fr

(F0097 G) **PAQUET SIMULATEUR** : Roulez et volez avec votre PC Notre nouveau programme de simulation le mod possible. Contenu simulateur FORD 2, simulateur de conduite avec présentation du cockpit levier de vitesse frein, etc. JP+ mulateur de conduite en 4x4. Le MIRAMAR le meilleur simulateur du vol en 3D. Dsiks 5.25 ou 3.5 pour 39 -Fr

Et plus de 30 paquets de jeux disponibles

CLUB MICRO INFORMATIQUE & PROGRAMMEUR

Sortie de l'anonymat pour que vos programmes soient enfin reconnus à leur juste valeur. Nous vous proposons de les distribuer en version SHAREWARE ou en version complète. Notre soucieté est ouverte à tous. Située dans la distribution de logiciel SHAREWARE Français.

SPECIAL ECOLE

(P0405 E) **PAQUET EDUCATION** : Permet l'apprentissage de l'orthographe la démographie le calcul et la géographie. Contient les refs : F1037E F1038E F1062E F1116E F1120E F1122E F1126E. Disks 5.25 ou 3.5 pour 110 -Fr

(P0406 E) **PAQUET NATURE** : L'écologie les fleurs les plantes les poissons n'auront plus de secrets pour vous. Contient les refs : F1054E F1072E F1074E F1075E F1125E. Disks 5.25 ou 3.5 pour 79 -Fr

(P0407 E) **PAQUET LANGUES** : Quelques langues assemblées pour préparer l'Europe tel que l'espagnol, anglais et l'allemand. Contient les refs : F1000E F1007E F1013E F1014E F1174E Disks 5.25 ou 3.5 pour 79 -Fr

(P0408 E) **PAQUET FRANCAIS** : Facile le maîtrise de la langue française pour la conjugaison l'orthographe le décryptage de grands auteurs tels que les célèbres philosophes russe. Contient les refs : F1002G F1015E F1035E F1142E F1144E. Disks 5.25 ou 3.5 pour 79 -Fr

GRAPHISME

(P0026 F) **VGA PAQUET GRAPHIQUE** : Enfin un logiciel qui utilisera toutes les possibilités de votre carte VGA. Contient VGA-CAD 2.5 VGA-CAD-UTILITIES VGA PAINT et VGA graphiques (demo) Disks 5.25 ou 3.5 pour 59 -Fr

(P0059 F) **FRAKTAL PAQUET 2** : Nouveau paquet, une mine d'or pour tous les fans de FRAKTAL. Contient le logiciel le MFS FRAKTAL GRAPHIQUES MSET ANIMANDL, etc. Disks 5.25 ou 3.5 pour 58. Fr

(GR0131 F) **LISA 1** : Pure nature villes paysages Yellow Stone Grand-Canyon LAS VEGAS etc. Carte SVGA ou VGA. 5.25 HD ou 3.5 HD pour 98.

(GR0140 F) **IMAGES** : Très belles images numérisées et divers en très haute résolution 256 couleurs. Disks 5.25 HD ou 3.5 HD pour 99 -Fr

(P0220 F) **SUPER VGA PAQUET IMAGE** : Drash'w fantastique de super qualité photo (640x480/256 couleurs format pcx). Chaque image est une oeuvre d'art. Uniquement pour carte VGA avec au minimum 512Kb. Disks 5.25 HD ou 3.5 HD pour 259 -Fr.

(F0222 F) **PAQUET IMAGE** : Astronomie, Cosmos, différentes planètes telles que Jupiter Saturne Vaisseaux etc... Superbe à essayer absolument. Disks 5.25 ou 3.5 pour 119 -Fr.

(P0307 F) **PAQUET ANIMATIONS 1** : Ensemble de 7 animations graphiques de très bonne qualité et en couleurs. Carte VGA et Disk Dur nécessaire pour 139 -Fr.

(P0310 F) **PAQUET ANIMATIONS 4** : Ensemble de 3 animations graphiques aux effets multiples et divers. Carte VGA et Disk Dur nécessaire pour 69 -Fr

(P0405 F) **PAQUET GRAPHISMES** : Comprenant deux logiciels de dessin un programme de reconversion de tech ans de gestion graphique, d'impression et une horloge. Contient les refs : E0362F E0325F F1031F F1051F F1059F F1138F F1153F Disks 5.25 ou 3.5 pour 119 -Fr.

(P0035 F) **PHOTOS CHARMES 1** : Ensemble de photos de charme de très bonne qualité un direct des USA Nécessite un Disk Dur pour 199 -Fr

(P0439 F) **PHOTOS CHARMES 5** : Paquet de photos féminines en déshabillés. Nécessite un Disk Dur pour 199 -Fr

(P0440 F) **ANIMAUX / NATURE** : Ensemble de photos d'excellentes qualités d'animaux sauvages et de nature. Un paradis pour les écologistes. Nécessite un Disk Dur pour 99 -Fr.

(P0441 F) **IMAGES ESPACE** : Ensemble d'images venues tout droit de l'espace. Les amateurs sauront les apprécier. Nécessite un Disk Dur pour 139 -Fr.

(P0442 F) **CARTES POSTALES** : Ce paquet propose des images de très bonnes qualités représentant des vues du type carte postale de différentes parties du globe. Nécessite un Disk Dur pour 139 -Fr.

(P0443 F) **IMAGES FUTURISTES** : C'est un ensemble d'images futuristes et de synthèses de très grande qualité. Nécessite un Disk Dur pour 39 -Fr.

(P0448 F) **ANIMATIONS 3D** : Paquet d'animations d'excellente qualité graphique. De vrai petits films en VGA. Nécessite un Disk Dur pour 99 -Fr.

(P0449 F) **PHOTOS CHARMES 6** : Ensemble de photos de charme de superbes filles. Carte VGA et Disk Dur conseillés pour 139 -Fr.

(P0453 F) **PAQUET UTILITAIRES GRAPHISMES 3** : Ce pack vous mets de multiples outils très en matière de dessin pour la DAO en 3D et les graphiques. Des formules mathématiques vont également être mise au mouvements. Le tout de très bonne facture. Contient les refs : E0359F E0360F E0365F E0370F E0380F. Disks 5.25 ou 3.5 pour 79 -Fr

LA TOTALITÉ DE NOTRE CATALOGUE sur disquette en 5 25 **pour 13.Fr** , ainsi qu'en 3 5 **pour 19.-Fr** (frais de port compris), ou en Telechargement sur 3615 PEARL

PROGRAMMATION

(E0419 I) **ASSEMBLEUR ANADIS** : Assembleur pour 80x0 - 8086 - 80286. Est hermit compatible et 100 % mieux qu'assent que le célèbre MASM de Microsoft. Est aussi con ons Dem t développeur pour facilitez ils en su point de vos programmes sans sous ASM. Très bon programme

(F1218 I) **BASIC INTERDS** : Interface permettant d'optimiser la création et la gestion de bibliothèques (LIB) en Quick Basic. On peut ainsi créer, renommer supprimer des fichiers et démender une compilation automatique

(E0423 I) **CALCUL EN PASCAL** : Disquette contenant une importante collection de routines pour le calcul d'opération binaire puissance racine cin con fang polynome et pin prime Cette combine un ensemble de qualité pour le programmeur en PASCAL Les sources sont fournies

TRAITEMENT DE TEXTE

(P0439 J) **PAQUET TRAITEMENT DE TEXTE 1** : Groupement de logiciels pour le making Tedhron de texte et les fichiers. Très simple d'utilisation. Contient les refs : F1017J F1028J F1062J F1113J F1146J Disks 5.25 ou 3.5 pour 79.

(P0431 J) **PAQUET TRAITEMENT DE TEXTE 2** : Un volume de taxe plein écran, un utilitaire de recherche de fichiers ran logiciel de publipostage sans qui ne manquera pas pour la familiarisation avec le T Texte comprennent ce pack. Contient les refs : F1023J F1042J F1061J F1062J F1136J F1149J. Disks 5.25 ou 3.5 pour 99 -Fr

UTILITAIRE DOS

(E0101 L) **LHA V2.13** : Très connu logiciel de compression de fichiers de grande puissance et d'utilisation simple.

(E0344 L - E0345 L) **BACK & FORTH** : Fantastique Sunling d'écran forme différents programmes sans les recharger tout simplement par l'utilisation des touches de fonctions). Transfert de données sans entre programmes Les non-initiés à Windows pourront enfin mettre leur élève du "mues multitache sur XT AT (Ecran CGA, Disk Dur)

(P0433 L) **PAQUET UTILITAIRES DOS** : Contient les celent DOS SHELL, permet également d'interchanger les menus entre eux modifier la charte de caractères, la gestion de menus et même la protection d'accès à votre ordinateur. Contient les refs : E0344L E0345L - E0501L E0502L F1040L - F1090L - F1135L. Disks 5.25 ou 3.5 pour 119 -Fr

EROTIQUE

RÉSERVE AUX ADULTES

Plus de 50 paquets erotiques, 100 animations et des milliers de superbes photos EGA - VGA SVGA. **CATALOGUE EROTIQUE** gratuit contre une enveloppe timbrée

PRIX DES DISQUETTES

Vous ne payez que le support et le gestion des disquettes les logiciels en shareware sont tous mis gratuitement par l'auteur

La disquette au format 5¼ (360 ko) **19⁹⁰** TTC

A partir de 10 disquettes **18⁹⁰** TTC pièce

A partir de 20 disquettes **16⁹⁰** TTC pièce

A partir de 30 disquettes **14⁹⁰** TTC pièce

Pour les disquettes 3½ : rajouter 6 - par disquette. Participation aux frais de port et d'emballage 16

BON DE COMMANDE à renvoyer à : Pearl Agency - 25, rue Turgot 68110 Illzach

NOM & PRENOM .....

ADRESSE .....

Code Postal ..... Ville .....

Tel ..... Ordinateur ..... Ecran .....

Règlement Mandat ☐ Chèque ☐ Carte Visa, Mastercard ou Eurocard ☐

No de Carte / / / /

Date d'exp ..... Signature .....

Montant ..... (+ port 16) = Total .....

Disquettes 5 1/4 ☐ **TOUS NOS PRIX SONT TTC** Disquettes 3 1/2 ☐

Commande minimum 100 francs

Commande par téléphone : 89.66.12.11

Indiquez les références de nos logiciels ou matériels dans les cases suivantes (une seule référence par case)

MATERIEL PEARL ELECTRONICS



FAX - Modem - Minitel
pearl electronics 9624 VQH (F9010M)
Carte interne FAX Modem 2400 b

Caractéristiques techniques : Compatible HAYES. Full Duplex. Minitelning sur le Répondeur intégré. Répondeur automatique. Numérotation multifréquence ou décimale. Vitesse de transmission 300-1200-1200-75-2400.
FAX : Groupe G3, émission réception 9600bps, émission et réception en mode plein ou en tache de fond, émission en différé.
Modem : BELL 103/212A, CCITT V.21, V.22, V.22bis, V.23 (émulation minitel), V.27 ter, V.29, T.30, T.4, V.42, V.42bis, MNP4 (protocole de contrôle d'erreur), MNP5 (protocole de compression), possibilité de passer en 43 ohm. Niveau émission 12 ohm. Dimensions 170 m x 100 x 70 - carte courte - bas. Livré complet en mode d'emploi en Français, prise téléphone incluse. RITCOM, BITFAX, TINTEL. Garantie 12 mois. Matériel utilisable en France (En cours d'homologation CEE)

1199.–F



1399.–F

FAX - Modem - Minitel
pearl electronics 9624 VQP (F9003M)
FAX Modem 2400 b

Caractéristiques techniques : Compatible HAYES. Full Duplex. Minitelning sur le Répondeur intégré. Répondeur automatique. Numérotation multifréquence ou décimale. Vitesse de transmission 300-1200-1200-75-2400.
FAX : Groupe G3, émission réception 9600bps, émission et réception en mode plein ou en tache de fond, émission en différé.
Modem : BELL 103/212A, CCITT V.21, V.22, V.22bis, V.23 (émulation minitel), V.27 ter, V.29, T.30, T.4, V.42, V.42bis, MNP4 (protocole de contrôle d'erreur), MNP5 (protocole de compression), possibilité de passer en 43 ohm. Niveau émission 12 ohm. Dimensions 170 m x 100 x 70 - carte courte - bas. Livré complet en mode d'emploi en Français, prise téléphone incluse. RITCOM, BITFAX, TINTEL. Garantie 12 mois. Matériel en cours d'homologation CEE. Existe en version interne (F9010M). Utilisable en France (En cours d'homologation CEE)



Carte graphique
2 Mo max 64 K
VGA / 05 530 Couleurs (F9024M)

Carte VGA ne, qualité professionnelle

Caractéristiques techniques : Tseng Labs ET4000 Rev F. 1 Mo x 1024 16 millions en mode entrelacé 1024 X 768, 256 couleurs non entrelacé, 800 x 600 32 x 64 couleur non entrelacé. Connecteur VESA (Video Electronics Standard Association) 72 Hz, prise VESA, FM EGA, CGA, MDA et compatible Hercules 50/60 Hz. Version Fast HDS 80 MHz en mode graphique 50 MHz en mode texte. Driver pour WINDOWS 3.0/3.1. Dos et Win ADI Aux CAD R10 CDI R11 3D Studio AutoShade 2, etc

1590.–F



1990.–F



Scanner
Scanner à main PRIMAX 32/64
(F9002M)

Le scanner à main **PRIMAX** est votre partenaire idéal pour une multitude d'applications. Il intègre non seulement des images et des graphiques numérisées dans différentes normes utilisées en PAO mais est également un outil précieux pour la saisie de documents.

Livré complet avec mode d'emploi et logiciels en français + un module de reconnaissance de caractères (OCR)

Caractéristiques techniques : Consommation 500 MA (max). Largeur 105 mm. Résolution de 100 à 400 DPI. Niveaux de gris 256. Vitesse de balayage 5cm/s à (100 Dpi). Lampe froide 1054 jours/Note (400 Dpi). Format d'images WSF PCX, CUT ING, TIFF EPS. Cable courte 1.5 liter. Configuration minimum : PC compatible 286/16M 560 Ko mémoire

949.–F



Scanner
Scanner à main PRIMAX 32/64
(F9002M)

Le scanner à main **PRIMAX** est votre partenaire idéal pour une multitude d'applications. Il intègre non seulement des images et des graphiques numérisées dans différentes normes utilisées en PAO mais est également un outil précieux pour la saisie de documents.

Livré complet avec mode d'emploi et logiciels en français + un module de reconnaissance de caractères (OCR)

Caractéristiques techniques : Consommation 400 MA. Largeur 105 mm. Résolution de 100 à 400 Dpi. Niveaux de gris 32/64. Vitesse de balayage 5cm/s (100 Dpi). Formats images WSP PCX CUT ING TIFF EPS.
Carte courte 1.5 liter. Configuration minimum : PC compatible 386/4M 5-35" Ko mémoire

670.–F

Carte son
SOUND GALAXY NX (F9030M)

Cette carte transforme votre PC en un véritable générateur de musique de haute fidélité.

Caractéristiques techniques : Synthèse sur 11 voix FM / Compatible avec AdLib, **Sound Blaster**, **Covox Speech** et **Disney Sound** / Entrée stéréo et reproduction de voix digitalisées / Interface **MIDI** / Interface **CD Rom** (AT bus) / Contrôle volume : basses et aigus / Amplificateur de sortie **4W** / Port joystick / Livré avec documentation, matériel et deux Haut-Parleurs (*" marque déposée"*)

2490.–F



Multimedia
PHILIPS CD ROM (F9022M)
CM 205

Ce lecteur de Monsieur CD de petit gen interne d'une interface **SCSI** est également **Mono** en combinaison multi-normales à entendre ou des documents ou de ses trois résolutions. Combinaison et info en **PC Multi-Media**.

Caractéristiques techniques : Dimensions : 45 x 148,2 x 211 mm. Capacité du support : 650 Mo à 660 Mo. Format CD : Philips / Sony standard. Taux de transfert jusqu'à 176,4 Ko/seconde. Temps d'accès moyen < 375 Ms. Temps d'initialisation < 5 secondes. Taux d'erreur en lecture < 1 pour 10 puissance 12 bits sur 10 secondes. Interface pour lecteur de sortie RMC 1,5 V typique. Réglage signal out 1 000 Mhs. Sélecteur de taux : sous 60dB Typique. Taux de distorsion : 0,5% à 1KHz pour une marge de 10 K ohm.
Réponses en fréquence : + 1/3 dB de 20 à 20 KHz. Connecteur de sortie en façade : Jack stéréo 3,5 mm. Sortie casque avec 2 CINCH RCA.

2490.–F

LE JEUX QUI RÉVOLUTIONNERA L'ANNÉE 93 !!!

OXYD - Le grand frisson

Du rêve
Du suspence
Des paysages exotiques...

Réf (**F1288 G**) les 10 premiers niveaux jouables 20 Fr (sur disque 3 ")

Réf (**L1288 G**) le livre d'OXYD qui fournit tous les codes pour accéder à la totalité du jeux 199 Fr + port

Oxyd nécessite DOS 5 0 / 1Mo de memoire / PC 286 mini / Carte VGA 256 couleurs

Forfait port matériel : 55.-F

Un serveur pas comme les autres...

NOUVEAU !!!

- Tous nos logiciels en Téléchargement
- Commande disquettes-matériel 24/24h
- Hot Line - Forum
- Gagnez 1 Scanner "Primax"

(**F1245 B**) Logiciel de Téléchargement - 80.- Fr port compris
(**F1245 M**) Logiciel + Cable Minitel - 95 - Fr port compris

36 15 PEARL

Nous offrons une référence gratuite (F ou E) pour toute astuce sélectionnée dans le forum.

ENTRACTE

Par Bertrand Tessier

COMPIL'

JIMI HENDRIX



Il lui a suffi de quatre années – oui quatre petites années seulement, puisque la mort l'a rattrapé à 27 ans – pour changer le rock : désormais, on ne joue plus tout à fait de la guitare de la même manière. Pour célébrer le cinquantième anniversaire de sa naissance, sortie d'une compilation dont on ne dira qu'une seule chose : elle est indispensable. Du légendaire "Hey Joe", son tout premier succès, à sa mythique interprétation de l'hymne américain au festival de Woodstock, tout ce qui a fait le mythe Hendrix est là, résumé en vingt morceaux et soixante-douze minutes de bonheur. Une belle occasion de constater que ce gaucher surdoué qui savait faire pleurer les guitares comme personne, n'a rien perdu de sa force incendiaire. (Polydor)

CONCERTS

THE B 52'S : le 6 décembre au Zénith à Paris et le 8 à Lyon
JAMES : le 1er à Besançon, le 2 à Strasbourg, le 4 à Rouen
WILLY DEVILLE : le 2 à Nice, le 4 à Montpellier, le 5 à Vitrolles
ZUCCHERO : le 7 au Zénith à Paris
FAITH NO MORE et L7 : le 8 à l'Elysée-Montmartre à Paris, le 9 à Lyon, le 10 à Besançon, le 15 à Nice
MORRISSEY: le 22 au Zénith à Paris
CRY BAGIES : le 5 à Brétigny, le 6 à Orléans, le 7 à Strasbourg, le 11 à Paris, le 19 à Lille
JAD WIO : le 8 au Mans, le 9 à Nancy, le 11 à Lille

ROMANE B.

Elle est la fille de Richard Bohringer, elle a 18 ans et elle est partout. Dans « Les nuits fauves », où elle s'éprend d'un jeune homosexuel séropositif, et dans « L'accompagnatrice », où elle... accompagne une chanteuse d'opéra. A chaque fois, elle découvre le monde adulte et il n'y a pas de quoi être gaie... Favorite des prochains César, elle tourne actuellement avec son frère Loup « C'est beau, une ville, la nuit », le premier film réalisé par son cher papa. Famille, je vous aime !

CINÉMA

DES HOMMES D'HONNEUR

de Bob Reiner



Il est un genre à part entière dans le cinéma américain : le film de prétoire avec effets de manches entrecoupés de "objection, votre honneur". Si vous détestez, passez votre chemin. Si vous aimez, vous allez être à la fête. Un jeune avocat hanté par son père, lui-même avocat génial, va mettre toute son énergie pour défendre deux Marines accusés d'avoir tué une jeune recrue qui trainait un peu trop du pied. En réalité, toute sa stratégie consistera à charger un... colonel ! Gonflé, mais, on s'en doute, la justice triomphera. Comme toujours, ce genre de film est prétexte à l'affrontement entre deux stars. Tom Cruise, qui en a fini de faire des cadeaux de mariage irlando-historico-indigestes à sa chère et tendre épouse ("Horizons lointains"), est parfait. A côté, Jack Nicholson paraît même un peu caricatural !

SORTIES CINE

SISTER ACT

Quand vous êtes chanteuse et que vous découvrez que votre mec est un caid de la mafia, vous avez intérêt à vous planquer efficacement si vous avez décidé de lâcher le morpeau aux flics. Whoopi Goldberg, qui est dans ce cas, va trouver refuge dans un couvent de bonnes sœurs. Dans la chorale, personne ne chante juste. Elle va évidemment tout mettre en œuvre pour que ça change et, croyez-moi, elle ne va pas faire les choses à moitié ! Whoopi Goldberg est épatante et la mise en scène ironique. Pêchu.

MARIS ET FEMMES

Woody Allen, c'est bien quand c'est drôle, mais c'est gonflant quand il se prend au sérieux. Coup de chance : avec "Maris et femmes", il a choisi de faire rire. Quitte à ne pas se réserver le beau rôle : il est évident que son personnage de petit prof qui s'amourache d'une jeune étudiante fait étrangement penser à ses aventures avec la fille de son ex, Mia Farrow, dont la presse vous a rebattu les oreilles il y a quelques mois. C'est fin, caustique, brillant. Du Woody Allen de la meilleure espèce.

L'ACCOMPAGNATRICE

C'est la nouvelle mode du cinéma français : faire des films qui dégoulinent de musique classique. Cette histoire d'une jeune pianiste qui accompagne une chanteuse d'opéra pendant la dernière guerre plaira aux dames BCBG. Le film est amidonné comme une chemise de gala. Pour le reste : Une question : cependant : qu'est-ce qui a bien pu pousser Claude Miller à tirer un film aussi long (près de deux heures) d'un roman aussi court (à peine 120 pages) ?

LA FILLE DE L'AIR

Un film tiré des aventures de Nadine Vaujour, cette femme qui s'était mise à piloter un hélico pour délivrer son mari, emprisonné à La Santé ? Bof ! Erreur ! On a beau connaître la fin, le film est nerveux, lyrique et palpitant de bout en bout. On se croirait dans un film américain. Le compliment n'est pas mince. En plus, Béatrice Dalle est très bien dans un rôle pas facile du tout.

C'EST ARRIVÉ PRÈS DE CHEZ VOUS

Inventif. Iconoclaste. Derangeant. Subversif. Un psycho-killer belge qui ne ressemble en rien aux produits aseptisés made in Hollywood. Pendant que Ben dégomme une trentaine de pauvres gens qui ne lui ont rien demandé, une équipe de télévision filme. Entre thriller, reality-show et grand-guignol, le film le plus frappadingue de l'année. Délire garanti, jubilatoire. Quoi ? Vous ne vous êtes pas encore déplacé ?



MICRO SWEET

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Métro Louis Aragon (Terminus) - Parking Client ☎ : (1) 46 77 14 00 - FAX : (1) 46 77 86 24

Nocturne : du Lundi 21 au Mercredi 23 : 21 h. le Jeudi 24 : 20 h.

MICRO SWEET VOUS SOUHAITE D'EXCELLENTES FETES

JOYSTICKS Amiga-Amstrad-Atari

Challenger avec Auto Fire	75 F	Quick Turbo King + Auto Fire	69 F
Challenger sans Auto Fire	69 F	Quick Turbo Pro + Auto Fire	79 F
Dynamic Junior	49 F	Quick Tur.Pro + A.F. Transparant	79 F
Micro Blaster Auto Fire	89 F	**JOYSTICKS - PC**	
Quick Turbo 2	89 F	Flying 2000 (simulateur de vol)	239 F
Quick Turbo 3 (livré avec 3 manches)	139 F	Quick Turbo PC (analogique)	99 F
Quick Turbo Cobra	55 F		
Quick Turbo King	59 F	Quick Turbo (Nintendo NES)	79 F

DISQUETTES

3"1/2 *Certifiée sans erreur*
par 10 4. 00 F
par 100 3. 80 F
par 300 3. 60 F

➥ ATTENTION : Sur tous nos JOYSTICKS, les frais de port sont de : 20 Frs !!

PERIPHERIQUES AMIGA

Carte 68030 25 Mhz - 2 Mo	4.990 F
Power Scanner (64 nuances de gris)	1.290 F
Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS	390 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	265 F
Extension mémoire 512 Ko	220 F
Extension mém 2/8 Mo pour A2000	1.590 F
Alimentation Amiga 500	450 F
Kit Téléchargement + Cable	75 F
Lecteur interne Amiga 500	550 F
Lecteur interne Amiga 2000	590 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Disque Dur A500 GVP 52 Mo à 2 Mo	4.590 F
Blitz Turbo Amiga	220 F
Change Kickstart + Rom 1.3	650 F

Sauvegardez vos originaux !
Lecteur Amiga 3 1/2 + Antivirus + Blitz Turbo : 700 F

PERIPHERIQUES P.C. & COMPATIBLES

MS DOS 5.0	690 F
MS DOS 5.0 + Windows 3.1	1.590 F
Moniteur SVGA 20'	9.990 F
Moniteur SVGA 14'	1.990 F
Moniteur SVGA 14" SAMSUNG	2 220 F
Moniteur SONY	3.500 F
Clavier Azerty 102 touches	249 F
Souris + Tapis	180 F
Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4	420 F
Sound Blaster Pro Basic	1.290 F
Sound Blaster (carte son PC)	990 F
Sound Blaster Pro	1.590 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4.290 F

Transformez
➥ votre PC AT 386 SX en 486 DX 50 : 6.690 F
➥ votre PC AT 386 DX en 486 DX 50 : 5.990 F

AMIGA 600

Amiga 600 + 1 joystick	2.190 F
Disque Dur 80 Mo	2.590 F

AMIGA 1200

Amiga1200 + Joystick	3.790 F

CDTV

A1600	3.790 F
A1000	2.790 F

MONITEUR

Monit Couleur Stéréo 1085S 1.890 F



CARTE MERE
386 SX 25 : 990 F
386 DX 33 : 1.990 F
386 DX 40 : 2.190 F
486 DX 33 : 4.990 F
486 DX 50 : 5.990 F

CARTE GRAPHIQUE
Carte VGA 256 : 290 F
Carte SVGA 512 extens. 1 Mo : 490 F
Carte SVGA 1 Mo : 750 F

DISQUE DUR IDE
40 Mo 1.490 F
80 Mo 1.990 F
120 Mo 2.290 F
200 Mo 3.490 F

LECTEUR DISQUETTE
HD 3"1/2 .. 430 F
HD 5"1/4 .. 490 F

MEMOIRE
1 Mo 70 nano . 290 F

AT 386 4 Mo RAM
Disque Dur 80 Mo - Mini Tower
Moniteur Couleur SVGA
Carte SVGA 512 Ko Extensible 1 Mo
Lecteur 3"1/2 Haute Densité
Controleur 2 FD / 2 HD série + parallèle
Clavier 102 touches

5X 25 Mhz .... 6.790 F
DX 33 Mhz 7.290 F
DX 40 Mhz ... 7.490 F

..... et en AT 486 4 Mo RAM même configuration

DX 33 Mhz... 10.390 F
DX 50 Mhz 11.390F

Service Vente Par Correspondance . ☎ (1) 47 26 18 D6

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Nom . Prénom : Adresse :
Code Postal : Ville :

Désignation	Quant	Prix Unit.	Montant
Frais de port Accessoires 50 Frs - Chronopost 24 h. 150 F (Ordinateur/ Imprimante) Joysticks (uniquement) 20 F			
Offre valable jusqu'au 31/12/92 dans la limite des stocks disponibles		TOTAL TTC	

Tél. (obligat.):
Règlement ☐Cheque ☐Mandat ☐Carte Banc
N°
Date Expir.
Cheque libelle à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit gratuit : nous consulter
Date Signature

CONCOURS MICROÏDS GÉNÉRATION 4



Concours réservé à la France métropolitaine

QUESTIONS :

NICKY BOOM

1) De combien d'armes dispose la sorcière ?
2) Quel est le monstre que NICKY BOOM doit affronter à la fin du niveau 4 ?
3) Quel est le nombre de photos du jeu apparaissant au dos de la boîte ?
4) Qui sont les auteurs de NICKY BOOM ?

DOMINIUM

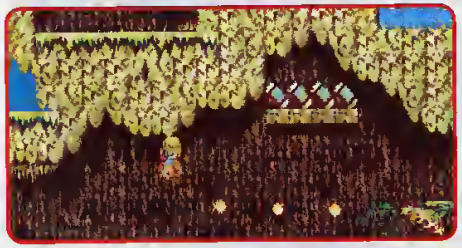
5) En quelle année la guerre des villes s'est elle déroulée ?
6) Citez 4 noms de planètes présentes dans DOMINUM.

GÉNÉRATION 4

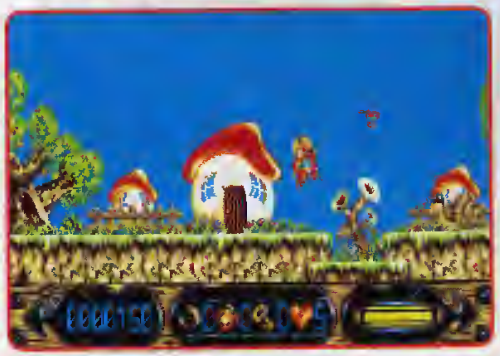
7) Qui sont les testeurs de DOMINUM et de NICKY BOOM ?

Envoyer vos réponses sur cartes postale uniquement (en indiquant vos nom, prénom et adresse) à :

GÉNÉRATION 4
CONCOURS NICKY BOOM
19, rue Hégésippe-Moreau – 75018 Paris
avant le 25 décemmbre1992
(le cachet de la poste faisant foi).







LISTE DES LOTS :

1er et 2ème lot : 1 séjour pour 2 adultes à EURODISNEY. Ce séjour comprend 2 nuits à l'hotel CHEYENNE (soit 3 jours) dans une chambre double, le voyage AR, toutes les attractions présentes à EURODISNEY.

2ème au 5ème lot : 1 forfait pour une journée à EURODISNEY.

6ème au 10ème lot : 3 jeux MICROÏDS + 1 tee-shirt NICKY BOOM.

11ème au 20ème lot : 2 jeux MICROÏDS.

21ème au 100ème lot : 1 KILLERBALL.

* Liste des jeux MICROÏDS : SUPERSKI 2, KILLERBALL, SWAP SLIDERS.

Les jeux vidéo rendent-ils sourds ?

OUI

répond ce témoin pris au hasard



(mais avait-il bien entendu la question ?)

NON

répond Spirou Magazine dans son spécial cadeaux



A GAGNER

des consoles de jeux : LYNX
MEGADRIVE
SUPER NINTENDO

des lecteurs de CDI
des albums de BD
etc...

Du 9 au 16 décembre,
dans tous les (bons) kiosques

Spirou Magazine, chaque semaine, 48 pages d'humour, de bandes dessinées et l'actualité des jeux vidéo.

AU SOMMAIRE DU PROCHAIN NUMÉRO

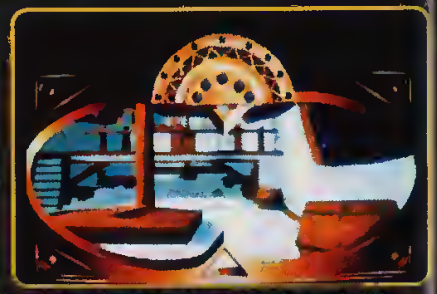
4

Quelle surprise pour ce numéro qui sortira pour Noël, soit le 21 décembre ! Pour commencer, nous y testerons l'ensemble des produits de Noël qui seront un peu de retard : Street Fighter 2, Dune 2, X-Wing, Transartica et bien d'autres... Comme d'habitude, vous aurez le droit à une disquette de démo, que je vous promet particulièrement passionnante.

C'est nouveau, vous découvrirez à partir de cette édition le contenu du nouveau Cahier CD; toute l'actualité des CD-Rom, CD-I et CDTV, mais aussi toutes les news sur les prochains produits, les nouvelles machines... Espérons qu'on y découvrira enfin les tests du 7th Guest et Inca. Croyez-moi, le Cahier CD de Gen4, ça va très vite devenir le centre d'intérêt du magazine.

Le mois prochain, c'est aussi le nouveau rubriques quelque peu délaissées ces derniers mois au profit d'une actualité brûlante; courrier des lecteurs, trucs & astuces, solutions suivant bien plus nombreuses qu'auparavant.

Et puis, comme on ne pourrait pas sortir un numéro de Noël sans cadeau, vous aurez le droit à un Guide des Meilleurs Jeux Vidéo du Premier 92, qui vous servira d'ailleurs à voter pour les 4 d'or 1992, organisés comme chaque année par la Fnac et Générations 4. Mais vous en saurez bien plus le mois prochain...



Pour 590 francs, devenez propriétaire d'un studio d'enregistrement.

DSS DIGITAL SOUND ST

Un studio digital multipiste, aussi simple que votre Amiga, libre jour et nuit, pour 590 francs et disponible tout de suite, ça vous tente ? Bien sûr, à ce prix là, c'est vous qui fournissez le local mais attendez quand même la suite **Digital Sound Studio de GVP est le premier studio digital complet pour Amiga**. Un mélange d'électronique et de logiciel permettant toutes les excentricités sonores d'un gros studio - sampling, trucages, effets, banques de sons, pilotage par MIDI* et enregistrement multipistes. Digital Sound Studio n'a besoin que de deux choses : **un Amiga et votre imagination** créatrice. A l'aide du **module d'échantillonnage** de DSS - connecté à la prise parallèle de votre Amiga -, **vous digitalisez tous les sons** : micro, CDs, radio, bandes son de vos vidéos. Le logiciel vous permet alors de les **éditer graphiquement** à l'écran, de les modifier, de leur **appliquer des effets** et de les stocker **comme n'importe quel autre fichier Amiga**. Le tracker du logiciel de DSS est **un séquenceur 4 pistes** permettant d'élaborer des morceaux de musique complets à partir des sons échantillonnés. Idéal pour les bandes son de vos **productions vidéo, vos jingles, musiques de mégademos, présentations PCALA, rave party techno...**

CIS

DSS est disponible chez tous les revendeurs Amiga et en FNAC

GVP

Distributeur exclusif GVP pour la france
CIS · 14, avenue HERTZ · 33600 PESSAC · Tel +56 363 441

* nécessite une interface MIDI. Caractéristiques et prix modifiables sans préavis. Amiga est une marque déposée de Commodore-Amiga Inc. GVP et Digital Sound Studio sont des marques déposées de Great Valley Products Inc.


L'ARME FATALE
LE DUO DE CHOC EST DE RETOUR SUR VOS MICROS !!
Plongez dans les bas fonds de Los Angeles à la poursuite de dangereux criminels.
Grace à ce jeu fantastique, vous allez jouer le rôle des deux flics les plus célèbres de l'histoire du cinéma:
* Le Sergent Murtaugh (alias Danny Glover)
* Martin Riggs (Mel Gibson), dit "L'ARME FATALE"
Ils forment l'équipe la plus efficace de la police de Los Angeles.
Le jeu s'inspire du scénario des 3 films et reprend scènes et les ennemis les plus spectaculaires des 3 films. C'est un mélange de jeu de plate forme et de tir. Plusieurs missions vous sont proposées:
Vous devez démanteler des réseaux de traficants de drogues, de blanchiment d'argent sale, et des traficants d'armes. Il faudra arrêter un tueur de flics, et sauver une fille qui a été kidnapée. Chaque mission se déroule sur plusieurs tableaux.
Vous pouvez jouer soit avec le Sergent Murtaugh, soit avec Riggs. Chacun possède ses qualités et ses faiblesses.
FAITES TREMBLER LES CRIMINELS !
ocean
COMMODORE
ATARI ST
AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES
© 1992
OCEAN SOFTWARE LTD.